***Номинация детские проекты «Игра – это здорово!»***

Познавательная настольная игра по формированию привычек здорового образа жизни для детей младшего школьного возраста **«Витамины с грядки».**

 ***Авторы игры***: Безпятая Ксения, Дрейт Александр, Гедугошева Диана

Авторская игра «Витамины с грядки» является частью и продуктом проекта «Овощи, ягоды и фрукты - самые витаминные продукты"», осуществляемого детским коллективом и педагогом. Игра вызывает интерес как у детей, принимающих непосредственное участие в её создании (дети придумывали схемы-обозначения, подби­рали иллюстрации), так у педагогов, ввиду того, что игра объединяет и решает в комплексе образовательные, воспитательные и развиваю­щие задачи. Игровой материал рассчитан на детей младшего школьного возраста (7-8 лет).

***Цель игры:*** формирование навыков и привычек здоро­вого образа жизни у дошкольников.

***Задачи:*** формировать у детей позиции признания ценности здоровья, чувство ответственности за сохранение и укрепление своего здоровья; закрепить понятие витамины, «полез­ная еда» и «вредные продукты»; способствовать навыку и умению работать в коллективе.

***Описание игры.***

 Игровой набор состоит из игрового поля, кубика, 5 фишек, карточек. Игра выполнена как классическая игра - бро­дилка с пошаговым ходом, клетками-сюрпризами, быстрым перемещением вперёд-назад по игровому полю. На каждой карточке помимо изображения и цветового обозначения есть значок-подсказка, обозначающий её принадлежность к одной из групп вопросов.

***Ход игры****.* Первенство хода определяется с помощью жребия или считалки. Игроки по очереди бросают кубик и перестав­ляют свои фишки по кружкам на выпавшее количество очков. Передвигаясь по игровому полю, игроки, закрепляют свои знания о фруктах, овощах и ягодах; о содержании в них витамин, о вредных продуктах

 Если фишка останавливается на кружке желтого цвета, игрок отгадывает загадку или произведении, выбирая задание из перевёрнутых карточек желтого цвета .

Если фишка останавливается на кружке оранжевого цвета, игрок называет витамин который содержит фрукт, ягода или овощ, выбирая из перевёрнутых карточек оранжевого цвета . При правильном ответе игрок передвигается по направлению стрелки вперед и получает право дополнительного хода.

Если фишка останавливается на кружке зеленого цвета, игрок должен назвать полезное блюдо, которое можно приготовить с использованием любого фрукта или овоща.

Если фишка останавливается на кружке красного цвета, игрок описывает фрукт или овощ красного цвета, а остальные игроки узнают по описанию.

Если фишка останавливается на кружке черного цвета, игрок называет любой вредный продукт и рассказывает, чем он вреден. Фишка игрока возвращается назад по стрелочки .