

«УТВЕРЖДЕНО»
приказом муниципального бюджетного
общеобразовательного учреждения
«Константиновская школа»
Симферопольского района
Республики Крым
от 03 мая 2016 года № 162
(приложение № 1)



ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении военно-спортивной игры «Зарница»
муниципального бюджетного
общеобразовательного учреждения
«Константиновская школа»
Симферопольского района Республики Крым

I. Общие положения

1. Цели:

- Формирование навыков начальной военной подготовки, воспитание чувства патриотизма, товарищества, ответственности.
- Способствовать сохранению и укреплению традиций, связанных с патриотическим воспитанием школьников в рамках военно-спортивных игр.
- Привлечение школьников к здоровому образу жизни, занятиям военно-прикладными видами спорта.
- Подготовка школьников к службе в Вооружённых Силах Российской Федерации.
- Психологическая подготовка к преодолению трудностей, выработка навыков действия в экстремальных ситуациях.

2. Сроки и место проведения

Военно-спортивная игра "Зарница" проводится 14 мая 2016 года на территории школы.

3. Организаторы и участники

3.1 Организаторами Военно-спортивной игры "Зарница" являются:

- «Симферопольский волонтерский корпус»
- МБОУ «Константиновская школа»
- МБОУ «Партизанская школа»

3.2 Условия проведения и требования к участникам.

- Военно-спортивная игра проводится на территории с. Константиновка в течении одного дня.
- **Приезд команд до 8ч 45 мин. Построение в 9 часов 00 мин.**
- **Участники:** учащиеся 7, 8, 9-х классов МБОУ «Константиновская школа» (5 девочек и 10 мальчиков).
- **Форма одежды:** спортивная форма.
- Участники военно-спортивной игры должны иметь название команды, девиз, эмблему, флаг команды.

4. Программа мероприятия:

1. Построение участников военно-спортивной игры «Зарница».
2. Торжественное открытие военно-спортивной игры «Зарница».
3. Прохождение этапов конкурса участниками игры. Основные этапы игры.
4. Подведение итогов и награждение победителей и призеров.
5. Солдатский обед.

5. Оценка этапов конкурса возлагается на судейскую коллегию.

6. Условия определения зачета и определения победителей и призеров:

После открытия праздника команды-участники получают “Боевые листы” с указанием станций-заданий. Каждая из команд проходит станцию поочередно. После выполнения задания, команда передвигается на следующую станцию (согласно боевому листу). На каждой станции команда зарабатывает баллы (с учетом штрафных баллов), которые заносятся в “Боевой лист”. По окончании игры баллы суммируются. Команда, набравшая большее количество баллов, занимает I место.

7. Финансирование.

Расходы на проведение военно-спортивной игры «Зарница» (питание, приобретение оборудования (пневматических винтовок, патронов, канцтоваров, награждение)) несет «Симферопольский волонтерский корпус».

II. Ход мероприятия

1. Построение участников военно-спортивной игры «Зарница».

2. Открытие военно-спортивной игры «Зарница».

3. Основные этапы игры.

Этап 1. Смотр строя и песни.

Этап 2. Физическая подготовка

«Меткий стрелок» (По 5 человек от команды)

С линии старта каждый член команды совершает по 2 броска в горизонтальную мишень. Победитель определяется по наибольшему количеству попаданий гранатой в цель.

Этап 3. Полоса препятствий

В преодолении полосы препятствий участвует вся команда из 10 человек. Этапы полосы препятствий:

-Шифровка. Перед началом полосы препятствий команды получают пакет с зашифрованным паролем, после расшифровки команда получает маршрутный лист, где указаны названия станций и последовательность их прохождения. Далее команды начинают движение по станциям маршрута.

-Переход по бревну. Переправиться по кочкам с одного конца на другой, не наступая ногами на землю. При попадании на землю участник возвращается на начало этапа и проходит его повторно.

-Суперпрыжок. Все участники команды по очереди выполняют прыжок в длину. Победитель определяется по наибольшему расстоянию.

-Разведчики. Участники конкурса должны проползти за капитаном под сеткой, натянутой на расстоянии 30-40 см от земли. Если кто-то задел спиной – штраф 20 секунд.

- Топография. Каждый участник вытягивает карточку, на которой изображен топографический знак и называет этот знак. За каждый неправильный ответ команда получает 1 штрафное очко (1 очко-20 секунд).

- Разжигание костра. Команда за минимальное время из окружающего топлива разжигает костер без использования горючих смесей и материалов, бумаги и бересты. Пламя костра должно пережечь нить над костром. Невыполнение условий этапа наказывается штрафом в 1 минуту.

- Туристический узел. Командам предлагается вытянуть одну карточку из трех с названием туристических узлов. Необходимо правильно завязывать выбранный узел (штраф за неправильно завязанный 30 секунд).

- Сбор газеты. За 1 минуту собрать газетный лист, разорванный на 10 частей (штраф 20 секунд).

- Медицина. Команда оказывает первую медицинскую помощь пострадавшему (одному из членов команды). Характер травмы – перелом голени и переноска пострадавшего.

-Установка палатки. Команда за определенное время устанавливает туристическую палатку. Правильность установки контролируется судьёй, который за ошибки в установке

начисляет штрафные баллы: складка на скате палатки – 30 секунд, общий перекося палатки – 30 секунд.

Этап 4. Наши краеведы

В конкурсе принимает участие 3 человека из команды. Дети отвечают на вопросы в нескольких областях краеведения:

- история родного края;
- флора и фауна области;
- знаменитые люди нашего села;
- улицы родного края;
- достопримечательности села.

Этап 5. Конкурс «Лучшие чтецы». Участники рассказывают военные стихи.

Этап 6. «Музыкальный»

Команда исполняет куплет (припевов) про войну, про защитников Родины и т.д. На выполнение этого этапа дается определенное время. Лучший балл – за большее количество исполненных куплетов. Пока проводится конкурс «Музыкальный», судейская бригада подводит итоги основных этапов военно-спортивной игры.

Этап 7. Подведение итогов конкурса

Победители определяются по наибольшей сумме баллов.

Солдатский обед.