

РАСПИСАНИЕ ЗАНЯТИЙ на 2023-2024 учебный год



Утверждаю
 директор МБОУ ДО ЦО(Ю)НТТ
 Ж. Х. Хабибуллина
 2023 года

Педагог	Понедельник	Вторник	Среда	Четверг	Пятница
Сучкова Н.И.	Начальное техническое моделирование	1Б (12)9.00-11.00	1Б (12) 9.00-11.00	1Б (12)9.00-11.00	
	Конструирование из бумаги	1А (12) 15.00-17.00 д/с		* 1А (12) 15.00-17.00	
	Основы 3 D моделирования pdfло	1Б (12)11.00-12.00	1А (12) 13.00-15.00	1Б (12)11.00-12.00	
Соловьева Л.В.	Судачок фантазий			1Б (15)15.00-17.00	
	Волшебный судачок	1А (12)9.00-11.00 1Б (12)14.00-16.00	1Б (12)9.00-11.00 1Б (12)14.00-16.00 1Г (12)16.00-18.00	1А (12)16.00-18.00	
Цветков И.А.	Столяр-конструктор			1А (12)9.00-11.00	1Б (12)9.00-11.00 1Г (12)16.00-18.00(Р)
	Основы столярного дела pdfло	1Б (15)15.00-17.00		1А (12)9.00-11.00 2А (10)13.00-15.00 3А (6)17.00-19.00	1А (12)9.00-11.00 3А (6)17.00-19.00
Хорошевская Н.В.	Развитие детского творчества	1А (12)9.00-11.00 1Б (12)13.00-15.00 1Б (12)15.00-17.00	1Б (12)15.00-17.00 2А (10)13.00-15.00	2А (10)13.00-15.00	1А (12)9.00-11.00 1Б (12)13.00-15.00
	Слепай сам			1А (12) сш 20	
Гадиский В.А.	Робототехника	1А (12) 8.30 -10.30 1Б (12) 10.30 -12.30 1Г (12) 13.00 -15.00	1Г (12) 13.00 -15.00 1Б (12) 15.00 -17.00		1А (12) 8.30 -10.30 1Б (12) 10.30 -12.30 1Б (12) 15.00 -17.00
	Робототехника Lego WeDO pdfло				1А (15)13.00-15.00(Р)
Арановский Ю.Ю.	Волшебная анимация	1А (12)15.00-17.00 (Р)			
	Творческая киностудия	1Б (12)13.00-15.00	1А (12)14.00-16.00	1Б (12)13.00-15.00 (Р)	1А (12)14.00-16.00(Р)
Байракторян Н.Ю.	Техническое моделирование	1А (12) 9.00-11.00	1А (12) 9.00-11.00	1Б (12) 9.00-11.00	1Б (12) 9.00-11.00
	Основы дизайна pdfло			1А (15) 13.00-15.00(Р)	
Тимошенко А.В.	Плоскостное моделирование	1А (12) 9.00-11.00 1Б (12) 13.00-15.00 1Г (12) 15.00-17.00	1Б (12) 9.00-11.00 1Б (12) 13.00-15.00	1Б (12) 9.00-11.00 1Г (12) 15.00-17.00	
	Творческая киностудия	1А (12) 17.30-19.30 1Г (12) 15.00-17.00	1Б (12) 17.30-19.30 1Г (12) 15.00-17.00	1Б (12) 10.00-12.00	1Б (12) 10.00-12.00 1Б (12) 17.30-19.30
	Волшебная анимация		1А (12) 13.00-15.00		