

**Отчёт**  
**о проведении праздника «Покрова Пресвятой Богородицы»**  
**в МБОУ ООШ №8 имени Ищенко Ф.Ф. станицы Бесленевской**

**Дата проведения: 13.10.2023 г.**

**Место проведения: МБОУ ООШ № 8**

**Цель:** Формирование духовно-нравственных ценностей детей через приобщение их к православным и казачьим традициям, к духовным истокам русской культуры.

**Задачи:**

1. Закреплять знания детей о русских народных традициях и обычаях празднования Покрова.
2. Расширить и закрепить представления об осени, урожае, сезонных изменениях в природе.
3. Приобщать детей к народному творчеству через шутки, потешки, игры, хороводы, народные костюмы и окружающие предметы русского быта (вышитые изделия, деревянные игрушки, тряпичные куклы).

**Планируемые результаты:**

Ученики должны:

1. Обладать начальными знаниями об истории возникновения праздника Покрова Пресвятой Богородицы.
2. Узнавать икону Покров Пресвятой Богородицы.
3. Проявлять инициативность и самостоятельность.
4. Овладеть разными видами и формами игры.
5. Узнать пословицы и поговорки, народные приметы о празднике.

**Приглашены:**

Батюшка – настоятель Свято-Никольского храма отец Роман, учащиеся МБОУ СОШ № 16 села Унароково, МБОУ СОШ № 7 станицы Переправной, воспитанники МБДОУ ДС № 14 станицы Бесленевской, атаман ХКО, казаки-наставники, родители.

Учащиеся 6 класса подготовили и провели казачью игру «Заря-заряница», с привлечением приглашенных гостей. В этой игре принимали участие: Дробитько Ульяна, Клочкова Анна, Смольякова Ольга, Оношко Альбина и другие.

**Игра «Заря-заряница»**

Один игрок держит шест с прикрепленными на конце лентами. Каждый играющий берется за ленту. Водящий стоит вне круга. Дети, держась за ленту, идут по кругу и поют:

Заря-заряница,  
Казачка девица.  
По полю ходила,  
Ключи обронила.  
Ключи золотые,  
Ленты голубые.  
Раз, два не воронь,  
А беги как огонь!

С последними словами водящий дотрагивается до кого-нибудь из игроков, тот бросает ленту, они вдвоем бегут в разные стороны и оббегают круг. Кто первым схватит оставленную ленту, тот побеждает, а проигравший становится водящим. Игра повторяется.

Данная игра помогла сформировать и закрепить знания о народных традициях и обычаях кубанских казаков, приобщила к казачьим ценностям. Также она развивает физические навыки, навыки социального взаимодействия.

Организатор мероприятия



Д.Р.Абрамов