Рассмотрено на заседании педагогического совета МБОУ СОШ №11 им. А.М. Позынича протокол от 29.08.2023 № 1

Согласовано с Советом МБОУ СОШ №11 им. А.М. Позынича протокол от 29.08.2023 № 1

Утверждено Директор МБОУ СОШ №11 им. А.М. Позынича ______Т.Ю. Тарусова приказ от 29.08.2023 № 383-од

Руководитель – учитель истории Гуськов Виктор Анатольевич

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Программа «Белая ладья» составлена на основании следующих нормативно-правовых документов:

«Закон об образовании»

«Положение об общеобразовательном учреждении»

«Устав муниципального бюджетного образовательного учреждения средней общеобразовательной школы №11 имени А.М. Позынича» г. Новочеркасска

Программа «Шахматы в школе», автор И.Г. Сухин.

Актуальность программы обусловлена тем, что в начальной школе происходят радикальные изменения: на первый план выдвигается развивающая функция обучения, в значительной степени способствующая становлению личности младших школьников и наиболее полному раскрытию их творческих способностей.

Введение «Шахмат» позволяет реализовать многие позитивные идеи отечественных теоретиков и практиков — сделать обучение радостным, поддерживать устойчивый интерес к знаниям.

Шахматы в начальной школе положительно влияют на совершенствование у детей многих психических процессов и таких качеств, как восприятие, внимание, воображение, память, мышление, начальные формы волевого управления поведением.

Обучение игре в шахматы с самого раннего возраста помогает многим детям не отстать в развитии от своих сверстников, открывает дорогу к творчеству сотням тысяч детей некоммуникативного типа. Расширение круга общения, возможностей полноценного самовыражения, самореализации позволяет этим детям преодолеть замкнутость, мнимую ущербность.

Педагогическая целесообразность программы объясняется тем, что начальный курс по обучению игре в шахматы максимально прост *и* доступен младшим школьникам. Стержневым моментом занятий становится деятельность самих учащихся, когда они наблюдают, сравнивают, классифицируют, группируют, делают выводы, выясняют закономерности. При этом предусматривается широкое использование занимательного материала, включение в уроки игровых ситуаций, чтение дидактических сказок и т. д. Важное значение при изучении шахматного курса имеет специально организованная игровая деятельность на занятиях, использование приема обыгрывания учебных заданий, создания игровых ситуаций.

<u>Цель программы:</u> развитие творческих и интеллектуальных способностей, обучающихся через занятия игрой в шахматы.

Задачи:

- 1. Обучить правилам игры в шахматы.
- 2. Сформировать умения играть каждой фигурой в отдельности и в совокупности с другими фигурами без нарушений правил шахматного кодекса.
 - 3. Воспитать уважительное отношение в игре к противнику.
- 4. Познакомить с шахматными терминами, шахматными фигурами и шахматным кодексом.

- 5. Научить ориентироваться на шахматной доске.
- 6. Научить правильно помещать шахматную доску между партнерами; правильно расставлять фигуры перед игрой; различать горизонталь, вертикаль, диагональ.
- 7. Научить играть каждой фигурой в отдельности и в совокупности с другими фигурами.
- 8. Сформировать умение рокировать; объявлять шах; ставить мат.
- 9. Сформировать умение решать элементарные задачи на мат в один ход.
- 10. Познакомить с обозначением горизонталей, вертикалей, полей, шахматных фигур.
- 11. Познакомить с ценностью шахматных фигур, сравнительной силой фигур.
- 12. Сформировать умение записывать шахматную партию.
- 13. Сформировать умение проводить элементарные комбинации.
- 14. Развивать восприятие, внимание, воображение, память, мышление, начальные формы волевого управления поведением.

Программой предусматривается 69 шахматных занятия (два спаренных занятие один раз в неделю). Учебный курс включает в себя шесть тем. На каждом из занятий прорабатывается элементарный шахматный материал с углубленной проработкой отдельных тем. Основной упор на занятиях делается на детальном изучении силы и слабости каждой шахматной фигуры, ее игровых возможностей. В программе предусмотрено, чтобы дети могли сами оценивать сравнительную силу шахматных фигур, делать выводы о том, что ладья, к примеру, сильнее коня, а ферзь сильнее ладьи.

Программа разработана для детей 2-5 классов. Это обеспечивается применением на занятиях доступных заданий по каждой теме для каждой возрастной группы детей. К примеру, при изучении игровых возможностей ладьи восьмилетним детям предлагаются более легкие дидактические задания, чем детям девяти лет и старше, при этом последовательность изложения материала остается прежней.

Предполагаемые результаты:

1 уровень:

Знать шахматные термины: белое и черное поле, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр, партнеры, начальное положение, белые, черные, ход, взятие,

стоять под боем, взятие на проходе, длинная и короткая рокировка, шах, мат, пат, ничья;

названия шахматных фигур: ладья, слон, ферзь, конь, пешка, король; правила хода и взятия каждой фигуры.

2 уровень:

Уметь ориентироваться на шахматной доске;

играть каждой фигурой в отдельности и в совокупности с другими фигурами без нарушений правил шахматного кодекса;

правильно помещать шахматную доску между партнерами; правильно расставлять фигуры перед игрой;

различать горизонталь, вертикаль, диагональ;

рокировать;

объявлять шах;

ставить мат; Играть партию

3 уровень:

решать элементарные задачи на мат в один и два хода ход.

Тематика курса.

Краткая история шахмат.

Рождение шахмат. От чатуранги к шатранджу. Шахматы проникают в Европу. Чемпионы мира по шахматам. Выдающиеся шахматисты нашего времени. Шахматные правила FIDE. Этика шахматной борьбы.

Шахматная нотация.

Обозначение горизонталей и вертикалей, наименование полей, шахматных фигур.

Краткая и полная шахматная нотация. Запись начального положения. Запись шахматной партии.

Дидактические игры и игровые задания.

«Назови вертикаль». Педагог показывает одну из вертикалей, ученики должны назвать ее. Так школьники называют все вертикали. Затем задаются вопросы: «На какой вертикали в начальной позиции стоят короли (ферзи, королевские слоны, ферзевые кони, ферзевые ладьи и т.п.)

«**Назови горизонталь**». Задание подобно предыдущему, но дети называют горизонтали.

«Назови диагональ». А здесь называется диагональ (например, диагональ e1-a5).

«**Какого цвета поле?**». Учитель называет какое-либо поле и просит определить его цвет (можно попробовать это сделать «вслепую», не глядя на доску).

«**Кто быстрее**». К доске вызываются два ученика, и педагог просит их найти на демонстрационной доске определенное поле. Выигрывает тот, кто сделает это быстрее.

«Вижу цель». Учитель задумывает одно из полей и предлагает ребятам угадать его. Ученики отвечают по очереди, причем после каждого ответа учитель уточняет – ближе или дальше.

«Диагональ». Дети должны назвать поля, составляющие диагональ (например, e1-h4).

Ценность шахматных фигур.

Поыторение: ценность шахматных фигур (K, C = 3, Π = 5, Φ = 9). Сравнительная сила фигур. Абсолютная и относительная сила фигур. Достижение материального перевеса. Нападение и защита. Способы защиты (5 способов).

Дидактические игры и игровые задания.

«Кто сильнее?». Педагог показывает детям две фигуры и спрашивает: «Какая фигура сильнее? На сколько очков?».

«Обе армии равны». Педагог ставит на столе от одной до пяти фигур и просит ребят расположить на своих досках другие наборы фигур так, чтобы суммы очков в армиях учителя и ученика были равны.

«**Выигрыш материала**». Учитель на демонстрационной доске расставляет положения, в которых белые должны достичь материального перевеса.

«Защита». В учебных положениях требуется найти ход, позволяющий сохранить материальное равенство.

Техника матования одинокого короля.

Мат различными фигурами. Ферзь и ладья против короля. Две ладьи против короля. Король и ферзь против короля. Король и ладья против короля.

Дидактические игры и игровые задания.

«Шах или мат». Шах или мат черному королю?

«Мат или пат». Нужно определить, мат или пат на шахматной доске.

«Мат в один ход». Требуется объявить мат в один ход черному королю.

«На крайнюю линию». Надо сделать такой ход, чтобы черный король отступил на одну из крайних вертикалей или горизонталей.

«В угол». Требуется сделать такой ход, чтобы черный король отошел на угловое поле.

«**Ограниченный король**». Надо сделать такой ход, после которого у черного короля останется наименьшее количество полей для отхода.

Достижение мата без жертвы материала.

Учебные положения на мат в два хода в дебюте (начало игры), миттельшпиле (середина игры), эндшпиле (конец игры). Защита от мата.

Дидактические игры и игровые задания.

«**Объяви мат в два хода**». В учебных положениях белые начинают и дают мат в два хода.

«Защитись от мата». Требуется найти ход, позволяющий избежать мата в один ход.

К концу обучения дети должны знать:

- шахматные правила FIDE;
- обозначение горизонталей, вертикалей, полей, шахматных фигур;
- ценность шахматных фигур.

К концу обучения дети должны уметь:

- правильно вести себя за доской;
- записывать шахматную партию;
- матовать одинокого короля двумя ладьями, ферзем и ладьей, королем и ферзем, королем и ладьей.

Тематическое планирование

№ п/п	Дата	Тема занятия	Краткое содержание занятия	Дата
	план			факт
12	04.09	Шахматы –	Поля. Горизонталь, вертикаль, диаго-	
		основные пра-	наль, центр. Ходы шахматных фигур. Шах,	
		вила	мат, пат. Начальное положение.	
			Игровая практика (игра всеми фигурами	
			из начального положения).	

3-4	11.09	Шахматы – основные пра- вила	Рокировка. Взятие на проходе. Превращение пешки. Варианты ничьей. Самые общие рекомендации о принципах разыгрывания дебюта. Задания на мат в один ход. Демонстрация коротких партий. Дидактические игры и задания «Две фигуры против целой армии», «Убери лишние фигуры», «Ходят только белые», «Неотвратимый мат». Игровая практика.	
5-6	18.09	Краткая история шахмат.	Происхождение шахмат. Легенды о шахматах. Чатуранга и шатрандж. Шахматы проникают в Европу. Просмотр диафильма «Книга шахматной мудрости. Второй шаг в мир шахмат». Чемпионы мира по шахматам. Просмотр диафильма «Анатолий Карпов — чемпион мира». Игровая практика.	
7-8	25.09	Выдающиеся шахматисты нашего времени.	Биографии выдающихся шахматистов нашего времени. Фрагменты их партий.	
9-10	02.10	Шахматные правила FIDE. Этика шах-матной борьбы.	Шахматные правила FIDE. Этика шах- матной борьбы. Правила поведения за шахматной доской.	
11-12	09.10	Шахматная нотация. Обозначение горизонталей, вертикалей, полей.	Обозначение горизонталей, вертикалей, полей. Дидактические задания «Назови вертикаль», «Назови горизонталь», «Назови диагональ», «Какого цвета поле?», «Кто быстрее», «Вижу цель». Игровая практика. На этом занятии дети, делая ход, проговаривают, какая фигура с какого поля, на какое поле идет. Например, «Король с g7 — на f8». Повторение правил FIDE.	
13-14	16.10	Шахматная нотация. Обозначение шахматных фигур и терминов.	Этика шахматной борьбы. Правила поведения за шахматной доской. Обозначение шахматных фигур и терминов. Запись начального положения. Краткая и полная шахматная нотация. Запись шахматной партии.	

			Играрад правежнее (а запись на изумежней		
			Игровая практика (с записью шахматной		
15-16	23.10	Шахматная	партии или фрагмента шахматной партии).		
13-10	23.10	нотация.	Игровая практика (фрагмента шахматной партии).		
17-18	17-18 30.10 Шахм		Игровая практика (с записью шахматной		
		нотация.	партии или фрагмента шахматной партии).		
19-20 06.11		Шахматная	Игровая практика (с записью шахматной		
		нотация.	партии или фрагмента шахматной партии).		
21-22			Игровая практика (с записью шахматной		
Z1-ZZ		нотация.	партии).		
23-24	20.11	Шахматная	Игровая практика (с записью шахматной		
25 27	20.11	нотация.	партии).		
25-26	27.11	Ценность	Ценность шахматных фигур. Сравни-		
25-20	27.11	шахматных	тельная сила фигур.		
		фигур. Срав-	Дидактические задания «Кто сильнее?»,		
		нительная си-	«Обе армии равны».		
			Достижение материального перевеса.		
		ла фигур.	Дидактическое задание «Выигрыш ма-		
			териала» (выигрыш ферзя).		
27-28	04.12	Потито от	Игровая практика.		
21-28	04.12	Ценность	Достижение материального перевеса.		
		шахматных	Дидактическое задание «Выигрыш ма-		
		фигур. Дости-	териала» (выигрыш коня).		
		жение матери-	Игровая практика.		
		ального пере-			
29-30	11.12	Beca.	Поступному моторую и мого породо		
29-30	11.12	Ценность	Достижение материального перевеса.		
		шахматных	Дидактическое задание «Выигрыш ма-		
		фигур. Дости-	териала» (выигрыш слона). Игровая практика.		
		жение матери-	ипровая практика.		
		ального перевеса.			
31-32	18.12	Ценность	Достижение материального перевеса.		
31-32	10.12	шахматных	Дидактическое задание «Выигрыш ма-		
		фигур. Дости-	териала» (выигрыш ладьи).		
		жение матери-	Игровая практика.		
		-	ти ровал практика.		
		ального перевеса.			
33-34	25.12	Ценность	Достижение материального перевеса.		
33-3 1	43.14	шахматных	Дидактическое задание «Выигрыш ма-		
		фигур. Спосо-	териала» (выигрыш пешки).		
		бы защиты.	териала» (выигрыш пешки). Способы защиты.		
		оы защиты.	Дидактическое задание «Защита» (за-		
			щита атакованной фигуры своей фигурой,		
			уход из-под боя, уничтожение атакующей		
			фигуры).		
			ψιεγροί).		

			Игровая практика.	
35-36 08.01		Ценность	Защита.	
		шахматных	Дидактическое задание «Защита» (пе-	
		фигур. Спосо-	рекрытие, контратака).	
		бы защиты.	Игровая практика.	
37-38 15.01		Способы за-	Решение заданий.	
		щиты. Игровая	Дидактическое задание «Защита» (за-	
		практика.	щита атакованной фигуры своей фигурой,	
			уход из-под боя, уничтожение атакующей	
			фигуры, перекрытие, контратака).	
			Практическая игра.	
39-40	22.01	Техника мато-	Две ладьи против короля, «линейный»	
		вания одино-	мат.	
		кого короля.	Дидактические задания «Шах или	
			мат?», «Мат или пат», «Мат в один ход»,	
			«На крайнюю линию», «В угол», «Ограни-	
			ченный король», «Мат в два хода».	
			Игровая практика.	
41-42	29.01	Техника мато-	Ферзь и ладья против короля.	
		вания одино-	Дидактические задания «Шах или	
		кого короля.	мат?», «Мат или пат», «Мат в один ход»,	
			«На крайнюю линию», «В угол», «Ограни-	
			ченный король», «Мат в два хода».	
			Игровая практика.	
43-44	05.02	Техника мато-	Ферзь и король против короля.	
		вания одино-	Дидактические задания «Шах или	
		кого короля.	мат?», «Мат или пат», «Мат в один ход»,	
			«На крайнюю линию», «В угол», «Ограни-	
			ченный король», «Мат в два хода».	
			Игровая практика.	
45-46	12.02	Техника мато-	Ладья и король против короля.	
		вания одино-	Дидактические задания «Шах или	
		кого короля.	мат?», «Мат или пат», «Мат в один ход»,	
			«На крайнюю линию», «В угол», «Ограни-	
			ченный король», «Мат в два хода».	
			Игровая практика.	
47-48	19.02	Техника мато-	Решение заданий.	
		вания одино-		
		кого короля.		
49-50	26.02	Достижение	Учебные положения на мат в два хода в	
		мата без жерт-	эндшпиле. Цугцванг .	
		вы материала.	Дидактическое задание «Объяви мат в	
		Учебные по-	два хода».	
		ложения на	Защита от мата.	
		мат в два хода	Дидактическое задание «Защитись от	
		в эндшпиле.	мата».	

		Цугцванг.	Игровая практика.
51-52	05.03	Достижение	Учебные положения на мат в два хода в
		мата без жерт-	миттельшпиле.
		вы материала.	Защита от мата.
		Учебные по-	Дидактическое задание «Защитись от
		ложения на	мата».
		мат в два хода	Игровая практика.
		в миттель-	
		шпиле.	
53-54	12.03	Достижение	Учебные положения на мат в два хода в
		мата без жерт-	миттельшпиле. Решение заданий.
		вы материала.	Защита от мата.
		Решение зада-	Дидактическое задание «Защитись от
		ний на мат в	мата».
		два хода в	Игровая практика.
		миттельшпиле.	
55-56	19.03	Достижение	Учебные положения на мат в два хода в
		мата без жерт-	дебюте.
		вы материала.	Защита от мата.
		Учебные по-	Дидактическое задание «Защитись от
		ложения на	мата».
		мат в два хода	Игровая практика.
		в дебюте.	
57-58	26.03	Достижение	Решение заданий на мат в два хода.
		мата без жерт-	Защита от мата
		вы материала.	Дидактическое задание «Защитись от
			мата».
			Игровая практика.
59-60	02.04	Повторение	Повторение основных вопросов курса.
		материала.	Практическая игра.
61-62	09.04	Повторение	Игра в турнире. Турнирные партии.
	1.0.1	материала.	
63-64	16.04	Повторение	Игра в турнире. Турнирные партии.
	22.04	материала.	
65-66	23.04	Повторение	Повторение основных вопросов курса.
67 60	20.04	материала.	Практическая игра.
67-68	30.04	Повторение	Повторение основных вопросов курса.
60.50	07.07	материала.	Практическая игра.
69-70	07.05	Повторение	Повторение основных вопросов курса.
71.50	1107	материала.	Практическая игра.
71-72	14.05	Повторение	Повторение основных вопросов курса.
50.5 1	21.07	материала.	Практическая игра.
73-74	21.05	Повторение	Повторение основных вопросов курса.
		материала.	Практическая игра.

Итого:74 часа