

Алгоритм «Разрабатываем квест-экскурсию»

1. Определите вид квеста-экскурсии _____
ТЕМУ _____
жанр _____
состав будущих игроков: возраст _____ количество участников _____ чел.

2. Определите сюжетную линию квеста-экскурсии

3. Определите структуру квеста-экскурсии

4. Постройте маршрут квеста-экскурсии: определите «точки», между которыми будут перемещаться участники:

Старт	
Пункт 1	 <p>Памятник Коту ученому на Лермонтовском бульваре.</p>
Пункт 2	 <p>Памятник Туристу на Набережной города-курорта Геленджик.</p>
Пункт 3	

	Скульптура Маячник с собакой был установлен в 2011 году на Набережной напротив старейшего на Черноморском побережье Створчатого маяка. Старый маячник - стал первой и единственной в стране скульптурой, посвященной этой редкой профессии. Считается, что посмотреть в подзорную трубу и потерять её на счастье.
Финиш	

5. Подумайте, с какого задания начать квест-экскурсию

Старт _____

6. На каждой «точке» определите предмет, который будут искать участники. Зашифруйте название этого предмета, используя известные вам приемы (загадки, ребусы, кроссворды, головоломки и т. д.).

№ пункта	Предмет	Задание
1		
2		
3		
4		
5		

7. Подумайте, каким способом организовать перемещение участников между точками:

8. Продумайте интересный, красивый финал квеста-экскурсии (к чему должны прийти или что должны найти участники квеста-экскурсии)

9. Подумайте о призах! _____