**График работы центра образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста»**

**на 2022-2023 уч.год**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Ф.И.О.** **педагога** | **Наименование занятий «Точка роста»** | **Количество часов** | **Класс** | **Количество человек** | **№ кабинета** | **Дни недели. Время** |
| **Понедельник** | **Вторник** | **Среда** | **Четверг** | **Пятница** |
| Косаревская Н.Н | Занимательная информатика | 1 | 4 | 25 | 7 |  | **15.00-15.40** |  |  |  |
| Программирование на языке Scratch | 1 | 5А | 24 | 7 |  |  |  | **14.30-15.10** |  |
| Основы программирования на языке Python | 2 | 9А9Б | 26 | 7 |  |  |  |  | **15.20-16.00** |
| Офисные приложения | 2 | 7А7Б | 24 | 7 |  |  | **15.20-16.00** |  |  |
| Петунина М.Е. | 3D-моделирование | 2 | 8А | 20 | 7 |  |  |  |  | **15.00-15.40** |
| Виртуальный мир | 2 | 10 | 20 | 7 |  |  |  | **15.20-16.00** |  |
| Робототехника | 2 | 7Б | 24 | 7 | **15.20-16.00** |  |  |  |  |
| Начальное техническое моделирование | 2 | 5А | 25 | 7 |  |  |  |  | **13.20-14.00** |
| Бегинова Л.Я | Фото-видео студия | 2 | 5А5Б | 22 | 18 |  | **14.30-15.10** |  |  |  |
| Шахматы | 2 | 2-4 | 16 | 18 |  |  | **14.10-14.50** |  |  |
| Шахматы | 2 | 5-7 | 16 | 18 |  |  | **15.20-16.00** |  |  |
| Фото-видео студия | 2 | 6 | 18 | 18 | **15.20-16.00** |  |  |  |  |