| «Утверждаю» |
|-----------------------|
| Директор МКУДО ЦДТЭиТ |
| им. Р.Р. Лейцингера |

| II D | CTOTOTOTOTOTO |
|------|---------------|
| M.D. | Стороженко |

положение

о проведении туристско-краеведческой игры «Историческое ориентирование по выбору - Лейцингеровский курорт», в рамках недели памяти Р.Р. Лейцингера, основателя ученического туризма в России.

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ:

- 1.1 Пропаганда здорового образа жизни средствами туризма и краеведения.
- 1.2 Воспитание у школьников патриотизма, бережного отношения к историческому наследию своего города и региона КМВ.
- 1.3 Участие обучаемых ЦДТЭиТ в мероприятиях, посвящённых памяти Р.Р. Лейцингера.
 - 1.4 Организация коллективной деятельности воспитанников;
 - 1.5 Формирование основ безопасности и культуры поведения в городе;

2. РУКОВОДСТВО ОРГАНИЗАЦИЕЙ И ПРОВЕДЕНИЕМ ИГРЫ:

Руководство организацией и проведением игры «Историческое ориентирование» осуществляет методический отдел и судейская коллегия отдела туризма и краеведения Центра детского туризма, экологии и творчества им. Р.Р. Лейцингера.

3. УЧАСТНИКИ:

В Игре принимают участие туристско-краеведческие объединения ЦДТЭиТ, а так же приглашаются заинтересованные команды школ города и учреждений дополнительного образования. Состав команды: 4-5 человек, смешанная возрастная группа. Дата проведения 26.01.2020г.

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ:

- 5.1. Все команды получают номера согласно жеребьёвке.
- 5.2. Выпуск по 2 команды производится с 5 минутным интервалом.
- 5.3. На мероприятии задается одна общая тема, согласно которой составляются «легенды» и вопросы. Тема игры: «Лейцингеровский курорт».

5. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ:

- 5.1 Сбор команд у входа в пятигорский Некрополь 26 января в 10.00. Общее возложение цветов к могиле Р.Р. Лейцингера. Старт первых команд в 10.30. Команды получают маршрутный лист, задание «легенды» и стоимость в баллах каждого правильно найденного объекта.
- 5.2. Команда самостоятельно выбирает маршрут. Предлагается 8 легенд, из которых надо выбрать 4 объекта, связанных с именем и деятельностью Р.Р. Лейцингера. Определив объект по «легенде», команда посещает его, делает снимок команды на фоне объекта на свой сотовый телефон или цифровой фотоаппарат. Номер объекта согласно «легенде» и его название заносится в ЗМК.

- 5.5. Обязательным объектом для всех команд является Фонтан в Нагорном парке. Команда имеет право самостоятельно выбрать очерёдность этого объекта в своём маршруте.
- 5.6. На объектах Пятигорский Некрополь, Фонтан в Нагорном парке, Усадьба Р.Р. Лейцингера команды получают баллы, отвечая на краеведческие вопросы по теме «Лейцингеровский курорт». Баллы за ответы на вопросы выставляет судья.
- 5.7. Зачётную маршрутную карточку с выстроенным маршрутом команда сдаёт на финише Усадьба Р.Р. Лейцингера. А так же судье финиша предоставляется фотоотчёт, по которому он выставляет заработанные баллы в ЗМК.
- 5.7. Контрольное время работы на маршруте -2.5 часа. Опоздание команды влечёт за собой штрафные балы, каждые 10 минут -5 баллов.
- 5.8. Команда должна иметь ручку для заполнения ЗМК, файл или пластиковую папку, сотовый телефон с фотокамерой или фотоаппарат.
- 5.9. Использование транспортных средств строго запрещено. При нарушении правил краеведческой игры результат команды полностью аннулируется.

6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ:

Подведение итогов проводится по наибольшей сумме баллов, набранных командой. Если команды набирают одинаковое количество баллов, предпочтение отдается команде имеющей лучшее время. Победители награждаются грамотами. Награждение по итогам краеведческой игры 30 января на пленарном заседании конференции «КМВ — моя малая Родина» в 15.00.

7. СРОКИ ПОДАЧИ ЗАЯВОК:

Предварительные заявки с указанием количества команд направляются в ЦДТЭиТ до 24.01.2020г. по адресу: г. Пятигорск, ул. Теплосерная, 52, тел. 39-18-61 или по эл. адресу centurpyatigor@yandex.ru.