

## **КОМАНДНОЕ ПЕРВЕНСТВО. «КАРУСЕЛЬ»**

**(проводится во 2-й день)**

Состав команды 4 чел. Время работы команды до 15 мин. Команда должна завязать за указанное время максимальное количество из предложенных узлов. Первый участник берёт карточку с названием узла и завязывает. Передаёт эстафету следующему участнику (хлопок о ладонь). Второй участник так же берёт карточку и завязывает узел. Далее идёт третий. За ним четвёртый. Дальше по кругу: опять первый, потом второй и т.д. Время останавливается, когда четвёртый участник завяжет последний (12-й) узел. УЗЛЫ НЕ ПОВТОРЯЮТСЯ.

ШТРАФЫ: 1 балл - (30 сек.)

Пережжёт прядей – 1 балл.

Отсутствие контрольных узлов – 1 балл.

Не завязан узел – 3 балла.

При подсчёте результатов суммируются баллы, полученные за завязанные узлы (из стоимости узла вычитаются штрафные баллы)

1. булинь (на опоре) 4,5 б.

2. прямой 3 б.

3. встречный 3б.

4. брамшкотовый. 4,5 б.

5. академический 4,5.

6. стремя (на опоре) 4,5 б.

7. грейпвайн 4,5 б.

8. восьмёрка (одним концом на опоре) 4,5 б.

9. баттерфляй (австрийский проводник) 4,5б.

10. австрийский схватывающий (клемхайст, узел Маршара) 4,5б

11. штыковой узел 3 б

12. заячьи ушки (проводник) 3 б.

## **КОНКУРС БИВАКОВ**

1. Безопасность

2. Хранение колюще-режущих предметов (топор, нож, шампуры и т.д.)

3. Чистота, порядок в лагере

4. Правильность хранения продуктов

5. Символика команды

6. Порядок в палатках

7. Оборудование костра, места приёма пищи, наличие дров (при использовании газа баллон должен быть закрыт)

## **ЛИЧНОЕ ПЕРВЕНСТВО**

**(резерв)**

Время работы 5 мин. Побеждает тот, кто завяжет больше узлов за определённое время.

При подсчёте результатов суммируется кол-во узлов (из стоимости узла вычитаются штрафные баллы)