

## УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ МИНИ-СОРЕВНОВАНИЙ «ШКОЛА БЕЗОПАСНОСТИ»

При проведении акции «Салют Победе – 2019»  
(район базового лагеря)

### Этапы мини-игры «Школа безопасности»

1. Теория выживания
2. Топознаки наоборот
3. Переправа (параллельная или маятник)
4. Виды костров и их назначение
5. Переправа «Гать»
6. Сигналы бедствия

В игре принимают участие команды в составе 6 человек.

Соревнования проходят по типу КТМ. Все команды одновременно стартуют с разных этапов, примерно одновременно финишируют.

На старте команда получает ЗМК, согласно которому проходит этапы игры.

При превышении КВ на этапе - снятие команды с этапа

#### **1. Теория выживания.** Интеллектуальная викторина

Время работы на этапе 8 минуты.

Максимальная оценка до 14 баллов.

Проводится в виде интеллектуальной викторины. Состоит из двух заданий.

Первое задание – тестирование. В билете пять вопросов. На каждый вопрос будет предложено несколько вариантов ответов, из которых один правильный.

Второе задание - решение ситуационной задачи (устно). Приветствуется креативность, находчивость и сообразительность.

#### **Штрафные баллы:**

Неверный ответ на вопрос (первое задание) - 1 балл (за каждый неверный ответ)

Не решена ситуационная задача (второе задание) – за каждый неверный ответ – 3 балла

Недисциплинированность участников при выполнении задания - до 3 баллов

#### **2. Топознаки наоборот.**

Команда вытаскивает 3 названия топовых и изображает их на бумаге.

Время работы 5 минуты.

Максимальная оценка 9 баллов.

#### **Штрафные баллы:**

За каждый не изображенный топовый - 3 балла

Существенная неточность в изображении топового - 1 балл

Недисциплинированность участников при выполнении задания до 3 баллов

#### **3. Переправа маятник**

Участники переправляются с помощью свободно висящей верёвки через условное препятствие. Каждому участнику верёвку подаёт судья. Начало и конец этапа обозначены контрольными линиями.

Время работы на этапе – 5 минут

Максимальное количество баллов - 18

#### **ШТРАФЫ:**

Падение в пределах этапа -3 баллов

Касание земли в пределах этапа - 1 балл

Заступ за контрольную линию - 1 балл

Недисциплинированность участников при выполнении задания до 3 баллов

#### **4. «Виды костров и их предназначение»**

Принимает участие вся команда. Капитан команды берет карточку с наименованием костра из шести предложенных, команда выкладывает костер из приготовленных судьями материалов, после чего объясняет предназначение этого вида костра, указывает достоинства и недостатки.

Список костров: таежный, шалаш, нодья, финская свеча, колодец, звездный.

Контрольное время работы на этапе – до 5 минут

Максимальное количество баллов – 10

##### **Штрафные баллы:**

Невыполненное задание (сложен не заданный костер, незнание ответа) – 10 баллов

Незнание характеристики костра - 5 баллов

Не полностью выложенный костер - 3 балла

Неполная характеристика костра -2 балла

Недисциплинированность участников при выполнении задания до 3 баллов

#### **5. Переправа «Гать»**

Задача команды: переправиться в безопасную зону с помощью судейских жердей (4 штуки, используются попеременно по 2 шт). укладывая их на опоры. Переправа производится по трем «кочкам». В целях сохранения равновесия участникам запрещается использовать жерди для опоры о землю. Передача жердей производится по земле. Три касания земли в пределах этапа приравниваются к падению в пределах этапа.

Контрольное время работы на этапе –8 минут

Максимальное количество баллов –18

##### **Штрафные баллы:**

Заступ за контрольную линию - 1 балл

Касание земли в пределах этапа - 1 балл

Падение в пределах этапа - 3 балла

Недисциплинированность участников при выполнении задания до 3 баллов

#### **6. Сигналы бедствия**

Максимальная оценка 10 баллов, КВ до 5 мин., работает вся команда.

Команда получает карточку с названием знака, а затем изображает знак международной кодовой системы аварийной сигнализации, используя свое снаряжение и подручные средства. Размер квадрата не менее 2М x 2М

##### **Штрафы:**

знак слабо заметен - 5 баллов

знак выложен с ошибками - 5 баллов