

Задание 19 (№1420).

Два игрока, Петя и Ваня, играют в следующую игру. Перед игроками лежит две кучи камней. Игроки ходят по очереди, первый ход делает Петя. За один ход игрок может добавить в одну из куч (по своему выбору) **один** камень, или увеличить количество камней в куче в **два раза**. Например, пусть в одной куче 10 камней, а в другой 5 камней; такую позицию в игре будем обозначать (10, 5). Тогда за один ход можно получить любую из четырёх позиций: (11, 5), (20, 5), (10, 6), (10, 10). Для того чтобы делать ходы, у каждого игрока есть неограниченное количество камней.

Игра завершается в тот момент, когда произведение количеств камней в кучах становится не менее 63. Победителем считается игрок, сделавший последний ход, т.е. первым получивший такую позицию, при которой произведение числа камней в кучах будет 63 или более.

В начальный момент в первой куче было 2 камня, во второй куче - S камней; $1 \leq S \leq 31$.

Будем говорить, что игрок имеет выигрышную стратегию, если он может выиграть при любых ходах противника. Описать стратегию игрока – значит описать, какой ход он должен сделать в любой ситуации, которая ему может встретиться при различной игре противника. В описание выигрышной стратегии не следует включать ходы играющего по этой стратегии игрока, не являющиеся для него безусловно выигрышными, т.е. не являющиеся выигрышными независимо от игры противника.

Найдите значение S , при котором Петя не может выиграть за один ход, но при любом ходе Пети Ваня может выиграть своим **первым** ходом?

Ответ: 15

```
def f(x,s,p):
    if x*s>=63 and p==3:      # выигрыш Вани
        return True
    if x*s<63 and p==3:      # после хода Вани нет выигрышной позиции
        return False
    if x*s>=63 and p<3:      # позиция выигрышная, но Петин ход
        return False
    if p%2==1:                # перед ходом Пети
        return f(x+1,s,p+1) and f(x*2,s,p+1) and f(x,s+1,p+1) and f(x,s*2,p+1)
    else:                     # перед ходом Вани
        return f(x+1,s,p+1) or f(x*2,s,p+1) or f(x,s+1,p+1) or f(x,s*2,p+1)
```

```
for s in range(1,32):      # перебираем диапазон для S
    if f(2,s,1):          # начало игры всегда с позиции 1 и значением первой кучи
        print(s)            # 2 камня
```

Задание 20 .

Для игры, описанной в предыдущем задании, найдите минимальное и максимальное значение S, при котором у Пети есть выигрышная стратегия, причём одновременно выполняются два условия:

- Петя не может выиграть за один ход;
- Петя может выиграть своим вторым ходом независимо от того, как будет ходить Ваня.

Ответ: 7 14 (выдает 7 10 14, но спрашивают мин и макс)

```
def f(x,s,p):
    if x*s>=63 and p==4:
        return True
    if x*s<63 and p==4:
        return False
    if x*s>=63:
        return False
    if p%2==1:
        return f(x+1,s,p+1) or f(x*2,s,p+1) or f(x,s+1,p+1) or f(x,s*2,p+1)
    else:
        return f(x+1,s,p+1) and f(x*2,s,p+1) and f(x,s+1,p+1) and f(x,s*2,p+1)
```

```
for s in range(1,32):
    if f(2,s,1):
        print(s)
```

Задание 21 .

Для игры, описанной в задании 19, найдите наибольшее значение S, при котором одновременно выполняются два условия:

- у Вани есть выигрышная стратегия, позволяющая ему выиграть первым или вторым ходом при любой игре Пети;
- у Вани нет стратегии, которая позволит ему гарантированно выиграть первым ходом.

Ответ:

9

13

15

выигрыш Вани "чистым" первым ходом

15

(убираем из ответов 15, спрашивали максимальное S, поэтому ответ 13)

```
def f(x,s,p):
    if x*s>=63 and (p==3 or p==5):
        return True
    if x*s<63 and p==5:
        return False
    if x*s>=63:
```

```
return False
if p%2==0:
    return f(x+1,s,p+1) or f(x*2,s,p+1) or f(x,s+1,p+1) or f(x,s*2,p+1)
else:
    return f(x+1,s,p+1) and f(x*2,s,p+1) and f(x,s+1,p+1) and f(x,s*2,p+1)

for s in range(1,32):
    if f(2,s,1):
        print(s)

print('выигрыш Вани "чистым" первым ходом ')

def f1(x,s,p):
    if x*s>=63 and (p==3):
        return True
    if x*s<63 and p==3:
        return False
    if x*s>=63:
        return False
    if p%2==0:
        return f1(x+1,s,p+1) or f1(x*2,s,p+1) or f1(x,s+1,p+1) or f1(x,s*2,p+1)
    else:
```

```
return f1(x+1,s,p+1) and f1(x*2,s,p+1) and f1(x,s+1,p+1) and f1(x,s*2,p+1)

for s in range(1,32):
    if f1(2,s,1):
        print(s)
```