

Понятие игровой технологии

Игровая технология — это организация педагогического процесса в форме различных педагогических игр. Это последовательная деятельность педагога

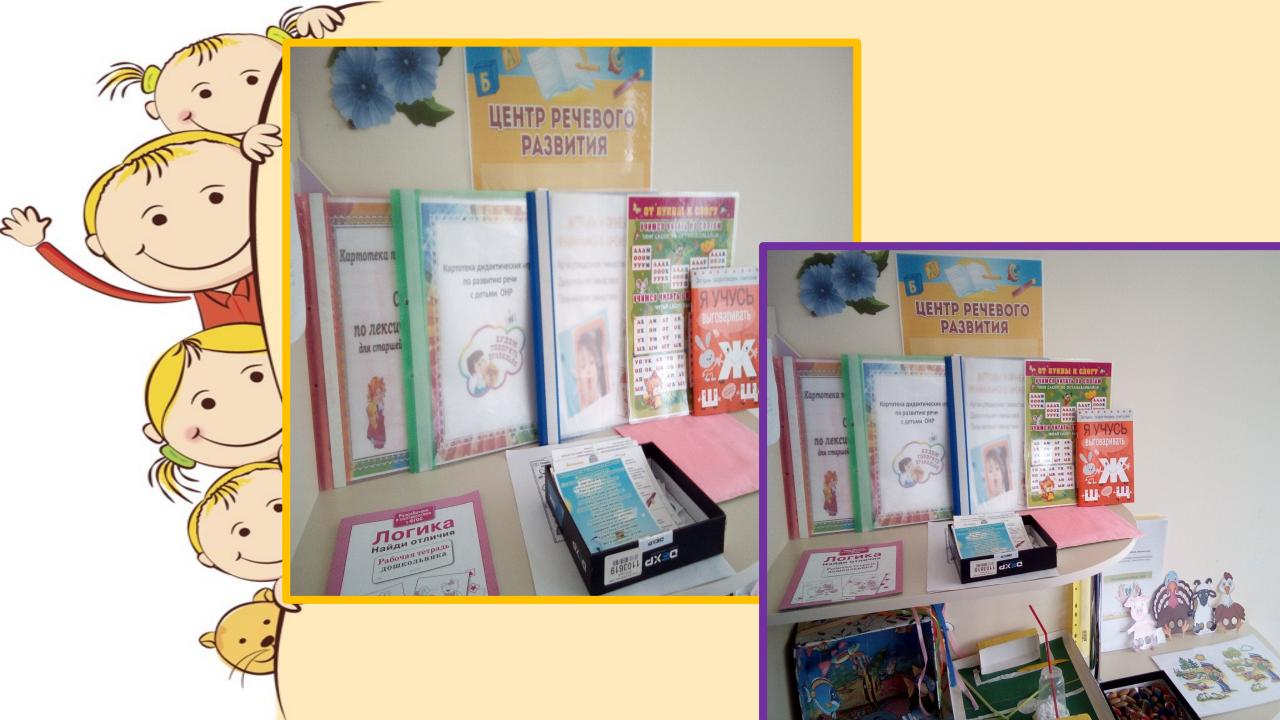
Цель игровой технологии – создание полноценной мотивационной основы для формирования навыков и умений деятельности в зависимости от условий функционирования дошкольного учреждения и уровня развития детей.

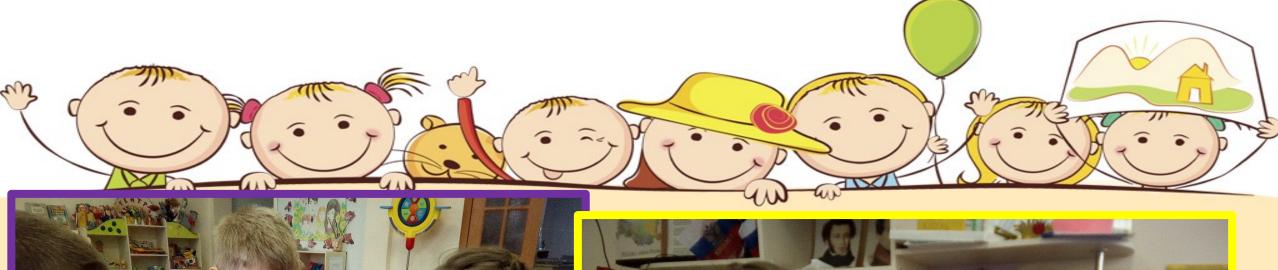
Задачи:

- 1. Достигнуть высокого уровня мотивации, осознанной потребности в усвоении знаний и умений за счёт собственной активности ребёнка.
- 2. Подобрать средства, активизирующие деятельность детей и повышающие её результативность.













Дыхательная гимнастика













Артикуляционная гимнастика



Пальчиковая гимнастика



Игры на развитие мелкой моторики рук





Игры на развитие мелкой моторики рук













Дидактические игры





Театрализованная деятельность













