

Нормативно-правовые основы для использования личностно-ориентированного подхода в образовательной деятельности

Закон «Об образовании в Российской Федерации» «Конвенция о правах ребенка» ФГОС ДО



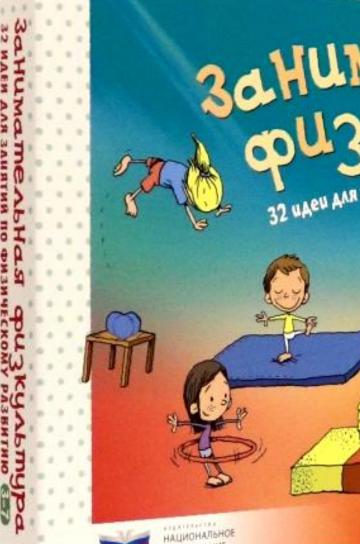






Решение задач физического воспитания дошкольников Программа «Вдохновение»

«Вольные упражнения», «Спортивный инвентарь», «Подручные материалы», «Оборудование и снаряды», «Природа и времена года», «Вокруг света», «Истории и сказки», «Люди и профессии», «Вокруг света», «Развлечения», «Истории и сказки», «Машина времени».



DEPAJOBAHUE

3aHUMamenbHas apu3kynbmyp 32 идеи для занятий по физическому AAR Aemeu

ОБРУЧИ

Инвентарь

- различные виды обручей (гимнастические обручи, хулахупы, деревянные обручи, гимнастические кольца, велосипедные шины и т. д.) (по одному на ребенка)
- маты
- музыка
- палки (факультативно)
- конусы или стержни для набрасывания колец

Варианты

- Скачки. Один «всадник» может вести нескольких «лошадей». Игру можно перевести в формат соревнования.
- Прыжки по островам. Обручи можно обегать различными способами.
- Бросок на дальность. Обручи хорошо подходят для освоения броска с замахом (но для выполнения упражнения требуется много места).



Ход занятия	Описание	СПОРТИВНЫЙ ИНВЕНТАРЬ
Вводная часть: 30 мин.	Самостоятельная работа и разминка В зале разложены разные виды обручей. Дети бегают по залу и знакомятся с инвентарем, открывая для себя новые виды передвижения и получая опыт работы с обручами, после чего приступают к разминке. • Скачки. Инструктор раздает детям один обруч на двоих. Один ребенок заходит в обруч («лошадка»), другой держит обруч («всадник»). Дети 3 раза пробегают по залу по кругу, победители при этом не определяются. • Прыжки по островам. В зале на полу разложены обручи. Дети прыгают из одного обруча в другой, выполняя в каждом определенное упражнение (например, стойку на одной ноге, прыжок ноги врозь — ноги вместе с одновременным хлопком над головой и т. д.).	
	Игра: «Остров» (см. методические рекомендации, с. 15).	
Основная часть: 25 мин.	Творческие двигательные задачи Дети демонстрируют перед инструктором те способы работы с обручами, которые они открыли для себя в начале занятия. Некоторые упражнения выполняются всей группой. • Серсо: катать обруч по полу, можно с помощью палки — традиционная форма игры. • Вращение стоящего на полу обруча: по желанию можно вращать 2 обруча одновременно и прыгать через них. • Хулахуп: по желанию можно крутить несколько обручей одновременно. • Бросок на дальность: бросить обруч как можно дальше, выше и красивее (требуется место в зале). • Бросок в цель: набрасывать обручи на определенную цель (например, конусы). • Упражнения с обручем: бегать или приседать, удерживая перед собой обруч, как руль; крутить обруч на шее, туловище и ногах, не роняя его на пол; крутить обруч на руках и ногах; пролезать через обруч и т. д. Игра: «Догонялки с домиками» (см. методические рекомендации, с. 14, игра «Догонялки», вариант 4).	
Заключительная часть: 5 мин.	История цветка Дети слушают историю и, повторяя за инструктором движерекомендации, с. 23).	ения, передают ее содержание (см. методические
	percentage	© 000 «Издательство «Национальное образование»

Инвентарь

- 1. Ствол дерева: кубик, скамейка
- 2. Мох: 6 обручей
- **3. Землетрясение:** скамейка, мини-батут
- 4. Скалы: 6 мягких мячей, 6 маленьких матов
- 5. Вулкан: 2 невысоких табурета, скамейка, складной мат
- Летающий ящер: канат,3 маленьких мата, кубик
- + туннель

Варианты

Землетрясение. Вместо минибатута можно установить ящик. Летающий ящер. Если нет каната, можно использовать гимнастические брусья, на которых дети могут раскачиваться.



Ход занятия	Описание МАШИНА ВРЕМЕНИ	
Вводная часть: 15 мин.	Знакомство с динозаврами Проползая через туннель («временной портал»), дети попадают в «доисторические времена» и вспоминают известные им виды динозавров: • тираннозавр — бегают с согнутыми в локтях руками; • летающий ящер — на бегу машут руками, как крыльями; • трицератопс — сильно топают ногами и изображают руками рога; • велоцираптор — быстро бегают на носочках; • стегозавр — ходят на четвереньках; • морской динозавр — выполняют плавательные движения руками и ногами. Игра: «Лава, метеориты, землетрясение» (см. методические рекомендации, с. 10, игра «Огонь, вода, пе-	
Сборка: 5 мин.	сок»). Игровое пространство «Динозавры»	
Основная часть: 25 мин. Разбор: 5 мин.	 Ствол дерева: пройти по неустойчивой скамейке, сохраняя равновесие (подстелить маты для подстраховки). Мох: прыгать из обруча в обруч. Землетрясение: добраться по скамейке до батута. Скалы: пройти по неустойчивым матам, сохраняя равновесие. Вулкан: подняться наверх и съехать вниз (подстелить маты для подстраховки). Летающий ящер: раскачаться на канате и схватить ногами кубик (подстелить маты для подстраховки). 	
Заключительная часть: 10 мин.	Йога для детей «Динозавры» Инструктор придумывает историю из эпохи динозавров, а дети выполняют упоминаемые в истории и заранее оговоренные позы (например, «гора», «солнце», «летающий ящер», «спящий динозавр» и т. д.) (см. методические рекомендации, с. 21).	

Примечание

[•] Станции «Ствол дерева» и «Землетрясение» дети должны проходить под наблюдением инструктора.



