

The background of the slide is a light blue gradient with a subtle circular pattern. It is decorated with several green leaves and two butterflies. One butterfly, with purple and green wings, is in the upper left. Another, with blue and brown wings, is in the lower left. 

МКУК « Новощербиновская сельская библиотека»  
Новощербиновского сельского поселения  
Щербиновского района

# **Подвижные игры на свежем воздухе в летний период**

ст. Новощербиновская  
2020 г.

# Содержание

- Игра «Резиночка»
- Игра с мячом «Десяточки»
- Игра с мячом «Квадрат»
- Игра «Классики»
- Игра «Чай-чай, выручай!»
- Игра «Удочка»
- Игра «Цепочка»

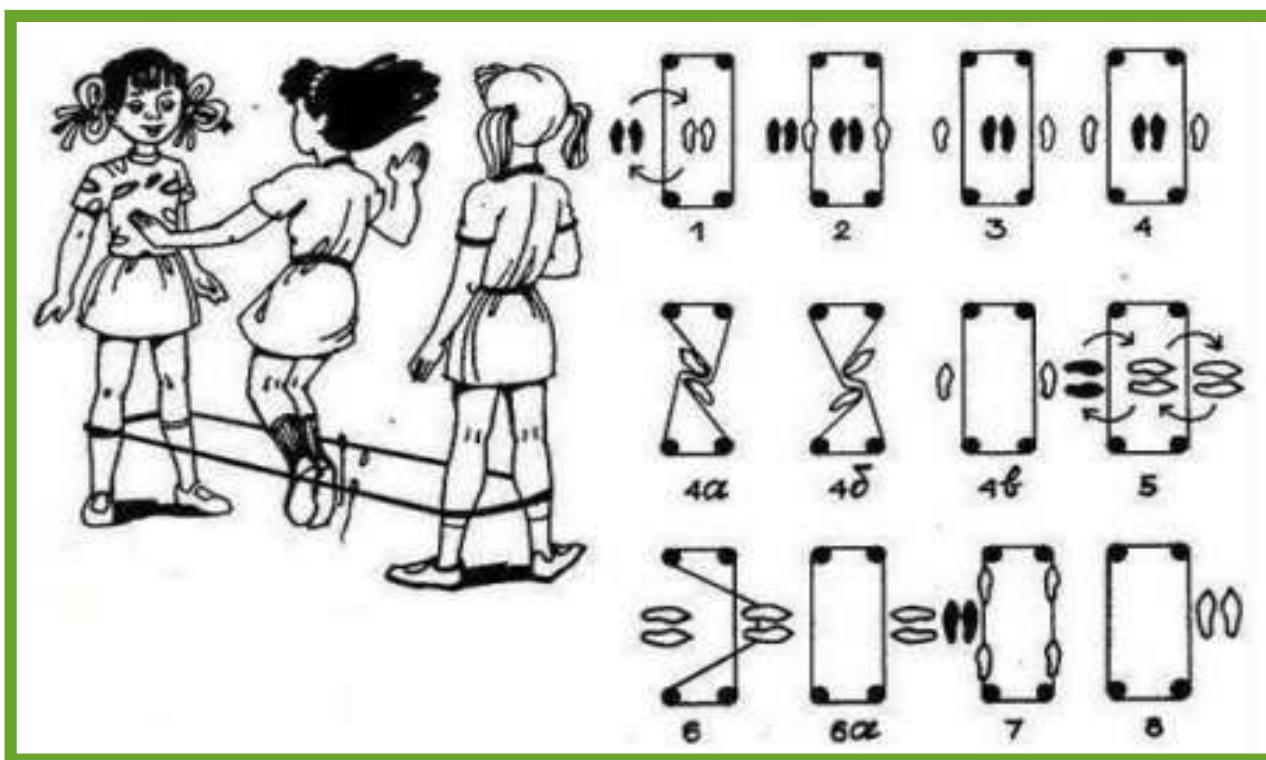




# Игра «Резиночка»

Оборудование: бельевая резинка.

Правила: играющих может быть 3-4 ребенка. Два удерживают резинку, один, два прыгают, последовательно выполняя упражнения. Когда прыгающий сбивается, на его место встает тот, кто держал резинку.

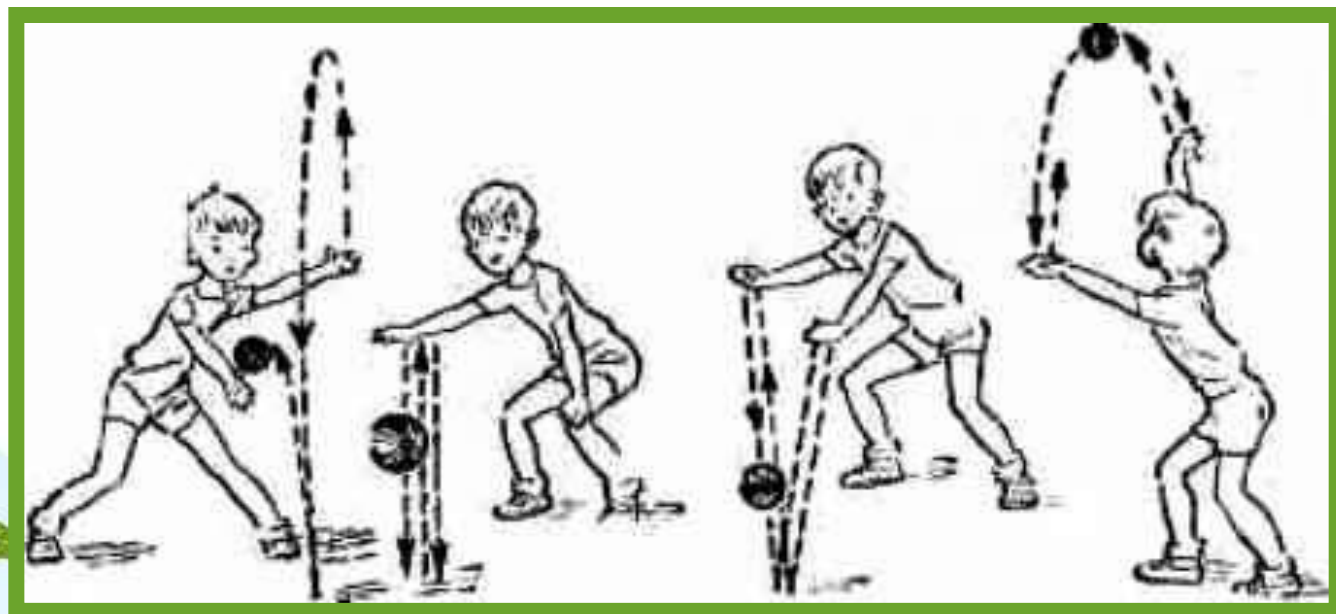




# Игра с мячом «Десяточки»

Оборудование: мяч.

Правила: В этой игре количество играющих может варьироваться. Каждый игрок последовательно выполняет, от простого к сложному, упражнения с мячом. Каждый новый уровень на один уменьшает количество и увеличивает сложность упражнений. Если игрок ошибается, то ход переходит к другому. В этой игре можно использовать горизонтальную и вертикальную поверхность для отбивания мяча. Сначала взрослый сам показывает задания, затем предлагает ребятам придумать задания самим.





## Игра с мячом «Квадрат»

Оборудование: мяч, мел.

Правила: В игре принимает участие четыре игрока. На земле чертится квадрат произвольного размера, разделенный на четыре меньших квадрата, по одному на каждого участника. В центре поля рисуется круг, предназначенный для подачи. Игра начинается с подачи мяча игроком, которого выбирают с помощью считалки. Мяч подается руками в центральный круг, так, чтобы он отскочил к игроку, находящемуся по диагонали. Игрок, находящийся по диагонали, должен отбить мяч после одного касания о землю в его четверти. Отбивать мяч можно любыми частями тела, кроме рук.

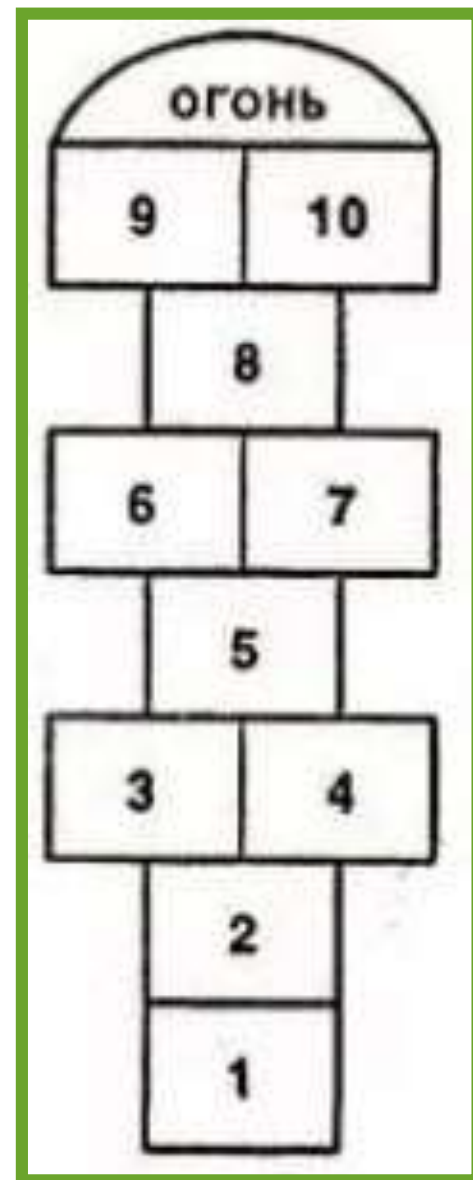


# Игра «Классики»

Оборудование: мел, камушек.

Правила: В этой игре количество играющих может варьироваться. На асфальте чертятся «классики». По считалке определяется первый играющий. Он скачет туда и обратно первым не пропуская ни одну клетку и не наступая на линии. Если игрок выполняет все правильно, то он переходит во второй класс и начинает прыгать с цифры два, если ошибается, его меняет следующий игрок.

В более сложном варианте игроки двигаются по клеткам, толкая ногой камушек.



# Игра «Чай-чай, выручай!»

Правила: По считалке выбирается водящий. Игроки разбегаются, водящий их догоняет. Тот игрок, до которого дотронулся водящий, останавливается, а водящий продолжает пятнать других игроков. Игрок, которого запятнали может попросить помощи, крикнув: «Чай-чай, выручай!» Выручить его может любой из участников, кроме водящего, просто дотронувшись до него.





# Игра со скакалкой «Удочка»

Оборудование: скакалка.

Правила: По считалке выбирается водящий. Игроки встают в круг. Водящий вращает скакалку по кругу так, чтобы она скользила по земле под ногами остальных участников. Игроки должны подпрыгивать, чтобы скакалка их не задела. Тот, кто не сумел подпрыгнуть вовремя становится новым водящим. В более сложном варианте водящим становится игрок, который остался последним, кто не задел скакалку.





# Игра «Цепочка!»

Правила: По считалке выбирается водящий. Игроки разбегаются, водящий их догоняет. Тот игрок, до которого дотронулся водящий становится в пару. Они вместе продолжают ловить игроков. Когда остается последний, самый ловкий игрок, которого не поймали, он становится водящим.

