

**УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ  
АДМИНИСТРАЦИИ МУНИЦИПАЛЬНОГО  
ОБРАЗОВАНИЯ ЛЕНИНГРАДСКИЙ РАЙОН**

**МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ  
ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА №6  
ИМЕНИ ТЕРНОПОЛЬСКОЙ КРАСНОЗНАМЁННОЙ  
ОРДЕНА КУТУЗОВА СТРЕЛКОВОЙ ДИВИЗИИ  
СТАНИЦЫ ЛЕНИНГРАДСКОЙ МУНИЦИПАЛЬНОГО  
ОБРАЗОВАНИЯ ЛЕНИНГРАДСКИЙ РАЙОН**

Принята на заседании  
Педагогического совета от  
31 августа 2023 года  
Протокол № 1

УТВЕРЖДАЮ  
Директор МАОУ СОШ №6  
\_\_\_\_\_ Лещенко Л.С.  
31 августа 2023 года

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА КУРСА  
ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ  
«ШАХМАТЫ»**

**Срок реализации программы:** 1 год (34 часа)

**Возрастная категория:** 1-4 класс

**Форма обучения:** очная

**Вид программы:** модифицированная

**Программы реализуются на бюджетной основе**

Программа разработана на основе образовательной программы дополнительного образования детей по шахматам: Ю. Корлюговой  
«Шахматы»: Учебная программа 1-4 классы, Москва «Вита- ПРЕСС», 2016 год, в соответствии Федеральным государственным образовательным стандартом начального образования.

ст. Ленинградская  
2023г.

## **1. Результаты освоения курса внеурочной деятельности**

**результаты первого уровня** приобретение школьником социальных знаний, понимания социальной реальности и повседневной жизни.

**результаты второго уровня** развитие ценностных отношений обучающихся к родному Отечеству, родной природе и культуре, труду, знаниям, своему собственному здоровью и внутреннему миру;

**результаты третьего уровня** приобретение обучающимися опыта самостоятельного социального действия: обучающийся может приобрести опыт исследовательской деятельности; опыт самообслуживания, самоорганизации и организации совместной деятельности с другими детьми.

### **Основные направления воспитательной деятельности:**

- 1) физическое воспитание, формирование культуры здоровья и эмоционального благополучия;  
соблюдение правил организации здорового и безопасного (для себя и других людей) образа жизни; выполнение правил безопасного поведения в окружающей среде (в том числе информационной); приобретение опыта эмоционального отношения к среде обитания, бережное отношение к физическому и психическому здоровью.  
соблюдение правил здорового и безопасного (для себя и других людей) образа жизни в окружающей среде (в том числе информационной); бережное отношение к физическому и психическому здоровью
- 2) трудовое воспитание;  
осознание ценности трудовой деятельности в жизни человека и общества, ответственное потребление и бережное отношение к результатам труда, навыки участия в различных видах трудовой деятельности, интерес к различным профессиям
- 3) ценность научного познания;  
ориентация в деятельности на первоначальные представления о научной картине мира; осознание ценности познания, проявление познавательного интереса, активности, инициативности, любознательности и самостоятельности в обогащении своих знаний, в том числе с использованием различных информационных средств.

## **2. Содержание курса внеурочной деятельности с указанием форм организации и видов деятельности**

### **1 год обучения**

№	Наименование разделов, блоков, тем	Форма организации	Вид деятельности
1	<b>Раздел Шахматная доска</b>	игра	турнир
1.1	Знакомство с шахматной доской	игра	турнир
1.2	Шахматная доска	игра	турнир
2	<b>Раздел Шахматные фигуры.</b>	игра	турнир
2.1	Знакомство с шахматными фигурами	игра	турнир
3	<b>Раздел Начальная расстановка фигур.</b>	игра	турнир
3.1	Начальное положение	игра	турнир
4	<b>Раздел Ходы и взятие фигур.</b>	игра	турнир
4.1	Знакомство с шахматной фигурой. Ладья.	игра	турнир
4.2	Ладья в игре.	игра	турнир
4.3	Знакомство с шахматной фигурой. Слон.	игра	турнир
4.4	Слон в игре.	игра	турнир
4.5	Ладья против слона.	игра	турнир
4.6	Знакомство с шахматной фигурой. Ферзь.	игра	турнир
4.7	Ферзь в игре.	игра	турнир
4.8	Ферзь против ладьи и слона.	игра	турнир
4.9	Знакомство с шахматной фигурой. Конь.	игра	турнир
4.10	Конь в игре.	игра	турнир
4.11	Конь против ферзя, ладьи слона.	игра	турнир
4.12	Знакомство с пешкой.	игра	турнир
4.13	Пешка в игре.	игра	турнир
4.14	Пешка против ферзя, ладьи, коня, слона.	игра	турнир
4.15	Знакомство с шахматной фигурой. Король.	игра	турнир
4.16	Король против других фигур.	игра	турнир
5	<b>Раздел Цель шахматной партии.</b>	игра	турнир
5.1	Шах.	игра	турнир
5.2	Мат.	игра	турнир
5.3	Ставим мат.	игра	турнир
5.4	Ничья, пат.	игра	турнир
5.5	Рокировка.	игра	турнир
6	<b>Раздел Игра всеми фигурами из начального положения.</b>	игра	турнир
6.1	Шахматная партия.	игра	турнир
6.2	Шахматная партия.	игра	турнир
6.3	Повторение программного материала.	игра	турнир

## Второй год обучения

№	Наименование разделов, блоков, тем	Форма организа ции	Вид деятельности
---	------------------------------------	--------------------------	---------------------

1	<b><u>Раздел Повторение изученного материала.</u></b>	игра	турнир
1.2	Повторение изученного материала.	игра	турнир
1.2	Повторение изученного материала.	игра	турнир
2	<b><u>Раздел Краткая история шахмат.</u></b>	игра	турнир
2.1	Краткая история шахмат.	игра	турнир
3	<b><u>Раздел Шахматная нотация.</u></b>	игра	турнир
3.1	Шахматная нотация. Обозначение горизонталей, вертикалей, полей.	игра	турнир
3.2	Шахматная нотация. Обозначение шахматных фигур и терминов.	игра	турнир
4	<b><u>Раздел Ценность шахматных фигур.</u></b>	игра	турнир
4.1	Ценность шахматных фигур. Ценность фигур. Сравнительная сила фигур.	игра	турнир
4.2	Ценность шахматных фигур. Достижение материального перевеса.	игра	турнир
4.3	Ценность шахматных фигур. Способы защиты.	игра	турнир
4.4	Ценность шахматных фигур. Защита.	игра	турнир
5	<b><u>Раздел Техника матования одинокого короля.</u></b>	игра	турнир
5.1	Техника матования одинокого короля. Две ладьи против короля.	игра	турнир
5.2	Техника матования одинокого короля. Ферзь и ладья против короля.	игра	турнир
5.3	Техника матования одинокого короля. Ферзь и король против короля.	игра	турнир
5.4	Техника матования одинокого короля. Ладья и король против короля.	игра	турнир
6	<b><u>Раздел Достижение мата без жертвы материала</u></b>	игра	турнир
6.1	Достижение мата без жертвы материала. Учебные положения на мат в два хода в эндшпиле.	игра	турнир
6.2	Достижение мата без жертвы материала. Учебные положения на мат в два хода в миттельшпиле.	игра	турнир
6.3	Достижение мата без жертвы материала. Учебные положения на мат в два хода в дебюте.	игра	турнир
7	<b><u>Раздел Шахматная комбинация.</u></b>	игра	турнир
7.1	Матовые комбинации. Темы комбинаций. Тема отвлечения.	игра	турнир
7.2	Матовые комбинации. Тема завлечения.	игра	турнир
7.3	Матовые комбинации. Тема блокировки.	игра	турнир
7.4	Матовые комбинации. Тема разрушения королевского прикрытия.	игра	турнир
7.5	Матовые комбинации. Тема освобождения пространства. Тема уничтожения защиты. Тема «рентгена».	игра	турнир

7.6	Матовые комбинации. Другие шахматные комбинации и сочетание приемов.	игра	турнир
7.7	Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Тема отвлечения. Тема завлечения.	игра	турнир
7.8	Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Тема уничтожения защиты. Тема связки.	игра	турнир
7.9	Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Тема освобождения пространства. Тема перекрытия	игра	турнир
7.10	Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Тема превращения пешки.	игра	турнир
7.11	Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Сочетание тактических приемов.	игра	турнир
7.12	Комбинации для достижения ничьей. Патовые комбинации.	игра	турнир
7.13	Комбинации для достижения ничьей. Комбинации на вечный шах.	игра	турнир
7.14	Типичные комбинации в дебюте.	игра	турнир
7.15	Типичные комбинации в дебюте (более сложные примеры).	игра	турнир
8	<b><u>Раздел Повторение программного материала</u></b>	игра	турнир
8.1	Повторение программного материала	игра	турнир
8.2	Повторение программного материала	игра	турнир
8.3	Повторение программного материала	игра	турнир

### Третий год обучения

№	Наименование разделов, блоков, тем	Форма организации	Вид деятельности
1	<b><u>Раздел Повторение изученного материала.</u></b>	игра	турнир
1.1	Игровая практика	игра	турнир
1.2	Повторение изученного материала.	игра	турнир
1.3	Практика матования одинокого короля (дети играют попарно).	игра	турнир
1.4	<b>ОСНОВЫ ДЕБЮТА.</b> Двух- и трехходовые партии.	игра	турнир
1.5	Решение задания «Мат в 1 ход»	игра	турнир
1.6	Невыгодность раннего ввода в игру ладей и ферзя.	игра	турнир
1.7	Решение заданий «Поймай ладью», «Поймай ферзя».	игра	турнир
1.8	Игра «на мат» с первых ходов партии. Детский мат. Защита.	игра	турнир
1.9	Решение заданий.	игра	турнир
1.10	Вариации на тему детского мата. Другие угрозы быстрого мата в дебюте. Защита. Как отражать скороспелый дебютный наскок противника.	игра	турнир
1.11	Решение заданий	игра	турнир
1.12	«Повторюшка-хрюшка» (черные копируют ходы белых). Наказание «повторюшек».	игра	турнир
1.13	Решение заданий	игра	турнир
1.14	Принципы игры в дебюте. Быстрейшее развитие фигур. Темпы. Гамбиты.	игра	турнир
1.15	Решение задания «Выведи фигуру»..	игра	турнир
1.16	Наказание за несоблюдение принципа быстрейшего развития фигур. «Пешкоедство». Неразумность игры в дебюте одними пешками (с исключениями из правила).	игра	турнир
1.17	Решение заданий.	игра	турнир
1.18	Принципы игры в дебюте. Борьба за центр. Гамбит Эванса. Королевский гамбит. Ферзевый гамбит.	игра	турнир

1.19	Решение заданий.	игра	турнир
1.20	Принципы игры в дебюте. Безопасное положение короля. Рокировка.	игра	турнир
1.21	Решение заданий.	игра	турнир
1.22	Принципы игры в дебюте. Гармоничное пешечное расположение. Какие бывают пешки.	игра	турнир
1.23	Решение заданий.	игра	турнир
1.24	Связка в дебюте. Полная и неполная связка.	игра	турнир
1.25	Решение заданий.	игра	турнир
1.26	Очень коротко о дебютах. Открытые, полуоткрытые и закрытые дебюты.	игра	турнир
1.27	Решение заданий.	игра	турнир
1.28	Типичные комбинации в дебюте.	игра	турнир
1.29	Типичные комбинации в дебюте (более сложные примеры).	игра	турнир
2	<b><u>Раздел Повторение программного материала</u></b>	игра	турнир
2.1	Повторение программного материала	игра	турнир
2.2	Повторение программного материала	игра	турнир
2.3	Повторение программного материала	игра	турнир

### Четвертый год обучения

№	Наименование разделов, блоков, тем	Форма организации	Вид деятельности
1	<b><u>Повторение изученного материала.</u></b>	игра	турнир
1.1	Игровая практика	игра	турнир
1.2	Повторение изученного материала.	игра	турнир
1.3	<b>ОСНОВЫ МИТТЕЛЬШПИЛЯ.</b> Самые общие рекомендации о том, как играть в миттельшпиле.	игра	турнир
1.4	Игровая практика	игра	турнир
1.5	Тактические приемы. Связка в миттельшпиле. Двойной удар. ”	игра	турнир
1.6	Тактические приемы. Открытое нападение. Открытый шах. Двойной шах.	игра	турнир



1.7	Решение задания “Выигрыш материала”.	игра	турнир
1.8	Матовые комбинации (на мат в 3 хода) и комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Темы завлечения, отвлечения, блокировки.	игра	турнир
1.9	Решение заданий.	игра	турнир
1.10	Матовые комбинации и комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Темы разрушения королевского прикрытия, освобождения пространства, уничтожения защиты.	игра	турнир
1.11	Решение заданий.	игра	турнир турнир
1.12	Матовые комбинации и комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Темы связки, “рентгена”, перекрытия.	игра	
1.13	Решение заданий.	игра	турнир
1.14	.Матовые комбинации и комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Другие темы комбинаций и сочетание тематических приемов.	игра	турнир
1.15	Решение заданий.	игра	турнир
1.16	Комбинации для достижения ничьей. Патовые комбинации. Комбинации на вечный шах.	игра	турнир
1.17	Решение заданий. “Сделай ничью”.	игра	турнир
1.18	Классическое наследие. “Бессмертная” партия. “Вечнозеленая” партия.	игра	турнир
1.19	Решение заданий	игра	турнир
1.20	<b>ОСНОВЫ ЭНДШПИЛЯ.</b> Ладья против ладьи. Ферзь против ферзя. Ферзь против ладьи (простые случаи).	игра	турнир
1.21	Решение заданий	игра	турнир
1.22	Ферзь против слона. Ферзь против коня. Ладья против слона (простые случаи). Ладья против коня (простые случаи).	игра	турнир
1.23	Решение заданий	игра	турнир

1.24	Матование двумя слонами (простые случаи). Матование слоном и конем (простые случаи).	игра	турнир
1.25	Решение заданий	игра	турнир
1.26	Пешка против короля. Когда пешка проходит в ферзи без помощи своего короля. Правило “квадрата”.	игра	турнир
1.27	Решение заданий	игра	турнир
1.28	Пешка против короля. Белая пешка на седьмой и шестой горизонталях. Король помогает своей пешке. Оппозиция.	игра	турнир
1.29	Решение заданий	игра	турнир
1.30	Пешка против короля. Белая пешка на пятой горизонтали. Король ведет свою пешку за собой.	игра	турнир
1.31	Решение заданий	игра	турнир
1.32	Удивительные ничейные положения. Два коня против короля. Слон и пешка против короля. Конь и пешка против короля.	игра	турнир
1.33	<b>Повторение программного материала.</b> Решение заданий	игра	турнир

### 3. Тематическое планирование

1

год обучения

№	Наименование разделов, блоков, тем	Всего, часов	Количество часов		Основные направления воспитательной деятельности
			аудиторные	внеаудиторные	
1	<b>Раздел Шахматная доска</b>	<b>2</b>			
1.1	Знакомство с шахматной доской	<b>1</b>	1		3
1.2	Шахматная доска	<b>1</b>	1		3
2	<b>Раздел Шахматные фигуры.</b>	<b>1</b>			
2.1	Знакомство с	<b>1</b>	1		3

	шахматными фигурами				
3	<b>Раздел Начальная расстановка фигур.</b>	<b>1</b>	1		
3.1	Начальное положение	<b>1</b>	1		3,2
4	<b>Раздел Ходы и взятие фигур.</b>	<b>16</b>			
4.1	Знакомство с шахматной фигурой. Ладья.	<b>1</b>	1		3,2
4.2	Ладья в игре.	<b>1</b>	1		3
4.3	Знакомство с шахматной фигурой. Слон.	<b>1</b>	1		1,3
4.4	Слон в игре.	<b>1</b>	1		1,3
4.5	Ладья против слона.	<b>1</b>	1		3
4.6	Знакомство с шахматной фигурой. Ферзь.	<b>1</b>	1		1,3
4.7	Ферзь в игре.	<b>1</b>	1		1,3
4.8	Ферзь против ладьи и слона.	<b>1</b>	1		1,2,3
4.9	Знакомство с шахматной фигурой. Конь.	<b>1</b>	1		1,2,3
4.10	Конь в игре.	<b>1</b>	1		3
4.11	Конь против ферзя, ладьи слона.	<b>1</b>	1		3,2
4.12	Знакомство с пешкой.	<b>1</b>	1		3,2
4.13	Пешка в игре.	<b>1</b>	1		3,2
4.14	Пешка против ферзя, ладьи, коня, слона.	<b>1</b>	1		3,2
4.15	Знакомство с шахматной фигурой. Король.	<b>1</b>	1		3,2
4.16	Король против других фигур.	<b>1</b>	1		2,3
5	<b>Раздел Цель шахматной партии.</b>	<b>5</b>			
5.1	Шах.	<b>1</b>	1		3
5.2	Мат.	<b>1</b>	1		3
5.3	Ставим мат.	<b>1</b>	1		3
5.4	Ничья, пат.	<b>1</b>	1		3
5.5	Рокировка.	<b>1</b>	1		3
6	<b>Раздел Игра всеми фигурами из начального</b>	<b>3</b>			

	<b>положения.</b>				
6.1	Шахматная партия.	<b>1</b>	1		3
6.2	Шахматная партия.	<b>1</b>	1		3
6.3	Повторение программного материала.	<b>1</b>	1		3

2

год обучения

№	Наименование разделов, блоков, тем	Всего, часов	Количество часов		Основные направления воспитательной деятельности
			аудио рные	внеаудиторн ые	
1	<b><u>Раздел Повторение изученного материала.</u></b>	<b>2</b>			
1.1	Повторение изученного материала.	<b>1</b>	1		3
1.2	Повторение изученного материала.	<b>1</b>	1		3
2	<b><u>Раздел Краткая история шахмат.</u></b>	<b>1</b>			
2.1	Краткая история шахмат.	<b>1</b>	1		1,2,3
3	<b><u>Раздел Шахматная нотация.</u></b>	<b>2</b>			
3.1	Шахматная нотация. Обозначение горизонталей, вертикалей, полей.	<b>1</b>	1		1,2
3.2	Шахматная нотация. Обозначение шахматных фигур и терминов.	<b>1</b>	1		1,3
4	<b><u>Раздел Ценность шахматных фигур.</u></b>	<b>4</b>			
4.1	Ценность шахматных фигур. Сравнительная сила фигур.	<b>1</b>	1		3,2
4.2	Ценность шахматных фигур. Достижение материального перевеса.	<b>2</b>	1		3,2
4.3	Ценность шахматных фигур. Способы защиты.	<b>3</b>	1		3,2
4.4	Ценность шахматных фигур. Защита.	<b>4</b>	1		3,2
5	<b><u>Раздел Техника матования одинокого короля.</u></b>	<b>4</b>			
5.1	Техника матования одинокого короля. Две ладьи против короля.	<b>1</b>	1		3,1

5.2	Техника матования одинокого короля. Ферзь и ладья против короля.	1	1		1,2,3
5.3	Техника матования одинокого короля. Ферзь и король против короля.	1	1		1,2
5.4	Техника матования одинокого короля. Ладья и король против короля.	1	1		1,3
6	<b><u>Раздел Достижение мата без жертвы материала</u></b>	3			
6.1	Достижение мата без жертвы материала. Учебные положения на мат в два хода в эндшпиле.	1	1		1,2
6.2	Достижение мата без жертвы материала. Учебные положения на мат в два хода в миттельшпиле.	1	1		1,2
6.3	Достижение мата без жертвы материала. Учебные положения на мат в два хода в дебюте.	1	1		1,2
7	<b><u>Раздел Шахматная комбинация.</u></b>	15			
7.1	Матовые комбинации. Темы комбинаций. Тема отвлечения.	1	1		1,2
7.2	Матовые комбинации. Тема завлечения.	1	1		1,2
7.3	Матовые комбинации. Тема блокировки.	1	1		3
7.4	Матовые комбинации. Тема разрушения королевского прикрытия.	1	1		1,3
7.5	Матовые комбинации. Тема освобождения пространства. Тема уничтожения защиты. Тема «рентгена».	1	1		1,3
7.6	Матовые комбинации. Другие шахматные комбинации и сочетание приемов.	1	1		1,3
7.7	Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Тема отвлечения. Тема завлечения.	1	1		1,2,3
7.8	Комбинации, ведущие к	1	1		1,3

	достижению материального перевеса. Тема уничтожения защиты. Тема связки.				
7.9	Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Тема освобождения пространства. Тема перекрытия	1	1		1,2,3
7.10	Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Тема превращения пешки.	1	1		1,2
7.11	Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Сочетание тактических приемов.	1	1		1,2
7.12	Комбинации для достижения ничьей. Патовые комбинации.	1	1		1,3
7.13	Комбинации для достижения ничьей. Комбинации на вечный шах.	1	1		1,2
7.14	Типичные комбинации в дебюте.	1	1		1,3
7.15	Типичные комбинации в дебюте (более сложные примеры).	1	1		1,2
8	<b><u>Раздел Повторение программного материала</u></b>	3			
8.1	Повторение программного материала	1	1		3
8.2	Повторение программного материала	1	1		3
8.3	Повторение программного материала	1	1		3

3

год обучения

№	Наименование разделов, блоков, тем	Всего, часов	Количество часов		Основные направления воспитательной деятельности
			аудиторные	внеаудиторные	
1	<b><u>Раздел Повторение изученного материала.</u></b>	30			
1.1	Игровая практика	1	1		2
1.2	Повторение изученного материала.	1	1		2

1.3	Практика матования одинокого короля (дети играют попарно).	1	1		1
1.4	<b>ОСНОВЫ ДЕБЮТА.</b> Двух- и трехходовые партии.	1	1		1,2
1.5	Решение задания «Мат в 1 ход»	1	1		2
1.6	Невыгодность раннего ввода в игру ладей и ферзя.	1	1		3
1.7	Решение заданий «Поймай ладью», «Поймай ферзя».	1	1		1,2
1.8	Игра «на мат» с первых ходов партии. Детский мат. Защита.	1	1		3
1.9	Решение заданий.	1	1		1
1.10	Вариации на тему детского мата. Другие угрозы быстрого мата в дебюте. Защита. Как отражать скороспелый дебютный наскок противника.	1	1		1
1.11	Решение заданий	1	1		3
1.12	«Повторюшка-хрюшка» (черные копируют ходы белых). Наказание «повторюшек».	1	1		1,2,3
1.13	Решение заданий	1	1		1
1.14	Принципы игры в дебюте. Быстрейшее развитие фигур. Темпы. Гамбиты.	1	1		1,2
1.15	Решение задания «Выведи фигуру»..	1	1		1,3
1.17	Наказание за несоблюдение принципа быстрейшего развития фигур. «Пешкоедство». Неразумность игры в дебюте одними пешками (с исключениями из правила).	1	1		1,2
1.18	Решение заданий.	1	1		2,3
1.19	Принципы игры в дебюте. Борьба за центр. Гамбит Эванса. Королевский гамбит. Ферзевый гамбит.	1	1		1

1.20	Решение заданий.	1	1		1,2
1.21	Принципы игры в дебюте. Безопасное положение короля. Рокировка.	1	1		1,2
1.22	Решение заданий.	1	1		1,3
1.23	Принципы игры в дебюте. Гармоничное пешечное расположение. Какие бывают пешки.	1	1		1,2
1. 24	Решение заданий.	1	1		1,3
1.25	Связка в дебюте. Полная и неполная связка.	1	1		1,2,3
1.26	Решение заданий.	1	1		1,2
1.27	Очень коротко о дебютах. Открытые, полуоткрытые и закрытые дебюты.	1	1		1,2
1.28	Решение заданий.	1	1		2,3
1.29	Типичные комбинации в дебюте.	1	1		1,2
1.30	Типичные комбинации в дебюте (более сложные примеры).	1	1		1,2
2	<b><u>Раздел Повторение программного материала</u></b>	4			
2. 1	Повторение программного материала	1	1		1,2
2.3	Повторение программного материала	1	1		1,2
2.4	Повторение программного материала	1	1		1,2

4

год обучения

№	Наименование разделов, блоков, тем	Всего, часов	Количество часов		Основные направления воспитательной деятельности
			аудио рные	внеаудио рные	
1	<b><u>Повторение изученного материала.</u></b>	2			
1.1	Игровая практика	1	1		1,2
1.2	Повторение изученного материала.	1	1		1,2



1.3	<b>ОСНОВЫ МИТТЕЛЬШПИЛЯ.</b> Самые общие рекомендации о том, как играть в миттельшпиле.	<b>33</b>			<b>1,2</b>
1.4	Игровая практика	<b>1</b>	1		1,3
1.5	Тактические приемы. Связка в миттельшпиле. Двойной удар.”	<b>1</b>	1		1,3
1.6	Тактические приемы. Открытое нападение. Открытый шах. Двойной шах.	<b>1</b>	1		1,2
1.7	Решение задания “Выигрыш материала”.	<b>1</b>	1		1,2
1.8	Матовые комбинации (на мат в 3 хода) и комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Темы завлечения, отвлечения, блокировки.	<b>1</b>	1		1,2
1.9	Решение заданий.	<b>1</b>	1		1,2
1.10	Матовые комбинации и комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Темы разрушения королевского прикрытия, освобождения пространства, уничтожения защиты.	<b>1</b>	1		1,3
1.11	Решение заданий.	<b>1</b>	1		1,2
1.12	Матовые комбинации и комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Темы связки, “рентгена”, перекрытия.	<b>1</b>	1		1,3
1.13	Решение заданий.	<b>1</b>	1		1,3
1.14	.Матовые комбинации и комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Другие темы комбинаций и сочетание тематических приемов.	<b>1</b>	1		1,2,3
1.15	Решение заданий.	<b>1</b>	1		1,2

1.16	Комбинации для достижения ничьей. Патовые комбинации. Комбинации на вечный шах.	1	1		1,2
1.17	Решение заданий. “Сделай ничью”.	1	1		1,2
1.18	Классическое наследие. “Бессмертная” партия. “Вечнозеленая” партия.	1	1		1,3
1.19	Решение заданий	1	1		1,2
1.20	<b>ОСНОВЫ ЭНДШПИЛЯ.</b> Ладья против ладьи. Ферзь против ферзя. Ферзь против ладьи (простые случаи).	1	1		1,2
1.21	Решение заданий	1	1		1,2
1.22	Ферзь против слона. Ферзь против коня. Ладья против слона (простые случаи). Ладья против коня (простые случаи).	1	1		1,3
1.23	Решение заданий	1	1		1,2
1.24	Матование двумя слонами (простые случаи). Матование слоном и конем (простые случаи).	1	1		1,2,3
1.25	Решение заданий	1	1		1,2
1.26	Пешка против короля. Когда пешка проходит в ферзи без помощи своего короля. Правило “квадрата”.	1	1		1,2
1.27	Решение заданий	1	1		1,2
1.28	Пешка против короля. Белая пешка на седьмой и шестой горизонталях. Король помогает своей пешке. Оппозиция.	1	1		1,2,3
1.29	Решение заданий	1	1		1,2
1.30	Пешка против короля. Белая пешка на пятой горизонтали. Король ведет свою пешку за собой.	1	1		1,2,3

1. 31	Решение заданий	<b>1</b>	1		1,2
1.32	Удивительные ничейные положения. Два коня против короля. Слон и пешка против короля. Конь и пешка против короля.	<b>1</b>	1		1,3
1.33	<b>Повторение программного материала.</b> Решение заданий	<b>1</b>	1		1,2