СОГЛАСОВАНО

Педагогическим советом МБДОУ с.Князе-Волконское (протокол от 24.08.2024 № 1)



Обучение дошкольников основам цифровой грамотности в рамках образовательной области «Познавательное развитие» в соответствии с ФОП ДО

Разработал: воспитатель Щирская Любовь Дмитриевна

МЕТОДЫ И ПРИЁМЫ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ ПРИ ОРГАНИЗАЦИИ ЦИФРОВОГО ОБРАЗОВАНИЯ ДОШКОЛЬНИКОВ (в соответствии с ФОП ДО)

3-4 года	4-5 лет	5-6 лет	6-7 лет					
Планируемые результаты реализации Федеральной программы								
Ребенок проявляет интерес к правилам безопасного поведения; осваивает безопасные способы обращения со знакомыми предметами ближайшего окружения.	Ребенок познает правила безопасного поведения и стремится их выполнять в повседневной жизни.	Ребенок владеет представлениями о безопасном поведении, соблюдает правила безопасного поведения в разных видах деятельности. Ребенок знает о цифровых средствах познания окружающей действительности, использует некоторые из них, придерживаясь правил безопасного обращения с ними.	Ребенок способен к осуществлению социальной навигации как ориентации в социуме и соблюдению правил безопасности в реальном и цифровом взаимодействии. Ребенок имеет разнообразные познавательные умения: определяет противоречия, формулирует задачу исследования, использует разные способы и средства проверки предположений: сравнение с эталонами, классификацию, систематизацию, некоторые цифровые средства и др.					

Задачи социально-коммуникативного развития

Формирование основ безопасного поведения

Обогащать представления о правилах безопасного поведения в быту, безопасного использования бытовых предметов и гаджетов, исключая практическое использование электронных средств обучения.

 Формировать

 представления
 о

 правилах
 безопасного

 использования

 электронных гаджетов, в

 том числе мобильных

 устройств, планшетов и

 прочее, исключая

 практическое

 использование

 электронных средств

 обучения.

Знакомить основными правилами пользования сети Интернет, цифровыми ресурсами, исключая практическое использование электронных средств обучения индивидуального использования. Формировать представления детей об основных источниках и видах опасности в быту, на улице, природе, В В информационнотелекоммуникационной сети "Интернет" (далее сеть Интернет) способах безопасного поведения; безопасности правилах дорожного движения в качестве пассажира пешехода И транспортного средства.

Воспитывать осторожное и осмотрительное отношение к потенциально опасным для человека ситуациям в общении, в быту, на улице, в природе, в сети Интернет.

Задачи познавательного развития						
	Задачи позна	формировать представления детей о цифровых средствах познания окружающего мира, способах их	Развивать умения детей применять некоторые цифровые средства для познания окружающего мира, соблюдая правила их			
		безопасного использования.	безопасного использования.			

ФОП ДО п. 23.4. Формы, способы, методы и средства реализации Федеральной программы педагог определяет самостоятельно в соответствии с задачами воспитания и обучения, возрастными и индивидуальными особенностями детей, спецификой их образовательных потребностей и интересов. Существенное значение имеют сформировавшиеся у педагога практики воспитания и обучения детей, оценка результативности форм, методов, средств образовательной деятельности применительно к конкретной возрастной группе детей.

ФОП ДО п. 23.6.1. При организации обучения целесообразно дополнять традиционные методы (словесные, наглядные, практические) методами, в основу которых положен характер познавательной деятельности детей. (подходы к обучению И.Я. Лернера-М.Н. Скаткина).

ФОП ДО п. 23.7. При реализации Федеральной программы педагог может использовать различные средства, представленные совокупностью материальных и идеальных объектов:

демонстрационные и раздаточные;

визуальные, аудийные, аудиовизуальные;

естественные и искусственные;

реальные и виртуальные.

ФОП ДО п. 23.10. Вариативность форм, методов и средств реализации Федеральной программы зависит не только от учета возрастных особенностей обучающихся, их индивидуальных и особых образовательных потребностей, но и от личных интересов, мотивов, ожиданий, желаний детей. Важное значение имеет признание приоритетной субъективной позиции ребенка в образовательном процессе.

ФОП ДО п. 23.12. Выбор педагогом педагогически обоснованных форм, методов, средств реализации Федеральной программы, адекватных образовательным потребностям и предпочтениям детей, их соотношение и интеграция при решении задач воспитания и обучения обеспечивает их вариативность.

МЕТОДЫ И ПРИЕМЫ	3-4 года	4-5 лет	5-6 лет	6-7 лет
Словесные				
рассказ	+	+	+	+
разъяснение	+	+	+	+
чтение художественной литературы	+	+	+	+
беседы	+	+	+	+
обсуждение	+	+	+	+
вопросы	+	+	+	+
Наглядные				
наблюдение	+	+	+	+
демонстрация	+	+	+	+
использование ТСО	-	-	+	+
Практические				
упражнения	+	+	+	+
игры	+	+	+	+
моделирование	-	+	+	+
Информационно-рецептивный метод				
распознающее наблюдение	-	-	+	+
рассматривание картин	+	+	+	+
демонстрация кино- и диафильмов	-	-	+	+
просмотр компьютерных презентаций	-	-	+	+
рассказы педагога или детей	+	+	+	+
чтение	+	+	+	+
Репродуктивный метод				

упражнения на основе образца педагога	+	+	+	+
беседа	+	+	+	+
составление рассказов с опорой на предметную или	+	+	+	+
предметно-схематическую модель				
Метод проблемного изложения	-	-	+	+
При применении эвристического метода	-	-	+	+
Исследовательский метод				
творческие задания	-	-	+	+

В соответствии с СанПиН 1.2.3685-21 п. VI. Гигиенические нормативы по устройству, содержанию и режиму работы организаций воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи, табл. 6.3. в ДОУ необходимо учитывать нормативы размера экрана средств обучения

Электронные средства обучения	Диагональ экрана, дюйм/сантиметр, не менее
Интерактивная доска	65/ 165, 1
Монитор персонального компьютера	15,6/39,6

В соответствии с СанПиН 1.2.3685-21 п. VI. Гигиенические нормативы по устройству, содержанию и режиму работы организаций воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи, табл. 6.8. педагогам необходимо учитывать допустимую продолжительность работы с ЭСО

Электронные средства обучения	Возраст детей	На занятии, мин.	Суммарно в день, мин.
Интерактивная доска	5-7 лет	7	20
Персональный компьютер	6-7 лет	15	20

Примерное содержание беседы с детьми при использовании ЭСО

- 1. На занятиях с использованием ЭСО внимательно слушай воспитателя.
- 2. Запрещено смотреть прямо на луч света, исходящий из мультимедийного проектора.
- 3. Не закрывайте луч света мультимедийного проектора, преграждая его проецирование на экран.
- 4. Во время работы с интерактивной доской необходимо находиться спиной к проектору. Прежде чем повернуться лицом к группе, отступи в сторону от луча проектора.
- 5. Не вставай на стул, если не можешь дотянуться до верха интерактивной доски.
- 6. Запрещено прикасаться к кабелям питания приборов, сгибать, защемлять и тянуть за них.
- 7. Не передвигайте работающее ЭСО.
- 8. Не кладите на ЭСО бумагу, вещи и другие предметы.
- 9. Запрещено прикасаться к работающему или выключенному проектору.
- 10. Не включайте и не выключайте самостоятельно ЭСО в сеть.
- 11. Запрещено детям переносить самостоятельно ЭСО.
- 12. Не играй там, где проходят провода от ЭСО, ты можешь споткнуться о них.
- 13. Не работайте с интерактивной доской, планшетом, ноутбуком и компьютером мокрыми или влажными руками.
- 14. При возникновении неисправности ЭСО (посторонний шум, запах дыма, искрение) прекратите работу с ним и сообщите об этом воспитателю.
- 15. Прекрати работу с ЭСО, если почувствовал признаки усталости.
- 16. По окончании работы с ЭСО сделай физминутку и зрительную гимнастику.

Для решения задач познавательного развития по цифровому образованию предлагаем дополнить занятия по ознакомлению с окружающим цифровым содержанием. Дополнительное содержание выделено красным шрифтом. Варианты дополнения содержания являются примерными и зависят от возможностей конкретного дошкольного учреждения.

Календарно-тематическое планирование по программе «От рождения до школы» Ознакомление с окружающим миром

(старшая группа)

M	№	Тема	Программные задачи	Добавляем примерное	Источник
ec				содержание	информации
яц				-	
	1	Предметы,	Формировать представления детей о	Компьютер (планшет, ноутбук)	Дыбина О.В.
		облегчающие	предметах, облегчающих труд человека в	и телефон являются	Ознакомление с
		труд	быту; обратить внимание на то, что они	предметами, которые также	предметным миром
		человека в	служат человеку и он должен бережно к ним	облегчают труд человека.	и социальным
		быту.	относиться; закреплять представления о том,	Обсудить с детьми наиболее	окружением.
			что предметы имеют разное назначение.	распространённые варианты	Старшая группа
			Формировать представления детей о том,	использования этих средств.	М.:МОЗАИКА-
			что компьютер (планшет, ноутбук) и	Например: с помощью телефона	СИНТЕЗ,2016-80с.
			телефон облегчают жизнь человека;	родители могут позвонить	(стр.20)
рь			уточнить и расширить представления о	ребёнку, который находится	
сентябрь			возможностях цифровых устройств.	дома один. Компьютер даёт	
				возможность человеку получить	
3				информацию по любой теме.	
	3	Что предмет	Побуждать детей выделять особенности	Познакомить с устройством	Дыбина О.В.
		расскажет о	предметов: размер, форму, цвет, материал,	ноутбука (экран, клавиатура,	Ознакомление с
		себе	части, функции, назначение. Продолжать	мышь) и телефона (экран,	предметным миром
			совершенствовать умение описывать	камера, кнопка включения и	и социальным
			предметы по их признакам.	др.). Показать основные	окружением.
			Познакомить с устройством ноутбука и	возможности устройств: выход	Старшая группа
			телефона. Формировать представление об	в интернет и поиск информации	М.:МОЗАИКА -
			основном назначении ноутбука (получение	(ноутбук), звонок по телефону.	СИНТЕЗ,2016-80с.
P			информации) и телефона (совершение	Отметить возможности	(стр.24)
(db)			звонков), о возможностях использования	«голосового помощника» для	
октябрь			«голосового помощника».	получения информации	
0]				дошкольниками.	

	6	Пернатые	Формировать представления детей о	Предложить найти в сети	Соломенникова
		друзья	зимующих и перелетных птицах. Учить	интернет ответ на вопрос:	О.А. Ознакомление
			отгадывать загадки. Развивать интерес к	почему одни птицы улетают в	с природой в
			миру пернатых, любознательность. Дать	тёплые края, а другие остаются	детском саду.
			представление о значении птиц для	с нами зимовать. (По	Старшая группа. –
			окружающей природы. Развивать внимание,	возможности просмотр	М.: МОЗАИКА-
			творческую активность. Формировать у	видеоролика)	СИНТЕЗ, 2015. –
			детей желание заботиться о птицах.		112с. (стр. 49)
			Формировать представление об		
pb			использовании «голосового помощника» для		
ноябрь			получения информации в цифровых		
Н			устройствах.		

Дополнительный материал по цифровому образованию для организации совместной деятельности взрослого и детей Раздел «Предметное окружение» Игра «Какие устройства может заменить телефон?»

Цель. Расширить представления детей о том, какие функции может выполнять телефон.

Материал. Большая карточка с изображением телефона. Маленькие карточки с изображением предметов: будильник, видеокамера, фотоаппарат, калькулятор, наручные часы, музыкальный центр (магнитофон), телевизор, книга, игры, календарь, калькулятор, фонарик, утюг, кофемолка, пылесос, чайник и др.

Ход игры

Воспитатель предлагает детям по очереди брать карточки, перевёрнутые изображением вниз. Ребёнок рассматривает картинку и высказывает предположение, может ли телефон заменит данный предмет. Например: Получив карточку с книгой, ребёнок говорит, что можно найти в интернете любимую сказку и послушать. Карточка с наручными часами – в телефоне есть часы и с его помощью можно узнавать время и т.п.

Ознакомление с окружающим миром (подготовительная к школе группа)

Месяц	No	Тема	Задачи	Добавляем примерное	Источник
,			, ,	содержание	информации
Сентяб	1	Предметы –	Формировать представление о	Рассказать детям о том, люди	Дыбина О.В.
рь		помощники.	предметах, облегчающих труд	каких современных профессий	Ознакомление с
			человека на производстве;	не могут обходиться без	предметным и
			объяснять, что эти предметы могут	компьютеров. Например:	социальным
			улучшать качество, скорость	Учитель или воспитатель, когда	окружением.
			выполнения действий, выполнять	готовится к занятию, может	Подготовительная к
			сложные операции, изменять	найти необходимую	школе группа М.:
			изделия.	информацию в интернете.	МОЗАИКА-
			Уточнить и расширить		СИНТЕЗ, 2019. –
			представления детей о том, людям		80с. (стр. 28)
			каких профессий необходим		
			компьютер, как он облегчает		
	_		труд.		
Октябр	5	Удивительн	Учить детей сравнивать предметы,		Дыбина О.В.
Ь		ые	придуманные людьми, с объектами	устройства: ксерокс, принтер,	Ознакомление с
		предметы	природы и находить между ними	сканер. Рассказать о их	предметным и
			общее (то, что не дала человеку	назначении, показать как	социальным
			природа, он придумал сам).	взрослый их использует.	окружением.
			Познакомить с цифровыми	Отметить, как они облегчают	Подготовительная к
			устройствами: ксерокс, принтер,	жизнь человеку.	школе группа М.:
			сканер. Дать представление о их		МОЗАИКА-
			назначении.		СИНТЕЗ, 2019. –
TT 6		11. 6	n v	П	80с. (стр. 31)
Ноябрь	6	Наблюдени	Расширять представление детей о	_	Соломенникова
		е за живым	декоративных животных. Учить	проблему: как провести	О.А. Ознакомление
		объектом	наблюдать за морской свинкой, не	наблюдение за декоративным	с природой в
			мешая ей. Подводить к умению	_ · · · _ -	детском саду.
			самостоятельно делать	о том, что видео можно найти в	Подготовительная к

			элементарные умозаключения о повадках животного. Формировать желание помогать взрослым, ухаживать за животным. Формировать умение находить необходимую информацию в интернете, используя «голосовой помощник».	сети интернет. С помощью взрослого, используя «голосовой помощник», найти подходящее видео и посмотреть его на разрешённом цифровом устройстве.	школе группа. – МОЗАИКА- СИНТЕЗ, 2017. – 112 с. (стр.43)
Март	13	Знатоки.	Закреплять представления детей о богатстве рукотворного мира; расширять знания о предметах, удовлетворяющие эстетические и интеллектуальные потребности человека; развивать интерес к познанию окружающего мира. Развивать умения детей применять смартфон для получения информации.	Занятие проводится в соответствии с конспектом, представленным в методическом пособии. В случае неправильного (или неполного) ответа «команды знатоков» на вопрос, педагог предлагает детям сформулировать вопрос для «голосового помощника» и через интернет в смартфоне получить правильный ответ.	Дыбина О.В. Ознакомление с предметным и социальным окружением. Подготовительная к школе группа М.: МОЗАИКА- СИНТЕЗ, 2019. – 80с. (стр. 47)
Апрель	15	Знатоки природы	Расширять представления детей о разнообразии растительного и животного мира. Учить быстро находить ответ на поставленный вопрос. Развивать познавательную активность и творческую инициативу. Развивать умения детей применять смартфон для получения информации.	Занятие проводится в соответствии с конспектом, представленным в методическом пособии. В случае неправильного (или неполного) ответа «команды знатоков» на вопрос, педагог предлагает детям сформулировать вопрос для «голосового помощника» и через интернет в смартфоне получить правильный ответ.	Соломенникова О.А. Ознакомление с природой в детском саду. Подготовительная к школе группа. — МОЗАИКА- СИНТЕЗ, 2017. — 112 с. (стр.63)

Дополнительный материал по цифровому образованию для организации совместной деятельности взрослого и детей Раздел «Предметное окружение»

Игра «Какие предметы делают жизнь удобной?»

Цель. Расширить представления детей о том, как цифровые устройства позволяют сделать жизнь человека более удобной.

Материал. Большие карточки с изображением компьютера и телефона. Маленькие карточки - 2 набора.

1 комплект: продукты питания, одежда, больница, поезд, игры, автобус, конверт, книги, кастрюля и сковорода, аптека, зонт и т.д. 2 комплект: будильник, видеокамера, фотоаппарат, калькулятор, телефоны экстренных служб, конверт и т.д.

Ход игры

Воспитатель в центре стола изображением вверх кладёт карточку с картинкой «компьютер». Вокруг выкладывает карточки из первого комплекта изображениями вниз. Дети по очереди переворачивают карточки и, опираясь на изображение, определяют, как цифровое устройство облегчает деятельность человека.

Например: Ребёнок переворачивает карточку с изображением больницы и может сказать «С помощью компьютера человек может взять талон в больницу». (Карточка «поезд» - можно узнать в интернете расписание поездов, маршруты, цену билета, купить билет; «кастрюля и сковорода» - можно найти рецепт, как приготовить разные блюда и т.п.)

По аналогии используется комплект карточек 2 для картинки «телефон» и определяются функции телефона, которые облегчают жизнь человеку. (Карточка «фонарик» - если в подъезде вечером темно, то можно посветить фонариком; «видеокамера» - если ты увидел что-то интересное, то можно снять видео и т.п.)

Игра «Отгадай предмет»

Цель. Закрепить название и назначение составляющих частей компьютера.

Материал. Карточки с изображением компьютерной мыши, наушников, веб-камеры, колонки, клавиатуры, монитора.

Ход игры

Воспитатель раздаёт детям по одной карточке. Ребёнок, не показывая изображения, описывает внешний вид предмета и его назначение. Остальные дети пытаются отгадать, о чём идёт речь.