

**Государственное бюджетное учреждение культуры
Краснодарского края
"Краснодарская краевая юношеская библиотека имени И.Ф. Вараввы"**

ПРИКАЗ

от 01.03.2022

№ 30-П

г. Краснодар

**О проведении краевого молодежного интеллектуального
кибертурнира "#ЧитайПРОспорт"**

В соответствии с планом работы государственного бюджетного учреждения культуры Краснодарского края "Краснодарская краевая юношеская библиотека имени И.Ф. Вараввы" (далее – ГБУК "ККЮБ", учреждение, библиотека) на 2022 год, утвержденным приказом ГБУК "ККЮБ" от 30 декабря 2021 года № 198-П "Об утверждении Плана работы на 2022 год государственного бюджетного учреждения культуры Краснодарского края "Краснодарская краевая юношеская библиотека имени И.Ф. Вараввы", в целях поддержки интереса к литературе и чтению в юношеской и молодежной аудитории, укрепления роли библиотеки и книги как источника знаний в различных областях жизнедеятельности человека, в том числе в области спорта и здорового образа жизни, п р и к а з ы в а ю:

1. Провести с 1 марта по 31 мая 2022 года краевой молодежный интеллектуальный кибертурнир "#ЧитайПРОспорт" (далее – кибертурнир).

2. Утвердить:

1) Положение о проведении кибертурнира (приложение № 1);

2) Положение об организационном комитете кибертурнира (приложение № 2);

3) Состав организационного комитета кибертурнира (приложение № 3).

3. Утвердить рабочую группу для подготовки технических площадок и заданий кибертурнира, а также для технической и консультативно-методической поддержки его участников (далее – рабочая группа) в составе:

Быков Роман Сергеевич	–	библиотекарь 1 категории отдела компьютерный читальный зал, руководитель рабочей группы, администратор кибертурнира;
Стёпкина Ирина Алексеевна	–	начальник отдела компьютерных технологий, модератор кибертурнира;
Лебедева Ирина Палладьевна	–	главный библиотекарь отдела комплектования фондов, обработки литературы и организации каталогов;
Пояскова Елена Игоревна	–	заведующий отделом компьютерный читальный зал;

Четав Маргарита Аслановна — библиотекарь 1 категории отдела
абонемент.

4. Контроль выполнения настоящего приказа возложить на заместителя
директора ГБУК "ККЮБ" Н.В. Бутко.

5. Настоящий приказ вступает в силу со дня его подписания.

Директор



Ю.А. Нардид

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении краевого молодежного интеллектуального
кибертурнира "#ЧитайПРОспорт"

1. Общие положения

Краевой молодежный интеллектуальный кибертурнир "#ЧитайПРОспорт" – библиотечная акция, направленная на формирование и укрепление в молодежной среде роли библиотек и книги как источника знаний в различных областях жизнедеятельности человека и общества, в том числе в области спорта.

Тема кибертурнира – спорт в литературе.

Сроки проведения – с 01 марта по 31 мая 2022 года.

Кибертурнир проводится при поддержке министерства культуры Краснодарского края.

2. Цели и задачи кибертурнира

Основными целями и задачами кибертурнира являются:

- стимулирование интереса юношества и молодежи к литературе и чтению;
- повышение профессионального имиджа библиотек Краснодарского края, работающих с молодежью;
- создание благоприятных условий для интеллектуальной самореализации молодежи;
- развитие у молодежи интереса к спорту и здоровому образу жизни;
- популяризация литературы о спорте;
- популяризация инновационных технологий как инструмента для получения новых знаний и навыков.

3. Организаторы и участники кибертурнира

3.1. Организатором кибертурнира является государственное бюджетное учреждение культуры Краснодарского края "Краснодарская краевая юношеская библиотека имени И.Ф. Варава".

3.2. Участники кибертурнира – молодые читатели в возрасте от 15 до 18 лет (включительно), являющиеся зарегистрированными пользователями общедоступных библиотек Краснодарского края.

4. Организация кибертурнира

4.1. Организацию и проведение кибертурнира осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет), который возглавляет председатель, а в случае его отсутствия – заместитель председателя. Оргкомитет осуществляет свою деятельность на основании Положения об Оргкомитете.

Положение и состав Оргкомитета утверждаются приказом ГБУК "ККЮБ".

Работа и решения Оргкомитета оформляются протоколом, который подписывает председатель Оргкомитета, а в случае его отсутствия – заместитель председателя, и секретарь.

4.2. Техническое обеспечение кибертурнира.

4.2.1. Подготовку технических площадок для проведения кибертурнира и заданий для каждого его этапа осуществляет рабочая группа. Состав рабочей группы утверждается приказом ГБУК "ККЮБ".

Рабочая группа проводит техническую и консультативно-методическую поддержку кибертурнира и его участников.

Контакты рабочей группы: тел. 8(861)224-84-03, электронный адрес: kkubforum2016@yandex.ru

4.2.2. Для проведения кибертурнира будут использованы следующие интернет-ресурсы:

- социальная сеть – "ВКонтакте"

- группа: "Краевой молодежный интеллектуальный кибертурнир "#ЧитайПРОспорт" (<https://vk.com/chitajprosport>);

- социальная сеть "Instagram" (@kkub_krd)

- портал <http://onlinetestpad.com>;

- платформа <https://izi.travel/ru>;

- <https://www.youtube.com>;

- <https://www.zoom.us>;

- мобильное приложение "Athletics 3: Summer Sports";

- сайт ГБУК "ККЮБ" <https://bibliovaravva.ru/>.

4.2.3. Группа "Краевой молодежный интеллектуальный кибертурнир "#ЧитайПРОспорт" в "ВКонтакте" создается для размещения оперативной информации о сроках проведения соревновательных этапов кибертурнира, технического руководства для игроков, информации о дополнительных конкурсах и заданиях, промежуточных итогах соревнований и т.д.

В группе участники команд смогут задавать вопросы, получать помощь и консультацию от администратора и модератора кибертурнира. Все члены команд должны быть зарегистрированы в группе, чтобы не упустить важную информацию о соревнованиях.

Приветствуется регистрация в группе болельщиков команд. В ходе кибертурнира среди болельщиков могут проводиться дополнительные конкурсы, по результатам которых команды получают дополнительные баллы.

Также в группе может зарегистрироваться любой желающий в качестве зрителя, наблюдателя.

Рабочая группа вправе инициировать начисление командам от 1 до 10 дополнительных баллов за активность в официальных группах кибертурнира в соцсетях (размещение информации и интересных сведений о команде и по теме кибертурнира, фото и видеоотчетов о работе команды, обсуждений литературы, мнений и отзывов о проекте, литературных произведениях и их авторах и т.д.).

За некорректное поведение команды и (или) любого из ее участников, а также куратора команды в группах в соцсетях (оскорбительные высказывания, использование ненормативной лексики и т.д.) Оргкомитетом могут быть сняты с общекомандного зачета от 1 до 10 баллов. В случае единичного грубого или повторного нарушения правил корректного поведения команда может быть отстранена от участия в кибертурнире, а ее итоги аннулируются.

5. Основные правила кибертурнира

5.1. Кибертурнир – это командное соревнование.

5.2. За правильные ответы и успешное решение задач кибертурнира командам начисляются баллы, согласно критериям оценки (пункт 7 настоящего Положения).

5.3. Начисление и подсчет баллов производится автоматически электронным счетчиком. Результаты команд по итогам каждого этапа соревнований фиксируются Оргкомитетом в протоколе.

5.4. По техническим причинам и независящим от организаторов кибертурнира обстоятельствам сроки проведения соревновательных этапов могут быть изменены, о чем участники будут проинформированы дополнительно.

5.5. Победителем кибертурнира будет признана одна команда, набравшая наибольшее количество баллов в финальном этапе кибертурнира.

6. Регламент подготовки и проведения кибертурнира

6.1. Кибертурнир проводится в 4 этапа:

- подготовительно-организационный этап;
- основной этап (соревнование);
- дополнительный этап (соревнование);
- финальный этап (соревнование).

6.2. Подготовительно-организационный этап продолжается с 1 по 20 марта 2022 года.

На данном этапе общедоступные библиотеки Краснодарского края осуществляют формирование команд и организуют их регистрацию как участников кибертурнира.

6.2.1. Формирование команд.

Численный состав команды – 5 человек, в том числе капитан. В состав команды могут входить подростки и молодежь в возрасте от 15 до 18 лет

(включительно), являющиеся зарегистрированными пользователями библиотеки и поддерживающие идею кибертурнира.

За каждой командой должен быть закреплен куратор из числа специалистов библиотеки, который будет осуществлять координацию работы команды на протяжении кибертурнира.

6.2.2. Регистрация команд.

Для участия в турнире командам необходимо до 15 марта 2021 года оформить и направить в рабочую группу (электронный адрес kkubforum2016@yandex.ru) следующие документы:

- заявка на участие в кибертурнире (приложение № 1 к настоящему Положению) – заполняется только в формате Word и направляется в электронной форме и в сканированном виде с подписями;

- согласие на обработку персональных данных (для совершеннолетних участников, приложение № 2 к настоящему Положению) или согласие родителей и (или) иных законных представителей на обработку персональных данных несовершеннолетних участников команд (приложение № 3 к настоящему Положению).

В течение 3 дней после получения рабочей группой документов на электронный адрес команды, указанный в заявке, будет направлена ссылка для регистрации команды в "тренинг-кабинете" на портале <http://onlinetestpad.com>. Регистрация команды должна проводиться строго по ссылке.

Процедура регистрации команд завершится 20 марта 2022 года в 23 часа 59 минут.

6.2.3. Перед началом Основного этапа, в целях ознакомления с порядком проведения кибертурнира, рабочей группой будет проведена видеоконференция для библиотекарей кураторов и участников команд.

Информация о времени проведения видеоконференции и инструкция будут размещены в группе "Краевой молодежный интеллектуальный кибертурнир "#ЧитайПРОспорт" (<https://vk.com/chitajprosport>) не менее чем за 2 дня до её начала.

6.3. Основной этап (соревнование) будет проводиться в марте – апреле 2020 года.

6.3.1. В основном этапе (соревновании) кибертурнира могут принять участие только команды, успешно прошедшие регистрацию на портале <http://onlinetestpad.com>.

6.3.2. Основной этап (соревнование) кибертурнира состоит из 3 уровней заданий, которые команды должны пройти за определенное время.

1-й уровень – викторина-опрос – пройдет с 21 марта по 27 марта 2022 года на платформе <http://onlinetestpad.com>.

Викторина-опрос состоит из 65 вопросов. За каждый правильный ответ команда получает баллы согласно критериям оценки, которые суммируются в командный зачет.

Пройти 1-й уровень команда может только один раз, за попытку повторного прохождения результаты команды за 1-й уровень аннулируются.

Задание для прохождения 1-го уровня будет доступно в "Система Дистанционного Обучения" (<https://sdo.onlinetestpad.com/>) в течение

7 календарных дней. Викторина закроется 27 марта 2022 года в 23 часа 59 минут.

2-й уровень – виртуальный квест "Гугл XX века" – с 1 по 10 апреля 2022 года на платформе izi.travel (мобильное приложение [izi.TRAVEL](https://izi.travel)).

Для прохождения второго уровня необходимо скачать на свой смартфон приложение "IZI.TRAVEL" в магазине приложений (App Store; Google Play; Windows Phone Store). В окне поиска в приложении "IZI.TRAVEL" необходимо ввести "Гугл XX века".

Виртуальный квест состоит из 10 пунктов (тестовых заданий). Каждый последующий пункт квеста будет доступен после успешного выполнения тестового задания предыдущего пункта. За каждый пройденный пункт в зачет команде начисляется 3 балла.

Задания квеста будут сформированы по произведениям, тематика которых связана со спортом. Перечень литературы прилагается (приложение № 4 к настоящему Положению).

На прохождение квеста отводится 10 календарных дней. Квест закроется 10 апреля 2022 года в 23 часа 59 минут.

В течение 2 календарных дней после закрытия квеста команде необходимо прислать наименование пункта, до которого дошла команда, на электронный адрес рабочей группы кибертурнира kkubforum2016@yandex.ru (в теме письма указать "Кибертурнир") либо администратору "ВКонтакте" группа: "Краевой молодежный интеллектуальный кибертурнир [#ЧитайПРОспорт](https://vk.com/chitajprosport)" (<https://vk.com/chitajprosport>).

В случае отсутствия такого сообщения от команды ее результат за 2-й уровень не может быть засчитан и составит 0 баллов.

3-й уровень – "Киберспорт" – 16 апреля и 23 апреля 2022 года.

"Киберспорт" – спортивное онлайн соревнование в мобильной игре "Athletics 3: Summer Sports" по трем дисциплинам – "бег на 100 метров", "прыжок в длину", "бассейн на 50 метров".

Соревнования будут проходить в два этапа 16 апреля и 23 апреля. Перед началом пройдет жеребьевка для формирования сетки соревнования из групп до 7 команд. Сетка представляет собой информацию о командах группы, дате и времени соревнования.

Игра будет проводиться в прямом эфире и транслироваться на платформе <https://www.zoom.us>. Участникам необходимо скачать до начала уровня на мобильное устройство приложение "Athletics 3: Summer Sports" и иметь доступ в интернет. Кураторам команды нужно организовать подключение к трансляции участников, согласно дате и времени сетки соревнования.

От команды участвует один человек. В прямом эфире организаторы назовут код для подключения, после входа необходимо прописать наименование команды на латинице. Соревнования начнутся после сбора и готовности всех команд.

После прохождения трех дисциплин системой будут распределены места с 1 по 7. В соответствии с занятыми местами организаторы начисляют баллы:

1 место – 25 баллов;

2 место – 24 балла;

- 3 место – 23 балла;
- 4 место – 22 балла;
- 5 место – 21 балл;
- 6 место – 20 баллов;
- 7 место – 19 баллов.

По окончании основного этапа первые четыре команды, лидирующие по общей сумме баллов, переходят в финальный этап кибертурнира.

6.4. Дополнительный этап.

В случае если по окончании основного этапа кибертурнира определится более четырех лидирующих команд с одинаковым количеством баллов, выход в финальный этап решит дополнительный конкурс среди этих команд.

За каждое правильно выполненное задание на данном этапе команде насчитывается 1 дополнительный балл.

Конкурс продлится до определения четырех команд, лидирующих по общей сумме баллов.

Информация о сроках проведения дополнительного этапа будет размещена в группе "ВКонтакте" (группа: "Краевой молодежный интеллектуальный кибертурнир" [#ЧитайПРОСпорт](https://vk.com/chitajprosport)) (<https://vk.com/chitajprosport>) не менее чем за 2 дня до его начала.

6.5. Финальный этап (соревнование) будет проводиться в мае 2022 года.

В нем примут участие четыре команды-финалиста, набравшие наибольшее количество баллов по результатам основного и дополнительного этапов кибертурнира.

Финальный этап будет проходить дистанционно в режиме видеоконференции.

6.5.1. Контроль соблюдения регламента проведения финального этапа и фиксирование его результатов будут осуществлять члены Оргкомитета.

6.5.2. Регламент проведения финального этапа.

В рамках финального этапа командам (финалистам) будет предложено решить 10 заданий. На решение одного задания отводится 60 секунд. За каждый правильный ответ первой ответившей команде зачисляется 1 балл.

Кибертурнир будет объявлен закрытым, если по результатам решения предложенных 10 заданий одна из команд наберет суммарно наибольшее количество баллов.

В случае если после решения 10 задач определятся две или более лидирующих команд с одинаковым суммарным количеством баллов, будет проведен конкурс среди капитанов этих команд. Капитанам будет предложено ответить на дополнительные вопросы. Для ответа на 1 вопрос отводится 60 секунд. За каждый правильный ответ команде дополнительно зачисляется 1 балл. Конкурс капитанов будет продолжаться до определения команды-победителя по сумме баллов финального этапа.

При проведении финального этапа участникам команд запрещается пользоваться любыми источниками информации, в том числе получать подсказки присутствующих в зале.

6.5.3. Если в ходе финального этапа Оргкомитетом будут обнаружены нарушения регламента проведения финального этапа со стороны команд, их

болельщиков и (или) библиотекарей-кураторов, данная команда может быть отстранена от участия в финальном этапе и ее результаты аннулируются.

6.5.4. Точная дата и время проведения финального этапа, а также ссылка на площадку будут сообщены его участникам дополнительно.

7. Критерии оценки

№ п/п	Наименование этапа/задания	Количество начисляемых баллов за правильное решение (ед.)
1	Основной этап	максимально 120 баллов
	в том числе:	
1.1	Викторина-опрос	максимально 65 баллов (по 1 баллу за каждый правильный ответ)
1.2	Виртуальный квест "Гугл XX века"	максимально 30 баллов (по 3 балла за каждое правильно выполненное задание)
1.3	Легкая атлетика	максимально 25 баллов, (в соответствии с занявшим местом)
2.	Дополнительные баллы за активность в официальных группах кибертурнира в соцсетях	1-10 баллов (начисляется решением Оргкомитета по предложению Рабочей группы кибертурнира)
3.	Дополнительный этап	максимально не ограничено (по 1 баллу за каждое правильно выполненное задание)
4.	Финальный этап	максимально не ограничено (по 1 баллу за каждое правильно выполненное задание)

7. Итоги кибертурнира и награждение победителей

Команда-победитель кибертурнира будет объявлена в конце финального этапа.

Итоги кибертурнира по окончании финального этапа фиксируются протоколом Оргкомитета, на основании которого издается приказ ГБУК "ККЮБ" об итогах кибертурнира.

Информация об итогах кибертурнира будет размещена на официальном сайте ГБУК "ККЮБ" в течение 2-х дней после его окончания.

Каждый из пяти участников команды-победителя кибертурнира, а также библиотекарь-куратор команды-победителя награждаются дипломом и ценным призом (при наличии финансирования). Членам остальных команд-участников финального этапа кибертурнира вручаются дипломы лауреатов.

По решению Оргкомитета библиотекари-кураторы и участники команд, не вышедших в финальный этап, но показавшие на всех этапах кибертурнира стабильно высокие результаты, хорошую организацию работы, слаженность и активность, поощряются благодарственными письмами.

Заместитель директора



Н.В. Бутко

ПРИЛОЖЕНИЕ № 1
к Положению о проведении
кибертурнира

ЗАЯВКА
на участие в краевом молодежном интеллектуальном
кибертурнире "#ЧитайПРОСпорт"

1. Название команды:
2. Наименование населенного пункта, муниципального образования (района):
3. Контактный электронный адрес команды (email):
4. Состав команды:

№ п/п	Фамилия, Имя, Отчество	Дата рождения	Контактный телефон	Место учебы (работы), класс (должность)	Место проживания (наименование населенного пункта)
капитан команды:					
1.					
участники команды:					
2.					
3.					
4.					
5.					

5. Куратор команды от библиотеки:

(полное наименование библиотеки)

(Фамилия. Имя. Отчество, должность ответственного лица (куратора))

(контактный телефон, email ответственного лица(куратора))

Заместитель директора



Н.В. Бутко

ПРИЛОЖЕНИЕ № 2
к Положению о проведении
кибертурнира

**СОГЛАСИЕ
НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ**

_____ 2022 г.
(населенный пункт)

Я, _____,
(Фамилия. Имя. Отчество)
паспорт серия _____ номер _____, выдан

(кем и когда)

зарегистрирован по адресу: _____,
даю свое согласие на обработку моих персональных данных
государственному бюджетному учреждению культуры Краснодарского края
«Краснодарская краевая юношеская библиотека имени И.Ф. Вараввы»,
расположенному по адресу: 350051, г. Краснодар, ул. Офицерская, 43, для
обеспечения моего участия в краевом молодежном интеллектуальном
кибертурнире "#ЧитайПРОспорт".

Перечень персональных данных, на обработку которых дается согласие:
фамилия, имя, отчество, дата рождения, возраст, школа, класс (место работы,
занимаемая должность), место проживания (наименование населенного пункта
и муниципального образования), данные паспорта, телефон, адрес электронной
почты, результаты участия в кибертурнире.

Настоящее согласие предоставляется на осуществление действий в
отношении моих персональных данных, которые необходимы или желаемы для
достижения указанных выше целей, включая сбор, систематизацию,
накопление, хранение, уточнение, использование, исключительно для нужд
обеспечения моего участия в кибертурнире и исключительно в минимально
необходимых для этого объемах (при обязательном условии соблюдения
конфиденциальности персональных данных), а также на блокирование и
уничтожение персональных данных.

Данным согласием разрешаю считать общедоступными, в том числе
выставлять в сети Интернет, следующие мои персональные данные: фамилия,
имя, возраст, образовательное учреждение и класс или место работы и
должность, населенный пункт проживания, муниципальный район
Краснодарского края по проживанию.

Я согласен(-на), что обработка персональных данных может
осуществляться как с использованием автоматизированных средств, так и без
таковых. Обработка персональных данных осуществляется в соответствии с

нормами Федерального закона от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ "О персональных данных".

Данное Согласие вступает в силу со дня его подписания и действует в течение 2 лет.

Я уведомлен о своем праве отозвать настоящее согласие в любое время. Отзыв производится по моему письменному заявлению в порядке, определенном законодательством Российской Федерации.

_____/_____/_____
(Подпись) (Ф.И.О.) (Дата)

Заместитель директора



Н.В. Бутко

ПРИЛОЖЕНИЕ № 3
к Положению о проведении
кибертурнира

СОГЛАСИЕ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ НЕСОВЕРШЕННОЛЕТНЕГО

_____ " ____ " _____ 2022 г.
(населенный пункт)

Я, _____,
(Фамилия, Имя, Отчество)
паспорт серия _____, номер _____, выдан _____,
(кем и когда)
зарегистрирован по адресу: _____,

даю свое согласие на обработку персональных данных моего ребенка
(заполнить пункт, подходящий по роду занятий)

1. _____
(Фамилия, Имя, Отчество)

_____ (дата рождения, контактный телефон, email)

учащегося _____ класса (наименование учебного заведения), проживающего
(наименование населенного пункта и муниципального образования)

или

2. _____
(Фамилия, Имя, Отчество)

_____ (дата рождения, контактный телефон, email)

работающего в (наименование организации) в должности _____,
проживающего (наименование населенного пункта и муниципального образования),

государственному бюджетному учреждению культуры Краснодарского края «Краснодарская краевая юношеская библиотека имени И.Ф. Вараввы», расположенному по адресу: 350051, г. Краснодар, ул. Офицерская, 43, для обеспечения участия ребенка в краевом молодежном интеллектуальном кибертурнире "#ЧитайПРОспорт".

Перечень персональных данных ребенка, на обработку которых дается согласие: фамилия, имя, отчество, дата рождения, возраст, школа, класс, место работы, занимаемая должность, место проживания (наименование населенного пункта и муниципального образования), телефон, адрес электронной почты, результаты участия в кибертурнире.

Настоящее согласие предоставляется на осуществление действий в отношении персональных данных моего ребенка (подопечного), которые необходимы или желаемы для достижения указанных выше целей, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение, использование, исключительно для нужд обеспечения участия ребенка в кибертурнире и исключительно в минимально необходимых для этого объемах (при обязательном условии соблюдения конфиденциальности персональных данных), а также на блокирование и уничтожение персональных данных.

Данным согласием разрешаю считать общедоступными, в том числе выставлять в сети Интернет, следующие персональные данные моего ребенка (подопечного): фамилия, имя, возраст, образовательное учреждение и класс или место работы и должность, населенный пункт проживания, муниципальный район Краснодарского края по проживанию.

Я согласен (-на), что обработка персональных данных может осуществляться как с использованием автоматизированных средств, так и без таковых. Обработка персональных данных осуществляется в соответствии с нормами Федерального закона от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ "О персональных данных".

Данное Согласие вступает в силу со дня его подписания и действует в течение 2 лет.

Я уведомлен о своём праве отозвать настоящее согласие в любое время. Отзыв производится по моему письменному заявлению в порядке, определённом законодательством Российской Федерации.

_____/_____
(ФИО) (Подпись)

Заместитель директора



Н.В. Бутко

ПРИЛОЖЕНИЕ № 4
к Положению о проведении
кибертурнира

ПЕРЕЧЕНЬ
произведений литературы для формирования заданий
краевого молодежного интеллектуального кибертурнира
"#ЧитайПРОспорт"

1. Бейртен, Элс. Беги и живи / Элс Бейртен пер. с нидерл. Е. Торициной. - Москва Самокат, 2018. - 264 с. - (Встречное движение). - Текст: непосредственный.
2. Додж, Мери Мейп. Серебряные коньки: повесть / М.М. Додж. - Москва: Детская литература, 1981. - 271 с. - Текст: непосредственный.
3. Кассиль, Лев Абрамович. Ход белой королевы: роман / Л. А. Кассиль. - Текст: непосредственный // Собрание сочинений: В 5 т. Т. 4 / Л.А. Кассиль. - М.: Детская литература, 1988.- С. 5-214.
4. Лавряшина, Юлия. Жаркий лед. Падение перед взлетом / Ю. Лавряшина. - Москва: Гелеос, 2009. - 320 с. - Текст: непосредственный.
5. Лондон, Джек. Игра / Джек Лондон. - Текст: непосредственный. // Держи на запад: повести и рассказы / Джек Лондон. - Москва: Физкультура и спорт, 1990. – С. 13-59. - (Библиотека спортивной прозы).
6. Макарычев, Максим Александрович. Валерий Харламов / М. А. Макарычев. - Москва: Молодая гвардия, 2015. - 426, [3] с.: ил., портр. - (Жизнь замечательных людей: сер. биогр.; вып. 1717 (1517)). - Текст: непосредственный.
7. Северов, Петр Федорович. Последний поединок: повесть / П. Ф. Северов, Н. У. Халемский. - 2-е изд. - Москва: Физкультура и спорт, 1959. - 260 с.: ил.
8. Сергеева, Татьяна. Вольные упражнения / Татьяна Сергеева. - Москва: КомпасГид, 2018. - 112 с.: ил. - Текст: непосредственный.
9. Смит, Роланд. Пик / Роланд Смит; [пер. с англ. Ильи Свердлова]. - М.: Розовый жираф, 2015. - 274, [3] с.; 23.
10. Шолохова, Елена. Звезда: [молодёжная романтическая повесть] / Е. Шолохова. - Москва: Аквилегия-М, 2015. - 256 с. - (Современная проза). - Текст: непосредственный.

ПРИЛОЖЕНИЕ № 2

УТВЕРЖДЕНО
приказом ГБУК "ККЮБ"

от 01.03.2022 № 30-П

ПОЛОЖЕНИЕ об организационном комитете краевого молодежного интеллектуального кибертурнира "#ЧитайПРОСпорт"

1. Общие положения

1.1. Оргкомитет кибертурнира создается с целью координации работы по его подготовке и проведению.

1.2. Оргкомитет является временным координационным органом, который возглавляет председатель, а в его отсутствие – заместитель председателя.

1.3. Оргкомитет в своей деятельности руководствуется нормативными правовыми актами Российской Федерации и Краснодарского края, и настоящим Положением.

2. Задачи Оргкомитета

Основными задачами Оргкомитета являются:

2.1. Разработка комплекса мероприятий по подготовке и проведению кибертурнира и содействие их реализации.

2.2. Обеспечение достоверности и открытости кибертурнира на всех этапах его проведения.

2.3. Координация деятельности всех заинтересованных сторон по вопросам организации и проведения кибертурнира, обеспечение их эффективного взаимодействия.

2.3. Работа со средствами массовой информации.

3. Организация работы Оргкомитета

3.1. Состав Оргкомитета утверждается приказом ГБУК "ККЮБ".

3.2. Председатель Оргкомитета, а в случае его отсутствия – заместитель председателя Оргкомитета:

- 1) осуществляет общее руководство Оргкомитетом;
- 2) ведет заседания Оргкомитета;
- 3) определяет дату и время проведения заседания Оргкомитета;
- 4) дает поручения членам Оргкомитета, связанные с деятельностью Оргкомитета.

3.3. Регламент работы Оргкомитета определяется его председателем, а в случае его отсутствия – заместителем председателя. Работа (решения) Оргкомитета оформляются протоколом, который подписывает

председатель, а в случае его отсутствия – заместитель председателя, и секретарь Оргкомитета.

3.4. Оргкомитет:

- координирует работу по проведению в муниципальных образованиях Краснодарского края организационно-подготовительного этапа кибертурнира;

- организует и определяет порядок проведения мероприятий кибертурнира, в том числе награждение победителей;

- координирует и контролирует деятельность рабочей группы кибертурнира по подготовке технических площадок и заданий соревновательных этапов, а также технической и консультативно-методической поддержки кибертурнира и его участников;

- фиксирует в протоколе результаты (количество баллов) всех команд по итогам каждого этапа кибертурнира;

- присутствует при проведении финального этапа кибертурнира, осуществляют контроль соблюдения регламента его проведения и фиксируют результаты команд в соревновании;

- создает равные условия для всех участников кибертурнира;

- предоставляет информацию о ходе проведения кибертурнира в средства массовой информации, включая интернет-ресурсы.

3.5. Оргкомитет осуществляет свою работу в ГБУК "ККЮБ" по адресу: г. Краснодар, ул. Офицерская, 43; адрес электронной почты: method.biblio@mail.ru

4. Права Оргкомитета

Оргкомитет вправе:

4.1. Проводить заседания по выработке согласованных решений с приглашением представителей общедоступных библиотек, некоммерческих организаций, научных и образовательных учреждений, иных организаций и ведомств.

4.2. Запрашивать и получать от библиотек, других заинтересованных организаций материалы по вопросам подготовки и проведения мероприятий кибертурнира.

4.3. Осуществлять иные мероприятия в соответствии с задачами по направлению своей деятельности.

Заместитель директора



Н.В. Бутко

ПРИЛОЖЕНИЕ № 3

УТВЕРЖДЕН
приказом ГБУК "ККЮБ"

от 01.03.2022 № 30-П

СОСТАВ
организационного комитета
краевого молодежного интеллектуального
кибертурнира "#ЧитайПРОСпорт"

Нардид Юлия Александровна	– директор ГБУК "ККЮБ", председатель;
Бутко Наталья Владимировна	– заместитель директора ГБУК "ККЮБ", заместитель председателя;
Долотова Ирина Борисовна	– заведующий отделом аналитико-методической и инновационной работы ГБУК "ККЮБ", секретарь;
Степкина Ирина Алексеевна	– начальник отдела компьютерных технологий ГБУК "ККЮБ";
Пояскова Елена Игоревна	– заведующий отделом компьютерный читальный зал ГБУК "ККЮБ";
Лешукова Валентина Николаевна	– заведующий отделом абонемент ГБУК "ККЮБ";
Якушев Сергей Алексеевич	– заведующий сектором Публичный центр правовой информации ГБУК "ККЮБ";
Быков Роман Сергеевич	– библиотекарь 1 категории отдела компьютерный читальный зал ГБУК "ККЮБ".

Заместитель директора



Н.В. Бутко