

Темы проектов по информатике

1. Internet – игрушка, помощник или враг?
2. MS PowerPoint – область применения и скрытые возможности.
3. Алгоритм – модель деятельности
4. Аппаратные и программные средства для разработки презентаций.
5. Безопасный Интернет дома.
6. Будущее компьютеров
7. Виды информационных технологий.
8. Визитная карточка.
9. Влияние компьютера на здоровье человека.
10. Возможности и перспективы развития компьютерной графики.
11. Война ПК и книги.
12. Выбери ПК.
13. Выполнение геометрических построений в системе компьютерного черчения КОМПАС.
14. Дисплеи, их эволюция, направления развития.
15. Жизненный цикл программных систем.
16. Зрительные иллюзии.
17. Измерение информации.
18. Информационно-коммуникационные технологии в киноиндустрии.
Создание фильма «Аватар».
19. Исторический ракурс: от абака до персонального компьютера
20. История Операционных Систем для персонального компьютера
(сравнение старых и новых версий).
21. История хранения информации
22. Как стать WEB-дизайнером.
23. Как украсть информацию?
24. Клавиатура. История развития.
25. Клиентские программы для работы с электронной почтой. Особенности их использования и конфигурирования.
26. Компьютерная графика.
27. Компьютерная революция: социальные перспективы и последствия.
Компьютерный сленг.
28. Кто владеет информацией, тот владеет миром.
29. Лучшие информационные ресурсы мира.
30. Мир компьютерного дизайна
31. Мои любимые компьютерные программы
32. Мультимедиа-системы. Компьютер и видео.
33. Мультимедиа-системы. Компьютер и музыка.
34. О гиперссылке.
35. Образовательные ресурсы сети Internet.
36. Досуговые ресурсы сети Internet.
37. Полезные программы для Вашего компьютера.
38. Разнообразные способы кодирования информации.
39. Роль компьютерных игр в жизни учащихся.
40. Россия и Интернет

- 41.Современные накопители информации, используемые в вычислительной технике.
- 42.Дисплеи, их эволюция, направления развития.
- 43.Печатающие устройства, их эволюция, направления развития.
- 44.Сканеры и программная поддержка их работы.
- 45.Средства ввода и вывода звуковой информации.
- 46.История формирования всемирной сети Internet. Современная статистика Internet.
- 47.Структура Internet. Руководящие органы и стандарты Internet.
- 48.Каналы связи и способы доступа в Internet.
- 49.Модемы и протоколы обмена.
- 50.Оборудование и цифровые технологии доступа в Internet.
- 51.Создание анимации» (на свободную тему) в программе Macromedia Flash
- 52.Создание стиля оформления доклада
- 53.Технологии в облаках.
- 54.Технология обработки текстовой информации.
- 55.Файлы и файловая система
- 56.Хранение информации
- 57.Двоичное кодирование информации.
- 58.Эволюция ЭВМ
- 59.Электронные учебники по выбранным темам.
- 60.Язык компьютера и человека.