



УТВЕРЖДАЮ:

Директор МБУ «Ильинский РДК»

_____ Т.П. Минина

«___» _____ 2025 г.

СОГЛАСОВАНО:

Глава городского округа –
глава администрации Ильинского
городского округа

_____ В.Н. Пепеляев

«___» _____ 2024 г.

СОГЛАСОВАНО:

И.о. заместителя главы администрации
муниципального округа по социальным
вопросам, начальника управления
муниципальными учреждениями



_____ С.В. Трапезникова

«___» _____ 2025 г.

СОГЛАСОВАНО:

Директор МБУ "Ильинская
межпоселенческая библиотека имени А.
Е. Теплоухова"

_____ Л.В. Денисова

ПОЛОЖЕНИЕ

Открытой интеллектуальной игры «Искусство России» в рамках проведения Всероссийской акции «Ночь искусств»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения

Открытой интеллектуальной игры по краеведению «Искусство России», в рамках
всероссийской акции «Ночь искусств» (далее – Интеллектуальная игра).

1.2. Организатором Интеллектуальной игры является муниципальное бюджетное учреждение
«Ильинский районный Дом культуры».

1.3. Партнеры мероприятия:

МБУ «Ильинская межпоселенческая библиотека имени А. Е. Теплоухова»

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

2.1. **Основная цель** - развитие интеллекта, эрудиции, логического и ассоциативного мышления, изучение истории родного края с помощью системы популярных интеллектуальных игр.

2.2. Основные задачи:

- способствовать развитию творческих способностей и навыков самостоятельного мышления обучающихся;
- стимулировать интерес обучающихся к интеллектуальной деятельности и истории своей малой Родины;
- пропагандировать интеллектуальные формы досуга среди обучающихся;
- привлечь обучающихся к участию в мероприятиях интеллектуальной направленности;
- популяризировать и развивать интеллектуальные игры.

3. ОРГКОМИТЕТ

3.1. В состав организационного комитета входят:

директор МБУ «Ильинский РДК» - Минина Т.П.; режиссер любительского театра (студии) – Попов А.Г.; специалист по работе с молодежью – Дружинина Е.А.; учитель начальных классов – Попова Е.Ю.; учитель начальных классов – Щеткина Е.Г; SMM-специалист – Щеткина О.А.

3.2. Функции организационного комитета по подготовке и проведению Интеллектуальной игры:

- разработка игры;
- организация проведения игры;
- содействие к подготовке участников игры;
- организация размещения информации о проведении игры;

3.3. Оргкомитет принимает окончательные решения по всем вопросам, связанным с проведением Интеллектуальной игры.

4. СРОКИ, ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

4.1. Интеллектуальная игра будет проходить 3 ноября 2025 года, с 12:00 – 13:30 в отделе детского обслуживания МБУ "Ильинская межпоселенческая библиотека имени А.Е. Теплоухова" по адресу: п. Ильинский, ул. Ленина, д.60, 2 этаж.

5. УЧАСТНИКИ

5.1. В Интеллектуальной игре могут принять участие жители и гости Ильинского МО. Для участия необходимо перейти по ссылке (или отсканировать QR-код) и подать заявку <https://forms.gle/kRzTHnmPpV7naiQ47>.



5.2. Состав команды – не более 6 человек. Замена игрока возможна только между турами.

5.3. Команды делятся на 3 возрастные категории:

- Младшая 12-15 лет;
- Старшая 15-18 лет;

- Взрослая 18+.

Возрастная категория определяется по старшему игроку в команде.

6. КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ И УСЛОВИЯ ИГРЫ

6.1. Критерии оценивания:

- правильность и ясность ответа на вопрос;
- способность организовать и представить свои мысли;
- умение владения языком и ясность ответа;
- логико-композиционное построение ответа.

6.2. Игра проводится в формате игры «Своя игра».

6.3. Подробные правила игры «Своя игра» написаны в Приложении №1.

6.4. Все темы посвящены Великой Отечественной войне 1941-1945 г. Примерные темы игры:

- Музыка
- Детские писатели и их произведения
- Личные враги Гитлера в мире советского искусства
- Режиссеры и артисты
- Писатели и поэты
- Театральное искусство
- Изобразительное искусство
- Воспоминания о Великой Отечественной войне в современном искусстве

6.5. В состав счетной комиссии входят члены Оргкомитета.

7. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ, НАГРАЖДЕНИЕ

7.1. Победители определяются по наибольшему количеству баллов в своей возрастной категории.

7.2. В каждой возрастной категории определяется три победителя. Победители, набравшие наибольшее количество баллов (1 место), награждаются медалями и дипломами. Команды занявшие 2 и 3 место награждаются только дипломами.

7.3. Команды, не вошедшие в тройку победителей, получают дипломы участников.

8. СОБЛЮДЕНИЕ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ

8.1 Принимая участие в Интеллектуальной игре, участники соглашаются:

- с требованиями данного Положения и дают согласие на предоставление, использование и обработку персональных данных в соответствии с нормами Федерального закона №152ФЗ от 27 июля 2006 г. (в действующей редакции) «О персональных данных» (фамилия, имя, отчество, пол, дату рождения, адрес места жительства, контактный телефон, наименование организации, результаты участия в мероприятии, вид и степень диплома

- с фото- и видеосъемкой, а также с дальнейшим распространением полученных материалов.

8.2 Оргкомитету предоставляется право осуществлять все действия (операции) с персональными данными, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, обновление, изменение, использование, обезличивание, блокирование, уничтожение. Оператор вправе

обрабатывать персональные данные посредством внесения их в электронную базу данных, включая в списки (реестры) и отчетные формы, предусмотренные документами, регламентирующими предоставление отчетных данных (документов).

9. КОНТАКТЫ ОРГКОМИТЕТА

9.1. МБУ «Ильинский РДК», Пермский край, п. Ильинский, ул. Ленина, 60.

Попов Арсений, режиссер любительского театра (студии) МБУ «Ильинский РДК» – 8-952-657-54-60;

Минина Татьяна Петровна, директор МБУ «Ильинский РДК» - 8(34276)91286; 89504682131

ВНИМАНИЕ! РЕГИСТРАЦИЯ КОМАНД ПРОВОДИТСЯ

ДО 02.11.23 г.

Правила «Своей игры»

1. Игра проводится между командами. Обычно в команде играет не более 6 человек. Одновременно играют все команды.
2. Участникам предлагается несколько тем (обычно 8-12), разбитых поровну на два раунда – «Синий» и «Красный». Каждая тема состоит из 5 вопросов разной степени сложности, в Синем раунде – от 10 до 50 баллов, в Красном раунде – от 20 до 100. 10 баллов «стоит» самый простой вопрос темы, 50 — самый трудный.
3. Перед началом игры командам раздаются бланки для ответов, их примерный вид таков:

Название команды:
Тема:
10.
20.
30.
40.
50.

Название команды:
Тема:
20.
40.
60.
80.
100.

4. Ведущий объявляет название темы, затем зачитывает вопросы в строгой последовательности от 10 до 50 баллов.
5. После зачитывания каждого вопроса темы ведущий делает паузу на 15-20 секунд для обсуждения командами ответа. После того, как зачитаны все вопросы данной темы, дается время (10 сек.) на сдачу бланка с ответами, после чего объявляет правильные ответы на вопросы данной темы.
6. Правила подсчета очков:
 - а. Если команда верно отвечает на данный вопрос, то она зарабатывает столько очков, сколько «стоит» заданный вопрос;
 - б. Команда не обязана отвечать на вопрос, при этом ее счет не меняется.
7. Таким образом, команда может заработать в каждой теме Синего раунда до 150 баллов, в каждой теме Красного раунда до 300 баллов.
8. Когда все вопросы отыграны, суммируют баллы, полученные командой за игру, и определяют победителя.

Пример игры

Тема: Теоремы

10. Чертеж с доказательством этой теоремы великий математик Ариабхата сопровождал единственным словом: "Смотри!"
20. Нетрудно догадаться, что теорема Остроградского-Гаусса за рубежом известна под названием...
30. В обмен на свою душу математик Саймон Флэгг потребовал у черта доказательства или опровержения этой теоремы.
40. Это естественное обобщение теоремы Пифагора Лаплас назвал основной теоремой тригонометрии.
50. Его этика, подобно евклидовой геометрии, содержала аксиомы и теоремы. Попытка оказалась не слишком удачной.

Тема: Математика

10. Тангенс угла в 45 градусов равен именно этому числу
20. В русском языке предел, а в математике
30. Именно этой буквой чаще всего обозначают сумму
40. Он первым умудрился начертить правильный семнадцатиугольник
50. Именно так называется процесс, противоположный логарифмированию

Тема: Плюсы и минусы

10. Карл Линней предложил поменять местами на ЕГО шкале точки нуля и плюс ста градусов.
20. Герой ЭТОГО мультфильма пел: «Я беспороден — это минус, но благороден — это плюс».
30. Один из разделов руководства дизайнера Артемия Лебедева посвящён ЭТИМ трём чертам русской типографики.
40. После ЭТОГО события посередине клавиатур пишущих машинок между букв ещё долго можно было встретить произвольные символы, вроде плюсов и минусов.
50. Джордж Оруэлл утверждал, что серьёзное ЭТО не имеет ничего общего с честной игрой и представляет собой войну минус убийство.

Ответы

- 10. Теорема Пифагора
- 20. Теорема Гаусса
- 30. Великая теорема Ферма
- 40. Теорема косинусов
- 50. Б. Спиноза

Математика

- 10. 1
- 20. лимит
- 30. сигма (заглавная сигма)
- 40. Гаусс
- 50. потенцирование

Плюсы и минусы

- 10. Цельсий
- 20. «Пёс в сапогах».
- 30. Тире, минус и дефис
- 40. Реформы языка 1918 г.
- 50. Спорт