



## **6. Организация мероприятия:**

Выбрать ответственного из числа учителей и/или специалистов за определённый этап игры; на каждом этапе маршрута расставить опознавательные знаки; подготовка атрибутов и спортивного оборудования; подбор музыкального сопровождения; разработать маршрут для каждой команды; сделать на местности соответствующую разметку.

## **7. Программа соревнований:**

По сигналу - сбор команд на торжественное построение. Командующий приветствует участников.

Проверка боевой готовности и наличие погонов. Командир командует: «Команды, равнение на Флаг».

*Звучит «Гимн РФ».*

**Командующий:** Дорогие, друзья! Военно-спортивная игра «Зарница» считается открытой.

«Команды равняйся. Смирно. Здравия желаю»

*Сдача рапорта капитанов команд.*

**Капитаны командуют:** «Отряд, название» и «Наш девиз» (проговаривает вся команда). Капитаны по очереди проговаривает учителю «Команда к прохождению военной – спортивной игры «Зарница» Готовы!»

**Командующий:** Наша игра начинается! Вы теперь настоящие военные отряды, которые должны выполнить важные задания. Всем отрядам после прохождения заданий будут вручены награды. Попрошу по одному человеку из каждой команды подойти для получения маршрутного листа и конверта.

*Капитанам команд выдаются маршрутные листы.*

**Командующий:** Командиры отрядов получили маршрутные листы, и теперь вы должны следовать по заданному маршруту. На каждом этапе, после выполнения задания всеми участниками, получите заслуженные звезды. Вы должны не только правильно, но и быстро выполнить все задания.

*По сигналу учителя «К прохождению военно – патриотической игры «зарница» приступить» начинается игра.*



## Этапы прохождения игры:

### Этап 1. «Служу России»

Участникам команд необходимо написать основные государственные символы Российской Федерации.

- ✓ Государственный гимн Российской Федерации
- ✓ Государственный герб Российской Федерации
- ✓ Государственный флаг Российской Федерации

Наибольшее количество звезд в задании, которые могут получить команды, 5 штук.

### Этап 2. «Огневой рубеж»

Капитан команды «стреляет» теннисными мячами в кольцо (корзину). «Стрельба» производится с определенного расстояния. Если капитан не попал, бросает следующий игрок, и так пока все не бросят в цель. Наибольшее количество звезд в задании, которые могут получить команды, 5 штук.

### Этап 3. «Переноска пострадавшего»

Команда получает задание, которое содержит в себе два вопроса (теоретический и практический). Читает и начинает оказывать мероприятия первой необходимой помощи. Участники команды в паре берутся 1 рукой ладонями за предплечья друг друга, 2 рукой возле кисти. Пострадавший усаживается на руки переносящим и руками держится за их плечи. Команда должна образовать 2 пары переносящих и 2 пострадавших. Задание оценивается по действиям всей команды и правильности выполнения поставленной задачи. Команда получает звезды. Наибольшее количество звезд в задании, которые могут получить команда, 5 штук.

### Этап 4. «Тропа разведчика»

Каждый участник команды по очереди должен преодолеть полосу препятствий (обручи, фишки). Учитывается порядок прохождения дистанции (финиш первого - старт второго). В итоге команда получает звезды. Наибольшее количество звезд в задании, которые могут получить команды, 5 штук.

### Этап 5. «Отряд саперов»

Вся команда должна как можно больше «обезвредить» (найти) импровизированных мин на определенном заснеженном участке. Победа – за большее количество мин и за «обезвреженную» мину с «Итоговым боевым заданием». Наибольшее количество звезд в задании, которые могут получить команды, 5 штук.

### **Этап 6. «Шифровальная машина»**

Команда должна расшифровать шифровку по номеру буквы алфавита (1-А, 2-Б, ..., 33-Я) за определенное время. Наибольшее количество звезд в задании, которые могут получить команды, 5 штук.

### **Этап 7. «А ну – ка, спой!»**

Команда в полном составе должна спеть любую песню. Наибольшее количество звезд в задании, которые могут получить команды, 5 штук.

### **Этап 8. «Отряд особого назначения»**

Даются задания на листах. Задача команд правильно их выполнить. За правильное выполнение получают звезды. Наибольшее количество звезд в задании, которые могут получить команды, 5 штук.

### **Этап 9. «Взятие флага»**

Конкурс проводится на спортивной площадке. Команды выстраиваются на линии старта друг за другом. По сигналу команды бегут к флагу, берут палочку закручивают до определенной отметки, затем бегут обратно и так далее. Кто первый закрутит палочку до знамени, тот и победил.

*Построение команд.*

**Командующий:** Команды «Равняйся! Смирно! Вольно! Военно – патриотическая игра «Зарница объявляется закрытой. Итоги и награждение победителей на торжественной части нашего праздника. До скорых встреч!

*Все отправляются в школу. Звучит «Марш Славянки. Судейская бригада подводит итоги основных этапов военно-спортивной игры «Зарница».*

**8. Определение победителей:** победители определяются по взятию боевого знамени и по наибольшему количеству завоеванных звезд.

**9. Награждение:** команды награждаются грамотами и сладкими призами.