**Информационное письмо
 о проведении Всероссийского дистанционного командного квеста «Вокруг информатики» для школьников и студентов в 2022-2023 учебном году**

Уважаемые коллеги!

В 2022-2023 учебном году Ярославским государственным педагогическим университетом проводится **Всероссийский дистанционный командный квест «Вокруг информатики. Люди Игрек»**.

**Задачами квеста** являются выявление школьников и студентов, одаренных в области информатики; стимулирование познавательной активности участников, повышение интереса к изучению информатики.

В 2022-2023 учебном году квест посвящен Году педагога и наставника в РФ, а также 200-летию со дня рождения Константина Дмитриевича Ушинского. Участников квеста ждут приключения в Технопарке и учителя-супергерои.

Квест проводится **в сети Интернет в период с 23.03.2023 по 30.04.2023**. Материалы квеста размещаются в группе <https://vk.com/quest_fmf_yspu> и в папке на Яндекс Диске <https://clck.ru/33QXCe>.

В квесте могут принять участие ученики 7-11 классов, а также студенты колледжей и вузов (независимо от профиля подготовки).

Участие в квесте **бесплатное**.

**Размер команды – от 1 до 5 человек.**

**Количество команд от образовательного учреждения не ограничено**.

Для **регистрации команды** нужно отправить заявку с помощью онлайн-формы: <https://forms.yandex.ru/u/632b0929505ccc2ed968f1d7/> (короткая ссылка <https://clck.ru/32CAGT> ).

После модерации оргкомитетом информация о команде размещается на странице:
[https://yspu.org/Квест\_Вокруг\_информатики,\_2023\_год.\_Зарегистрированные\_команды](https://yspu.org/%D0%9A%D0%B2%D0%B5%D1%81%D1%82_%D0%92%D0%BE%D0%BA%D1%80%D1%83%D0%B3_%D0%B8%D0%BD%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%BC%D0%B0%D1%82%D0%B8%D0%BA%D0%B8%2C_2023_%D0%B3%D0%BE%D0%B4._%D0%97%D0%B0%D1%80%D0%B5%D0%B3%D0%B8%D1%81%D1%82%D1%80%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D0%B5_%D0%BA%D0%BE%D0%BC%D0%B0%D0%BD%D0%B4%D1%8B)

**Пакеты задач квеста** размещаются в папке на Яндекс Диске (<https://disk.yandex.ru/d/5JQHQoGnC7ILZA>, короткая ссылка <https://clck.ru/33QXCe>) и на стене группы квеста <https://vk.com/quest_fmf_yspu> 23.03.2023, 14:00 по московскому времени. Участники самостоятельно скачивают пакеты задач. Подробные инструкции для участников размещаются до начала квеста в папке <https://clck.ru/33QXCe> и дублируются в пакете задач первого этапа квеста.

Всего в квесте 4 этапа, каждый из которых имеет собственную сюжетную линию. Команда может пройти от 1 до 4 этапов квеста. С каждым этапом задания квеста усложняются.

В период проведения квеста осуществляется информационная поддержка участников в группе <https://vk.com/quest_fmf_yspu>: ответы на вопросы, предоставление подсказок к сложным заданиям.

Для получения сертификата участника команде достаточно пройти первый этап квеста (15 задач по информатике уровня 7 класса).

**Итоги квеста** будут подведены в начале мая 2023 г. Рейтинги команд составляются по категориям (7-9 классы, 10-11 классы, студенты колледжей и вузов с учетом профиля подготовки). **Победителями и призерами** в каждой категории команд становятся команды, решившие большее количество задач. Победители в каждой из категорий получают дипломы в электронном виде. Участники квеста, прошедшие полностью **хотя бы один этап квеста**, получают **сертификаты** в электронном виде, а учителя и преподаватели-тренеры команд – благодарственные письма от оргкомитета в электронном виде (если информация о тренерах команд была указана в заявке при регистрации).

**Дополнительная информация о квесте:**

* Объявления о проведении квеста на официальном сайте ЯГПУ им. К.Д.Ушинского:
* <https://conf.yspu.org/events/around_computer_science_people_y/>
* <https://news.yspu.org/news/14790>,
* Официальная страница квеста: [https://yspu.org/ Квест\_Вокруг\_информатики,\_2023\_год](https://yspu.org/%D0%9A%D0%B2%D0%B5%D1%81%D1%82_%D0%92%D0%BE%D0%BA%D1%80%D1%83%D0%B3_%D0%B8%D0%BD%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%BC%D0%B0%D1%82%D0%B8%D0%BA%D0%B8%2C_2023_%D0%B3%D0%BE%D0%B4)
* Положение о Всероссийском дистанционном командном квесте «Вокруг информатики» [http://yspu.org/images/7/75/Положение\_о\_Квесте\_Вокруг\_информатики.pdf](http://yspu.org/images/7/75/%D0%9F%D0%BE%D0%BB%D0%BE%D0%B6%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5_%D0%BE_%D0%9A%D0%B2%D0%B5%D1%81%D1%82%D0%B5_%D0%92%D0%BE%D0%BA%D1%80%D1%83%D0%B3_%D0%B8%D0%BD%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%BC%D0%B0%D1%82%D0%B8%D0%BA%D0%B8.pdf)
* Официальная группа квеста в Контакте: <https://vk.com/quest_fmf_yspu>
* Информационные материалы для участников квеста, а также для учителей и преподавателей – тренеров команд размещаются в онлайн-папке <https://disk.yandex.ru/d/5JQHQoGnC7ILZA> (короткая ссылка <https://clck.ru/33QXCe>). Помимо инструкций для учителей и учеников, в папке есть афиши квеста для размещения на сайте школы/колледжа и для распечатки.
* Объявления о квесте, одним которых можно поделиться в группе VK школы, колледжа или вуза:
* <https://vk.com/yspu?w=wall-77909874_26778> (в группе организатора квеста: Ярославский государственный педагогический университет им.К.Д.Ушинского)
* <https://vk.com/fmfyspu?w=wall-119432096_3526> (в группе физико-математического факультета ЯГПУ, с дополнительной информацией в объявлении)
* <https://vk.com/quest_fmf_yspu?w=wall-143177054_1145> (в группе квеста «Вокруг информатики»)
* Разработчики заданий Всероссийского дистанционного командного квеста «Вокруг информатики»:
[http://yspu.org/Лаборатория\_ФМФ\_"Образовательные\_квесты"](http://yspu.org/%D0%9B%D0%B0%D0%B1%D0%BE%D1%80%D0%B0%D1%82%D0%BE%D1%80%D0%B8%D1%8F_%D0%A4%D0%9C%D0%A4_%22%D0%9E%D0%B1%D1%80%D0%B0%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D1%8B%D0%B5_%D0%BA%D0%B2%D0%B5%D1%81%D1%82%D1%8B%22)
(quest.yspu@gmail.com)

Заведующий кафедрой теории и методики обучения информатике Ярославского государственного педагогического университета

им. К.Д. Ушинского Корнилов Пётр Анатольевич

Руководитель лаборатории
«Образовательные квесты по информатике»,

доцент кафедры теории и методики обучения информатике Ярославского государственного педагогического университета

им. К.Д. Ушинского Плясунова Ульяна Валерьевна