**Общие положения и правила**

Онлайн-спринт для книговедов и книгочеев «Крылья, разносящие мысли» посвящён 625-летию со дня рождения немецкого изобретателя книгопечатания Иоганна Гутенберга и 450-летию со времени выхода «Азбуки» Ивана Фёдорова. Он адресован прежде всего детям и подросткам от 10 до 14 лет, однако играть в него могут все, кому интересны вопросы, связанные с книговедением. Пройти онлайн-спринт могут жители любого региона России и любой страны мира с 5 ноября 2024 года по 15 января 2025 года.

Онлайн-спринт – это **индивидуальная** увлекательная игра, требующая эрудиции и знаний. Он содержит задания по истории письменности и книги, о библиотечных понятиях, первопечатниках и известных книгоиздателях, художниках-иллюстраторах, переводчиках и литературных критиках, жанрах литературы, писателях, памятниках литературным героям.

Игра включает 10 заданий разной степени сложности. Их необходимо выполнить за 1 час 30 минут. Играть **можно на компьютере или ноутбуке** (мобильной версии нет, с планшета или мобильного телефона сыграть не получится). Прошедшие игру за меньшее количество времени могут завершить её досрочно.

Задания оцениваются баллами. Максимальное количество баллов, которое может набрать участник онлайн-спринта, – 100.

Участники, набравшие от 70 до 100 баллов, получат диплом.

Участники, набравшие от 40 до 69 баллов, получат благодарность.

Участники, набравшие от 10 до 39 баллов, получат сертификат.

Досрочное завершение на результат не влияет.

Пройти игру можно **только один раз**. Поощрительный документ оформляется по первому результату. Прежде чем начинать играть, необходимо убедиться в наличии полутора часов свободного времени.

Перед прохождением игры желательно познакомиться с [познавательными материалами по теме онлайн-спринта](https://pkdb.net/tebe-chitatel-aktsii-i-konkursy/item/1238-onlajn-sprint-krylya-raznosyashchie-mysli.html). Это позволит участникам пройти онлайн-спринт более успешно.

Каждому участнику онлайн-спринта необходимо иметь **собственный электронный адрес**, потому что он является логином для доступа в личный кабинет, или профиль. Также электронный адрес может понадобиться для восстановления пароля.

Именные поощрительные документы будут доступны для скачивания в личном кабинете **через 10 дней после прохождения игры**. Не ждите, что наградной документ придёт на почту. Заходите на страницу онлайн-спринта и скачивайте документ самостоятельно.

Для скачивания наградного документа следует зайти на страницу онлайн-спринта и в поле «Почта» ввести адрес электронной почты, а в поле «Пароль» ввести пароль, которые указывали при регистрации. Попав на свою страницу, войдите в «Профиль», под табличкой с личными данными найдите ссылку «Скачать наградной документ» и нажмите на неё. Если у вас что-то не получается, напишите письмо на электронный адрес **biblio@pkdb.net**.

Если во время игры произошёл какой-либо сбой, пожалуйста, не пытайтесь снова регистрироваться и играть. Сначала напишите координаторам онлайн-спринта на электронный адрес biblio@pkdb.net. В письме опишите возникшую проблему.

Если возникли вопросы, связанные с онлайн-спринтом или его правилами, тоже пишите координаторам.