# Краснодарский край

Муниципальное образование Крымский район Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение средняя общеобразовательная школа № 56 станицы Варениковской муниципального образования Крымский район

УТВЕРЖДЕНО решением педагогического совета

МБОУ СОШ № 56 МО Крымский район

от 30 августа 2022 года протокол № 1 Председатель \_\_\_\_\_ Н.С. Погодина

# РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

# По информатике

Уровень образования, (класс) *основное общее образование*, **7-9** *классы* Количество часов **102** 

Учитель *Лемтюгова Валентина Михайловна, учитель информатики МБОУ СОШ №56* 

Программа разработана в соответствии  $\ c\ \Phi FOC\ ocнoвного\ oбщего\ oбразования$ 

С учетом примерной рабочей программы основного общего образования по информатике

С учетом УМК Информатика 7-9 классы, автор И. Г. Семакин и др., из-дательство БИНОМ. Лаборатория знаний, 2016

# 1. Планируемые результаты освоения учебного предмета Личностные результаты:

Личностные результаты имеют направленность на решение задач воспитания, развития и социализации обучающихся средствами предмета.

#### 7 класс

#### 1. Гражданское воспитание:

-представление о социальных нормах и правилах межличностных отношений в коллективе, в том числе в социальных сообществах; готовность к разнообразной совместной деятельности при выполнении учебных, познавательных задач, создании учебных проектов; стремление к взаимопониманию и взаимопомощи в процессе этой учебной деятельности; готовность оценивать своё поведение и поступки своих товарищей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков.

# 2. Патриотическое воспитание и формирование российской идентичности:

- -ценностное отношение к отечественному культурному, историческому и научному наследию; понимание значения информатики как науки в жизни современного общества;
- -владение достоверной информацией о передовых мировых и отечественных достижениях в области информатики и информационных технологий; заинтересованность в научных знаниях о цифровой трансформации современного общества.

# 3. Духовное и нравственное воспитание детей на основе российских традиционных ценностей:

-ориентация на моральные ценности и нормы в ситуациях нравственного выбора; готовность оценивать своё поведение и поступки, а также поведение и поступки других людей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков; активное неприятие асоциальных поступков, в том числе в сети Интернет.

## 4. Приобщение детей к культурному наследию (Эстетическое воспитание):

-освоение обучающимися социального опыта, основных социальных ролей, соответствующих ведущей деятельности возраста, норм и правил общественного поведения, форм социальной жизни в группах и сообществах, в том числе существующих в виртуальном пространстве.

# 5. Популяризация научных знаний среди детей (Ценности научного познания):

-сформированность мировоззренческих представлений об информации, информационных процессах и информационных технологиях, соответствующих современному уровню развития науки и общественной практики и составляющих базовую основу для понимания сущности научной картины мира;

–интерес к обучению и познанию; любознательность; готовность и способность к самообразованию, исследовательской деятельности, осознанному выбору направленности и уровня обучения в дальнейшем.

#### 6. Физическое воспитание и формирование культуры здоровья:

 –осознание ценности жизни; ответственное отношение к своему здоровью; установка на здоровый образ жизни, в том числе и за счёт освоения и соблюдения требований безопасной эксплуатации средств информационных и коммуникационных технологий (ИКТ).

#### 7. Трудовое воспитание и профессиональное самоопределение:

-интерес к практическому изучению профессий и труда в сферах профессиональной деятельности, связанных с информатикой, программированием и информационными технологиями, основанными на достижениях науки информатики и научно-технического прогресса.

#### 8. Экологическое воспитание:

-осознание глобального характера экологических проблем и путей их решения, в том числе с учётом возможностей ИКТ.

#### 8 класс

# 1. Гражданское воспитание:

-представление о социальных нормах и правилах межличностных отношений в коллективе, в том числе в социальных сообществах; готовность к разнообразной совместной деятельности при выполнении учебных, познавательных задач, создании учебных проектов; стремление к взаимопониманию и взаимопомощи в процессе этой учебной деятельности; готовность оценивать своё поведение и поступки своих товарищей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков.

## 2. Патриотическое воспитание и формирование российской идентичности:

-ценностное отношение к отечественному культурному, историческому и научному наследию; понимание значения информатики как науки в жизни современного общества;

-владение достоверной информацией о передовых мировых и отечественных достижениях в области информатики и информационных технологий; заинтересованность в научных знаниях о цифровой трансформации современного общества.

# 3. Духовное и нравственное воспитание детей на основе российских традиционных ценностей:

-ориентация на моральные ценности и нормы в ситуациях нравственного выбора; готовность оценивать своё поведение и поступки, а также поведение и поступки других людей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков; активное неприятие асоциальных поступков, в том числе в сети Интернет.

#### 4. Приобщение детей к культурному наследию (Эстетическое воспитание):

-освоение обучающимися социального опыта, основных социальных ролей, соответствующих ведущей деятельности возраста, норм и правил общественного поведения, форм социальной жизни в группах и сообществах, в том числе существующих в виртуальном пространстве.

#### 5. Популяризация научных знаний среди детей (Ценности научного познания):

-сформированность мировоззренческих представлений об информации, информационных процессах и информационных технологиях, соответствующих современному уровню развития науки и общественной практики и составляющих базовую основу для понимания сущности научной картины мира;

–интерес к обучению и познанию; любознательность; готовность и способность к самообразованию, исследовательской деятельности, осознанному выбору направленности и уровня обучения в дальнейшем;

-сформированность информационной культуры, в том числе навыков самостоятельной работы с учебными текстами, справочной литературой, разнообразными средствами информационных технологий, а также умения самостоятельно определять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учёбе и познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности.

# 6. Физическое воспитание и формирование культуры здоровья:

-осознание ценности жизни; ответственное отношение к своему здоровью; установка на здоровый образ жизни, в том числе и за счёт освоения и соблюдения требований безопасной эксплуатации средств информационных и коммуникационных технологий (ИКТ).

#### 7. Трудовое воспитание и профессиональное самоопределение:

-интерес к практическому изучению профессий и труда в сферах профессиональной деятельности, связанных с информатикой, программированием и информационными технологиями, основанными на достижениях науки информатики и научно-технического прогресса;

-осознанный выбор и построение индивидуальной траектории образования и жизненных планов с учётом личных и общественных интересов и потребностей.

#### 8. Экологическое воспитание:

-осознание глобального характера экологических проблем и путей их решения, в том числе с учётом возможностей ИКТ.

#### 9 класс

#### 1. Гражданское воспитание:

-представление о социальных нормах и правилах межличностных отношений в коллективе, в том числе в социальных сообществах; готовность к разнообразной совместной деятельности при выполнении учебных, познавательных задач, создании учебных проектов; стремление к взаимопониманию и взаимопомощи в процессе этой учебной деятельности; готовность оценивать своё поведение и поступки своих товарищей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков.

## 2. Патриотическое воспитание и формирование российской идентичности:

-ценностное отношение к отечественному культурному, историческому и научному наследию; понимание значения информатики как науки в жизни современного общества;

-владение достоверной информацией о передовых мировых и отечественных достижениях в области информатики и информационных технологий; заинтересованность в научных знаниях о цифровой трансформации современного общества.

# 3. Духовное и нравственное воспитание детей на основе российских традиционных ценностей:

-ориентация на моральные ценности и нормы в ситуациях нравственного выбора; готовность оценивать своё поведение и поступки, а также поведение и поступки других людей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков; активное неприятие асоциальных поступков, в том числе в сети Интернет.

#### 4. Приобщение детей к культурному наследию (Эстетическое воспитание):

-освоение обучающимися социального опыта, основных социальных ролей, соответствующих ведущей деятельности возраста, норм и правил общественного поведения, форм социальной жизни в группах и сообществах, в том числе существующих в виртуальном пространстве.

#### 5. Популяризация научных знаний среди детей (Ценности научного познания):

-сформированность мировоззренческих представлений об информации, информационных процессах и информационных технологиях, соответствующих современному уровню развития науки и общественной практики и составляющих базовую основу для понимания сущности научной картины мира;

–интерес к обучению и познанию; любознательность; готовность и способность к самообразованию, исследовательской деятельности, осознанному выбору направленности и уровня обучения в дальнейшем;

-сформированность информационной культуры, в том числе навыков самостоятельной работы с учебными текстами, справочной литературой, разнообразными средствами информационных технологий, а также умения самостоятельно определять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учёбе и познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности.

#### 6. Физическое воспитание и формирование культуры здоровья:

-осознание ценности жизни; ответственное отношение к своему здоровью; установка на здоровый образ жизни, в том числе и за счёт освоения и соблюдения требований безопасной эксплуатации средств информационных и коммуникационных технологий (ИКТ).

#### 7. Трудовое воспитание и профессиональное самоопределение:

-интерес к практическому изучению профессий и труда в сферах профессиональной деятельности, связанных с информатикой, программированием и информационными технологиями, основанными на достижениях науки информатики и научно-технического прогресса;

-осознанный выбор и построение индивидуальной траектории образования и жизненных планов с учётом личных и общественных интересов и потребностей.

#### 8. Экологическое воспитание:

-осознание глобального характера экологических проблем и путей их решения, в том числе с учётом возможностей ИКТ.

#### Метапредметные результаты:

#### 7 класс:

- умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач;
- формирование и развитие компетентности в области использования ИКТ (ИКТкомпетенции).

#### 8 класс:

- умение оценивать правильность выполнения учебной задачи, собственные возможности ее решения;
- умения определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, устанавливать причинно-следственные связи, строить логическое рассуждение, умозаключение (индуктивное, дедуктивное и по аналогии) и делать выводы;
- умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач;
- формирование и развитие компетентности в области использования ИКТ (ИКТкомпетенции).

#### 9 класс:

- умение самостоятельно планировать пути достижения цели, в том числе альтернативные, осознанно выбирать наиболее эффективные способы решения учебных и познавательных задач;
- умение оценивать правильность выполнения учебной задачи, собственные возможности ее решения.

# Предметные результаты:

#### 7 класс

#### 1. Человек и информация.

#### Выпускник научится:

- -различать содержание основных понятий предмета: информатика, информация, информационный процесс и др.;
- –различать виды информации по способам восприятия человеком и по способам представления на материальных носителях;
- –раскрывать общие закономерности протекания информационных процессов в системах различной природы;
- –приводить примеры информационных процессов процессов, связанные с хранением, преобразованием и передачей данных – в живой природе и технике;
  - -определять какие существуют носители информации;
- -определять функции языка, как способа представления информации; что такое естественные и формальные языки;
- -понимать, как определяется единица измерения информации бит (алфавитный подход);
  - -понимать, что такое байт, килобайт, мегабайт, гигабайт.

#### Выпускник получит возможность:

- -осознано подходить к выбору ИКТ-средств для своих учебных и иных целей;
- узнать о физических ограничениях на значения характеристик компьютера.

# 2. Компьютер: устройство и программное обеспечение Выпускник научится:

- -узнает о назначении основных компонентов компьютера (процессора, оперативной памяти, внешней энергонезависимой памяти, устройств ввода-вывода), характеристиках этих устройств;
  - -классифицировать файлы по типу и иным параметрам;

- -выполнять основные операции с файлами (создавать, сохранять, редактировать, удалять, архивировать, «распаковывать» архивные файлы);
  - -разбираться в иерархической структуре файловой системы;
  - -осуществлять поиск файлов средствами операционной системы;
- -научится систематизировать знания о назначении и функциях программного обеспечения компьютера.

#### Выпускник получит возможность:

-узнает об истории и тенденциях развития компьютеров; о том, как можно улучшить характеристики компьютеров;

# 3. Текстовая информация и компьютер

#### Выпускник научится:

- -описывать размер двоичных текстов, используя термины «бит», «байт» и производные от них;
  - -кодировать и декодировать тексты по заданной кодовой таблице;
- -способам представления символьной информации в памяти компьютера (таблицы кодировки, текстовые файлы);
  - -определять назначение текстовых редакторов (текстовых процессоров);
- –основным режимам работы текстовых редакторов (ввод-редактирование, печать, орфографический контроль, поиск и замена, работа с файлами).

# Выпускник получит возможность:

- узнать о том, что любые дискретные данные можно описать, используя алфавит, содержащий только два символа, например, 0 и 1.
  - -сканировать текст и осуществлять распознавание сканированного текста.

# 4. Графическая информация и компьютер

# Выпускник научится:

- -способам представления изображений в памяти компьютера;
- -понимать какие существуют области применения компьютерной графики;
- -определять назначение основных компонентов графического редактора растрового типа: рабочего поля, меню инструментов, графических примитивов, палитры, ножниц, ластика и пр.
- -видоизменять готовые графические изображения с помощью средств графического редактора;
  - -строить графические изображения с помощью средств графического редактора.

#### Выпускник получит возможность:

-использовать возможности графических редакторов в творческой деятельности, связанной с искусством.

# 5. Мультимедиа и компьютерные презентации

#### Выпускник научится:

- -познакомится с программными средствами для работы с аудио-визуальными данными и соответствующим понятийным аппаратом;
  - -узнает о дискретном представлении аудио-визуальных данных;
- -создавать несложную презентацию в среде типовой программы, совмещающей изображение, звук, анимацию и текст.

# Выпускник получит возможность:

-создавать презентацию сложной структуры в среде типовой программы.

#### 8 класс

# 1. Передача информации в компьютерных сетях Выпускник научится:

–проводить поиск информации в сети Интернет по запросам с использованием логических операций;

- -базовым навыкам и знаниям, необходимым для использования интернет-сервисов при решении учебных и внеучебных задач;
- -организации своего личного пространства данных с использованием индивидуальных накопителей данных, интернет-сервисов и т. п.;
- -приемами безопасной организации своего личного пространства данных с использованием индивидуальных накопителей данных, интернет-сервисов и т. п.;

#### Выпускник получит возможность:

- -познакомиться с постановкой вопроса о том, насколько достоверна полученная информация, подкреплена ли она доказательствами;
- -познакомиться с возможными подходами к оценке достоверности информации (оценка надёжности источника, сравнение данных из разных источников и в разные моменты времени и т. п.)
  - -участвовать в форумах в социальных образовательных сетях.

# 2. Информационное моделирование

# Выпускник научится:

- -анализировать информационные модели (таблицы, графики, диаграммы, схемы и др.);
- -перекодировать информацию из одной пространственно-графической или знаковосимволической формы в другую, в том числе использовать графическое представление (визуализацию) числовой информации;
- -выбирать форму представления данных (таблица, схема, график, диаграмма) в соответствии с поставленной задачей;
- -строить простые информационные модели объектов и процессов из различных предметных областей с использованием типовых средств (таблиц, графиков, диаграмм, формул и пр.), оценивать адекватность построенной модели объекту-оригиналу и целям моделирования.

#### Выпускник получит возможность:

- -познакомиться с использованием строк, деревьев, графов и с простейшими операциями с этими структурами;
- –сформировать представление о моделировании как методе научного познания; о компьютерных моделях и их использовании для исследования объектов окружающего мира.

# 3. Хранение и обработка информации в базах данных Выпускник научится:

- -проектировать и создавать однотабличные базы данных средствами конкретной СУБД;
  - -выполнять отбор строк таблицы, удовлетворяющих определенному условию;
  - -формировать запросы на сортировку таблицы; добавлять и удалять записи;

#### Выпускник получит возможность научиться:

-проектировать и создавать многотабличные базы данных средствами конкретной СУБД.

# 4. Табличные вычисления на компьютере

#### Выпускник научится:

- -записывать в двоичной системе целые числа от 0 до 1024;
- -переводить заданное натуральное число из десятичной записи в двоичную и из двоичной в десятичную; сравнивать числа в двоичной записи;
- -использовать динамические (электронные) таблицы, в том числе формулы с использованием абсолютной, относительной и смешанной адресации;
  - -производить сортировку таблицы; строить диаграммы;
  - -создавать электронную таблицу для несложных расчетов.

## Выпускник получит возможность научиться:

- -исследовать имитационные модели в среде электронных таблиц;
- -использовать электронную таблицу для решения учебных задач.

#### 9 класс

# 1. Управление и алгоритмы

#### Выпускник научится:

- -составлять алгоритмы для решения учебных задач различных типов;
- -выражать алгоритм решения задачи различными способами (словесным, графическим, в том числе и в виде блок-схемы, с помощью формальных языков и др.);
- -определять наиболее оптимальный способ выражения алгоритма для решения конкретных задач (словесный, графический, с помощью формальных языков);
  - -определять результат выполнения заданного алгоритма или его фрагмента;
- -использовать термины «исполнитель», «алгоритм», «программа», а также понимать разницу между употреблением этих терминов в обыденной речи и в информатике

#### Выпускник получит возможность:

- -познакомиться с задачами обработки данных и алгоритмами их решения;
- -создавать алгоритмы для различных учебных исполнителей.

## 2. Введение в программирование

# Выпускник научится:

- -выполнять без использования компьютера («вручную») несложные алгоритмы управления исполнителями и анализа числовых и текстовых данных, записанные на конкретном язык программирования с использованием основных управляющих конструкций последовательного программирования (линейная программа, ветвление, повторение, вспомогательные алгоритмы);
- -составлять несложные алгоритмы управления исполнителями и анализа числовых и текстовых данных с использованием основных управляющих конструкций последовательного программирования и записывать их в виде программ на выбранном языке программирования; выполнять эти программы на компьютере;
- –использовать величины (переменные) различных типов, табличные величины (массивы), а также выражения, составленные из этих величин; использовать оператор присваивания:
- -анализировать предложенный алгоритм, например, определять какие результаты возможны при заданном множестве исходных значений;
  - -использовать логические значения, операции и выражения с ними;
- -записывать на выбранном языке программирования арифметические и логические выражения и вычислять их значения.

#### Выпускник получит возможность:

- -познакомиться с использованием в программах строковых величин и с операциями со строковыми величинами;
  - -создавать программы для решения задач, возникающих в процессе учебы и вне ее;
  - -познакомиться с задачами обработки данных и алгоритмами их решения.

#### 3. Информационные технологии и общество

#### Выпускник научится:

- -основам соблюдения норм информационной этики и права;
- -определять в чем состоит проблема безопасности информации;
- –понимать какие правовые нормы обязан соблюдать пользователь информационных ресурсов
- -регулировать свою информационную деятельность в соответствие с этическими и правовыми нормами общества.

#### Выпускник получит возможность научиться:

- -узнать о том, что в сфере информатики и ИКТ существуют международные и национальные стандарты;
  - -узнать о структуре современных компьютеров и назначении их элементов;
  - -получить представление об истории и тенденциях развития ИКТ.

#### 2. Содержание учебного предмета

#### 7 класс

# Введение в предмет – 1 ч.

Предмет информатики. Роль информации в жизни людей. Содержание базового курса информатики основной школы.

**Человек и информация** — **4 ч. (3+1).** Информация и ее виды. Восприятие информации человеком. Информационные процессы

Измерение информации. Единицы измерения информации.

**Компьютер:** устройство и программное обеспечение 6 ч. (3+3). Начальные сведения об архитектуре компьютера.

Принципы организации внутренней и внешней памяти компьютера. Двоичное представление данных в памяти компьютера. Организация информации на внешних носителях, файлы.

Персональный компьютер. Основные устройства и характеристики. Правила техники безопасности и эргономики при работе за компьютером.

Виды программного обеспечения (ПО). Системное ПО. Операционные системы. Основные функции ОС. Файловая структура внешней памяти. Объектно-ориентированный пользовательский интерфейс.

**Текстовая информация и компьютер 9 ч. (3+6).** Тексты в компьютерной памяти: кодирование символов, текстовые файлы. Работа с внешними носителями и принтерами при сохранении и печати текстовых документов.

Текстовые редакторы и текстовые процессоры, назначение, возможности, принципы работы с ними. Интеллектуальные системы работы с текстом (распознавание текста, компьютерные словари и системы перевода).

**Графическая информация и компьютер 6 ч. (2+4).** Компьютерная графика: области применения, технические средства. Принципы кодирования изображения; понятие о дискретизации изображения. Растровая и векторная графика.

Графические редакторы и методы работы с ними.

**Мультимедиа и компьютерные презентации 6 ч. (2+4).** Что такое мультимедиа; области применения. Представление звука в памяти компьютера; понятие о дискретизации звука. Технические средства мультимедиа. Компьютерные презентации.

Резервное время 2 ч.

#### 8 класс

**Передача информации в компьютерных сетях 8 ч. (4+4).** Компьютерные сети: виды, структура, принципы функционирования, технические устройства. Скорость передачи данных.

Информационные услуги компьютерных сетей: электронная почта, телеконференции, файловые архивы пр. Интернет. WWW – "Всемирная паутина". Поисковые системы Интернет. Архивирование и разархивирование файлов.

**Информационное моделирование 4 ч. (3+1).** Понятие модели; модели натурные и информационные. Назначение и свойства моделей.

Виды информационных моделей: вербальные, графические, математические, имитационные. Табличная организация информации. Области применения компьютерного информационного моделирования.

**Хранение и обработка информации в базах данных 10 ч. (5+5).** Понятие базы данных (БД), информационной системы. Основные понятия БД: запись, поле, типы полей, первичный ключ. Системы управления БД и принципы работы с ними. Просмотр и редактирование БД.

Проектирование и создание однотабличной БД.

Условия поиска информации, простые и сложные логические выражения. Логические операции. Поиск, удаление и сортировка записей.

**Табличные вычисления на компьютере 10 ч. (5+5).** Двоичная система счисления. Представление чисел в памяти компьютера.

Табличные расчеты и электронные таблицы. Структура электронной таблицы, типы данных: тексты, числа, формулы. Адресация относительная и абсолютная. Встроенные функции. Методы работы с электронными таблицами.

Построение графиков и диаграмм с помощью электронных таблиц.

Математическое моделирование и решение задач с помощью электронных таблиц.

Резервное время 2 ч.

#### 9 класс

**Управление и алгоритмы 12 ч. (5+7).** Кибернетика. Кибернетическая модель управления.

Понятие алгоритма и его свойства. Исполнитель алгоритмов: назначение, среда исполнителя система команд исполнителя, режимы работы.

Языки для записи алгоритмов (язык блок-схем, учебный алгоритмический язык). Линейные, ветвящиеся и циклические алгоритмы. Структурная методика алгоритмизации. Вспомогательные алгоритмы. Метод пошаговой детализации.

**Введение в программирование 15 ч. (5+10).** Алгоритмы работы с величинами: константы, переменные, понятие типов данных, ввод и вывод данных.

Языки программирования высокого уровня (ЯПВУ), их классификация. Структура программы на языке Питон. Представление данных в программе. Правила записи основных операторов: присваивания, ввода, вывода, ветвления, циклов. Структурный тип данных – массив. Способы описания и обработки массивов.

Этапы решения задачи с использованием программирования: постановка, формализация, алгоритмизация, кодирование, отладка, тестирование.

**Информационные технологии и общество 4 ч. (4+0).** Предыстория информационных технологий. История ЭВМ и ИКТ. Понятие информационных ресурсов. Информационные ресурсы современного общества. Понятие об информационном обществе. Проблемы безопасности информации, этические и правовые нормы в информационной сфере.

Резервное время 3 ч.

#### Перечень практических работ

#### 7 класс

Практическая работа № 1 «Измерение информации»

Практическая работа № 2 «Знакомство с комплектацией устройств ПК»

Практическая работа № 3 «Знакомство с пользовательским интерфейсом ОС»

Практическая работа № 4 «Работа с файловой структурой ОС»

Практическая работа № 5 «Основные приемы ввода и редактирования текста»

Практическая работа № 6 «Работа с таблицами»

Практическая работа № 7 «Форматирование текста»

Практическая работа № 8 «Нумерованные и маркированные списки»

Практическая работа № 9 «Вставка объектов»

Практическая работа № 10 «Знакомство со встроенными шаблонами и стилями, гиперссылки»

Практическая работа № 11 «Работа с растровым графическими редактором»

Практическая работа № 12 «Редактирование изображений»

Практическая работа № 13 «Работа с векторным графическим редактором»

Практическая работа № 14 «Создание изображений в векторном графическом редакторе»

Практическая работа № 15 «Освоение работы с пакетом создания презентаций»

Практическая работа № 16 «Создание презентации с использованием анимации»

Практическая работа № 17 «Создание презентации с использованием гиперссылок»

Практическая работа № 18 «Создание и защита проекта»

#### 8 класс

Практическая работа № 1 «Работа в локальной сети»

Практическая работа № 2 «Работа с электронной почтой»

Практическая работа № 3 «Поиск информации в Интернете с использованием поисковых систем»

Практическая работа № 4 «Создание простейшей web-страницы»

Практическая работа № 5 «Проведение компьютерных экспериментов»

Практическая работа № 6 «Работа с готовой базой данных»

Практическая работа № 7 «Создание однотабличной базы данных»

Практическая работа № 8 «Формирование простых запросов к БД»

Практическая работа № 9 «Формирование сложных запросов к БД»

Практическая работа № 10 «Создание запросов на удаление и изменение»

Практическая работа № 11 «Работа с готовой электронной таблицей»

Практическая работа № 12 «Создание электронной таблицы для решения расчетной задачи»

Практическая работа № 13 «Использование встроенных функций»

Практическая работа № 14 «Построение графиков и диаграмм»

Практическая работа № 15 «Численный эксперимент»

#### 9 класс

Практическая работа № 1 «Работа с учебным исполнителем алгоритмов»

Практическая работа № 2 «Разработка линейных алгоритмов»

Практическая работа № 3 «Использование вспомогательных алгоритмов»

Практическая работа № 4 «Разработка циклических алгоритмов»

Практическая работа № 5 «Разработка алгоритмов с ветвлением»

Практическая работа № 6 «Составление алгоритмов со сложной структурой»

Практическая работа № 7 «Зачетное задание по алгоритмизации»

Практическая работа № 8 «Знакомство с системой программирования на языке Питон»

Практическая работа № 9 «Ввод, трансляция и исполнение готовой программы»

Практическая работа № 10 «Разработка линейных программ»

Практическая работа № 11 «Разработка программ с ветвлением»

Практическая работа № 12 «Программирование циклов»

Практическая работа № 13 «Разработка программ сложной структуры»

Практическая работа № 14 «Обработка одномерных массивов»

Практическая работа № 15 «Разработка программы поиска числа в случайно сформированном массиве»

Практическая работа № 16 «Составление программы поиска минимального и максимального элементов»

Практическая работа № 17 «Составление программы сортировки массива»

# Направления проектной деятельности

# 7 класс

- 1. Технические средства для работы с текстовой информацией.
- 2. Текстовые процессоры.
- 3. Компьютерные презентации.

#### 8 класс

- 1. Современные технологии передачи информации.
- 2. Поиск информации.
- 3. Информационные базы данных.
- 4. Решение задач с помощью электронных таблиц.

#### 9 класс

- 1. Математические основы информатики.
- 2. Способы сортировки массива.
- 3. Информационная безопасность.

# Использование резервного времени с аргументацией.

Резервное время в объеме 7 часов используется на повторение: в 7-8 классах по 2 часа, в 9 классе 3 часа.

# 3. Тематическое планирование с указанием количества часов, отводимых на освоение каждой темы

Разделы	Кол- во ча- сов	Темы	Кол-во часов	Основные виды деятельности обучающихся (на уровне универсальных учебных действий)	Основные направления воспитательно й деятельности
7 класс	34				u oexineitoitoenti
Раздел 1. Введение в предмет	1	1.Введение в предмет. Предмет информатики. Роль информации в жизни людей.	1	<ul> <li>приводить примеры передачи, хранения и обработки информации в деятельности человека, в живой природе, обществе, технике.</li> </ul>	1,2,5
Раздел 2. Человек и информа- ция	4(3+1)	2. Человек и информация.  Информация и ее виды. Восприятие информации человеком.  Информационные процессы  Измерение информации. Единицы измерения информации.	1 1 2	-устанавливать связь между информацией и знаниями человека; -классифицировать информационные процессы по принятому основанию; -приводить примеры информации и информационных процессов из области человеческой деятельности, живой природы и техники; -приводить примеры информативных и неинформативных сообщений; -измерять информационный объем текста в байтах (при использовании компьютерного алфавита); -пересчитывать количество информации в различных единицах (битах, байтах, Кб, Мб, Гб).	1-8
Раздел 3. Компью- тер: устрой- ство и программ- ное обес- печение	6(3+3)	3.Компьютер: устройство и программное обеспечение.  Начальные сведения об архитектуре компьютера.  Принципы организации внутренней и внешней памяти компьютера.  Персональный компьютер. Основные устройства и характеристики.  Виды программного обеспечения (ПО). Системное ПО. Опе-	1 1 1 1	<ul> <li>– анализировать компьютер с точки зрения единства программных и аппаратных средств;</li> <li>– анализировать основные характеристики компьютера в целом и его узлов (различных накопителей, устройств ввода и вывода информации);</li> <li>– понимать сущность программного управления работой компьютера;</li> <li>– определять программные и аппаратные средства, необходимые для осуществления информационных процессов при решении задач;</li> <li>– ориентироваться в типовом интерфейсе: пользоваться меню, об-</li> </ul>	1, 2, 5, 6, 8

Раздел 4. Текстовая информа- ция и компью- тер	9(3+6)	рационные системы. Основные функции ОС. Файловая структура внешней памяти. Объектноориентированный пользовательский интерфейс.  4. Текстовая информация и компьютер Тексты в компьютерной памяти: кодирование символов, текстовые файлы. Текстовые редакторы и текстовые процессоры, назначение, возможности, принципы работы с ними. Интеллектуальные системы работы с текстом (распознавание текста, компьютерные словари и системы перевода).	2 9(3+6) 1 6	ращаться за справкой, работать с окнами;  —инициализировать выполнение программ из программных файлов;  —просматривать на экране директорию диска;  —выполнять основные операции с файлами и каталогами (папками): копирование, перемещение, удаление, переименование, поиск;  —использовать антивирусные программы.  —анализировать пользовательский интерфейс текстовых редакторов (текстовых процессоров);  —анализировать способы представления символьной информации в памяти компьютера (таблицы кодировки, текстовые файлы);  —набирать и редактировать текст в текстовом редакторе;  —форматировать текстовые документы (установка параметров страницы документа; форматирование символов и абзацев; вставка колонтитулов и номеров страниц);  —вставлять в документ формулы, таблицы, списки, изображения;  —сохранять текст на диске, загружать его с диска, выводить на печать;  —создавать гипертекстовые документы;  —выполнять кодирование и декодирование текстовой информации, используя кодовые таблицы.	1-8
Раздел 5. Графиче- ская ин- формация и компь- ютер	6(2+4)	5.Графическая информация и компьютер     Компьютерная графика: области применения, технические средства.      Растровая и векторная графика.     Технические средства компьютерной графики.	1 1 1 1	<ul> <li>-анализировать пользовательский интерфейс графического редактора;</li> <li>- анализировать способы представления изображений в памяти компьютера;</li> <li>- характеризовать основные понятия: пиксель, растр, кодировка цвета, видеопамять;</li> <li>- приводить примеры применения компьютерной графики;</li> <li>- создавать и редактировать изображения с помощью инструментов растрового графического редактора;</li> <li>- создавать и редактировать изображения с помощью инстру-</li> </ul>	1-8

		Принципы кодирования изображения; понятие о дискретизации изображения.  Графические редакторы и методы работы с ними.	2	ментов векторного графического редактора.  —сохранять рисунки на диске и загружать с диска; выводить на печать.	
Раздел 6. Техноло- гия муль- тимедиа	6(2+4)	6. Технология мультимедиа; области применения. Представление звука в памяти компьютера. Понятие о дискретизации звука. Технические средства мультимедиа.  Компьютерные презентации	1 3	<ul> <li>–анализировать пользовательский интерфейс программы для создания презентаций;</li> <li>–приводить примеры основных типов сценариев, используемых в компьютерных презентациях;</li> <li>–создавать несложную презентацию в среде типовой программы, совмещающей изображение, звук, анимацию и текст.</li> </ul>	1-8
Повторе- ние	2				
8 класс Раздел 1.Передач а информации в компью- терных сетях	8 (4+4)	1.Передача информации в компьютерных сетях Компьютерные сети: виды, структура, принципы функционирования. Технические устройства. Скорость передачи данных. Информационные услуги компьютерных сетей: электронная почта, телеконференции, файловые архивы пр. Интернет. WWW — "Всемирная паутина". Поисковые системы Интернет. Архивирование и разархивирование файлов.	8 (4+4)  1  2  4	-характеризовать понятие компьютерная сеть, находить различия локальных и глобальных компьютерных сетей; -анализировать основные технические и программные средства функционирования сетей: каналов связи, модемов, серверов, клиентов, протоколов; -анализировать назначение основных видов услуг глобальных сетей: электронной почты, телеконференций, файловых архивов и др; -анализировать возможности «Всемирной паутины» — WWW; -осуществлять обмен информацией с файл-сервером локальной; -осуществлять прием/передачу электронной почты с помощью почтовой клиент-программы; -осуществлять просмотр Web-страниц с помощью браузера; -осуществлять поиск информации в Интернете, используя поисковые системы; -работать с программой-архиватором.	1-8
Раздел	4	2.Информационное моделиро-	4 (3+1)	-характеризовать понятие модель;	1, 2, 5, 7, 8

2.Информ ационное моделиро- вание	(3+1)	вание Понятие модели; модели натурные и информационные. Назначение и свойства моделей. Виды информационных моделей: вербальные, графические, математические, имитационные. Табличная организация информации.	1 1	<ul> <li>приводить примеры натурных и информационных моделей;</li> <li>осуществлять системный анализ объекта, выделять среди его свойств существенные свойства с точки зрения целей моделирования;</li> <li>ориентироваться в таблично организованной информации;</li> <li>описывать объект (процесс) в табличной форме для простых случаев.</li> </ul>	
Раздел 3.Хранени е и обра- ботка ин- формации в базах данных	10 (5+5)	Области применения компьютерного информационного моделирования.  3. Хранение и обработка информации в базах данных Понятие базы данных (БД), информационной системы. Основные понятия БД: запись, поле, типы полей, первичный ключ.  Системы управления БД и принципы работы с ними. Просмотр и редактирование БД. Проектирование и создание однотабличной БД.  Логические операции.  Условия поиска информации, простые и сложные логические выражения. Поиск, удаление и сортировка записей.	1 10 (5+5) 2 1 1 1 4	-анализировать пользовательский интерфейс программы для создания баз данных; -приводить примеры баз данных, СУБД, информационных систем; -характеризовать реляционные базы данных, ее элементы (записи, поля, ключи); типы и форматы полей; -организовывать поиск информации в БД; -редактировать содержимое полей БД; -сортировать записи в БД по ключу; -добавлять и удалять записи в БД; -создавать и заполнять однотабличную БД в среде СУБД.	1, 2, 5, 6, 8
Раздел	10	4.Табличные вычисления на	10	<ul> <li>–анализировать пользовательский интерфейс программы для со-</li> </ul>	1-8

4.Табличн	(5+5)	компьютере	(5+5)	здания электронных таблиц;	
ые вычис-		Двоичная система счисления.	2	-характеризовать основные информационные единицы электрон-	
ления на		Представление чисел в памяти		ной таблицы: ячейки, строки, столбцы, блоки и способы их иден-	
компью-		компьютера.		тификации;	
mepe		Табличные расчеты и элек-	2	<ul> <li>– определять какие типы данных заносятся в электронную табли-</li> </ul>	
		тронные таблицы. Структура		цу; как табличный процессор работает с формулами;	
		электронной таблицы, типы		-редактировать содержимое ячеек; осуществлять расчеты по го-	
		данных: тексты, числа, форму-		товой электронной таблице;	
		лы.		-выполнять основные операции манипулирования с фрагментами	
		Адресация относительная и аб-	2	ЭТ: копирование, удаление, вставка, сортировка;	
		солютная. Встроенные функ-		<ul> <li>–получать диаграммы с помощью графических средств таблично-</li> </ul>	
		ции.		го процессора;	
		Методы работы с электронны-	1	<ul> <li>создавать электронную таблицу для несложных расчетов.</li> </ul>	
		ми таблицами.			
		Построение графиков и диа-	1		
		грамм с помощью электронных			
		таблиц.			
		Математическое моделирова-	2		
		ние и решение задач с помо-			
		щью электронных таблиц.			
Повторе-	2				
ние					
9 класс	34				
1.	12	1. Управление и алгоритмы	12	-характеризовать кибернетику как науку;	1, 2, 5, 6, 7
ление и	<i>(5+7)</i>		(5+7)	<ul> <li>–понимать сущность кибернетической схемы управления с обрат-</li> </ul>	
алгорит-		Кибернетика. Кибернетическая	1	ной связью; назначение прямой и обратной связи в этой схеме;	
мы		модель управления.		-понимать алгоритм управления; роль алгоритма в системах	
		Понятие алгоритма и его свой-	3	управления;	
		ства. Исполнитель алгоритмов:		-характеризовать основные свойства алгоритма;	
		назначение, среда исполнителя		-характеризовать основные алгоритмические конструкции: сле-	
		система команд исполнителя,		дование, ветвление, цикл; структуры алгоритмов;	
		режимы работы.		-понимать назначение вспомогательных алгоритмов; технологии	
		Вспомогательные алгоритмы.	1		

		Метод пошаговой детализации.  Языки для записи алгоритмов (язык блок-схем, учебный алгоритмический язык).  Линейные, ветвящиеся и циклические алгоритмы. Структурная методика алгоритмизации.	1 1 5	построения сложных алгоритмов: метод последовательной детализации и сборочный (библиотечный) метод.  —при анализе простых ситуаций управления определять механизм прямой и обратной связи;  —пользоваться языком блок-схем, понимать описания алгоритмов на учебном алгоритмическом языке;  —выполнить трассировку алгоритма для известного исполнителя;  —составлять линейные, ветвящиеся и циклические алгоритмы управления одним из учебных исполнителей;  —выделять подзадачи; определять и использовать вспомогательные алгоритмы.	
2. Введение в программирование	15 (5+10)	2. Введение в программирование  Алгоритмы работы с величинами: константы, переменные, понятие типов данных, ввод и вывод данных.  Языки программирования высокого уровня (ЯПВУ), их классификация.  Структура программы на языке Питон.  Представление данных в программе. Правила записи основных операторов: присваивания, ввода, вывода, ветвления, циклов.  Этапы решения задачи с использованием программирования: постановка, формализация, алгоритмизация, кодирование, отладка, тестирование.  Структурный тип данных —	15 (5+10) 2 2 6	-характеризовать основные виды и типы величин; -анализировать среду программирования Питон; -характеризовать данные и операторы на Питоне; -работать с готовой программой на Питоне; -анализировать готовые программы; -составлять несложные линейные, ветвящиеся и циклические программы; -составлять несложные программы обработки одномерных массивов; -отлаживать, и исполнять программы в системе программирования.	1, 2, 5, 6, 7

		массив. Способы описания и			
		обработки массивов.			
3. Инфор-	4(4+0)	3. Информационные техноло-	4(4+0)	-характеризовать основные этапы развития средств работы с ин-	1 - 8
мацион-		гии и общество		формацией в истории человеческого общества;	
ные тех-				-анализировать основные этапы развития компьютерной техники	
нологии и				(ЭВМ) и программного обеспечения;	
общество				-регулировать свою информационную деятельность в соответ-	
				ствие с этическими и правовыми нормами общества.	
		Предыстория информационных	1		
		технологий.			
		История ЭВМ и ИКТ. Понятие	1		
		информационных ресурсов.			
		Информационные ресурсы со-			
		временного общества.			
		Понятие об информационном	1		
		обществе.			
		Проблемы безопасности ин-	1		
		формации, этические и право-			
		вые нормы в информационной			
		сфере.			
Повторе-	3				
ние					

СОГЛАСОВАНО

Протокол заседания кафедры «Естественные и математические науки» МБОУ СОШ № 56

от 29 августа 2022 года № 1

И. Р. Губайдуллин

СОГЛАСОВАНО Заместитель директора по УВР

<u>Ж.В.Лукьянова</u>

29 августа 2022 года