

СОГЛАСОВАНО

Заместитель главы Администрации
МО «Муниципальный округ
Ярский район Удмуртской Республики»
по социальным вопросам

 Н. Ю. Несмелова
« ____ » _____ 2024г.

УТВЕРЖДАЮ

Директор МБУК «Ярская МЦБС»



М. Г. Данилова
_____ 2024г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении квест – игры «Путь к Победе»

1. Общие положения квеста

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения квест – игры «Путь к Победе» (далее - Квест), которая проводится в рамках празднования **Дня Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 г. г.**

1.2. Организатором Квеста является Межпоселенческая районная библиотека МБУК «Ярская МЦБС».

1.3. Квест – интерактивная игра на время, в которой команды проходят по заранее спланированному маршруту, каждая точка которого задана в виде головоломки.

2. Цели и задачи Квеста

2.1. Цель: Расширение, закрепление знаний об историческом наследии нашей страны и Ярского района, в частности.

2.2. Задачи:

- организация активного интеллектуального отдыха населения Ярского района;
- формирование приемов умственных действий (анализ, синтез, сравнение, классификация, аналогия);
- патриотическое воспитание молодежи.

3. Участники Квеста

3.1. В Квесте могут принять участие команды организаций п. Яр и Ярского района.

3.2. Количество участников в команде **от 3 до 10 человек**, включая капитана.

3.3. Для участия необходимо подать **заявку** (приложение 1) **до 06 мая 2024 г.** на эл. почту с пометкой «Квест».

4. Условия

4.1. Участники должны представить команду в соответствии с тематикой Квеста. Команда должна иметь единый элемент одежды (кепка, платок, жилет и др.)

4.2. Команда обязана иметь хотя бы один мобильный телефон с доступом к Интернету для связи с координатором.

4.3. Участники команд обязаны ознакомиться с данным положением, правилами Квеста и пройти инструктаж до начала игры.

4.4. Участники несут личную ответственность за свою безопасность и здоровье во время проведения Квеста, и создают все условия для минимизации рисков.

4.5. Участие в Квесте подразумевает полное согласие с данным Положением.

4.6. О своем решении выйти из игры команда должна сообщить координатору.

5. Порядок проведения Квеста

5.1. Квест проводится 8 мая 2024 года в поселке Яр.

Время старта - 17:00.

Место старта и финиша – Сквер Победы (п. Яр, ул. Советская)

5.2. Каждая команда проходит маршрут, состоящий из 10 основных локаций - игровых контрольных точек, каждая из которых подразумевает решение головоломки, связанной с историческими, культурными, научными и иными фактами, связанными с темой Квеста.

5.3. Для успешного прохождения Квеста у каждой команды должен быть телефон с выходом в Интернет для связи с координатором.

5.4. Стать участником группы ВКонтакте «Ярская районная библиотека».

5.5. Маршрут игры состоит из нескольких локаций – мест, где участников ждут задания, т. е. у игры есть СТАРТ и ФИНИШ. На Финиш команды должны вернуться не позднее 19.30.

5.6. После объявления старта команды получают у координатора задание-подсказку для перехода на первую локацию. Координаторы игры фиксируют в своем маршрутном листе название команды и время выдачи задания. Получив задание, участники игры выходят на маршрут.

5.7. При прохождении Квеста участников ждут внутренние задания на локациях, при правильном выполнении которых участники получают задание-подсказку для перехода на следующую локацию.

5.8. При переходе с локации на локацию участник Квеста отправляет фотографию - отчет о его выполнении (фото группы участников на фоне локации не менее 10 метров от локации) в сообщения группы ВКонтакте «Ярская районная библиотека», после чего получает подсказку для перехода на следующую локацию. Ответы на внутренние задания на локациях передаются также путем сообщения в группе ВКонтакте «Ярская районная библиотека».

5.9. Для получения дополнительной подсказки у координатора, можно написать сообщение в группе. Первые 3 подсказки не приносят штрафные минуты, последующие прибавляют по 1 минуте за каждую подсказку.

5.10. При прохождении Квеста каждый игрок должен соблюдать правила личной безопасности и правила дорожного движения.

5.11. Побеждает команда, которая прошла Квест за меньшее время, с учётом выполнения всех заданий, прохождения всех локаций, дополнительных минут за подсказки.

5.12. Форма одежды участников квеста – спортивная, по погоде.

6. Подведение итогов

6.1. Команда - победитель награждается Дипломом победителя и подарком.

6.2. Команды – участники награждаются Дипломами участников

7. Дополнительные условия.

7.1. Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в программу и условия проведения Квеста, а также в отдельные задания и условия их проведения с обязательным уведомлением участников.

Контакты:

Координатор Игры – Кочеткова Ольга Юрьевна

Телефон для справок: 4-15-37; 89508307505, e-mail: biblio-yar@yandex.ru

Адрес: п. Яр, ул. Вершининой, 14. Межпоселенческая районная библиотека

График работы:

Пн.- чт. с 09.00 до 18.00

Пт. с 09.00 до 20.00

Сб. с 09.00 до 17.00

Воскресенье - выходной

Заявка на участие в квест – игре «Путь к Победе»

Название команды « _____ »

| № п/п | Ф.И.О. участника команды | Дата рождения участника команды | Место работы, учёбы/участника команды |
|----------|--------------------------|------------------------------------|---|
| 1. | | | |
| 2. | | | |
| 3. | | | |
| 4. | | | |
| 5. | | | |
| 6. | | | |

Ф.И.О. куратора команды _____
 контактный телефон _____