Утверждаю

Директор МБУК «Ярская МЦБС»

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_М.Г. Данилова

«\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2020 год.

**ПОЛОЖЕНИЕ**
**о проведении районного онлайн квест – турнира книголюбов «1945-2020».**

**1.Общие положения квеста**

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения районного квест – турнира книголюбов «1945-2020» (далее - Квест), который проводится в рамках празднования 75-летия Победы в Великой отечественной войне.

1.2. Организатором Игры является Межпоселенческая районная библиотека МБУК «Ярская МЦБС.

**2. Цели и задачи Квеста**

2.1. Цель: Продвижение книги и чтения в молодежной среде в целях повышения образовательного и культурного уровня, популяризация культурно-содержательного, интеллектуально - обогащённого досуга в библиотеке и вне ее стен.

2.2. Задачи:

* повышение престижа читательской компетентности в молодежной среде;
* популяризация литературного творчества о Великой Отечественной войне;
* организация активного интеллектуального отдыха молодежи;
* формирование приемов умственных действий (анализ, синтез, сравнение, классификация, аналогия);
* развитие новых досуговых форм работы с населением района.

**3. Сроки и место проведения Квеста**

Игра проводится 24 марта 2020 года на территории п. Яр. Начало и место сбора команд-участников в 11.00 часов в Межпоселенческой районной библиотеке.

**4. Условия и порядок проведения Квеста**

К участию в Квесте приглашаются учащиеся 8 - 10 классов средних общеобразовательных школ района. Состав команды от 4 до 5 игроков. Для участия необходимо подать заявку (приложение 1). Заявка подается до 20 марта 2020г.

Координаторы Игры – Кочеткова Ольга Юрьевна, Семенова Елена Валентиновна.

Телефон для справок: 4-15-37; e-mail: biblio-yar@yandex.ru

**5. Правила Квеста**

1. Квест включает в себя движение по маршруту из 8 локаций - игровых контрольных точек.
2. Для прохождения квеста у каждой команды должен быть телефон с выходом в Интернет для связи с Администраторами.
3. Стать участником группы ВКонтакте «Ярская районная библиотека» (хотя бы 1 человек из команды).
4. Маршрут игры состоит из нескольких локаций – мест, где вас ждут задания, т.е. у игры есть СТАРТ и ФИНИШ.
5. Вам нужно придумать название команд.
6. После объявление старта команды получают у администратора задание на первую локацию. Администраторы игры фиксируют в своем маршрутном листе название команды и время выдачи задания. Получив задание, участники игры выходят на маршрут.
7. На каждой локации вам нужно будет выполнить задание от Администратора нашей игры. Для этого нужно будет отправить фотографию - отчет о его выполнении в группе ВКонтакте «Ярская районная библиотека» и получить подсказку о следующей локации.
8. При прохождении локаций вас будут ждать задания, если вы все верно делаете, то вы получаете подсказку для перехода на следующую локацию. Если же у вас есть ошибки, то вам прибавляется время 1минута за каждую ошибку.
9. Для получения дополнительной подсказки у Администратора, вы можете написать сообщение в группе.
10. **При прохождении квеста каждый игрок должен соблюдать правила личной безопасности и правила дорожного движения.**
11. Побеждает команда, которая выполнила все задания и прошла все локации **первой.**
12. Команда - победитель награждается дипломом победителя и памятным подарком. Команды – участники награждаются грамотами.
13. Форма одежды участников квеста – спортивная, по погоде.

**Приложение 1**

**Заявка на участие в районном квест – турнире книголюбов «1945-2020»**

 **Название команды «\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_»**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Ф.И.О. участника команды** | **Дата рождения участника команды** | **Место учёбы/работы участника команды** |
| **1.** |  |  |  |
| **2.** |  |  |  |
| **3.** |  |  |  |
| **4.** |  |  |  |
| **5.** |  |  |  |

Ф.И.О. куратора команды\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ контактный телефон\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_