

СОГЛАСОВАНО

Заместитель главы  
МО «Муниципальный округ  
Ярский район Удмуртской Республики»  
по социальным вопросам

  
Н.Ю. Несмелова  
«24»  2023г.

Утверждаю

Директор МБУК «Ярская МЦБС»

  
М.Г. Данилова

2023 год.



## ПОЛОЖЕНИЕ

### о проведении квест – игры «Путь к победе»

#### 1. Общие положения квеста

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения квест – игры «Путь к победе» (далее - Квест), которая проводится в рамках празднования Дня Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 г. г.

1.2. Организатором Квеста является Межпоселенческая районная библиотека МБУК «Ярская МЦБС».

1.3. Квест – интерактивная игра на время, в которой команды проходят по заранее спланированному маршруту, каждая точка которого задана в виде головоломки.

#### 2. Цели и задачи Квеста

2.1. Цель: Расширение и закрепление знаний об историческом наследии нашей страны.

2.2. Задачи:

- организация активного интеллектуального отдыха населения Ярского района;
- формирование приемов умственных действий (анализ, синтез, сравнение, классификация, аналогия);
- патриотическое воспитание молодежи.

#### 3. Участники Квеста

3.1. В Квесте могут принять участие команды организаций п. Яр и Ярского района.

3.2. Количество участников в команде не должно превышать **6 человек**, включая капитана.

3.3. Для участия необходимо подать заявку (приложение 1) до **06 мая 2023 г.** на эл. почту e-mail: [biblio-yar@yandex.ru](mailto:biblio-yar@yandex.ru) с пометкой «Квест».

#### 4. Условия

4.1. Участники должны подготовить представление команды в соответствии с тематикой Квеста, продолжительность не более 1 минуты. Команда должна иметь единый элемент одежды (кепка, платок, жилет и др.)

4.2. Команда обязана иметь хотя бы один мобильный телефон с доступом к Интернету для связи с координатором.

4.3. Участники команд обязаны ознакомиться с данным положением, правилами Квеста и пройти инструктаж до начала игры.

- 4.4. Участие в Квесте подразумевает полное согласие с данным Положением.
- 4.5. О своем решении выйти из игры команда должна сообщить координатору.

## **5. Порядок проведения Квеста**

5.1. Квест проводится **8 мая 2022 года** в поселке Яр.

**Время старта - 16:00.**

**Место старта и финиша – Сквер Победы (п. Яр, ул. Советская)**

5.2. Каждая команда проходит маршрут, состоящий из 10 основных локаций и игровых контрольных точек, каждая из которых подразумевает решение головоломки, связанной с историческими, культурными, научными и иными фактами, связанными с темой Квеста.

5.3. Для успешного прохождения Квеста у каждой команды должен быть телефон с выходом в Интернет для связи с координатором.

5.4. Стать участником групп ВКонтakte «Ярская районная библиотека».

5.5. Маршрут игры состоит из нескольких локаций – мест, где участников ждут задания, т. е. у игры есть СТАРТ и ФИНИШ. На Финиш команды должны вернуться не позднее 18.00.

5.6. После объявления старта команды получают у координатора задание-подсказку для перехода на первую локацию. Координаторы игры фиксируют в своем маршрутном листе название команды и время выдачи задания. Получив задание участники игры выходят на маршрут.

5.7. При прохождении Квеста участников ждут внутренние задания на локациях при правильном выполнении которых участники получают задание-подсказку для перехода на следующую локацию. Если же у участников есть ошибки, прибавляется время 1 минута за каждую ошибку.

5.8. При переходе с локации на локацию участник Квеста отправляет фотографировать отчет о его выполнении (фото группы участников на фоне локации не менее 3 метров от локации) в сообщения группы ВКонтakte «Ярская районная библиотека», чтобы получить подсказку для перехода на следующую локацию. Внутренние задания на локациях передаются также путем сообщения в группы ВКонтakte «Ярская районная библиотека».

5.9. Для получения дополнительной подсказки у координатора, можно написать сообщение в группе. Первые 3 подсказки не приносят штрафные минуты, последующие прибавляют по 1 минуте за каждую подсказку.

5.10. При прохождении Квеста каждый игрок должен соблюдать правила личной безопасности и правила дорожного движения.

5.11. Побеждает команда, которая выполнила все задания и прошла все локации первой.

5.12. Форма одежды участников квеста – спортивная, по погоде.

## **6. Подведение итогов**

6.1. Команда - победитель награждается дипломом победителя и подарком.

6.2. Команды – участники награждаются дипломами участников.

### 7. Дополнительные условия.

7.1. Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в программу условия проведения Квеста, а также в отдельные задания и условия их проведения обязательным уведомлением участников.

#### Контакты:

Координатор Игры – Кочеткова Ольга Юрьевна.

Телефон для справок: 89048307505, e-mail: biblio-yar@yandex.ru

Адрес: п. Яр, ул. Ф. Васильева, д. 31 (класс музыки).

График работы:

Пн. с 8.00 до 17.00 часов

Вт.-Пт. с 9.00 до 17.00 часов

Выходной - суббота, воскресенье.

Приложение

### Заявка на участие в квест – игре «Путь к победе».

Название команды « \_\_\_\_\_ »

№ п/п	Ф.И.О. участника команды	Дата рождения участника команды	Место работы учёбы/участника команды
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

Ф.И.О. куратора команды \_\_\_\_\_ контактный  
телефон \_\_\_\_\_