

ребенок
и
компьютер

(Пособие для родителей)

В наше время редкий дошкольник не умеет пользоваться компьютером. У многих возникает вопрос: хорошо это или плохо?

положительное

- 1.** Умение работать на компьютере (владение мышью, умение включать, выключать и т.д.)
- 2.** Компьютер – источник информации.
- 3.** Развитие интеллекта ребенка через развивающие игры.

отрицательное

- 1.** Нарушение санитарно – гигиенических требований к организации места ведет к ухудшению здоровья.
- 2.** Компьютерная зависимость.



Для того, чтобы компьютер стал вашим союзником в воспитании и развитии ребёнка, а не врагом, необходимо строго выполнять ряд требований:

1. Не рекомендуется допускать ребенка дошкольного возраста к компьютеру чаще **2 - 3** раз в неделю, больше одного раза в течение дня, а также поздно вечером или перед сном.

2. Продолжительность разовой работы ребенка на компьютере не должна превышать

10 минут для детей **5 лет**,
15 минут – для детей **6 лет**.

3. После игры за компьютером полезно провести с ребенком в течение **1 минуты зрительную гимнастику**, чтобы снять напряжение с глаз, а также выполнить **физические упражнения** для снятия общего утомления и напряжения с мышц шеи, верхнего плечевого пояса.



Комплекс зрительной гимнастики

- Сильно закрыть глаза (зажмурить) на счет 1-4, затем раскрыть глаза, посмотреть вдаль через окно на счет 1-6. Повторить 3 раза.



- Не поворачивая головы, посмотреть направо и зафиксировать взгляд на счет 1-4, затем посмотреть вдаль на счет 1-6. Аналогично проводится упражнение с фиксацией взгляда влево.



- Голову держать прямо. Поморгать на счет 10-15.
- Не поворачивая головы перевести взор с фиксацией его на счет 1-4 - вверх, на счет 1-6 - прямо, 1-4 - вниз, 1-6 - прямо.



Рабочее место ребенка

- стул должен быть со спинкой и желательно с подножкой;
- монитор нужно устанавливать только на верхнюю столешницу, клавиатура и мышь должны располагаться перед монитором так, чтобы было место на столе для опоры предплечий рук ребенка;
- глаза должны быть на уровне середины или 2/3 экрана монитора;
- расстояние от глаз до экрана монитора должно быть в пределах 50-60 см;



Как правильно сидеть за компьютером



<http://mirfactov.com/kak-pravilno-sidet-za-kompyuterom/>
видеоролик

Как выбрать игры для ребёнка дошкольника

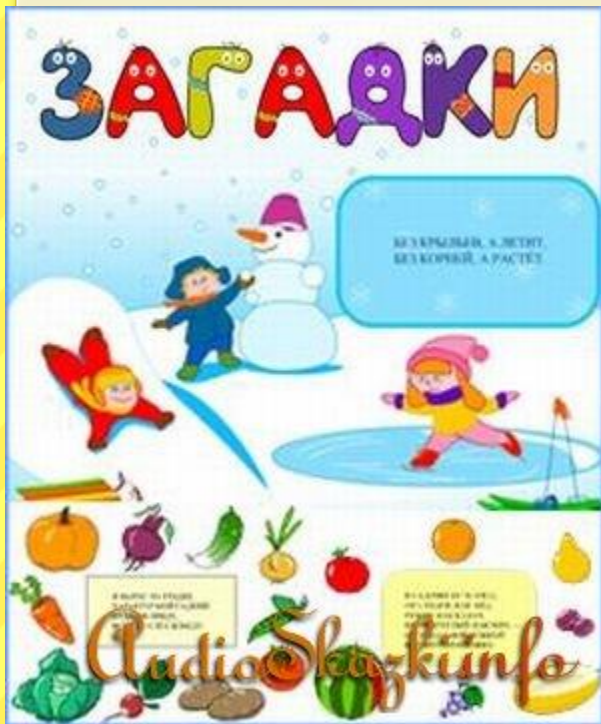


Отдавайте предпочтение обучающе-развивающим программам, а не развлекательным играм, так как дети отличаются повышенной эмоциональностью, впечатлительностью, из-за чего мир виртуальной игры может сильно увлечь малыша, стать значимым, исказить реальные представления и привести к дальнейшему неадекватному поведению в обычных ситуациях.

Развивающая программа должна:

- соответствовать возрасту ребёнка;
- состоять из мини-игр, которые он сможет пройти;
- занимать по времени одна игра или уровень, тур должен не более 15 минут, чтобы ее можно было прервать, не приводя малыша к раздражению.

Обучающие программы: Серия игр "Загадки"



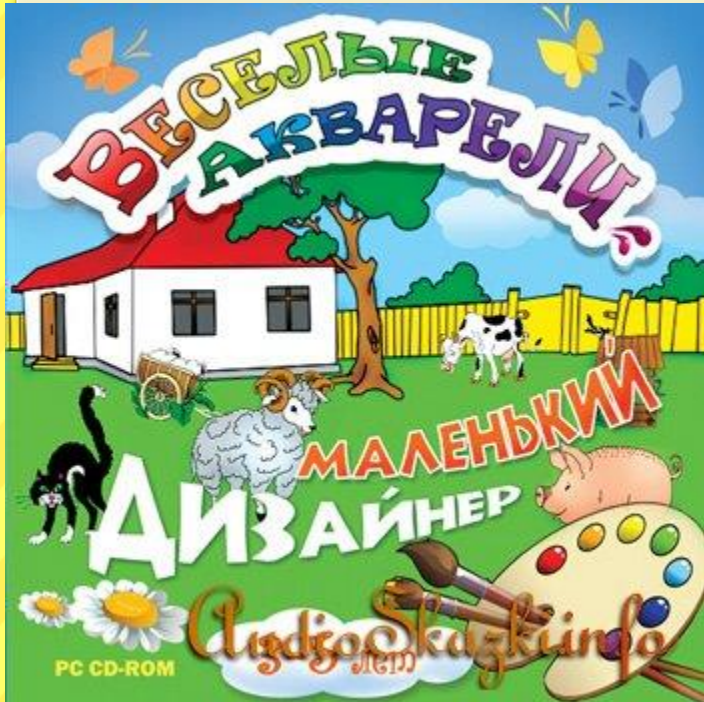
Каждая игра содержит более 40 загадок. Если ребёнок ответил неправильно, предлагается ещё одна загадка по этой же теме, как помощь к правильному ответу. Игры можно использовать в качестве знакомства с понятиями "овоци", "фрукты", "времена года".

Содержание серии: загадки про зиму, загадки про овощи, загадки про фрукты, ягоды - загадки.

<http://audioskazki.info/obuchaushie-programmi/457-obuchayushhie-programmy-seriya-igr-zagadki.html->

Веселые акварели.

Маленький дизайнер



Особенности продукта:

10 тематических студий для дизайна

100 уникальных объектов для разукрашивания

Упражнения для развития внимания и памяти

Упражнения на развитие чувства формы и цвета

С разукрашенными картинками можно поиграть!

Возможность распечатать все картинки для занятий с настоящими красками

<http://audioskazki.info/obuchaushie-programmi/59-obuchayushhaya-programma-malenkij-dizajner.html>

Обучающая программа

"Компьютер для дошкольников"



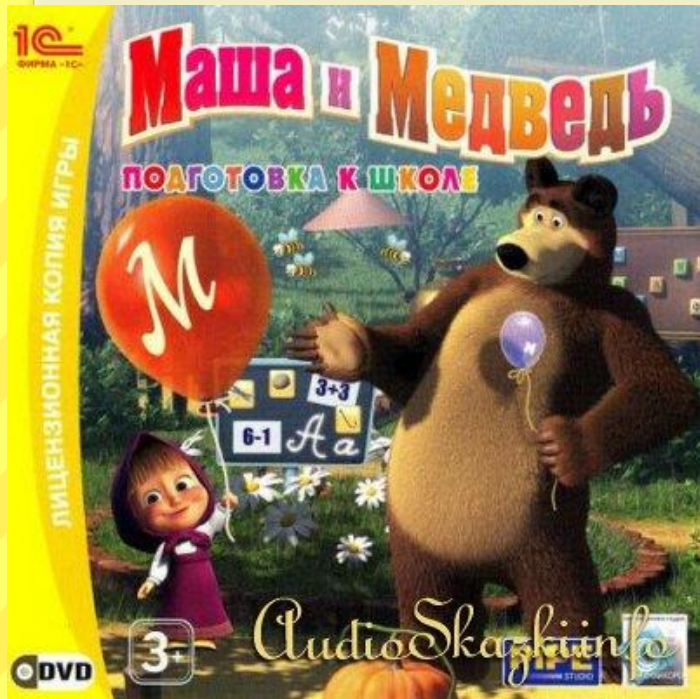
Дети научатся создавать файлы и папки, печатать текст и рисовать. Занимательные игры и задания способствуют легкому обучению, развитию памяти и мышлению.

Особенности продукта:

- * Обучение основам работы на компьютере в доступной форме.
- * Развиваем внимательность, усидчивость, наблюдательность с использованием компьютера.
- * Учим буквы и цифры при помощи компьютера.
- * Советы психологов и педагогов.

<http://audioskazki.info/obuchaushie-programmi/26-obuchayushhaya-programma-kompyuter-dlya.html>

Маша и медведь. Подготовка к школе



Маленькой шалунье Маше настала пора готовиться к школе. В компании забавной девчужки ребята совершат увлекательную и познавательную прогулку! Побывают в гостях у добродушного Медведя и везде их ждут занимательные мини-игры, которые помогут освоить и закрепить навыки чтения и счета.

Особенности игры:

Учение и игра. Десять веселых уроков чтения и арифметики. Достойная награда. Справившись со всеми задачами, юные игроки получают диплом «К школе готов».

<http://audioskazki.info/obuchaushie-programmi/1544-masha-i-medved-podgotovka-k-shkole.html>

Контроль родителей

Всегда нужно знать, чем ваш ребёнок занят на компьютере. Помните: как и любые занятия, компьютерные игры требуют времени, правильного применения, терпения и заботы со стороны взрослых; Компьютер нельзя считать приходящей няней. В развитии навыков реального общения компьютерные навыки могут играть только вспомогательную роль.

Компьютер лишь дает новую возможность родителям и их детям интереснее проводить время и игры. Когда эта возможность используется мудро, то компьютеры могут предложить детям еще один мир для исследований, который поможет удовлетворить бесконечное любопытство и жажду знаний ребенка.

