L/O/G/O





«Живая технология» обучения детей исследовательской деятельности

«Живая технология»







- **1** Проблема или задача
- 2 Копилка
- 3 Картотека
- 4 Планирование деятельности
 - 5 Модель
- 6 Продукт
- 7 Презентация
- 8 Новая цель

Проблема или задача









Копилка







Ресурсы



Картотека







Классификация

Сбор предметов

- от 2-х недель и более
- предметы должны быть безопасны
- поддерживать интерес детей

Распаковка копилки

Внутри проблема

- Зачем мы это собрали?
- Для чего тебе это?
- А как ты до этого «дошёл»?

Продолжи фразу:

- Я хотел узнать..
- Мне надо было понять...

Планирование деятельности





Надо понять

МОТИВ

Придумываю

Продукт

стимул к « действию Хочу узнать

цель

Ищу ресурсы

А.И. Савенков Т.А. Сидорчук

Уточняю

Системный оператор Предполагаю

предположим...

допустим...

может быть...

возможно...

что будет, если...

при каких условиях...

Модель ТРИЗ–технологии «Системный оператор»





6 Надсистема в прошлом	3 Надсистема Надстройка, в которую входит система	9 Надсистема в будущем
4 Система в прошлом	1 Система Выбранный объект, его функция	7 Система в будущем
5 Подсистема в прошлом	2 Подсистема Части системы	8 Подсистема в будущем

Рифмовка М.С. Гафитулина «Что-то»

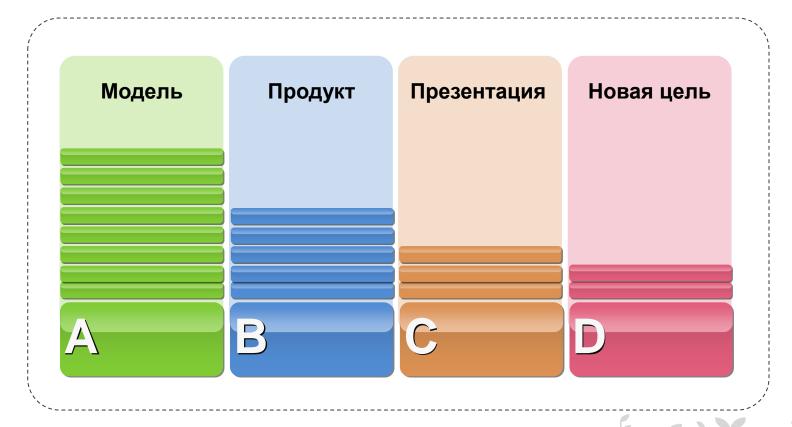


• Если мы рассмотрим *что-то...*(объект). Это что-то для чего-то...(функция объекта), это что-то часть чегото...(подсистема объекта). Это что-то из чего – то...(надсистема работы). Чем-то было раньше что-то... (прошлое объекта). Что-то будет с этим что-то... (будущее объекта). Что-то ты теперь возьми, на экранах рассмотри.









Результат









Гостевание



L/O/G/O





«Живая технология» обучения детей исследовательской деятельности