

Краевое государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение
«Приморский индустриальный колледж»

СОГЛАСОВАНО
Руководитель МО
профессиональных
дисциплин

И.В. Мироненко
« 08 » июня 2020 г.



УТВЕРЖДАЮ

Зам. директора по УПР

Е.Н. Золотарева

2020 г.

КОМПЛЕКТ

контрольно-оценочных средств
для оценки результатов освоения учебной дисциплины

ОП.12 Информационные технологии в профессиональной деятельности

для профессии естественнонаучного профиля
43.01.09. «Повар, кондитер»
на базе основного общего образования
с получение среднего общего образования

г. Арсеньев

Организация-разработчик: КГБПОУ «Приморский индустриальный колледж»

Разработчики:

преподаватель профессиональных дисциплин С.М. Дубецкая

Контрольно-оценочные средства (КОС) предназначены для контроля и оценки образовательных достижений обучающихся, освоивших программу ОП.12 Информационные технологии в профессиональной деятельности.

КОС разработаны на основании ФГОС СПО по специальности 43.01.09. «Повар, кондитер» рабочей программы дисциплины.

1. Общие положения

1. Конечными результатами освоения учебной дисциплины являются знания и умения обучающегося.
2. Конечные результаты являются объектом оценки в процессе аттестации по учебной дисциплине.
Формой аттестации по учебной дисциплине является *дифференцированный зачет*.
Итогом является *дифференцированный зачет*
3. В процессе освоения программы учебной дисциплины осуществляется текущий (входной, оперативный, рубежный) контроль:
 - промежуточных результатов, обеспечивающих формирование конечных результатов учебной дисциплины,
 - конечных результатов учебной дисциплины по уровням освоения,
 - следующих общих компетенций: ОК 1, ОК 2, ОК 3, ОК 4, ОК 5, ОК 6, ОК 7, ОК 8.
4. Обучающийся должен быть ознакомлен с перечнем конечных результатов учебной дисциплины и показателями их оценки в день первого занятия по учебной дисциплине.

2. Результаты учебной дисциплины, подлежащие оценке (заполняется по рабочей программе)

| Код | Результат | Показатели оценки |
|--|---|--|
| <i>По завершении освоения учебной дисциплины обучающийся должен уметь:</i> | | |
| У.1 | оценивает достоверность информации, сопоставляя различные источники | ищет информацию с использованием различных информационных ресурсов |
| У.2 | распознает информационные процессы в различных системах | приводит примеры, описания и классификации информационных процессов в системах различной природы; представляет информацию в различных системах счисления |
| У.3 | использует готовые информационные модели, оценивать их соответствие реальному объекту и целям моделирования | применяет компьютерные модели различных процессов; проводит исследования на основе использования готовой компьютерной модели; тестирует готовую программу; реализует программы несложных алгоритмов; использует различные виды АСУ на практике |
| У.4 | осуществляет выбор способа представления информации в соответствии с поставленной задачей | кодирует и декодирует сообщения по определенным правилам; измеряет информационный объем сообщения; оценивает объем памяти, необходимой для хранения информации; оценивает скорость передачи информации в соответствии с пропускной способностью канала передачи; представляет текстовую, графическую, звуковую информацию и видеoinформацию в дискретном (цифровом) виде; кодирует и декодирует числовые, текстовые, |

| | | |
|---|---|---|
| | | графические и звуковые данные |
| У.5 | иллюстрирует учебные работы с использованием средств информационных технологий | использует системы проверки орфографии и грамматики; создает компьютерные публикации на основе использования готовых шаблонов; создает и редактирует графические изображения; создает компьютерные презентации с использованием мультимедийных эффектов; подготавливает различные текстовые документы; использует презентационное оборудование; выполняет расчетные операции и строит диаграммы и гистограммы по табличным данным; использует СУБД |
| У.6 | создает информационные объекты сложной структуры, в том числе гипертекстовые | производит аудио- и видеомонтаж с использованием специализированного программного обеспечения; создает и сопровождает сайт; организует форумы; настраивает видео веб-сессии |
| У.7 | просматривает, создает, редактирует, сохраняет записи в базах данных | просматривать, создавать, редактировать, сохранять записи в базах данных, получать необходимую информацию по запросу пользователя |
| У.8 | осуществляет поиск информации в базах данных, компьютерных сетях | формирует запросы для работы с электронными каталогами библиотек, музеев, книгоиздания, СМИ; использует ключевые слова, фразы для поиска информации; комбинирует условия поиска; передает информацию между компьютерами; работает с Интернет-магазином, Интернет-СМИ, Интернет-турагентством, Интернет-библиотекой и пр.; организует обновления программного обеспечения с использованием Интернет, ищет информацию на государственных образовательных порталах |
| У.9 | представляет числовую информацию различными способами (таблица, массив, график, диаграмма и пр.) | наглядно представлять числовые показатели и динамику их изменения различными способами, а также с помощью программ деловой графики; демонстрирует различные возможности динамических (электронных) таблиц |
| У.10 | соблюдает правила техники безопасности и гигиенические рекомендации при использовании средств ИКТ | выполняет комплекс профилактических мероприятий для компьютерного рабочего места в соответствии с его комплектацией для профессиональной деятельности; соблюдает правила техники безопасности и гигиенические рекомендации при использовании средств ИКТ |
| <i>По завершении освоения учебной дисциплины обучающийся должен знать:</i> | | |
| З.1 | различные подходы к определению понятия «информация» | различные подходы к определению понятия «информация» с точки зрения ее роли в жизни и деятельности человека |

| | | |
|---|--|--|
| 3.2 | методы измерения количества информации: вероятностный и алфавитный. Знать единицы измерения информации | альтернативные методы измерения и определения количества информации: вероятностный и алфавитный; представляет информацию в двоичной системе счисления; приводит пример единиц измерения информации; описывает атрибуты файла и его объема; определяет объем различных носителей информации; создает архив данных; извлекает данные из архива; записывает информацию на компакт-диски различных видов; |
| 3.3 | назначение наиболее распространенных средств автоматизации информационной деятельности (текстовых редакторов, текстовых процессоров, графических редакторов, электронных таблиц, баз данных, компьютерных сетей) | автоматизацию информационной деятельности: назначение и режимы работы текстовых и графических редакторов, области применения электронных таблиц, баз данных и информационных систем; назначение компьютерных сетей, каналы связи между компьютерами, роль протоколов в сетях; определяет средства автоматизации информационной деятельности для решения задач определенного класса конкретной предметной области |
| 3.4 | назначение и виды информационных моделей, описывающих реальные объекты или процессы | назначение и формы представления информационных моделей (графические, табличные, вербальные, математические), описывающих реальные объекты и процессы; реляционные модели данных; сопоставляет информационные модели описываемым реальным объектам или процессам; приводит примеры компьютерных моделей различных процессов |
| 3.6 | назначение и функции операционных систем | программное обеспечение компьютера; назначение и функции операционных систем, их виды и применение; назначение и функции операционной системы Windows; файловые менеджеры и архиваторы; защиту информации |
| <i>В процессе освоения учебной дисциплины обучающийся получит возможность повысить уровень сформированности общих компетенций:</i> | | |
| ОК.1 | Понимать сущность и социальную значимость будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес. | Умеет давать оценку происходящему в стране и в мире, связывая со значимостью получения своей профессии. |
| ОК.2. | Организовывать собственную деятельность, исходя из цели и способов ее достижения, определенных руководителем. | Имеет способность к анализу и синтезу. Способен применять знания на практике. Способен ставить цели. Стремиться к планированию при выполнении поставленных задач. Способен оценивать качество выполненной работы. Способен самостоятельно решать возникающие проблемы. Использует на практике нормативные правовые документы, необходимые для профессиональной деятельности |
| ОК.3 | Анализировать рабочую ситуацию, осуществлять текущий | Планирует, организует и контролирует свою деятельность. Опознает нестандартные ситуации. Оперативно реагирует на нестандартные ситуации. |

| | | |
|--------------|---|--|
| | и итоговый контроль, оценку и коррекцию собственной деятельности, нести ответственность за результаты своей работы. | Проявляет способность адаптироваться к новым ситуациям |
| ОК 4. | Осуществлять поиск информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач. | Работает с разными источниками информации, в том числе использует интернет – ресурсы и телекоммуникационные технологии, используя ключевые понятия программирования. |
| ОК 5. | Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности. | Применяет информационные ресурсы при подготовке проектов, докладов, сообщений, составлении таблиц, подготовке презентаций |
| ОК 6. | Работать в команде, эффективно общаться с коллегами, руководством, клиентами. | Продуктивно осуществляет устную, письменную и групповую деловую коммуникацию в ходе обучения и в профессиональной деятельности; осуществляет активное взаимодействие с соц. партнерами |
| ОК 7. | Организовать собственную деятельность с соблюдением требований охраны труда и экологической безопасности. | Реализует поставленные цели в деятельности. Представляет конечный результат деятельности в полном объеме. |
| ОК 8. | Исполнять воинскую обязанность, в том числе с применением полученных профессиональных знаний (для юношей). | Готовится к исполнению воинской обязанности с применением полученных профессиональных знаний. |

3. Оценка освоения дисциплины

Оценка осуществляется с использованием следующих форм и методов контроля: - контроль знаний обучающихся проводится в форме текущей и промежуточной аттестации. Текущая аттестация обучающихся – оценка знаний и умений проводится постоянно с помощью выполнения индивидуальных и тестовых заданий, а также по результатам самостоятельной работы обучающихся. Промежуточная аттестация обучающихся по учебной дисциплине проводится в форме дифференцированного зачета, который проводится в виде контрольного теста и выполнения индивидуальных заданий.

3.1. Типовые задания для оценки освоения

Тема 1. Информационная деятельность человека

метод контроля – тестирование

Проверяемые результаты:

Основные понятия автоматизированной обработки информации.

ИНФОРМАЦИЯ. ИНФОРМАЦИОННЫЕ ПРОЦЕССЫ. МОДЕЛИ.

1. Информацию, не зависящую от личного мнения или суждения, называют:

А. достоверной; Б. актуальной; В. объективной; Г. полной; Д. понятной.

2. Информацию, существенную и важную в настоящий момент, называют:

А. полной; Б. полезной; В. актуальной; Г. достоверной; Д. понятной.

3. Тактильную информацию человек получает посредством:

А. специальных приборов; Б. термометра; В. барометра; Г. органов осязания; Д. органов слуха.

4. Во внутренней памяти компьютера представление информации

А. непрерывно; Б. дискретно; В. частично дискретно, частично непрерывно; Д. информация представлена в виде символов и графиков.

5. Перевод текста с английского языка на русский можно назвать:

А. процесс хранения информации; Б. процесс передачи информации; В. процесс получения информации; Г. процесс защиты информации; Д. процесс обработки информации.

6. К формальным языкам можно отнести:

А. английский язык; Б. язык программирования; В. язык жестов; Г. русский язык; Д. китайский язык.

7. Как называется упрощенное представление реального объекта?

А) оригинал; Б) прототип; В) модель; Г) система.

8. Информационная модель, состоящая из строк и столбцов, называется:

А) таблица; Б) график; В) схема; Г) чертеж.

9. Каково общее название моделей, которые представляют собой совокупность полезной и нужной информации об объекте?

А) материальные; Б) информационные; В) предметные; Г) словесные.

10. Инструментом для компьютерного моделирования является:

А) сканер; Б) компьютер; В) принтер; Г) рисунок.

11. Как называется средство для наглядного представления состава и структуры системы?

А) таблица; Б) граф; В) текст; Г) рисунок.

12. Как называются модели, в которых на основе анализа различных условий принимается решение?

А) словесные; Б) графические; В) табличные; Г) логические.

13. Решение задачи автоматизации продажи билетов требует использования:

А) графического редактора; Б) текстового редактора; В) операционной системы; Г) языка программирования.

14. Совокупность условий, средств и методов на базе компьютерных систем, предназначенных для создания и использования информационных ресурсов, — это:

А. Информационная индустрия. Б. Информационная технология. Г. Информационная среда.
Д. Информационный процесс.

15. Термин «информатизация общества» означает:

А. Увеличение количества избыточной информации в обществе.
Б. Увеличение роли средств массовой информации.
В. Эффективное использование информации в обществе.
Г. Эффективное использование компьютеров в обществе.

Тема 2. Информация и информационные процессы

1 метод контроля – тестирование

Тест Устройство компьютера. Архитектура ЭВМ.

1. Компьютер – это:

- устройство для работы с текстами;
- электронное вычислительное устройство для обработки чисел;
- устройство для хранения информации любого вида;
- многофункциональное электронное устройство для работы с информацией;
- устройство для обработки аналоговых сигналов.

2. Какое устройство в компьютере служит для обработки информации?

- манипулятор "мышь"
- процессор
- клавиатура
- монитор
- оперативная память

3. Скорость работы компьютера зависит от:

- тактовой частоты обработки информации в процессоре;
- наличия или отсутствия подключенного принтера;
- организации интерфейса операционной системы;
- объема внешнего запоминающего устройства;
- объема обрабатываемой информации.

4. Тактовая частота процессора – это:

- число двоичных операций, совершаемых процессором в единицу времени;

- ☞ число вырабатываемых за одну секунду импульсов, синхронизирующих работу узлов компьютера;
- ☞ число возможных обращений процессора к оперативной памяти в единицу времени;
- ☞ скорость обмена информацией между процессором и устройствами ввода/вывода;
- ☞ скорость обмена информацией между процессором и ПЗУ.

5. Объем оперативной памяти определяет:

- ☞ какой объем информации может храниться на жестком диске
- ☞ какой объем информации может обрабатываться без обращений к жесткому диску
- ☞ какой объем информации можно вывести на печать
- ☞ какой объем информации можно копировать

6. Укажите наиболее полный перечень основных устройств:

- ☞ микропроцессор, сопроцессор, монитор;
- ☞ центральный процессор, оперативная память, устройства ввода/вывода;
- ☞ монитор, винчестер, принтер;
- ☞ АЛУ, УУ, сопроцессор;
- ☞ сканер, мышь, монитор, принтер.

7. Магистрально-модульный принцип архитектуры современных персональных компьютеров подразумевает такую логическую организацию его аппаратных компонентов, при которой:

- ☞ каждое устройство связывается с другими напрямую;
- ☞ каждое устройство связывается с другими напрямую, а также через одну центральную магистраль;
- ☞ все они связываются друг с другом через магистраль, включающую в себя шины данных, адреса и управления;
- ☞ устройства связываются друг с другом в определенной фиксированной последовательности (кольцом);
- ☞ связь устройств друг с другом осуществляется через центральный процессор, к которому они все подключаются.

8. Назовите устройства, входящие в состав процессора:

- ☞ оперативное запоминающее устройство, принтер;
- ☞ арифметико-логическое устройство, устройство управления;
- ☞ кэш-память, видеопамять;
- ☞ сканер, ПЗУ;
- ☞ дисплейный процессор, видеоадаптер.

9. Процессор обрабатывает информацию:

- ☞ в десятичной системе счисления
- ☞ в двоичном коде
- ☞ на языке Бейсик
- ☞ в текстовом виде

10. Постоянное запоминающее устройство служит для:

- ☞ сохранения программ начальной загрузки компьютера и тестирования его узлов;

- хранения программы пользователя во время работы;
- записи особо ценных прикладных программ;
- хранения постоянно используемых программ;
- постоянного хранения особо ценных документов.

11. Во время исполнения прикладная программа хранится:

- в видеопамяти;
- в процессоре;
- в оперативной памяти;
- на жестком диске;
- в ПЗУ.

12. Адресуемость оперативной памяти означает:

- дискретность структурных единиц памяти;
- энергозависимость оперативной памяти;
- возможность произвольного доступа к каждой единице памяти;
- наличие номера у каждой ячейки оперативной памяти;
- энергонезависимость оперативной памяти.

13. Персональный компьютер не будет функционировать, если отключить:

- дисковод;
- оперативную память;
- мышь;
- принтер;
- сканер.

14. Для долговременного хранения информации служит:

- оперативная память;
- процессор;
- внешний носитель;
- дисковод;
- блок питания.

15. Процесс хранения информации на внешних носителях принципиально отличается от процесса хранения информации в оперативной памяти:

- тем, что на внешних носителях информация может храниться после отключения питания компьютера;
- объемом хранимой информации;
- различной скоростью доступа к хранимой информации;
- возможностью защиты информации;
- способами доступа к хранимой информации.

16. При отключении компьютера информация:

- исчезает из оперативной памяти;
- исчезает из постоянного запоминающего устройства;
- стирается на «жестком диске»;
- стирается на магнитном диске;
- стирается на компакт-диске.

17. Дисковод – это устройство для:

- обработки команд исполняемой программы;
- чтения/записи данных с внешнего носителя;
- хранения команд исполняемой программы;
- долговременного хранения информации;
- вывода информации на бумагу.

18. Какое устройство обладает наибольшей скоростью обмена информацией?

- CD-ROM дисковод
- жесткий диск
- дисковод для гибких дисков
- микросхемы оперативной памяти

19. Какое из устройств предназначено для ввода информации:

- процессор;
- принтер;
- ПЗУ;
- клавиатура;
- монитор.

20. Манипулятор «мышь» – это устройство:

- модуляции и демодуляции;
- считывания информации;
- долговременного хранения информации;
- ввода информации;
- для подключения принтера к компьютеру.

21. Для подключения компьютера к телефонной сети используется:

- модем;
- факс;
- сканер;
- принтер;
- монитор.

22. Принцип программного управления работой компьютера предполагает:

- двоичное кодирование данных в компьютере;
- моделирование информационной деятельности человека при управлении компьютером;
- необходимость использования операционной системы для синхронной работы аппаратных средств;
- возможность выполнения без внешнего вмешательства целой серии команд;
- использование формул исчисления высказываний для реализации команд в компьютере.

23. Файл – это:

- именованный набор однотипных элементов данных, называемых записями;
- объект, характеризующийся именем, значением и типом;
- совокупность индексированных переменных;
- совокупность фактов и правил;
- терм.

24. Расширение имени файла, как правило, характеризует:

- время создания файла;
- объем файла;
- место, занимаемое файлом на диске;
- тип информации, содержащийся в файле;
- место создания файла

Тест «Устройство ПК»

1. Компьютер - это ...

- Электронный прибор с клавиатурой и экраном.
- Устройство для выполнения вычислений.
- Универсальное устройство для хранения, обработки и передачи информации.

2. Персональные компьютеры бывают ...

- Монохромные, цветные, черно-белые.
- Настольные, портативные, карманные.
- Матричные, лазерные, струйные

3. В минимальный базовый набор устройств компьютера входят ...

- Монитор, клавиатура, системный блок.
- Дисковод, принтер, монитор.
- Монитор, принтер, клавиатура.

4. Принтеры бывают ...

- Настольные, портативные, карманные.
- Матричные, лазерные, струйные.
- Монохромные, цветные, черно-белые

5. Укажите, в какой из групп устройств перечислены устройства ввода-вывода информации

- Стример, винчестер, мышь.
- Монитор, принтер, клавиатура.
- Винчестер, лазерный диск, дискета.

6. Укажите, в какой из групп устройств перечислены устройства вывода информации

- Принтер, винчестер, мышь.
- Винчестер, лазерный диск, модем.
- Монитор, принтер, плоттер, звуковые колонки.

7. Укажите, в какой из групп устройств перечислены устройства ввода информации

- Принтер, винчестер, мышь.
- Мышь, клавиатура, джойстик, световое перо, сканер.
- Монитор, принтер, плоттер, звуковые колонки.

8. Укажите, какое из перечисленных устройств относится к внешним устройствам компьютера?

- Центральный процессор.
- Сканер.
- Оперативная память.

9. Укажите, какая из перечисленных групп устройств относится к внешней памяти компьютера?

- Монитор, дискета, мышь.
- Дисковод, дискета, оперативная память.
- Магнитная лента, лазерный диск, дискета.

10. Какое устройство предназначено для обработки информации?

- Процессор.
- Дисковод.
- Модем.

11. Какое устройство вывода можно использовать для получения бумажной копии документа?

- Монитор.
- Принтер.
- Сканер.

Тема 3. Средства информационных и коммуникационных технологий

метод контроля – тестирование

Тест: Операционная система и программное обеспечение

1. **Операционные системы представляют собой программные продукты, входящие в состав:**
 - ☐ прикладного программного обеспечения;
 - ☐ системного программного обеспечения;
 - ☐ системы управления базами данных;
 - ☐ систем программирования;
 - ☐ уникального программного обеспечения.
2. **Операционная система – это:**
 - ☐ совокупность основных устройств компьютера;
 - ☐ система программирования на языке низкого уровня;
 - ☐ набор программ, обеспечивающих работу всех аппаратных устройств компьютера и доступ пользователя к ним;
 - ☐ совокупность программ, используемых для операций с документами;
 - ☐ программа для уничтожения компьютерных вирусов.
3. **Программы обслуживания устройств компьютера называются:**
 - ☐ загрузчиками;
 - ☐ драйверами;
 - ☐ интерпретаторами;
 - ☐ компиляторами.
4. **Программой-архиватором называют:**
 - ☐ программу для уменьшения информационного объема (сжатия) файлов;
 - ☐ программу резервного копирования файлов;
 - ☐ транслятор;
 - ☐ систему управления базами данных.
5. **Архивный файл представляет собой:**
 - ☐ файл, которым долго не пользовались;
 - ☐ файл, защищенный от копирования;
 - ☐ файл, сжатый с помощью архиватора;
 - ☐ файл, зараженный компьютерным вирусом.
6. **Какое из названных действий можно произвести с архивным файлом:**
 - ☐ переформатировать;

- распаковать;
- просмотреть;
- запустить на выполнение;
- отредактировать.

7. Степень сжатия файла зависит:

- только от типа файла;
- только от программы-архиватора;
- от типа файла и программы-архиватора;
- от производительности компьютера;
- от объема оперативной памяти персонального компьютера, на котором производится архивация файла.

8. Непрерывным архивом называют:

- совокупность нескольких файлов в одном архиве;
- архивный файл большого объема;
- архивный файл, содержащий файлы с одинаковыми расширениями;
- файл, заархивированный в нескольких архивных файлах;
- произвольный набор архивных файлов

9. Архивный файл отличается от исходного тем, что:

- доступ к нему занимает меньше времени;
- он в большей степени удобен для редактирования;
- он легче защищается от вирусов;
- он легче защищается от несанкционированного доступа;
- он занимает меньше места на диске.

10. С использованием архиватора Arj лучше всего сжимаются:

- тексты;
- рисунки;
- фотографии;
- видеофильмы;
- игровые программы.

11. Метод Хафмана архивации текстовых файлов основан на том, что:

- в сообщениях, кодирующих текст, часто встречаются несколько подряд идущих одинаковых байтов;
- текстовые значения обладают значительной избыточностью;
- текстовые значения допускают упаковку с потерей информации;
- в обычном тексте частоты появления разных символов различны;
- текстовые сообщения не обладают особой избыточностью.

12. В основе методов архивации изображений без потери информации лежит:

- ☐ идея учета того, что частоты появления разных байтов, кодирующих рисунок, различны;
- ☐ идея учета числа повторений одинаковых байтов, кодирующих рисунок;
- ☐ идея учета особенностей человеческого восприятия изображений;
- ☐ идея учета малой избыточности кодируемого рисунка;
- ☐ идея учета значительной избыточности кодируемого рисунка.

13. Компьютерные вирусы:

- ☐ возникают в связи со сбоями в аппаратных средствах компьютера;
- ☐ пишутся людьми специально для нанесения ущерба пользователям ПК;
- ☐ зарождаются при работе неверно написанных программных продуктов;
- ☐ являются следствием ошибок в ОС;
- ☐ имеют биологическое происхождение.

14. Отличительными особенностями компьютерного вируса являются:

- ☐ значительный объем программного кода;
- ☐ необходимость запуска со стороны пользователя;
- ☐ способность к повышению помехоустойчивости операционной системы;
- ☐ маленький объем; способность к самостоятельному запуску и многократному копированию кода, к созданию помех корректной работе компьютера;
- ☐ легкость распознавания.

15. Создание компьютерных вирусов является:

- ☐ последствием сбоев ОС;
- ☐ развлечением программистов;
- ☐ побочным эффектом при разработке программного обеспечения;
- ☐ преступлением;
- ☐ необходимым компонентом подготовки программистов.

16. Загрузочные вирусы характеризуются тем, что:

- ☐ поражают загрузочные сектора дисков;
- ☐ поражают программы в начале их работы;
- ☐ запускаются при запуске компьютера;
- ☐ изменяют весь код заражаемого файла;
- ☐ всегда меняют начало и длину файла.

17. Файловый вирус:

- ☐ поражают загрузочные сектора дисков;
- ☐ всегда изменяют код заражаемого файла;
- ☐ всегда меняет длину файла;
- ☐ всегда меняет начало файла;

всегда меняет начало и длину файла.

18. Назначение антивирусных программ под названием детекторы:

обнаружение и уничтожение вирусов;

контроль возможных путей распространения компьютерных вирусов;

обнаружение компьютерных вирусов;

«излечение» зараженных файлов;

уничтожение зараженных файлов.

19. К антивирусным программам не относится:

сторожа;

фаги;

ревизоры;

интерпретаторы;

вакцины.

Тест "Электронные таблицы"

1. Электронная таблица — это:

прикладная программа, предназначенная для обработки структурированных в виде таблицы данных;

прикладная программа для обработки кодовых таблиц;

устройство персонального компьютера, управляющее его ресурсами в процессе обработки данных в табличной форме;

системная программа, управляющая ресурсами персонального компьютера при обработке таблиц.

2. Электронная таблица предназначена для:

осуществляемой в процессе экономических, бухгалтерских, инженерных расчетов обработки преимущественно числовых данных, структурированных с помощью таблиц;

упорядоченного хранения и обработки значительных массивов данных;

визуализации структурных связей между данными, представленными в таблицах;

редактирования графических представлений юольших объемов информации.

3. Электронная таблица представляет собой:

совокупность нумерованных строк и поименованных с использованием букв латинского алфавита столбцов;

совокупность поименованных с использованием букв латинского алфавита строк и нумерованных столбцов;

совокупность пронумерованных строк и столбцов;

совокупность строк и столбцов, именуемых пользователем произвольным образом.

4. Принципиальным отличием электронной таблицы от обычной является:

возможность автоматического пересчета задаваемых по формулам данных при изменении исходных;

- ☐ возможность обработки данных, структурированных в виде таблицы;
- ☐ возможность наглядного представления связей между обрабатываемыми данными;
- ☐ возможность обработки данных, представленных в строках различного типа.

5. Строки электронной таблицы:

- ☐ именуется пользователем произвольным образом;
- ☐ обозначаются буквами русского алфавита А...Я;
- ☐ обозначаются буквами латинского алфавита;
- ☐ нумеруются.

6. Столбцы электронной таблицы:

- ☐ обозначаются буквами латинского алфавита;
- ☐ нумеруются;
- ☐ обозначаются буквами русского алфавита А...Я;
- ☐ именуется пользователем произвольным образом.

7. Для пользователя ячейка электронной таблицы идентифицируется:

- ☐ путем последовательного указания имени столбца и номера строки, на пересечении которых располагается ячейка;
- ☐ адресом машинного слова оперативной памяти, отведенного под ячейку;
- ☐ специальным кодовым словом;
- ☐ именем, произвольно задаваемым пользователем.

8. Вычислительные формулы в ячейках электронной таблицы записываются:

- ☐ в обычной математической записи;
- ☐ специальным образом с использованием встроенных функций и по правилам, принятым для записи выражений в языках программирования;
- ☐ по правилам, принятым исключительно для электронных таблиц;
- ☐ по правилам, принятым исключительно для баз данных.

9. Выражение $3(A_1+B_1) : 5(2B_1-3A_2)$, записанное в соответствии с правилами, принятыми в математике, в электронной таблице имеет вид:

- ☐ $3*(A_1+B_1)/(5*(2*B_1-3*A_2))$;
- ☐ $3(A_1+B_1)/5(2B_1-3A_2)$;
- ☐ $3(A_1+B_1): 5(2B_1-3A_2)$;
- ☐ $3(A_1+B_1)/(5(2B_1-3A_2))$.

10. Среди приведенных формул отыщите формулу для электронной таблицы:

- ☐ A_3B_8+12 ;
- ☐ $A_1=A_3*B_8+12$;
- ☐ A_3*B_8+12 ;
- ☐ $=A_3*B_8+12$.

11. Запись формулы в электронной таблице не может включать в себя

- знаки арифметических операций;
- числовые выражения;
- имена ячеек;
- текст.

12. При перемещении или копировании в электронной таблице абсолютные ссылки:

- не изменяются;
- преобразуются вне зависимости от нового положения формулы;
- преобразуются в зависимости от нового положения формулы;
- преобразуются в зависимости от длины формулы.

13. При перемещении или копировании в электронной таблице относительные ссылки:

- преобразуются в зависимости от нового положения формулы.
- не изменяются;
- преобразуются вне зависимости от нового положения формулы.
- преобразуются в зависимости от длины формулы.

14. В ячейке электронной таблицы H5 записана формула =B5*V5. Какая формула будет получена из нее при копировании в ячейку H7:

- =\$B5*V5;
- =B5*V5;
- =\$B5*\$V5;
- =B7*V7.

15. В ячейке электронной таблицы H5 записана формула =\$B\$5*V5. Какая формула будет получена из нее при копировании в ячейку H7:

- =\$B\$7*V7;
- =\$B\$5*V5;
- =\$B\$5*V7;
- =B\$7*V7.

16. В ячейке электронной таблицы H5 записана формула =\$B\$5*5. Какая формула будет получена из нее при копировании в ячейку H7:

- =B\$5*7;
- =\$B\$5*7;
- =\$B\$7*7;
- =\$B\$5*5.

17. Диапазон — это:

- совокупность клеток, образующих в таблице область прямоугольной формы;
- все ячейки одной строки;
- все ячейки одного столбца;

множество допустимых значений.

18. Сколько ячеек электронной таблицы в диапазоне A2:B4:

8;

2;

6;

4.

19. В электронной таблице в ячейке A1 записано число 5, в B1 — формула =A1*2, в C1 формула =A1+B1. Чему равно значение C1:

15;

10;

20;

25.

20. В электронной таблице в ячейке A1 записано число 10, в B1 — формула =A1/2, в C1 формула =СУММ(A1:B1)*2. Чему равно значение C1:

10;

150;

100;

30.

21. Активная ячейка — это ячейка:

для записи команд;

содержащая формулу, включающую в себя имя ячейки, в которой выполняется ввод данных;

формула в которой содержит ссылки на содержимое зависимой ячейки;

в которой выполняется ввод данных.

22. Деловая графика представляет собой:

график совещания;

графические иллюстрации;

совокупность графиков функций;

совокупность программных средств, позволяющих представить в графическом виде закономерности изменения числовых данных.

23. Диаграмма — это:

форма графического представления числовых значений, которая позволяет облегчить интерпретацию числовых данных;

график;

красиво оформленная таблица;

карта местности.

24. Какой тип диаграммы, как правило, используется для построения обычных графиков функций:

- гистограмма;
- линейчатая диаграмма;
- радиальная диаграмма;
- круговая диаграмма;
- точечная диаграмма.

25. Линейчатая диаграмма — это:

- диаграмма, в которой отдельные значения представлены полосами различной длины, расположенными горизонтально вдоль оси X;
- диаграмма, отдельные значения которой представлены точками в декартовой системе координат;
- диаграмма, в которой отдельные значения представлены вертикальными столбиками различной высоты;
- диаграмма, представленная в виде круга разбитого на секторы, и в которой допускается только один ряд данных.

26. Гистограмма — это:

- диаграмма, в которой отдельные значения представлены вертикальными столбцами различной высоты;
- диаграмма, для представления отдельных значений которой используются параллелепипеды, размещенные вдоль оси X;
- диаграмма, в которой используется система координат с тремя координатными осями, что позволяет получить эффект пространственного представления рядов данных.;
- диаграмма, в которой отдельные значения представлены полосами различной длины, расположенными горизонтально вдоль оси X.

27. Круговая диаграмма — это:

- диаграмма, представленная в виде круга разбитого на секторы, и в которой допускается только один ряд данных;
- диаграмма, отдельные значения которой представлены точками в декартовой системе координат;
- диаграмма, в которой отдельные ряды данных представлены в виде закрашенных разными цветами областей;
- диаграмма, в которой используется система координат с тремя координатными осями, что позволяет получить эффект пространственного представления рядов данных.

28. Диаграмма, отдельные значения которой представлены точками в декартовой системе координат, называется:

- линейчатой;
- точечной;
- круговой;
- гистограммой.

29. Гистограмма наиболее пригодна для:

- для отображения распределений;
- сравнения различных членов группы;
- для отображения динамики изменения данных;
- для отображения удельных соотношений различных признаков.

ТЕСТ Текстовая информация

1. С помощью компьютера текстовую информацию можно:

- хранить, получать и обрабатывать;
- только хранить;
- только получать;
- только обрабатывать.

2. Устройством ввода текстовой информации является:

- мышь;
- экран дисплея;
- клавиатура;
- дискета.

3. Устройством для вывода текстовой информации является:

- клавиатура;
- экран дисплея;
- дисковод;
- мышь.

4. Текстовый редактор — это программа, предназначенная для:

- работы с текстовой информацией в процессе делопроизводства, редакционно-издательской деятельности и др.;
- работы с изображениями в процессе создания игровых программ;
- управления ресурсами ПК при создании документов;
- автоматического перевода с символических языков в машинные коды.

5. Текстовый редактор может быть использован для:

- сочинения музыкального произведения;
- рисования;
- написания сочинения;
- совершения вычислительных операций.

6. Что пропущено в ряду: “символ — ... — строка — фрагмент текста”:

- слово;
- абзац;
- страница;
- текст.

7. К числу основных преимуществ работы с текстом в текстовом редакторе (в сравнении с пишущей машинкой) следует назвать:

- возможность многократного редактирования текста;

- ☞ возможность более быстрого набора текста;
- ☞ возможность уменьшения трудоемкости при работе с текстом;
- ☞ возможность использования различных шрифтов при наборе текста.

8. К числу основных функций текстового редактора относятся:

- ☞ копирование, перемещение, уничтожение и сортировка фрагментов текста;
- ☞ создание, редактирование, сохранение, печать текстов;
- ☞ управление ресурсами ПК и процессами, использующими эти ресурсы при создании текста;
- ☞ автоматическая обработка информации, представленной в текстовых файлах.

9. При работе с текстовым редактором необходимы следующие аппаратные средства персонального компьютера:

- ☞ клавиатура, дисплей, процессор, оперативное запоминающее устройство;
- ☞ внешнее запоминающее устройство, принтер;
- ☞ мышь, сканер, жесткий диск;
- ☞ модем, плоттер.

10. Сортировкой называют:

- ☞ процесс поиска наибольшего и наименьшего элементов массива;
- ☞ процесс частичного упорядочивания некоторого множества;
- ☞ любой процесс перестановки элементов некоторого множества;
- ☞ процесс линейного упорядочивания некоторого множества;
- ☞ процесс выборки элементов множества, удовлетворяющих заданному условию.

11. Набор текста в текстовом редакторе осуществляется с помощью:

- ☞ мыши;
- ☞ сканера;
- ☞ модема;
- ☞ клавиатуры.

12. Символ, вводимый с клавиатуры при наборе текста, отображается на экране дисплея в позиции, определяемой:

- ☞ задаваемыми координатами;
- ☞ положением курсора;
- ☞ адресом;
- ☞ положением предыдущей набранной буквы.

13. Курсор — это:

- ☞ устройство ввода текстовой информации;
- ☞ клавиша на клавиатуре;
- ☞ наименьший элемент изображения на экране;

отметка на экране дисплея, указывающая позицию, в которой будет отображен вводимый с клавиатуры символ.

14. Сообщение о том, где находится курсор:

- указывается в строке состояния текстового редактора;
- указывается в меню текстового редактора;
- указывается в окне текстового редактора;
- совсем не указывается на экране.

15. Для переключения режимов при наборе прописных и строчных букв в текстовых редакторах, как правило, служит клавиша:

- <Caps Lock>;
- <Shift >;
- <Enter>;
- <Ctrl>.

16. При наборе текста одно слово от другого отделяется:

- точкой;
- пробелом;
- запятой;
- двоеточием.

17. Редактирование текста представляет собой:

- процесс внесения изменений в имеющийся текст;
- процедуру сохранения текста на диске в виде текстового файла;
- процесс передачи текстовой информации по компьютерной сети;
- процедуру считывания с внешнего запоминающего устройства ранее созданного текста.

18. Какая операция нарушает признак, по которому подобраны все остальные операции из приводимого ниже списка:

- печать текста;
- удаление в тексте неверно набранного символа;
- вставка пропущенного символа;
- замена неверно набранного символа;
- форматирование текста.

19. Какая операция нарушает признак, по которому подобраны все остальные операции из приводимого ниже списка:

- удаление фрагмента текста;
- форматирование текста;
- перемещение фрагмента текста;
- сохранение текста;
- копирование текста.

20. При редактировании текста для удаления неверно набранного символа используется клавиша:

- <Insert>;
- <Enter>;
- <Esc>;
- <Delete>.

21. Клавиша <Backspace> используется для удаления:

- символа, стоящего слева от курсора;
- символа, находящегося в позиции курсора;
- символа, расположенного справа от курсора;
- целиком всей строки.

22. Процедура форматирования текста предусматривает:

- запись текста в буфер;
- удаление текста;
- отмену предыдущей операции, совершенной над текстом;
- автоматическое расположение текста в соответствии с определенными правилами.

23. В процессе форматирования текста меняется:

- параметры страницы;
- размер шрифта;
- вид текста;
- последовательность набранных символов.

24. Копирование текстового фрагмента в текстовом редакторе предусматривает в первую очередь:

- указание позиции, начиная с которой должен копироваться фрагмент;
- выделение копируемого фрагмента;
- выбор соответствующего пункта меню;
- открытие нового текстового окна.

25. Среди названных ниже характерных режимов для различных текстовых редакторов укажите тот, в котором осуществляется сохранение созданного и отредактированного текста:

- режим работы с файлами;
- режим ввода–редактирования;
- режим поиска по контексту и замены;
- режим орфографического контроля.

Продолжите, выбрав нужное:

26. “Библиотека — каталог”;

“Книга — оглавление”;

“Текстовый редактор — ...”.

- текст;
- окно;
- рабочее поле;
- меню.

27. Меню текстового редактора — это:

- часть его интерфейса, обеспечивающая переход к выполнению различных операций над текстом;
- подпрограмма, обеспечивающая управление ресурсами ПК при создании документа;
- своеобразное “окно”, через которое текст просматривается на экране;
- информация о текущем состоянии текстового редактора.

28. Для выбора необходимого раздела меню текстового редактора, как правило, используются:

- клавиша <Enter>;
- клавиши управления курсором;
- клавиша <Esc>;
- не указанные функциональные клавиши.

29. Предположим, что курсор находится в позиции одного из разделов меню. После нажатия клавиши <Enter>:

- будет осуществлен вызов данного раздела меню;
- будет осуществлен возврат из данного раздела меню в рабочее поле текстового редактора;
- произойдет перемещение курсора на другой раздел меню;
- ничего не случится.

30. Возврат из вызванного раздела в меню текстового редактора, как правило, осуществляется по нажатию клавиши:

- <Enter>;
- <Esc>;
- управления курсором;
- <пробел>.

31. Поиск слова в тексте по заданному образцу является процессом:

- обработки информации;
- хранения информации;
- передачи информации;

уничтожения информации.

32. Сколько слов будет найдено (выделено, указано) в процессе автоматического поиска в тексте: “Далеко за отмелью, в ельнике, раздалась птичья трель”, если в качестве образца задать слово “ель”:

1 раз;

0 раз;

3 раза;

2 раза.

33. Текст, набранный в текстовом редакторе, хранится на внешнем запоминающем устройстве (магнитном, оптических дисках и др.):

в виде файла;

таблицы кодировки;

каталога;

директории.

34. Двоичный код каждого символа при кодировании текстовой информации в персональном компьютере занимает в его памяти:

4 бита;

1 бит;

2 байта;

1 байт.

35. Для представления текстовой информации в компьютере используется алфавит мощностью:

33 символа;

256 символов;

29 символов;

2 символа.

36. Гипертекст — это:

способ организации текстовой информации, внутри которой установлены смысловые связи между ее различными фрагментами;

обычный, но очень большой по объему текст;

текст, буквы которого набраны шрифтом большого размера;

распределенная совокупность баз данных, содержащих тексты.

37. В режиме работы с файлами в текстовом редакторе пользователь осуществляет:

сохранение файлов, их загрузку с внешнего устройства;

обращение к справочной информации;

копирование фрагментов текстового файла;

редактирование текстового файла.

38. При считывании текстового файла с диска пользователь должен указать:

- ☐ размеры файла;
- ☐ тип файла;
- ☐ имя файла;
- ☐ дату создания файла.

Тема 4. Технологии создания и преобразования информационных объектов

1. Компьютер это -

1. электронное вычислительное устройство для обработки чисел;
2. устройство для хранения информации любого вида;
3. многофункциональное электронное устройство для работы с информацией;
4. устройство для обработки аналоговых сигналов.

2. Тактовая частота процессора - это:

1. число двоичных операций, совершаемых процессором в единицу времени;
2. количество тактов, выполняемых процессором в единицу времени;
3. число возможных обращений процессора к оперативной памяти в единицу времени;
4. скорость обмена информацией между процессором и устройством ввода/вывода;
5. скорость обмена информацией между процессором и ПЗУ.

3. Постоянное запоминающее устройство служит для:

1. хранения программы пользователя во время работы;
2. записи особо ценных прикладных программ;
3. хранения постоянно используемых программ;
4. хранение программ начальной загрузки компьютера и тестирование его узлов;
5. постоянно хранения особо ценных документов.

4. Хранение информации на внешних носителях отличается от хранения информации в оперативной памяти:

1. тем, что на внешних носителях информация может храниться после отключения питания компьютера;
2. объемом хранения информации;
3. возможностью защиты информации;
4. способами доступа к хранимой информации.

5. При отключении компьютера информация стирается:

1. из оперативной памяти;
2. из ПЗУ;
3. на магнитном диске;
4. на компакт-диске.

6. Для подключения компьютера к телефонной сети используется:

1. модем;
2. плоттер;
3. сканер;
4. принтер;
5. монитор.

7. Файл - это:

1. элементарная информационная единица, содержащая последовательность байтов и имеющая уникальное имя;
2. объект, характеризующихся именем, значением и типом;
3. совокупность индексированных переменных;
4. совокупность фактов и правил.

8. Полный путь файлу: c:\books\raskaz.txt. Каково имя файла?

1. books\raskaz,.
2. raskaz.txt;
3. books\raskaz.txt;
4. txt.

10. Какое устройство обладает наибольшей скоростью обмена информацией:

1. CD-ROM дисковод;
2. жесткий диск;
3. дисковод для гибких магнитных дисков;
4. оперативная память;
5. регистры процессора?

11. Сжатый файл представляет собой:

1. файл, которым долго не пользовались;
2. файл, защищенный от копирования;
3. файл, упакованный с помощью архиватора;
4. файл, защищенный от несанкционированного доступа;
5. файл, зараженный компьютерным вирусом.

12. Сжатый файл отличается от исходного тем, что:

1. доступ к нему занимает меньше времени;
2. он в большей степени удобен для редактирования;
3. он легче защищается от вирусов;
4. он легче защищается от несанкционированного доступа;
5. он занимает меньше места.

13. Отличительными особенностями компьютерного вируса являются:

1. значительный объем программного кода;
2. необходимость запуска со стороны пользователя;
3. способность к повышению помехоустойчивости операционной системы;
4. маленький объем; способность к самостоятельному запуску и к созданию помех корректной работе компьютера;
5. легкость распознавания.

14. Текстовый редактор - программа, предназначенная для

1. создания, редактирования и форматирования текстовой информации;
2. работы с изображениями в процессе создания игровых программ;
3. управление ресурсами ПК при создании документов;
4. автоматического перевода с символьных языков в машинные коды;

15. К числу основных функций текстового редактора относятся:

1. копирование, перемещение, уничтожение и сортировка фрагментов текста;
2. создание, редактирование, сохранение и печать текстов;
3. строгое соблюдение правописания;
4. автоматическая обработка информации, представленной в текстовых файлах.

16. Курсор - это

1. устройство ввода текстовой информации;
2. клавиша на клавиатуре;
3. наименьший элемент отображения на экране;
4. метка на экране монитора, указывающая позицию, в которой будет отображен вводимый с клавиатуры.

17. При наборе текста одно слово от другого отделяется:

1. точкой;
2. пробелом;
3. запятой;
4. двоеточием.

18. Редактирование текста представляет собой:

1. процесс внесения изменений в имеющийся текст;
2. процедуру сохранения текста на диске в виде текстового файла;
3. процесс передачи текстовой информации по компьютерной сети;
4. процедуру считывания с внешнего запоминающего устройства ранее созданного текста.

20. В текстовом редакторе при задании параметров страницы устанавливаются:

1. Гарнитура, размер, начертание;
2. Отступ, интервал;
3. Поля, ориентация;
4. Стиль, шаблон.

21. Меню текстового редактора - это:

1. часть его интерфейса, обеспечивающая переход к выполнению различных операций над текстом;
2. подпрограмма, обеспечивающая управление ресурсами ПК при создании документа;
3. своеобразное "окно", через которое текст просматривается на экране;
4. информация о текущем состоянии текстового редактора.

22. Текст, набранный в текстовом редакторе, храниться на внешнем запоминающем устройстве:

1. в виде файла;
2. таблицы кодировки;

3. каталога;
4. директории.

23. При открытии документа с диска пользователь должен указать:

1. размеры файла;
2. тип файла;
3. имя файла;
4. дату создания файла.

24. Одной из основных функций графического редактора является:

1. ввод изображений;
2. хранение кода изображения;
3. создание изображений;
4. просмотр и вывод содержимого видеопамати.

25. Деформация изображения при изменении размера рисунка - один из недостатков:

1. векторной графики;
2. растровой графики.

26. Кнопки панели инструментов, палитра, рабочее поле, меню образуют:

1. полный набор графических примитивов графического редактора;
2. среду графического редактора;
3. перечень режимов работы графического редактора;
4. набор команд, которыми можно воспользоваться при работе с графическим редактором.

27. Сетка которую на экране образуют пиксели, называют:

1. видеопамать;
2. видеоадаптер;
3. растр;
4. дисплейный процессор.

28. Пиксель на экране монитора представляет собой:

1. минимальный участок изображения, которому независимым образом можно задать цвет;
2. двоичный код графической информации;
3. электронный луч;
4. совокупность 16 зерен люминофора.

29. Видеопамать - это:

1. электронное устройство для хранения двоичного кода изображения, выводимого на экран;
2. программа, распределяющая ресурсы ПК при обработке изображения;
3. устройство, управляющее работой монитора;
4. часть оперативного запоминающего устройства.

30. Цвет точки на экране цветного монитора формируется из сигнала:

1. красного, зеленого, синего и яркости;
2. красного, зеленого, синего;

3. желтого, зеленого, синего и красного;
4. желтого, синего, красного и белого;
5. желтого, синего, красного и яркости.

31. Электронная таблица - это:

1. прикладная программа, предназначенная для обработки структурированных в виде таблицы данных;
2. прикладная программа для обработки кодовых таблиц;
3. устройство ПК, управляющее его ресурсами в процессе обработки данных в табличной форме;
4. системная программа, управляющая ресурсами ПК при обработке таблиц.

32. Электронная таблица представляет собой:

1. совокупность нумерованных строк и поименованных буквами латинского алфавита столбцов;
2. совокупность поименованных буквами латинского алфавита строк и нумерованных столбцов;
3. совокупность пронумерованных строк и столбцов;
4. совокупность строк и столбцов, именуемых пользователем произвольным образом.

33. В общем случае столбы электронной таблицы:

1. обозначаются буквами латинского алфавита;
2. нумеруются;
3. обозначаются буквами русского алфавита;
4. именуется пользователями произвольным образом;

34. Вычислительные формулы в ячейках электронной таблицы записываются:

1. в обычной математической записи;
2. специальным образом с использованием встроенных функций и по правилам, принятым для записи выражений в языках программирования;
3. по правилам, принятым исключительно для электронных таблиц;
4. по правилам, принятым исключительно для баз данных.

35. Выберите верную запись формулы для электронной таблицы:

1. C3+4*D4
2. C3=C1+2*C2
3. A5B5+23
4. =A2*A3-A4

36. При перемещении или копировании в электронной таблице относительные ссылки:

1. преобразуются вне зависимости от нового положения формулы;
2. преобразуются в зависимости от длины формулы;
3. не изменяются;
4. преобразуются в зависимости от нового положения формулы.

37. Активная ячейка - это ячейка:

1. для записи команд;

2. содержащая формулу, включающую в себя имя ячейки, в которой выполняется ввод данных;
3. формула в которой содержатся ссылки на содержимое зависимой ячейки;
4. в которой выполняется ввод команд.

38. Чему будет равно значение ячейки C1, если в нее ввести формулу =A1+B1:

| | А | В | С |
|---|----|-------|---|
| 1 | 20 | =A1/2 | |

1. 20;
2. 15;
3. 10;
4. 30?

39. Информацию, изложенную на доступном для получателя языке называют:

1. полной;
2. полезной;
3. актуальной;
4. достоверной;
5. понятной.

40. Информацию, отражающую истинное положение вещей, называют:

1. полной;
2. полезной;
3. актуальной;
4. достоверной;
5. понятной.

41. Наибольший объем информации человек получает при помощи:

1. органов слуха;
2. органов зрения;
3. органов осязания;
4. органов обоняния;
5. вкусовых рецепторов.

42. Измерение температуры представляет собой:

1. процесс хранения информации;
2. процесс передачи информации;
3. процесс получения информации;
4. процесс защиты информации;
5. процесс использования информации.

43. Обмен информацией - это:

1. выполнение домашней работы;
2. просмотр телепрограммы;
3. наблюдение за поведением рыб в аквариуме;

4. разговор по телефону.

44. В какой из последовательностей единицы измерения указаны в порядке возрастания

1. гигабайт, килобайт, мегабайт, байт
2. гигабайт, мегабайт, килобайт, байт
3. мегабайт, килобайт, байт, гигабайт
4. байт, килобайт, мегабайт, гигабайт

Тема 5. Телекоммуникационные технологии

1. Производительность работы компьютера (быстрота выполнения операций) зависит от:

1. размера экрана монитора;
2. тактовой частоты процессора;
3. напряжения питания;
4. быстроты нажатия на клавиши;
5. объема обрабатываемой информации.

2. Манипулятор "мышь" - это устройство:

1. ввода информации;
2. модуляции и демодуляции;
3. считывание информации;
4. для подключения принтера к компьютеру.

3. Для долговременного хранения информации служит:

1. оперативная память;
2. процессор;
3. магнитный диск;
4. дисковод.

4. Во время исполнения прикладная программа хранится:

1. в видеопамяти;
2. в процессоре;
3. в оперативной памяти;
4. в ПЗУ.

5. Привод гибких дисков - это устройство для:

1. обработки команд исполняемой программы;
2. чтения/записи данных с внешнего носителя;
3. хранения команд исполняемой программы;
4. долговременного хранения информации.

6. Программное управление работой компьютера предполагает:

1. необходимость использования операционной системы для синхронной работы аппаратных средств;
2. выполнение компьютером серии команд без участия пользователя;

3. двоичное кодирование данных в компьютере;
4. использование специальных формул для реализации команд в компьютере.

7. Расширение файла, как правило, характеризует:

1. время создания файла;
2. объем файла;
3. место, занимаемое файлом на диске;
4. тип информации, содержащейся в файле;
5. место создания файла.

8. Операционная система это -

1. совокупность основных устройств компьютера;
2. система программирования на языке низкого уровня;
3. программная среда, определяющая интерфейс пользователя;
4. совокупность программ, используемых для операций с документами;
5. программ для уничтожения компьютерных вирусов.

9. Системная дискета необходима для:

1. для аварийной загрузки операционной системы;
2. систематизации файлов;
3. хранения важных файлов;
4. лечения компьютера от вирусов.

10. Программой архиватором называют:

1. программу для уплотнения информационного объема (сжатия) файлов;
2. программу резервного копирования файлов;
3. интерпретатор;
4. транслятор;
5. систему управления базами данных.

11. Какое из названных действий можно произвести со сжатым файлом:

1. переформатировать;
2. распаковать;
3. просмотреть;
4. запустить на выполнение;
5. отредактировать.

12. Компьютерные вирусы:

1. возникают в связи сбоев в аппаратной части компьютера;
2. создаются людьми специально для нанесения ущерба ПК;
3. зарождаются при работе неверно написанных программных продуктов;
4. являются следствием ошибок в операционной системе;
5. имеют биологическое происхождение.

13. Загрузочные вирусы характеризуются тем, что:

1. поражают загрузочные сектора дисков;
2. поражают программы в начале их работы;
3. запускаются при запуске компьютера;

4. изменяют весь код заражаемого файла;
5. всегда меняют начало и длину файла.

14. В ряду "символ" - ... - "строка" - "фрагмент текста" пропущено:

1. "слово";
2. "абзац";
3. "страница";
4. "текст".

15. Символ, вводимый с клавиатуры при наборе, отображается на экране дисплея в позиции, определяемой:

1. задаваемыми координатами;
2. положением курсора;
3. адресом;
4. положением предыдущей набранной букве.

16. Сообщение о местоположении курсора, указывается

1. в строке состояния текстового редактора;
2. в меню текстового редактора;
3. в окне текстового редактора;
4. на панели задач.

17. С помощью компьютера текстовую информацию можно:

1. хранить, получать и обрабатывать;
2. только хранить;
3. только получать;
4. только обрабатывать.

18. Какая операция не применяется для редактирования текста:

1. печать текста;
2. удаление в тексте неверно набранного символа;
3. вставка пропущенного символа;
4. замена неверно набранного символа;

19. Процедура автоматического форматирования текста предусматривает:

1. запись текста в буфер;
2. удаление текста;
3. отмену предыдущей операции, совершенной над текстом;
4. автоматическое расположение текста в соответствии с определенными правилами.

20. Копирование текстового фрагмента в текстовом редакторе предусматривает в первую очередь:

1. указание позиции, начиная с которой должен копироваться объект;
2. выделение копируемого фрагмента;
3. выбор соответствующего пункта меню;
4. открытие нового текстового окна.

21. Поиск слова в тексте по заданному образцу является процессом:

1. обработки информации;
2. хранения информации;
3. передачи информации;
4. уничтожение информации.

22. Гипертекст - это

1. структурированный текст, в котором могут осуществляться переходы по выделенным меткам;
2. обычный, но очень большой по объему текст;
3. текст, буквы которого набраны шрифтом очень большого размера;
4. распределенная совокупность баз данных, содержащих тексты.

23. Элементарным объектом, используемым в растровом графическом редакторе, является:

1. точка экрана (пиксель);
2. прямоугольник;
3. круг;
4. палитра цветов;
5. символ.

24. Примитивами в графическом редакторе называют:

1. простейшие фигуры, рисуемые с помощью специальных инструментов графического редактора;
2. операции, выполняемые над файлами, содержащими изображения, созданные в графическом редакторе;
3. среду графического редактора;
4. режим работы графического редактора.

25. Наименьшим элементом поверхности экрана, для которого могут быть заданы адрес, цвет и интенсивность, является:

1. точка;
2. зерно люминофора;
3. пиксель;
4. растр.

26. Графика с представлением изображения в виде совокупностей точек называется:

1. фрактальной;
2. растровой;
3. векторной;
4. прямолинейной.

27. Видеоадаптер - это:

1. устройство, управляющее работой монитора;
2. программа, распределяющая ресурсы видеопамяти;
3. электронное энергозависимое устройство для хранения информации о графическом изображении;
4. процессор монитора.

28. Электронная таблица предназначена для:

1. обработки преимущественно числовых данных, структурированных с помощью таблиц;
2. упорядоченного хранения и обработки значительных массивов данных;
3. визуализации структурных связей между данными, представленными в таблицах;
4. редактирования графических представлений больших объемов информации.

29. Строки электронной таблицы:

1. именуются пользователями произвольным образом;
2. обозначаются буквами русского алфавита;
3. обозначаются буквами латинского алфавита;
4. нумеруются.

30. Для пользователя ячейка электронной таблицы идентифицируются:

1. путем последовательного указания имени столбца и номера строки, на пересечении которых располагается ячейка;
2. адресом машинного слова оперативной памяти, отведенного под ячейку;
3. специальным кодовым словом;
4. именем, произвольно задаваемым пользователем.