



. В современном мире становится всё больше детей с отставанием в психическом развитии, страдающих нарушениями опорнодвигательного аппарата, а также с различными речевыми проблемами. Этим детям очень сложно осознать и выполнить сложные инструкции. Сейчас появляется много современных прогрессивных методик в системе образования для детей ОВЗ. Жизнь совершенствуется и нам нужно идти в ногу с современными практиками и результатами научных исследований. Одним из актуальных направлений внедрения в образовательный процесс является использование нейроигр, кинезиологических упражнений. Эффективность нейроигр, кенезиологических упражнений, доказана наукой и практикой. Замечено, что при выполнении определённых физических действий образуется огромное количество нейронных связей и как следствие, повышается способность к обучению. Помочь в этом могут нейроигры, кинезиологические упражнения



Цель проекта: развитие межполушарного взаимодействия, способствующее развитию мыслительной и речевой деятельности.

Задачи:

- 1. Стабилизация межполушарного взаимодействия;
- 2. Обогащение сенсорного опыты;
- 3. Развитие пространственных представлений;
- 4. Развитие ВПФ;
- 5. Развитие коммуникативно-речевых навыков;
- 6. Развитие двигательной и графомоторной сферы;
- 7. Развитие чувства ритма;
- 8. Развитие эмоциональной сферы;
- 9. Познакомить родителей на встрече родительского клуба с особенностями использования нейропсихологических игр, нейротренажеров, нейротаблиц, стимулировать к созданию игр и ежедневному применению.

Вид проекта: долгосрочный

Тип проекта: коммуникативно-игровой

Сроки реализации: декабрь 2024г. – февраль 2025г.

Участники проекта: дети старшего дошкольного возраста с ОВЗ, воспитатели, родители;

Этапы проекта:

І.Подготовительный: сбор информации, работа с методической литературой, составление плана работы над проектом.

П.Практический: реализация проекта (проведение НОД, работа с родителями, с применением нейроигр, кинезиологических упражнений, психологических и коммуникативных игр на объединение, сотрудничество, творческих заданий для детей и родителей игровых атрибутов, икт - технологий, предоставление опыта работы в рамках образовательного учреждения.

III. Завершающий: подведение итогов, анализ проделанной работы, презентация проекта.





























