

## Игра «Проложить маршрут»

Многим знакома игра, в которой каждому требуется составить цепочку слов по принципу чайнворда: последняя буква предыдущего слова должна совпадать с начальной буквой последующего: «береза - акация - ясень - нарцисс - столетник...» и т.п. (например игра "Города"). При этом выбор слов ограничивается какой-нибудь определенной темой, например, только названия растений или только названия городов и т. п. Буквы «ь» и «ъ» в расчет не принимаются - берется буква, которая предшествует им в слове. Кто в течение пяти минут сумеет составить наиболее длинную цепочку слов, тому и присуждается победа в игре. Игра становится еще более занимательной, когда заранее даются «слово-старт» и «слово-финиш», то есть начальное и конечное слова будущей словесной цепочки. Задача играющих - составить маршрут, найти промежуточные слова между «стартом» и «финишем» в пределах заданной темы. Допустим, начальное слово - «поезд», а конечное - «станция». Чтобы привести «поезд» на «станцию», можно пользоваться словами только железнодорожного лексикона. В приведенном примере достаточно двух таких промежуточных слов: поезд - депо - откос - станция. Но в иных случаях «маршрут» может оказаться весьма длинным и извилистым.

Предлагаем вашему вниманию **тренажеры для развития мозга** и это игры! Играйте вместе с читателями

Подробнее: <https://cepia.ru/brain/game>



### Наш адрес:

г. Лукоянов,  
ул. Коммунистическая, д. 5  
Телефон: 8 (831 96) 4 10 18,  
e-mail: ludbik.ru@mail.ru

Составитель: Григоренко М.В.  
Тираж 30 экз.

ММБУК ЦБС Лукояновского  
муниципального района  
Центральная детская библиотека



## Игры разума Профи-дайджест

**Уважаемые коллеги! Предлагаем вам подборку интеллектуальных игр, которые могут успешно применяться в работе с читателями различных возрастных групп и сделают ваши встречи с детьми и взрослыми яркими, эмоциональными, развивающими.**



Заглянем в словарь.

**Интеллект** [лат. Intellectus] – ум, рассудок, разум; мыслительная способность человека.

**Интеллектуал** – человек с высокоразвитым интеллектом; человек интеллектуального труда.

**Интеллект** – это умственная способность организма, выражающаяся в умении решать различные задачи, справляться с проблемами, осуществлять познавательную деятельность, приспосабливаться к изменяющимся условиям среды и управлять ею.

Не стоит преследовать цели, которые легко достичь. Стоит нацеливаться на то, что удастся сделать с трудом, приложив немалые усилия.

Альберт Эйнштейн

## «Контакт»

Пожалуй, одна из самых популярных компанийских игр.

Количество игроков: минимум 3 человека.

Правила: ведущий загадывает слово, существительное в именительном падеже, нарицательное, и объявляет всем первую букву этого слова. Остальные участники по очереди задают вопросы-определения, пытаюсь отгадать задуманное.

Например, я загадала слово «лайфхакер», первая буква «Л». На вопрос «Это не хищное животное?» мне надо быстро выдать ответ, удовлетворяющий условиям, то есть хищное животное на букву «Л». Ответ: «Нет, это не лев». Дальнейшие подобные вопросы с уточнениями («А это не другое хищное животное?») запрещены.

Участникам надо придумать такой вопрос, ответ на который знают хотя бы двое из них, а ведущий не знает (перешёптывания и договоры под запретом).

Например: «Это не такое вспомогательное утверждение для доказательства теоремы?» Ответ мне неизвестен, но кто-то из игроков понял, о чём речь. В этом случае он кричит: «Есть контакт!» и начинает обратный отсчёт от 10 до 1. На счёте «1» игроки хором выкрикивают правильный вариант. Если они озвучили одно и то же, контакт считается состоявшимся.

В случае неправильного ответа ведущий называет вторую букву загаданного слова, и игра продолжается дальше в том же духе до тех пор, пока всё слово не будет разгадано.

Автор правильного вопроса становится следующим ведущим.

## «Хранитель тайны»

Мозгодробительная и очень увлекательная игра. Ведущий загадывает известную всем участникам фразу, слоган, цитату. Называет количество слов в ней. Игроки задают «хранителю» вопросы, любые. В каждом ответе должно содержаться слово из загаданной фразы. Ответ надо уместить в одном предложении.

Пример: я загадала слоган «Жизнь несовершенна. Исправь это!». Мне можно задать 4 вопроса.

Вася: Что ты ела сегодня на завтрак?  
Я: Всю жизнь ем на завтрак только бутерброды с чаем.

Петя: Тебе нравится последняя песня Земфиры?

Я: Я её не слушаю, современная музыка несовершенна, на мой вкус.

...и так далее. После этого участники какое-то время анализируют услышанное (лучше заранее оговорить, сколько именно) и выдают свою версию исходной фразы. Ответы ведущего разрешается фиксировать: записывать на телефон или просто на бумажку.

Анашина Н.Ю.

## Энциклопедия

### интеллектуальных игр /Н.Ю.

Анашина. – Ярославль: Академия развития, 2006. – 496 с.: ил. – (Игра, обучение, развитие, развлечение).



## «Бумажки»

Количество игроков: чётное, минимум четверо

Каждый придумывает 5-10 слов, существительных, нарицательных, и записывает их на клочки бумаги. Потом все клочки собираются в кучу и перемешиваются. Игроки разбиваются на команды по парам. За 30 секунд надо объяснить своему напарнику как можно больше слов из случайно выбранных бумажек (вытягиваем по одной). Однокоренные слова при объяснении запрещены. Команда соперника включает на телефоне секундомер и следит за временем. Удачно разгаданные клочки оставляем себе, неразгаданные кладем обратно в кучу. Пока бумажки не кончились, игра продолжается. В конце команды подсчитывают свои очки и определяют победителя.



## Бескрылка — разновидность

интеллектуальной игры, стихотворная загадка на угадывание цитаты по контексту. Игра изобретена Олегом Пелипейченко (Харьков) в 1998 году и названа им «бескрылка».



Примеры бескрылок:

Борис писал в альбом девице:  
"Красу твою воспеть бессилён:  
Ищу в тебе ума частицу,  
[...]"



Ответ: А ты прекрасна без извилин

База вопросов для интеллектуальных игр