# МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА № 36 ХУТОРА АРМЯНСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ КРЫМСКИЙ РАЙОН

УТВЕРЖДЕНО
решением педагогического совета
от 30 августа 2021 года протокол № 1
Председатель Дербе 2000 года протокол Менерования

# РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

По информатике

Уровень образования (класс)

основное общее

8, 9 класс

Количество часов 102

Учитель

Ишмухаметов Руслан Арсланович, учитель математики и информатики

Программа разработана в соответствии с ФГОС ООО, утвержденная Министерством образования и науки от 17.12.2010г. №1897

с учетом примерной ООП ООО в редакции протокола № 1/20 от 04.02.2020 федерального учебно-методического объединения по общему образованию / примерной программы по информатике и ИКТ. 7-9 классы / авторской программы Н.Д.Угриновича, Н.Н.Самылкина с учетом УМК Информатика: учебник для 8 класса / Н.Д.Угринович,- 6-е изд., стереотип. – М.:БИНОМ. Лаборатория знаний, 2018.

с учетом УМК Информатика: учебник для 9 класса / Н.Д.Угринович, - 6-е изд., стереотип. – М.:БИНОМ. Лаборатория знаний, 2018.

#### Планируемые результаты освоения информатики

В соответствии с приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 6 октября 2009 г. № 373 п. 19.2. («Планируемые результаты освоения основной образовательной программы должны являться содержательной и критериальной основой для разработки учебнометодической литературы») курс нацелен на обеспечение реализации трех групп образовательных результатов: личностных, метапредметных и предметных.

#### Личностные:

#### Основные направления воспитательной деятельности:

- 1. Гражданское воспитание. Представление о социальных нормах и правилах межличностных отношений в коллективе, готовности к разнообразной совместной деятельности при выполнении учебных, познавательных задач, выполнении экспериментов, создании учебных проектов, стремления к взаимопониманию и взаимопомощи в процессе этой учебной деятельности; готовности оценивать свое поведение и поступки своих товарищей с позиции нравственных и правовых норм с учетом осознания последствий поступков.
- 2. Патриотическое воспитание. Ценностное отношение к отечественному культурному, историческому и научному наследию, понимание значения науки в жизни современного общества, способности владеть достоверной информацией о передовых достижениях и открытиях мировой и отечественной науки, заинтересованности в научных знаниях об устройстве мира и общества.
- **3.** Духовно-нравственное воспитание. Целенаправленный процесс взаимодействия педагогов и воспитанников, направленный на формирование гармоничной личности, на развитие ее ценностно-смысловой сферы, посредством сообщения ей духовно-нравственных и базовых национальных ценностей.
- **4.** Эстетическое воспитание. Процесс формирования творческой личности, которая может воспринимать, чувствовать прекрасное в искусстве; воспитания у школьника стремления к самостоятельному участию в изучении искусств, приобщение к творческой деятельности.
- **5.** Физическое воспитание, формирование культуры здоровья и эмоционального благополучия. Осознание ценности жизни, ответственного отношения к своему здоровью, установки на здоровый образ жизни, осознания последствий и неприятия вредных привычек, необходимости соблюдения правил безопасности в быту и реальной жизни.
- **6.** Трудовое воспитание.Коммуникативная компетентность в общественно полезной, учебно-исследовательской, творческой и других видах деятельности; интереса к практическому изучению профессий и труда различного рода, в том числе на основе применения предметных знаний, осознанного выбора индивидуальной траектории продолжения образования с учетом личностных интересов и способности к предмету, общественных интересов и потребностей.
- 7. Экологическое воспитание. Экологически целесообразное отношение к природе как источнику жизни на Земле, сонове ее существования, понимания ценности здорового и безопасного образа жизни, ответственного отношения к собственному физическому и психическому здоровью, осознания ценности соблюдения правил безопасного поведения при работе с веществами, а также в ситуациях, угрожающих здоровью и жизни людей; способности применять знания, получаемые при изучении предмета, для решения задач, связанных с окружающей природной средой, повышения уровня экологической культур, осознания глобального характера экологических проблем и путей их решения посредством методов предмета.

- 8. Ценности познания.Воспитание научного мировоззренческих представлений соответствующих современному уровню развития науки и составляющих основу для сущности научной картины мира; представлений понимания основных закономерностях развития природы, взаимосвязях человека с природной средой, о роли предмета в познании этих закономерностей; познавательных мотивов, направленных на получение новых знаний по предмету, необходимых для объяснения наблюдаемых процессов и явлений; познавательной и информационной культуры, в том числе навыков самостоятельной работы с учебными текстами, справочной литературой, доступными техническими средствами информационных технологий; интереса к обучению и познанию, любознательности, готовности и способности к самообразованию, исследовательской деятельности, к осознанному выбору направленности и уровня обучения в дальнейшем.
- формирование целостного мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики, учитывающего социальное, культурное, языковое, духовное многообразие современного мира;
- формирование коммуникативной компетентности в общении и сотрудничестве со сверстниками, детьми старшего и младшего возраста, взрослыми в процессе образовательной, общественно полезной, учебно-исследовательской, творческой и других видов деятельности.
- приобретение опыта выполнения индивидуальных и коллективных проектов, таких как разработка программных средств учебного назначения, издание школьных газет, создание сайтов, виртуальных краеведческих музеев и т. д, на основе использования информационных технологий;
- знакомство с основными правами и обязанностями гражданина информационного общества;
- формирование представлений об основных направлениях развития информационного сектора экономики, основных видах профессиональной деятельности, связанных с информатикой и информационными технологиями.
- целенаправленные поиск и использование информационных ресурсов, необходимых для решения учебных и практических задач, в том числе с помощью средств информационных и коммуникационных технологий (ИКТ);
- анализ информационных процессов, протекающих в социотехнических, природных, социальных системах;
- формирование (на основе собственного опыта информационной деятельности) представлений о механизмах и законах восприятия и переработки информации человеком, техническими и социальными системами.

#### Метапредметные:

- формирование компьютерной грамотности, т. е. приобретение опыта создания, преобразования, представления, хранения информационных объектов (текстов, рисунков, алгоритмов и т. п.) с использованием наиболее широко распространенных компьютерных инструментальных средств;
- осуществление целенаправленного поиска информации в различных информационных массивах, в том числе электронных энциклопедиях, сети Интернет и т.п., анализ и оценка свойств полученной информации с точки зрения решаемой задачи;
- целенаправленное использование информации в процессе управления, в том числе с помощью аппаратных и программных средств компьютера и цифровой бытовой техники;

- умение самостоятельно планировать пути достижения целей, в том числе альтернативные, осознанно выбирать наиболее эффективные способы решения учебных и познавательных задач;
- умение соотносить свои действия с планируемыми результатами, осуществлять контроль своей деятельности в процессе достижения результата, определять способы действий в рамках предложенных условий и требований, корректировать свои действия в соответствии с изменяющейся ситуацией;
- умение оценивать правильность выполнения учебной задачи, собственные возможности её решения;
- владение основами самоконтроля, самооценки, принятия решений и осуществления осознанного выбора в учебной и познавательной деятельности;
- умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логическое рассуждение, умозаключение (индуктивное, дедуктивное и по аналогии) и делать выводы;
- умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач. Важнейшее место в курсезанимает тема «Моделирование и формализация», в которой исследуются модели из различных предметных областей: математики, физики, химии и собственно информатики. Эта тема способствует информатизации учебного процесса в целом, придает курсу «Информатика» межпредметный характер.

#### Предметные:

- понимание роли информационных процессов в современном мире;
- формирование информационной и алгоритмической культуры; формирование представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации; развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств;
- формирование представления об основных изучаемых понятиях: информация, алгоритм, модель и их свойствах;
- развитие алгоритмического и системного мышления, необходимых для профессиональной деятельности в современном обществе; развитие умений составить и записать алгоритм для конкретного исполнителя; формирование знаний об алгоритмических конструкциях, логических значениях и операциях; знакомство с одним из языков программирования и основными алгоритмическими структурами линейной, с ветвлением и циклической;
- формирование умений формализации и структурирования информации, умения выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей (таблицы, схемы, графики, диаграммы), с использованием соответствующих программных средств обработки данных;
- формирование навыков и умений безопасного и целесообразного поведения при работе с компьютерными программами и в Интернете, умения соблюдать нормы информационной этики и права. Большое значение в курсе имеет тема «Коммуникационные технологии», в которой учащиеся знакомятся не только с основными сервисами Интернета, но и учатся применять их на практике.

Информация и способы ее представления Выпускник научится:

- использовать термины «информация», «сообщение», «данные», «кодирование», а также понимать разницу между употреблением этих терминов в обыденной речи и в информатике;
- описывать размер двоичных текстов, используя термины «бит», «байт» и производные от них; использовать термины, описывающие скорость передачи данных;
- записывать в двоичной системе целые числа от 0 до 256;
- кодировать и декодировать тексты при известной кодовой таблице;
- использовать основные способы графического представления числовой информации.

#### Выпускник получит возможность:

- познакомиться с примерами использования формальных (математических) моделей, понять разницу между математической (формальной) моделью объекта и его натурной («вещественной») моделью, между математической (формальной) моделью объекта/явленияи его словесным (литературным) описанием; узнать о том, что любые данные можно описать, используя алфавит, содержащий только два символа, например 0 и 1;
- познакомиться с тем, как информация (данные) представляется в современных компьютерах;
- познакомиться с двоичной системой счисления;
- познакомиться с двоичным кодированием текстов и наиболее употребительными современными кодами.

#### Основы алгоритмической культуры

# Выпускник научится:

- понимать термины «исполнитель», «состояние исполнителя», «система команд»; понимать различие между непосредственным и программным управлением исполнителем;
- строить модели различных устройств и объектов в виде исполнителей, описывать возможные состояния и системы команд этих исполнителей;
- понимать термин «алгоритм»; знать основные свойства алгоритмов (фиксированная система команд, пошаговое выполнение, детерминированность, возможность возникновения отказа при выполнении команды);
- составлять неветвящиеся (линейные) алгоритмы управления исполнителями и записывать их на выбранном алгоритмическом языке (языке программирования);
- использовать логические значения, операции и выражения с ними;
- понимать (формально выполнять) алгоритмы, описанные с использованием конструкций ветвления (условные операторы) и повторения (циклы), вспомогательных алгоритмов, простых и табличных величин;
- создавать алгоритмы для решения несложных задач, используя конструкции ветвления (условные операторы) и повторения (циклы), вспомогательные алгоритмы и простые величины;
- создавать и выполнять программы для решения несложных алгоритмических задач в выбранной среде программирования.

## Выпускник получит возможность:

- познакомиться с использованием строк, деревьев, графов и с простейшими операциями с этими структурами;
- создавать программы для решения несложных задач, возникающих в процессе учебы и вне ее.

#### Использование программных систем и сервисов

#### Выпускник научится:

- базовым навыкам работы с компьютером;
- использовать базовый набор понятий, которые позволяют описывать работу основных типов программных средств и сервисов (файловые системы, текстовые редакторы, электронные таблицы, браузеры, поисковые системы, словари, электронные энциклопедии);
- знаниям, умениям и навыкам, достаточным для работы на базовом уровне с различными программными системами и сервисами указанных типов; умению описывать работу этих систем и сервисов с использованием соответствующей терминологии.

#### Выпускник получит возможность:

- познакомиться с программными средствами для работы с аудио и визуальными данными и соответствующим понятийным аппаратом;
- научиться создавать текстовые документы, включающие рисунки и другие иллюстративные материалы, презентации и т. п.;
- познакомиться с примерами использования математического моделирования и компьютеров в современных научно-технических исследованиях (биология и медицина, авиация и космонавтика, физика и т. д.).

## Работа в информационном пространстве

# Выпускник научится:

- базовым навыкам и знаниям, необходимым для использования интернет-сервисов при решении учебных и внеучебных задач;
- организации своего личного пространства данных с использованием индивидуальных накопителей данных, интернет-сервисов и т. п.;
- основам соблюдения норм информационной этики и права.

#### Выпускник получит возможность:

- познакомиться с принципами устройства Интернета и сетевого взаимодействия между компьютерами, методами поиска в Интернете;
- познакомиться с постановкой вопроса о том, насколько достоверна полученная информация, подкреплена ли она доказательствами; познакомиться с возможными подходами к оценке достоверности информации (оценка надежности источника, сравнение данных из разных источников и в разные моменты времени и т. п.);
- узнать о том, что в сфере информатики и ИКТ существуют международные и национальные стандарты;
- получить представление о тенденциях развития ИКТ.

#### Содержание программы

Содержание информатики в учебниках для 7–9 классовпостроено на единой системе понятий, отражающих основные содержательные линии:

- информация и информационные процессы;
- компьютер как универсальное устройство обработкиинформации;
- алгоритмизация и программирование;
- информационные модели из различных предметныхобластей;
- информационные и коммуникационные технологии;
- информационное общество и информационная безопасность.

Таким образом, завершенная предметная линия учебников обеспечивает преемственность изучения предметав полном объеме на основной (второй) ступени общего образования.

#### Информация и информационные процессы – 3 часа

Информация в природе, обществе и технике. Информация и информационные процессы в неживой природе. Информация и информационные процессы в живой природе. Человек: информация и информационные процессы.

Кодирование информации с помощью знаковых систем. Знаки: форма и значение. Знаковые системы. Кодирование информации. Количество информации. Количество информации как мера уменьшения неопределенности знания. Определение количества информации. Алфавитный подход к определению количества информации.

Практические работы к теме 1. Информация и информационные процессы

- Практическая работа. Тренировка ввода текстовой и числовой информации с помощью клавиатурного тренажера.
- Практическая работа. Перевод единиц измерения количества информации с помощью калькулятора.

# Компьютер как универсальное устройство обработки информации – 7 часов

Программная обработка данных на компьютере. Устройство компьютера. Процессор и системная плата. Устройства ввода информации. Устройства вывода информации. Оперативная память. Долговременная память. Типы персональных компьютеров.

Файлы и файловая система. Файл. Файловая система. Работа с файлами и дисками.

Программное обеспечение компьютера. Операционная система. Прикладное программное обеспечение. Графический интерфейс операционных систем и приложений. Представление информационного пространства с помощью графического интерфейса.

Компьютерные вирусы и антивирусные программы.

Практические работы к теме 2 «Компьютер как универсальное средство обработки информации»

- Практическая работа. Работа с файлами с использованием файлового менеджера.
- Практическая работа. Форматирование дискеты.
- Практическая работа. Установка даты и времени с использованием графического интерфейса операционной системы

# Кодирование и обработка текстовой и графической информации – 19 часов

Обработка текстовой информации. Создание документов в текстовых редакторах. Ввод и редактирование документа. Сохранение и печать документов. Форматирование документа. Форматирование символов и абзацев. Нумерованные и маркированные списки. Таблицы в текстовых редакторах. Компьютерные словари и системы машинного перевода текстов. Системы оптического распознавания документов. Кодирование текстовой информации.

Обработка графической информации. Растровая и векторная графика. Интерфейс и основные возможности графических редакторов. Растровая и векторная анимация. Кодирование графической информации. Пространственная дискретизация. Растровые изображения на экране монитора. Палитры цветов в системах цветопередачи RGB, CMYK и HSB.

<u>Практические работы к теме 3 «Кодирование и обработка текстовой и графической информации»</u>

- Практическая работа. Тренировка ввода текстовой и числовой информации с помощью клавиатурного тренажера
- Практическая работа. Вставка в документ формул.
- Практическая работа. Форматирование символов и абзацев.
- Практическая работа. Создание и форматирование списков.
- Практическая работа. Вставка в документ таблицы, ее форматирование и заполнение данными.
- Практическая работа. Перевод текста с помощью компьютерного словаря.

- Практическая работа. Сканирование и распознавание «бумажного» текстового документа.
- Практическая работа. Кодирование текстовой информации.
- Практическая работа. Редактирование изображений в растровом графическом редакторе.
- Практическая работа. Создание рисунков в векторном графическом редакторе.
- Практическая работа. Анимация.
- Практическая работа. Кодирование графической информации.

# Кодирование и обработка звука, цифрового фото и видео – 9 часов

Кодирование и обработка звуковой информации.

Цифровое фото и видео.

Практические работы к теме 4. Кодирование и обработка звука, цифрового фото и видео

- Практическая работа. Кодирование и обработка звуковой информации.
- Практическая работа. Захват цифрового фото и создание слайд-шоу.
- Практическая работа. Захват и редактирование цифрового видео с использованием системы нелинейного видеомонтажа

#### Кодирование и обработка числовой информации – 6 часов

Кодирование числовой информации. Представление числовой информации с помощью систем счисления. Арифметические операции в позиционных системах счисления. Двоичное кодирование чисел в компьютере.

Электронные таблицы. Основные параметры электронных таблиц. Основные типы и форматы данных. Относительные, абсолютные и смешанные ссылки. Встроенные функции. Построение диаграмм и графиков.

Практические работы к теме 5. Кодирование и обработка числовой информации

- Практическая работа. Перевод чисел из одной системы счисления в другую с помощью калькулятора.
- Практическая работа. Относительные, абсолютные и смешанные ссылки в электронных таблицах.
- Практическая работа. Создание таблиц значений функций в электронных таблицах.
- Практическая работа. Построение диаграмм различных типов.
- Хранение, поиск и сортировка информации в базах данных 3 часа
- Базы данных в электронных таблицах. Сортировка и поиск данных в электронных таблицах.
- Практические работы к теме 6. Хранение, поиск и сортировка информации в базах данных
- Практическая работа. Сортировка и поиск данных в электронных таблицах.

### Коммуникационные технологии – 16 часов

Информационные ресурсы Интернета. Всемирная паутина. Электронная почта. Файловые архивы. Общение в Интернете. Мобильный Интернет. Звук и видео в Интернете. Поиск информации в Интернете. Электронная коммерция в Интернете.

Передача информации. Локальные компьютерные сети. Глобальная компьютерная сеть Интернет. Состав Интернета. Адресация в Интернете. Маршрутизация и транспортировка данных по компьютерным сетям.

Разработка Web-сайтов с использованием языка разметки гипертекста HTML. Web-страницы и Web-сайты. Структура Web-страницы. Форматирование текста на Web-странице. Вставка изображений в Web-страницы. Гиперссылки на Web-страницах. Списки на Web-страницах. Интерактивные формы на Web-страницах.

# Практические работы к теме 7 «Коммуникационные технологии»

- Практическая работа. Путешествие по Всемирной паутине.
- Практическая работа. Работа с электронной Web-почтой.

- Практическая работа. Загрузка файлов из Интернета.
- Практическая работа. Регистрация и общение в социальной сети Facebook.
- Практическая работа. Поиск информации в Интернете.
- Практическая работа. Предоставление доступа к диску на компьютере, подключенному к локальной сети.
- Практическая работа. «География» Интернета.
- Практическая работа. Разработка сайта с использованием языка разметки текста HTML.

# Основы алгоритмизации и объектно-ориентированного программирования – 31 час

Алгоритм и его формальное исполнение. Свойства алгоритма и его исполнители. Выполнение алгоритмов человеком. Выполнение алгоритмов компьютером. Основы объектноориентированного визуального программирования.

Кодирование основных типов алгоритмических структур алгоритмическом языке и на объектно-ориентированных языках. Линейный алгоритм. Алгоритмическая структура «ветвление». Алгоритмическая структура «выбор». Алгоритмическая структура «цикл».

Переменные: тип, имя, значение. Арифметические, строковые и логические выражения. Функции в языках алгоритмического и объектно-ориентированного программирования. Графические возможности объектно-ориентированного языка программирования VisualBasic. Практические задания к теме 8. Алгоритмизация и основы объектно-ориентированного программирования

- Практическая работа №1.1.Знакомство с системами алгоритмического и объектноориентированного программирования.
- Практическая работа №1.2.Проект «Переменные».
- Практическая работа №1.3.Проект «Калькулятор».
- Практическая работа №1.4. Проект «Строковый калькулятор».
- Практическая работа №1.5.Проект «Даты и время».
- Практическая работа №1.6. Проект «Сравнение кодов символов».
- Практическая работа №1.7.Проект «Отметка».
- Практическая работа №1.8.Проект «Коды символов».
- Практическая работа №1.9.Проект «Слово-перевертыш».
- Практическая работа №1.10.Проект «Графический редактор».
- Практическая работа №1.11.Проект «Системы координат».
- Практическая работа №1.12.Проект «Анимация».
- Практикум № 1.1 "Нахождение площади фигуры"
- Практикум № 1.2 "Кинематическая задача"
- Практикум № 1.3 "Определение длины, площади и периметра прямоугольника
- Практикум № 1.4 "Решение линейных уравнений"
- Практикум № 1.5 "Задача на падение тела"
- Практикум № 1.6 "Определение координат вершины параболы"
- Практикум № 2.1 "Сравнение двух чисел"
- Практикум № 2.2 "Максимум трех чисел"
- Практикум № 2.3 "Сравнение площадей фигур"
- Практикум № 2.4 "Существование треугольника"
- Практикум № 2.5 "Расчет координат точек"
- Практикум № 3.1 "Сумма квадратов чисел от 1 до 100"
- Практикум № 3.2 "Сумма п-первых чисел"
- Практикум № 3.3 "Сравнение суммы кубов и суммы квадратов"

- Практикум № 3.4 "Вывод степеней двойки"
- Практикум № 3.5 "Сортировка массива"

#### Моделирование и формализация – 15 часов

Окружающий мир как иерархическая система. Моделирование, формализация, визуализация. Моделирование как метод познания. Материальные и информационные модели. Формализация и визуализация моделей. Основные этапы разработки и исследования моделей на компьютере.

Построение и исследование физических моделей. Приближенное решение уравнений. Компьютерное конструирование с использованием системы компьютерного черчения. Экспертные системы распознавания химических веществ. Информационные модели управления объектами.

# Практические задания к теме 9. Моделирование и формализация

- Практическая работа. Проект «Бросание мячика в площадку».
- Практическая работа. Проект «Графическое решение уравнения».
- Практическая работа. Выполнение геометрических построений в системе компьютерного черчения КОМПАС.
- Практическая работа. Проект «Распознавание удобрений».
- Практическая работа. Проект «Модели систем управления».

# Логика и логические основы компьютера – 10 часов

Алгебра логики. Логические основы устройства компьютера. Базовые логические элементы. Сумматор двоичных чисел.

#### Практические задания к главе 10. Логика и логические основы компьютера

- Практическая работа №3.1. Таблицы истинности логических функций.
- Практическая работа №3.2. Модели электрических схем логических элементов «И», «ИЛИ и «НЕ»

#### Информационное общество и информационная безопасность – 4 часа

Информационное общество. Информационная культура. Перспективы развития информационных и коммуникационных технологий.

Правовая охрана программ и данных. Защита информации. Правовая охрана информации. Лицензионные, условно бесплатные и свободно распространяемые программы.

В соответствии с ФГОС изучение информатики в основной школе должно обеспечить:

- формирование информационной и алгоритмической культуры; формирование представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации; развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств;
- формирование представления об основных изучаемых понятиях: информация, алгоритм, модель, и их свойствах;
- развитие алгоритмического мышления, необходимого для профессиональной деятельности в современном обществе; развитие умений составить и записать алгоритм для конкретного исполнителя; формирование знаний об алгоритмических конструкциях, логических значениях и операциях; знакомство с одним из языков программирования и основными алгоритмическими структурами линейной, условной и циклической;
- формирование умений формализации и структурирования информации, умения выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей таблицу, схему, график, диаграмму, с использованием соответствующих программных средств обработки данных;

• формирование навыков и умений безопасного и целесообразного поведения при работе с компьютерными программами и в Интернете, умения соблюдать нормы информационной этики и права.

Рабочая программа рассчитана на изучение информатики и ИКТ по 1 часу в неделю в 7, 8 и 2 часа в неделю в 9 классах, всего 136 часов. Программа соответствует федеральному компоненту государственного стандарта основного общего образования по информатике и информационным технологиям. Данная рабочая программа составлена на основе авторской программы Н.Д. Угриновича по информатике и ИКТ для 7-9 классов.

Тем не менее, имеются некоторые структурные отличия в распределении часов по темам курса. Данные изменения представлены в таблице.

	ные изменения представлень	авторо	ская пр	ограмм	а Н.Д.	рабоча	рабочая программа			
NG	Torra	Угриновича								
№	Тема	кол-во часов				кол-во часов			•	
		всего	7 класс	8 класс	9 класс	всего	7 класс	8 класс	9 класс	
	Информация и	_		_		_				
	информационные	3	1	2	-	3	1	2	-	
1	процессы									
	Компьютер как	0	7		1	7				
2	универсальное устройство обработки информации	8	7	-	1	7	7	-	-	
3	Кодирование текстовой и графической информации	9	2	7	-	11	2	9	-	
4	Обработка текстовой информации	8	8	-	-	8	8	-	-	
5	Кодирование и обработка звука. Обработка графической информации, цифрового фото и видео	5	5	2	-	9	5	4	_	
6	Кодирование и обработка числовой информации	6	-	6	-	6	-	6	-	
7	Основы алгоритмизации и объектно- ориентированного программирования	15	-	-	15	31	-	-	31	
8	Моделирование и формализация	8	-	-	8	15	-	-	15	
9	Хранение, поиск и сортировка информации в базах данных (использование электронных таблиц)	3	-	3	-	3	-	2	-	
10	Основы логики	5	-	-	5	10	-	-	10	
11	Коммуникационные технологии и разработка web-сайтов	16	8	8	-	16	8	8	-	
12	Информационное общество и информационная безопасность	3	1	-	2	4	1	-	3	
	Контрольные уроки и резерв	14	3	7	4	12	2	4	9	
	Всего	105	35	35	35	136	34	34	68	

Таким образом, количество часов на раздел «Алгоритмизация и объектноориентированное программирование» существенно увеличено с целью подготовки учащихся к изучению языков программирования в курсе 9 и 11 классов. Существенно увеличен и раздел «Основы логики» с целью подготовки учащихся к государственной итоговой аттестации. Количество часов на остальные разделы увеличено несущественно (на 2-3 часа). Реализация рабочей программы основана на использовании УМК Н.Д. Угриновича, обеспечивающего обучение курсу информатики в соответствии с ФГОС. Основу УМК составляют учебники завершенной предметной линии для 7-9 классов, включенные в Федеральный перечень учебников, рекомендованных Министерством образования и науки Российской Федерации:

- Информатика: учебник для 7 класса, Угринович Н. Д., Бином. Лаборатория знаний, 2016
- Информатика: учебник для 8 класса, Угринович Н. Д., Бином. Лаборатория знаний, 2016
- Информатика: учебник для 9 класса, Угринович Н. Д., Бином. Лаборатория знаний, 2016
- Информатика. УМК для основной школы: 7 9 классы (ФГОС). Методическое пособие для учителя, авторы: Хлобыстова И. Ю., Цветкова М. С., Бином. Лаборатория знаний, 2016
- Информатика. Программа для основной школы: 7–9 классы, Угринович Н. Д., Самылкина Н. Н., Бином. Лаборатория знаний, 2016
- Информатика и ИКТ : практикум, Угринович Н. Д., Босова Л. Л., Михайлова Н. И., Бином. Лаборатория знаний, 2016
- Информатика и ИКТ. Основная школа: комплект плакатов и методическое пособие, Самылкина Н. Н., Калинин И. А., Бином. Лаборатория знаний, 2016
- Информатика в схемах, Астафьева Н. Е., Гаврилова С. А., Ракитина Е. А., Вязовова О. В., Бином. Лаборатория знаний, 2016
- Электронное приложение к УМК

В соответствии с требованиями ФГОС для реализации основной образовательной программы основного общего образования предусматривается обеспечение образовательного учреждения современной информационно-образовательной средой.

Информационно-образовательная среда образовательного учреждения включает: комплекс информационных образовательных ресурсов, в том числе цифровые образовательные ресурсы, совокупность технологических средств информационных и коммуникационных технологий (ИКТ): компьютеры, иное ИКТ-оборудование, коммуникационные каналы, систему современных педагогических технологий, обеспечивающих обучение в современной информационно-образовательной среде.

Организация учебного процесса осуществляется с использованием индивидуальных, групповых, индивидуально-групповых и фронтальных форм. Преподавание ведется в РВГ.

# Тематическое планирование с определением основных видов учебной деятельности 7 класс (2020/2021 уч.год)

Раздел (глава), тема	Количество	Темы	Количество часов	Основные виды деятельности обучающихся (на
урока, занятия	часов			уровне универсальных учебных действий)
Информационные процессы	7ч	1. Введение. Информация, её представление и измерение	1	<ul> <li>оценивать информацию с позиции её свойств (актуальность, достоверность, полнота и пр.);</li> <li>приводить примеры кодирования с использованием различных алфавитов, встречаются в жизни;</li> <li>классифицировать информационные процессы по принятому основанию;</li> <li>выделять информационную составляющую процессов в биологических, технических и социальных системах;</li> <li>анализировать отношения в живой природе, технических и социальных (школа, семья и пр.) системах с позиций управления;</li> <li>кодировать и декодировать сообщения по известным правилам кодирования;</li> <li>определять количество различных символов, которые могут быть закодированы с помощью двоичного кода фиксированной длины (разрядности);</li> <li>определять разрядность двоичного кода, необходимого для кодирования всех символов алфавита заданной мощности;</li> <li>оперировать с единицами измерения количества информации (бит, байт, килобайт, мегабайт, гигабайт);</li> <li>оценивать числовые параметры информационных процессов (объём памяти, необходимой для хранения информации; скорость передачи информации, пропускную способность выбранного канала и пр.).</li> </ul>
	/ 4	компьютера. Общая	1	- анализировать компьютер с точки зрения единства программных и аппаратных средств;

Компьютер как	схема. Процессор,		- анализировать устройства компьютера с точки
универсальное	память		зрения организации процедур ввода, хранения,
устройство для	Устройства ввода и	1	обработки, вывода и передачи информации;
обработки информации	вывода.		- определять программные и аппаратные средства, необходимые для осуществления информационных процессов при решении задач;
			- анализировать информацию (сигналы о
	Файл и файловая	1	готовности и неполадке) при включении
	система.		компьютера;
			- определять основные характеристики
	Работа с файлами.	1	операционной системы;
	П	1	- планировать собственное информационное
	Программное	1	пространство;
	обеспечение и его виды		- получать информацию о характеристиках
	Организация	1	компьютера;
	информационного		- оценивать числовые параметры информационных процессов (объём памяти, необходимой для
			хранения информации; скорость передачи
	пространства		информации, пропускную способность выбранного
	Компьютерные вирусы	1	канала и пр.);
	и антивирусные		- выполнять основные операции с файлами и
	программы		папками;
	программы		- оперировать компьютерными информационными
			объектами в наглядно-графической форме;
			- оценивать размеры файлов, подготовленных с
			использованием различных устройств ввода информации в заданный интервал времени
			(клавиатура, сканер, микрофон, фотокамера,
			видеокамера);
			- использовать программы-архиваторы;
			- осуществлять защиту информации от
			компьютерных вирусов с помощью антивирусных
			программ.
			1 1

<b>Обработка текстовой</b> информации	84 +14	Создание документа в текстовом редакторе  Основные приёмы редактирования документа  Основные приёмы форматирования документа  Внедрение объектов в текстовый документ	1 2 1 2	- анализировать пользовательский интерфейс используемого программного средства; - определять условия и возможности применения программного средства для решения типовых задач; выявляют общее и отличия в разных программных продуктах, предназначенных для решения одного класса задач; - создавать небольшие текстовые документы посредством квалифицированного клавиатурного письма с использованием базовых средств текстовых редакторов; - форматировать текстовые документы (установка параметров страницы документа, форматирование символов и абзацев, вставка колонтитулов и номеров страниц); - вставлять в документ формулы, таблицы, списки, изображения; - выполнять коллективное создание текстового документа; - создавать гипертекстовые документы;
		Подготовка текстового документа со сложным форматированием  Творческая работа «Создание объявления о	1	- выполнять кодирование и декодирование текстовой информации, используя кодовые таблицы (Юникода, КОИ-8Р, Windows 1251); - использовать ссылки и цитирование источников.
	7 <b>4</b> +1 <b>4</b>	новогоднем празднике»  Растровая графика	1	

Обработка графической информации.	Векторная графика	1	-анализировать пользовательский интерфейс используемого программного средства; - определять условия и возможности применения программного средства для решения типовых задач; - выявлять общее и отличия в разных программных продуктах, предназначенных для решения одного класса задач определять код цвета в палитре RGB в графическом редакторе; - создавать и редактировать изображения с
	Интерфейс и возможности растровых графических редакторов	1	помощью инструментов растрового графического редактора; - создавать и редактировать изображения с помощью.
	Редактирование изображении в растровом графическом редакторе	1	
	Интерфейс и возможности векторных графических редакторов	1	
	Редактирование изображении в векторном графическом редакторе	1	
	Контрольная работа по теме «Графические редакторы»	1	

		Растровая и векторная анимации	1	
Коммуникационные технологии и разработка web-сайтов	8 ч	Представление информационных ресурсов в глобальной телекоммуникационной сети  Сервисы сети. Электронная почта  Работа с электронной почтой Сервисы сети. Файловые архивы  Загрузка файлов из Интернета  Социальные сервисы сети  Электронная коммерция в Интернете  Поиск информации в сети Интернет	1 1 1 1 1 1 1 1	- выявлять общие черты и отличия способов взаимодействия на основе компьютерных сетей; - анализировать доменные имена компьютеров и адреса документов в Интернете; - приводить примеры ситуаций, в которых требуется поиск информации; - анализировать и сопоставляют различные источники информации, оценивать достоверность найденной информации; - распознавать потенциальные угрозы и вредные воздействия, связанные с ИКТ; - оценивать предлагаемы пути их устранения; - осуществлять взаимодействие посредством электронной почты, чата, форума; - определять минимальное время, необходимое для передачи известного объёма данных по каналу связи с известными характеристиками; - проводить поиск информации в сети Интернет по запросам с использованием логических операций; - создавать с использованием конструкторов (шаблонов) комплексные информационные объекты в виде веб-страницы, включающей графические объекты.
Информационное общество и информационная безопасность	1 ч	Информационное общество и информационная	1	

Итого	34 ч.		

# Тематическое планирование с определением основных видов учебной деятельности 8 класс

,,	Количество	Темы	Количество	Основные виды деятельности	Основные направления
урока, занятия	часов		часов	обучающихся (на уровне универсальных	воспитательной
				учебных действий)	деятельности
Информация и информационные процессы	2ч	Введение. Информация в природе, обществе и технике	1	- оценивать информацию с позиции её свойств (актуальность, достоверность, полнота и пр.); - приводить примеры кодирования с использованием различных алфавитов,	2,5,8
		Информационные процессы в различных системах		встречаются в жизни; - классифицировать информационные процессы по принятому основанию; - выделять информационную составляющую процессов в биологических, технических и социальных системах; - анализировать отношения в живой природе, технических и социальных (школа, семья и пр.) системах с позиций управления; - кодировать и декодировать сообщения по известным правилам кодирования; - определять количество различных символов, которые могут быть закодированы с помощью двоичного кода фиксированной длины (разрядности); - определять разрядность двоичного кода, необходимого для кодирования всех	

				- оперировать с единицами измерения количества информации (бит, байт, килобайт, мегабайт, гигабайт); - оценивать числовые параметры информационных процессов (объём памяти, необходимой для хранения информации; скорость передачи информации, пропускную способность выбранного канала и пр.).	
Кодирование текстовой и графической информации	9ч+1ч	Кодирование информации с помощью знаковых систем  Знаковые системы  Вероятностный	1 1	-знать различия между системами цветопередачиRGB, CMYK и HSB.  -уметь определять колличество информации занмаемое изображением;  -уметь определять цвет по коду с помощью палитры цветов;	1,2,5,6,8
		(содержательный) подход к измерению колич.инф.		-уметь определять символы по коду и наоборот;	
		Алфавитный подход к измерению количества информации	1		
		Контрольный урок №1 по теме «Измерение информации»	1		
		Обобщающий урок	1		

		Кодирование текстовой информации	1		
		Определение числовых кодов символов и перекодировка текста	1		
		Кодирование графической информации	1		
		Палитры цветов в системах цветопередачи RGB, СМҮК и HSB	1		
Кодирование и обработка звука, цифрового фото и видео	4ч	Кодирование и обра- ботка звуковой информации	1	- анализировать пользовательский интерфейс используемого программного средства; - определять условия и возможности	1,2,6,8
		Обработка звука Цифровое фото и видео	1	применения программного средства -монтировать звуковые и видео файлыобрабатывать цифровые фотографии в	
		Редактирование цифрового видео с использованием системы нелинейного видеомонтажа	1	растровом графическом редакторе	

Кодирование и обработка числовой информации		Кодирование числовой информации. Системы счисления	1	- анализировать пользовательский интерфейс используемого программного средства; - определять условия и возможности применения программного средства для решения типовых задач;	
		Развернутая и свернутая формы записи чисел. Перевод из произвольной в десятичную.	1	- выявлять общее и отличия в разных программных продуктах, предназначенных для решения одного класса задач; - создавать электронные таблицы, выполняют в них расчёты по встроенным и вводимым пользователем формулам; - строить диаграммы и графики в электронных таблицах.	
		Перевод из десятичной в произвольную систему  Двоичная арифметика	1		
		Электронные таблицы. Основные возможности	1		
		Построение диаграмм и графиков в электронных таблицах	1		
		Контрольный урок №2 по теме «Системы счисления»	1		

Хранение, поиск и сортировка информации в базах данных	2 ч 8 ч + 1ч	Базы данных в электронных таблицах Передача	1	- выявлять общие черты и отличия	1,5,6,7,8
Коммуникационные технологии и разработка web-	84 + 14	информации. Локальные компьютерные сети	1	- выявлять оощие черты и отличия то способов взаимодействия на основе компьютерных сетей; - анализировать доменные имена компьютеров и адреса документов в Интернете;	1,3,6,7,8
		Глобальная компьютерная сеть Интернет. Структура и способы подключения	1	- приводить примеры ситуаций, в которых требуется поиск информации; - анализировать и сопоставляют различные источники информации, оценивать достоверность найденной информации;	
		Адресация в Интернете. Маршрутизация и транспортировка данных в сети	1	- распознавать потенциальные угрозы и вредные воздействия, связанные с ИКТ; - оценивать предлагаемы пути их устранения; - осуществлять взаимодействие посредством электронной почты, чата,	
		Разработка сайта с использованием языка разметки гипертекстового документа. Публикации в сети. Структура и инструменты для создания	1	форума; - определять минимальное время, необходимое для передачи известного объёма данных по каналу связи с известными характеристиками; - проводить поиск информации в сети Интернет по запросам с использованием логических операций; - создавать с использованием конструкторов (шаблонов) комплексные	

		Форматирование текста на web- странице Вставка изображений и	1	информационные объекты в виде страницы, включающей графиче объекты.	
		гиперссылок			
		Вставка и форматирование списков	1		
		Использование интерактивных форм	1		
		Контрольный урок №3 по теме «Коммуникационные технологии»	1		
Итого	34				

# Тематическое планирование с определением основных видов учебной деятельности 9 класс

Раздел	(глава),	Темы	Количество	Основные	виды	деятельности	Основные	направления
тема	урока,		часов	обучающих	ся	(на уровне	воспитательн	ой деятельности
занятия				универсальн	ых учеб	ных действий)		

Логика и	10ч+1ч	Алгебра логики,	1	- вычислять логические выражения	1,5,6,8
логические основы компьютера	FITFUL	логические переменные и логические высказывания  Логические	1	-упрощать логические выражения -уметь применять основные логические законы для решения задач -уметь работать с таблицами	1,5,0,0
		функции. Законы логики		истинности	
		Упрощение логических функций	1		
		Таблицы истинности. Практическая работа	1		
		Nº3.1			
		Таблицы истинности	1		
		Преобразование логических выражений	1		
		Решение логических задач	1		

		Логические основы устройства компьютера. Практическая работа №3.2 Решение логических задач Контрольная работа №1 по теме «Логика	1		
Основы алгоритмизации и объектно- ориентированного программирования	314+14	и логические основы компьютера»  Алгоритм и его формальное исполнение.  Решение задач на составление алгоритмов	1	- выделять этапы решения задачи на компьютере; - осуществлять разбиение исходной задачи на подзадачи; - сравнивать различные алгоритмы решения одной задачи; - исполнять готовые алгоритмы для конкретных исходных данных;	5,6,7,8
		Блок-схемы алгоритмов  Выполнение алгоритмов компьютером.  Основные алгоритмические структуры	1 1 1	- разрабатывать программы, содержащие подпрограмму; - разрабатывать программы для обработки одномерного массива: (нахождение минимального (максимального) значения в данном массиве; подсчёт количества элементов массива, удовлетворяющих некоторому условию; нахождение суммы всех элементов массива; нахождение количества и суммы всех	

	Переменные: имя,	1	четных элементов	в массиве;	
	тип, значение		сортировка элементог	в массива и пр.).	
	A 1	1			
	Арифметические,	1			
	строковые и				
	логические				
	выражения				
	Знакомство со	1			
	средой Pascal ABC				
	Пимойим ий одрофитм	1			
	Линейный алгоритм	1			
	Практикум №1.1- 1.6	1			
	Алгоритмическая	1			
	структура	1			
	«ветвление»				
	Алгоритмическая	1			
	структура «выбор».				
	H NO.1.0.5	1			
	Практикум №2.1-2.5	1			
	Алгоритмическая	1			
	структура «цикл»				
	Практикум №3.1-3.5	1			
	1	•			
	Практикум №3.1-3.5	1			
	Практикум №3.1-3.5	1			
	Знакомство с	1			
	системами объектно-				
	ориентированного и				

 	Γ
процедурного	
программирования.	
Функции в языках	1
объектно-	
ориентированного и	
процедурного	
программирования	
1	
Проект	1
_	
«Калькулятор».	
Проект «Строковый	1
калькулятор».	
Resibility in 1977.	
Прости иЛото и	1
Проект «Дата и	1
время»	
-	
Проект «Сравнение	1
кодов символов».	
Проект «Отметка»	1
-	
Проект «Коды	1
=	
символов»	
Проект «Слово-	1
перевертыш»	
перевертыш»	
T 1	1
Графические	1
возможности	
объектно-	
ориентированного	
программирования	

	Проект	1		
	«Графический			
	редактор»			
	П	1		
	Проект «Системы	1		
	координат»			
	Проект «Анимация»	1		
	Решение задач по	1		
	теме			
	«Алгоритмизация и			
	программирование»			
	Контрольная работа	1		
	№2 по теме «Основы			
	алгоритмизации и			
	объектно-			
	ориентированного			
	программирования»			
Моделирование и 15	5ч+1ч Окружающий мир	1	- осуществлять системный анализ	1,6,7,8
формализация	как иерархическая		объекта, выделяют среди его свойств	
	система.		существенные свойства с точки зрения целей моделирования;	
	Моделирование,	1	оценивают адекватность модели	
	формализация,		моделируемому объекту и целям	
	визуализация.		моделирования;	
	визушизация.		- определять вид информационной	
	Материальные и	1	модели в зависимости от стоящей	
	информационные		задачи; - анализировать пользовательский	
	модели.		интерфейс используемого программного средства;	
	Формализация и	1		
	визуализация			

информационных		- определять условия и возможности	
моделей		применения программного средства	
Моделен		для решения типовых задач;	
Основные этапы	1	- выявлять общее и отличия в разных	
разработки и		программных продуктах,	
исследования		предназначенных для решения одного	
		класса задач;	
моделей на		- строить и интерпретировать	
компьютере.		различные информационные модели	
Построение и	1	- (таблицы, диаграммы, графы, схемы,	
	1	блок-схемы алгоритмов);	
исследование		- преобразовывать объект из одной	
физических моделей		формы представления информации в	
Проект «Бросание	1	другую с минимальными потерями в	
	1	полноте информации;	
мячика в площадку»		- исследовать с помощью	
Приближенное	1	информационных моделей объекты в соответствии с поставленной задачей;	
решение уравнений.		- работать с готовыми	
решение уравнении.		компьютерными моделями из	
Проект	1	различных предметных областей;	
«Графическое		- создавать однотабличные базы	
решение уравнений»		данных;	
pemenne ypasnennin		- осуществлять поиск записей в	
Компьютерное	1	готовой базе данных;	
конструирование с		- осуществлять сортировку записей в	
использованием		готовой базе данных.	
системы			
компьютерного			
черчения			
Выполнение	3		
геометрических			
построений.			
построснии.			
1	1		

	1		ı		
		Экспертные системы	1		
		распознавания			
		химич. веществ			
		Информационные	1		
		модели управления			
		объектами			
		Контрольный работа	1		
		№3 по теме			
		«Моделирование и			
		формализация»			
Информационное	3ч+1ч	Информационное	1		1,2,7,8
общество и ин-		общество.			
формационная					
безопасность		Информационная	1		
		культура			
		Посторов	1		
		Правовая охрана	1		
		данных. Защита			
		информации			
		Итоговая	1		
			1		
		контрольная работа			
Повторение	5 ч	Повторение по теме	1		6,8
· F		«Алгебра логики»			
		W 1311 copu 3101 HKH//			
		Повторение по теме	1		
		«Линейные			
		алгоритмы»			
		wii opiiiiibi//			
	l			1	

Повторение по теме	1	
«Алгоритмы		
ветвления»		
Повторение по теме	1	
«Циклы в		
алгоритмах»		
Повторение по теме	1	
«Моделирование и		
формализация»		

СОГЛАСОВАНО
Протокол заседания
МС учителей
МБОУ СОШ №36
№1 от\_\_\_августа 2021 г.
Н.Е.Романова

СОГЛАСОВАНО
Заместитель директора по УВР
МБОУ СОШ № 36
\_\_\_\_\_ Н.Е. Романова
\_\_\_ августа 2021 года