# министерство просвещения российской федерации

Министерство образования и молодежной политики Владимирской области Управление образования Кольчугинского района

МБОУ "Средняя школа № 2"

**PACCMOTPEHO** 

на Педагогическом Совете

Протокол №1 от «31» 08 2023 г.

СОГЛАСОВАНО

зам директора по ВР

Вурякова А.В. от «31» 08 2023 г.

ТВЕРЖДЕНО

Пиректор МБОУ "Средняя

школа 🗛 2"

HOBUKOBA E.B.

Приказ № 337 от «31» 08 2023 г.

#### ПРОГРАММА

по внеурочной деятельности

## «Функциональная грамотность/Знатоки математики»

название предмета, курса

на 2023-2024 учебный год 6 класс

Количество часов: 34 Срок реализации: 1 год

Разработано: Белоногова Н.Л. - учитель математики

## Результаты освоения курса

#### 1. Личностные

- 1. знакомство с фактами, иллюстрирующими важные этапы развития математики (изобретение десятичной нумерации, обыкновенных дробей; происхождение геометрии из практических потребностей людей);
- 2. способность к эмоциональному восприятию математических объектов, рассуждений, решений задач, рассматриваемых проблем;
- 3. умение строить речевые конструкции (устные и письменные) с использованием изученной терминологии и символики, понимать смысл поставленной задачи. Осуществлять перевод с естественного языка на математический и наоборот.

## 2. Метапредметные

- 1. умение планировать свою деятельность при решении учебных математических задач, видеть различные стратегии решения задач, осознанно выбирать способ решения;
- 2. умение работать с учебным математическим текстом (находить ответы на поставленные вопросы, выделять смысловые фрагменты);
- 3. умение проводить несложные доказательные рассуждения, опираясь на изученные определения, свойства, признаки; распознавать верные и неверные утверждения; иллюстрировать примерами изученные понятия и факты; опровергать с помощью контрприёмов неверные утверждения;
- 4. умение действовать в соответствии с предложенным алгоритмом, составлять несложные алгоритмы вычислений и построений;
- 5. применение приёмов самоконтроля при решении учебных задач;
- 6. умение видеть математическую задачу в несложных практических ситуациях.

## 3. Предметные

- 1. владение базовым понятийным аппаратом по основным разделам содержания;
- 2. владение навыками вычислений с натуральными числами, обыкновенными и десятичными дробями, положительными и отрицательными числами;
- 3. умение решать текстовые задачи арифметическим способом, используя различные стратегии и способы рассуждения;
- 4. усвоение на наглядном уровне знаний о свойствах плоских и пространственных фигур; приобретение навыков их изображения; умение использовать геометрический язык для описания предметов окружающего мира;
- 5. приобретение опыта измерения длин отрезков, величин углов, вычисления площадей и объёмов; понимание идеи измерение длин площадей, объёмов;
- 6. знакомство с идеями равенства фигур, симметрии; умение распознавать и изображать равные и симметричные фигуры;
- 7. умение проводить несложные практические расчёты (включающие вычисления с процентами, выполнение необходимых измерений, использование прикидки и оценки);
- 8. использование букв для записи общих утверждений, формул, выражений, уравнений; умение оперировать понятием «буквенное выражение», осуществлять элементарную деятельность, связанную с понятием «уравнение»;
- 9. знакомство с идеей координат на прямой и на плоскости; выполнение стандартных процедур на координатной плоскости;
- 10. понимание и использование информации, представленной в форме таблиц, столбчатой и круговой диаграммы;
- 11. умение решать простейшие комбинаторные задачи перебором возможных вариантов.

- 12. вычислительные навыки: умение применять вычислительные навыки при решении практических задач, бытовых, кулинарных и других расчетах.
- 13. геометрические навыки: умение рассчитать площадь, периметр при решении практических задач на составление сметы на ремонт помещений, задачи, связанные с дизайном.
- 14. анализировать и осмысливать текст задачи; моделировать условие с помощью схем, рисунков; строить логическую цепочку рассуждений; критически оценивать полученный ответ;
  - 15. решать задачи из реальной практики, используя при необходимости калькулятор;
  - 16. извлекать необходимую информацию из текста, осуществлять самоконтроль;
  - 17. извлекать информацию из таблиц и диаграмм, выполнять вычисления по табличным данным;
- 18. выполнять сбор информации в несложных случаях, представлять информацию в виде таблиц и диаграмм, в том числе с помощью компьютерных программ;
  - 19. строить речевые конструкции;
- 20. изображать геометрические фигура с помощью инструментов и от руки, на клетчатой бумаге, вычислять площади фигур, уметь выполнять расчеты по ремонту квартиры, комнаты, участка земли и др.;
  - 21.выполнять вычисления с реальными данными;
- 22. проводить случайные эксперименты, в том числе с помощью компьютерного моделирования, интерпретировать их результаты;
- 23. выполнять проекты по всем темам данного курса; моделировать геометрические объекты, используя бумагу, пластилин, проволоку и др.

## Содержание программы Знатоки математики - 34 часа

## І. Занимательная арифметика (6 ч.)

## **Тема 1.** Запись цифр и чисел у других народов

Как люди научились считать. Старинные системы записи чисел. Цифры у разных народов. Римская нумерация.

#### Тема 2. Числа - великаны и числа- малютки

Открытие нуля. Мы живём в мире больших чисел. Числа-великаны. Названия больших чисел. Числа – малютки. Решение задач с большими и малыми числами.

#### Тема3. Упражнения на быстрый счёт

Некоторые приёмы быстрого счёта.

Умножение двухзначных чисел на 11,22,33, . . . , 99.

Умножение на число, оканчивающееся на 5.

Умножение и деление на 25,75,50,125.

Умножение и деление на 111,1111 и т.д.

Умножение двузначных чисел, у которых цифры десятков одинаковые, а сумма цифр единиц составляет 10. Умножение двузначных чисел, у которых сумма цифр равна 10, а цифры единиц олинаковые.

Умножение чисел, близких к 100.

Умножение на число, близкое к 1000.

Умножение на 101,1001 и т.д.

## II. Занимательные задачи (18 ч.)

## Тема 1. Магические квадраты.

Отгадывание и составление магических квадратов.

#### Тема 2. Математические фокусы.

Математические фокусы с «угадыванием чисел». Примеры математических фокусов.

## Тема 3. Математические ребусы.

Решение заданий на восстановление записей вычислений.

## Тема 4. Софизмы.

Понятие софизма. Примеры софизмов.

#### **Тема 5.** Задачи с числами

Запись числа с помощью знаков действий, скобок и определённым количеством одинаковых цифр.

## **Тема 6.** Задачи – шутки

Решение шуточных задач в форме загадок.

## **Тема 7.** Старинные задачи

Решение занимательных старинных задач и задач-сказок.

#### Тема 8. Решение олимпиадных задач

Проводить логические рассуждения по сюжетам текстовых задач. Решать задачи, в том числе задачи с практическим содержанием, с реальными данными. Выдвигать гипотезы. Анализировать текст задачи, моделировать условие с помощью схем и рисунков, объяснять полученные результаты. Использовать компьютерное моделирование и эксперимент

#### III. Логические задачи (18 ч.)

## **Тема 1.** Задачи, решаемые с конца.

Решение сюжетных, текстовых задач методом «с конца».

## Тема 2. Круги Эйлера.

Решение задач с использованием кругов Эйлера.

## Тема 3. Простейшие графы

Понятие графа. Решение простейших задач на графы.

#### Тема 4. Задачи на переливания.

Решение текстовых задач на переливание.

## **Тема 5.** Взвешивания.

Решение задач на определение фальшивых монет или предметов разного веса с помощью нескольких взвешиваний на чашечных весах без гирь.

## Тема 6. Задачи на движение.

Решение текстовых задач на движение: на сближение, на удаление, движение в одном направлении, в противоположных направлениях, движение по реке.

#### Тема 7. Задачи на комбинаторику.

**Проводить** логические рассуждения по сюжетам текстовых задач. **Решать** комбинаторные задачи с помощью перебора возможных вариантов, в том числе, путем построения дерева возможных вариантов. **Строить** теоретико-множественные модели некоторых видов комбинаторных задач

#### IV. Геометрические задачи (5 ч.)

## Тема 1. Задачи на разрезания.

Геометрия вокруг нас. Геометрия на клетчатой бумаге. Игра «Пентамино».

#### Тема 2. Задачи со спичками.

Решение занимательных задач со спичками.

#### **Тема 3.** Геометрические головоломки.

«Танграм».

#### V. Проекты (22 ч.)

## **Тема 1.** Выбор тем и выполнение проектных работ.

Примерные темы проектов:

- · Системы счисления. Мифы, сказки, легенды.
- · Софизмы и парадоксы.
- · Математические фокусы.
- · Математика и искусство.
- Математика и музыка.
- · Лабиринты.

- · Палиндромы.
- · Четыре действия математики.
- · Древние меры длины.
- Возникновение чисел.
- · Счёты.
- Старинные русские меры.
- Магические квадраты.

# Календарно-тематическое планирование по курсу внеурочной деятельности «Знатоки математики» для 6 класса

No	Тема занятий	Дата	Кол-во	
п/п			часов <b>6</b>	
	Из истории математики			
1	Когда появилась математика, и что стала причиной её возникновения? Что дала математика людям? Зачем её изучать?		1	
2	Счёт у первобытных людей		1	
3	Цифры у разных народов		1	
4	Метрическая система мер		1	
5	Старые русские меры		1	
6	Конкурс знатоков		1	
Великие математики				
7	Пифагор и его школа		1	
8	Архимед		1	
9	Задачи на переливание жидкостей		1	
10	Л. Ф. Магницкий и его «Арифметика»		1	
11	Доклады о великих математиках		1	
12	Математический КВН		1	
Цифры и числа				
13	Открытие нуля		1	
14	Число Шахерезады		1	
15	Делится или не делится		1	
16	Признак делимости на 11		1	

17	Числа «счастливые» и «несчастливые»		1
18	Арифметические ребусы		1
19	Как появились десятичные дроби?		1
20	Игра «Цифры в буквах»		1
21	Математическая газета «Цифры и числа»		1
	Задачи на смекалку	·	8
22	Магические квадраты		1
23	Математические фокусы		1
24	Решение занимательных задач в стихах		1
25	Отгадывание ребусов		1
26	Решение олимпиадных задач		1
27	Решение задач повышенной сложности		1
28	Игра «Поле Чудес»		1
29	Олимпиада		1
Геометрические головоломки			6
30	Головоломки Пифагора		1
31	Колумбово яйцо		1
32	Лист Мёбиуса		1
33	Математическая газета «Ребусы и головоломки»		1
34	Заключительное занятие – игра «Веришь или нет»		1
35	Заключительное занятие – игра «Веришь или нет»		1
итого:			35