

Мастер - класс по изготовлению игры из камешков своими руками.

Продолжается карантин. Погода немного испортилась, и у наших ребят есть время посидеть в доме, а значит найти себе интересное занятие. Предлагаю сделать очередную игру своими руками. Игра называется "Пчёлки - коровки" (по типу игры в крестики - нолики)

Наблюдая за детьми можно заметить их тягу к собиранию камней, причем это обнаруживается в разном возрасте. Этот интерес следует развивать, создавая красивые и оригинальные поделки из камней. Лучше всего процесс изготовления осуществлять совместно с ребенком, развивая в нем творческие начала. Каменные поделки станут любимой игрушкой или игрой.

Вам

понадобится:

- 10 камешков одинакового размера и округлой формы,
- простой карандаш,
- акриловые или гуашевые краски чёрного, белого, красного, голубого и желтого цвета, кисточка, лак.
- мягкий пластик размером 21 на 21 см жёлтого цвета и 8 полосок зелёного цвета размером 21 на 0,5 см.

Этапы изготовления игры:

1 этап:

Напомните ребёнку как он собирал на прогулке камешки. Пригласите его сделать вместе простую и интересную игру.

2 этап:

Покройте грунтовкой (можно белой гуашью) половинки камней и дождитесь, пока она застынет.



3 этап:

Покройте грунтовкой другую половину каждого камня и дождитесь высыхания.

4 этап :

Покройте половинки камней зелёной краской, дождитесь высыхания



5 этап:

Нарисуйте простым карандашом на зелёной половинке 5 пчёл и 5 божьих коровок.



6 этап:

Раскрасьте их гуашью.



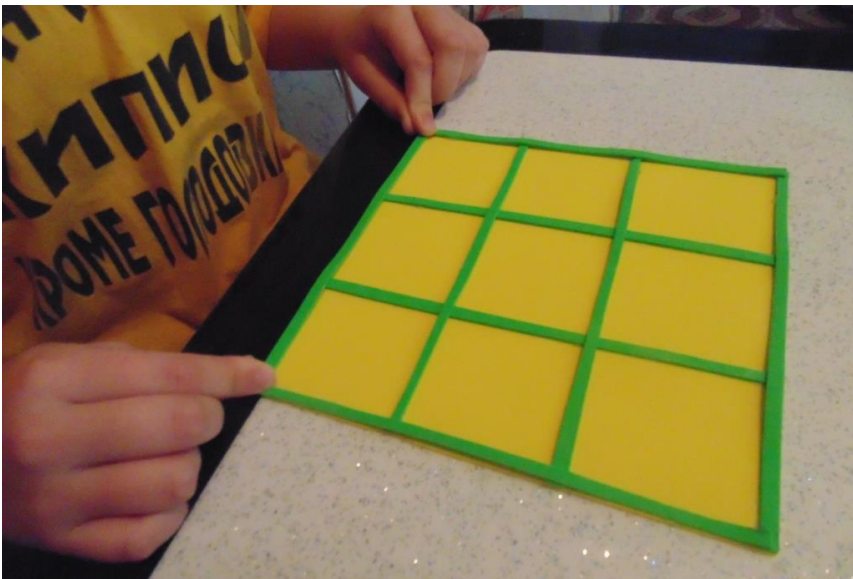
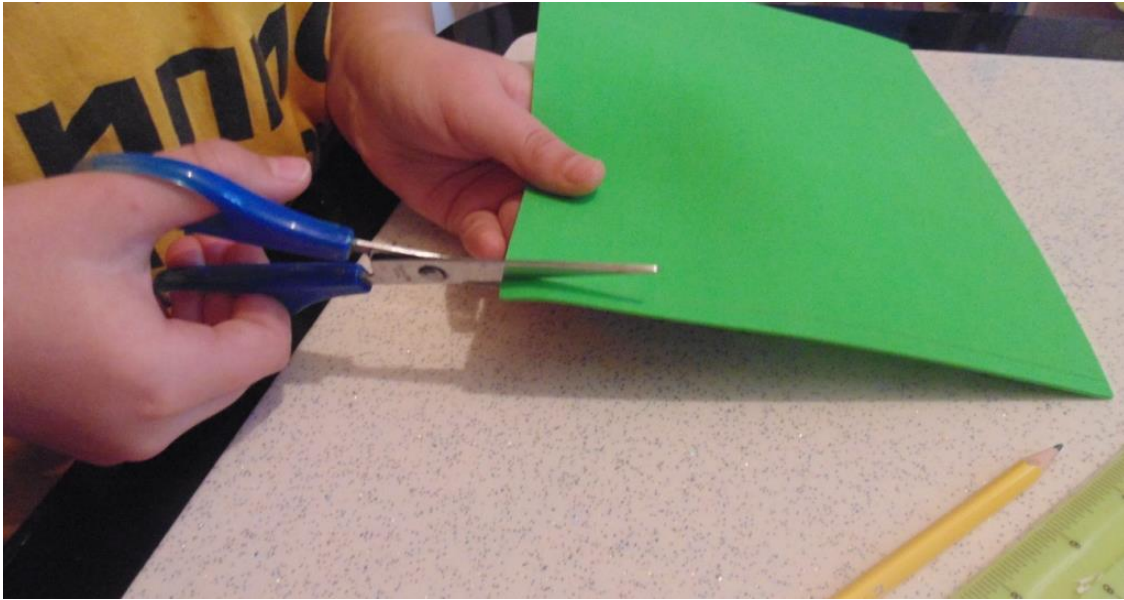
7 этап:

Покройте лаком.



8 этап:

Подготовьте игровое поле. Из цветного картона, а лучше из цветного пластика вырежьте квадрат со стороной 21 см. Разделите квадрат на 9 одинаковых квадратиков. Вырежьте 8 полосок размером 21 на 0,5 см и приклейте по линиям разметки и внешним сторонам квадрата.



9 этап:

Объясните ребёнку правила игры:

- договоритесь, кто будет ходить пчёлками, кто божьими коровками.
- первый игрок ставит фигуру в любую из клеточек, после чего ход переходит другому игроку.
- второй игрок ставит свой камешек в свободной клеточке, и ход возвращается к первому игроку.
- игра продолжается пока не заполнятся все клетки, или один из игроков не сделает цепочку из трёх одинаковых символов. Причём ряд может быть по горизонтали, вертикали или диагонали.

Пчёлки - коровки

СУПЕРигра!

Нам поиграть в нее

с вами пора!

Ура!