# Мастер - класс по изготовлению фигурки жирафа их цветного картона и бумаги.

Цель: учить детей создавать фигурки животных для своих игр.

#### Задачи:

- совершенствовать навыки работы с бумагой сгибание, смятие, вырезание, склеивание
- закрепить навыки вырезывания детали по шаблону;
- способствовать развитию умения работать с клеем, ножницами;
- научить оформлять готовую игрушку;
- развивать мышление, внимание, воображение, мелкую моторику рук;
- воспитывать эстетические чувства, способствовать воспитанию аккуратности

#### Материал:

- лист картона жёлтого цвета размером 8 на 12 см;
- голова жирафа из жёлтого картона;
- верёвочка для хвоста;
- глазки;
- жёлтые прямоугольники размером 6 на 3 см 4 шт для ножек;
- полоски чёрного цвета 0,5 см 4 шт.;
- фломастеры, клей. ножницы.



#### Этапы изготовления поделки:

#### 1 этап:

Педагог спрашивает ребёнка любит ли он играть в зоопарк и загадывает загадку: С длинной шеей великан,

Ростом он с подъёмный кран.

У него весёлый нрав,

Потому что он – ... (жираф)

Ребёнок отгадывает и взрослый показывает готовую фигурку жирафа и предлагает ребёнку сделать такую же.

#### 2 этап:

Педагог предлагает ребёнку взять лист жёлтого картона и вырезать деталь по намеченным линиям, предварительно повторив с ребёнком правила пользования ножницами.



#### 3 этап:

Наклеить на получившуюся деталь коричневые пятнышки и свернув основание в цилиндр склеить края.





### 4 этап:

Приклеить заранее подготовленную педагогом голову на шею животного. Приклеить глаза.

### 5 этап:

Взять верёвочку - хвостик и приклеить сзади.

## 6 этап:

Приклеить к 4 прямоугольникам полоски цветной бумаги чёрного цвета - копытца и коричневые пятнышки.

## 7 этап:

Свернуть получившиеся прямоугольники в трубочки с помощью карандаша, предварительно проклеив их клеем.



## 8 этап:

Вклеить трубочки - ноги с внутренней стороны цилиндра.



## 9 этап:

Фломастерами дорисовать недостающие детали: нос, рот, ушки, рожки.



Наш жираф готов! Посмотрите какой он красивый получился! Теперь его можно использовать для игр!

