## министерство просвещения российской федерации

### Министерство общего и профессионального образования

### Ростовской области

## Управление образования Администрации г.Новошахтинска МБОУ СОШ №40

PACCMOTPEHO	СОГЛАСОВАНО	УТВЕРЖДЕНО
Педагогическим	Заместитель директора	Директор МБО СОШ
советом	по УВР	№ 40
Самарская Е.А.	Бугакова С.А.	Самарская Е.А
Протокол №1	Протокол №1	Приказ №_185_
от «29» 08 2023 г.	от «28» 08 2023 г.	от «30» 08 2023 г.

### РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

учебного предмета «Информатика» для обучающихся \_\_\_\_8-х классов

#### ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Рабочая программа курса «Информатика - 8 класс » разработана на основе:

- Закона Российской Федерации от 29.12.2012 года № 273 –ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;
- Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по основным общеобразовательным программам образовательным программам начального общего, основного общего и среднего общего образования, утверждённого приказом Министерства просвещения РФ № 115 от 22.03.2021г.;
- Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования, утверждённого приказом Министерства просвещения № 287 от 31.05.2021г.;
- "Примерной основной образовательной программы основного общего образования" (одобрена решением федерального учебно-методического объединения по общему образованию, протокол от 08.04.2015 N 1/15) (ред. от 28.10.2015)
- Постановления Главного государственного санитарного врача Российской Федерации от 28.09.2020 № 28 "Об утверждении санитарных правил СП 2.4. 3648-20 "Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи" (Зарегистрирован 18.12.2020 № 61573)
- Постановления Главного государственного санитарного врача Российской Федерации от 28.01.2021 г. № 2 «Об утверждении санитарных правил и норм САНПИН 1.2.3685-21 «Гигиенические нормативы и требования к обеспечению безопасности и (или) безвредности для человека факторов среды обитания»
- Основной образовательной программы основного общего образования МБОУ СОШ № 40 г. Новошахтинска имени Героя Советского союза Смоляных Василия Ивановича;
- Примерных программ по учебным предметам. Информатика 8 класс для основной школы, (авторы Л.Л. Босова, А.Ю. Босова; издательство «БИНОМ. Лаборатория знаний»), 2019 год.

### соответствует:

- Федеральному перечню учебников по учебному предмету «Информатика» для 8 классов на 2023-2024 учебный год.
- Учебному плану МБОУ СОШ № 40 основного общего образования на 2023-2024 учебный год.
  - Положению о рабочей программе МБОУ СОШ № 40.

### Цели и задачи курса:

Изучение информатики в 7–9 классах вносит значительный вклад в достижение главных целей основного общего образования, способствуя:

• формированию целостного мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики за счет развития представлений об информации как важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества; понимания роли информационных процессов в современном мире;

- совершенствованию общеучебных и общекультурных навыков работы с информацией в процессе систематизации и обобщения имеющихся и получения новых знаний, умений и способов деятельности в области информатики и ИКТ; развитию навыков самостоятельной учебной деятельности школьников (учебного проектирования, моделирования, исследовательской деятельности и т.д.);
- воспитанию ответственного и избирательного отношения к информации с учетом правовых и этических аспектов ее распространения, воспитанию стремления к продолжению образования и созидательной деятельности с применением средств ИКТ.

Адресность программы.

Рабочая программа предназначена для обучающихся 8 классов по общеобразовательной программе среднего общего образования. Программа рассчитана в соответствии с учебным планом школы на 34 часа.

Изменения, внесённые автором в программу: В календарно-тематическое планирование внесены изменения, 2 часа будут реализованы в блоковой подаче материала в связи с календарными праздниками.

### І. Планируемые результаты обучения.

**Личностные результаты** — это сформировавшаяся в образовательном процессе система ценностных отношений учащихся к себе, другим участникам образовательного процесса, самому образовательному процессу, объектам познания, результатам образовательной деятельности. Основными личностными результатами, формируемыми при изучении информатики в основной школе, являются:

- наличие представлений об информации как важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества;
- понимание роли информационных процессов в современном мире;
- владение первичными навыками анализа и критичной оценки получаемой информации;
- ответственное отношение к информации с учетом правовых и этических аспектов ее распространения;
- развитие чувства личной ответственности за качество окружающей информационной среды;
- способность увязать учебное содержание с собственным жизненным опытом, понять значимость подготовки в области информатики и ИКТ в условиях развития информационного общества;
- готовность к повышению своего образовательного уровня и продолжению обучения с использованием средств и методов информатики и ИКТ; □ способность и готовность к общению и сотрудничеству со сверстниками и взрослыми в процессе образовательной, общественно-полезной, учебноисследовательской, творческой деятельности;
- способность и готовность к принятию ценностей здорового образа жизни за счет знания основных гигиенических, эргономических и технических условий безопасной эксплуатации средств ИКТ.

**Метапредметные результаты** — освоенные обучающимися на базе одного, нескольких или всех учебных предметов способы деятельности, применимые как в рамках образовательного процесса, так и в других жизненных ситуациях. Основными метапредметными результатами, формируемыми при изучении информатики в основной школе, являются:

- владение общепредметными понятиями;
- владение информационно-логическими умениями: определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логическое рассуждение, умозаключение (индуктивное, дедуктивное и по аналогии) и делать выводы;
- владение умениями самостоятельно планировать пути достижения целей; соотносить свои действия с планируемыми результатами, осуществлять контроль своей деятельности, определять способы действий в рамках предложенных условий, корректировать свои действия в соответствии с изменяющейся ситуацией; оценивать правильность выполнения учебной задачи;
- владение основами самоконтроля, самооценки, принятия решений и осуществления осознанного выбора в учебной и познавательной деятельности;
- владение основными универсальными умениями информационного характера: постановка и формулирование проблемы; поиск и выделение необходимой информации, применение методов информационного поиска; структурирование и

- визуализация информации; выбор наиболее эффективных способов решения задач в зависимости от конкретных условий; самостоятельное создание алгоритмов деятельности при решении проблем творческого и поискового характера;
- владение информационным моделированием как основным методом приобретения знаний: умение преобразовывать объект из чувственной формы в пространственнографическую или знаково-символическую модель; умение строить разнообразные информационные структуры для описания объектов; умение «читать» таблицы, графики, диаграммы, схемы и т.д., самостоятельно перекодировать информацию из одной знаковой системы в другую; умение выбирать форму представления информации в зависимости от стоящей задачи, проверять адекватность модели объекту и цели моделирования;
- ИКТ-компетентность широкий спектр умений и навыков использования средств информационных и коммуникационных технологий для сбора, хранения, преобразования и передачи различных видов информации, навыки создания личного информационного пространства (обращение с устройствами ИКТ; фиксация изображений и звуков; создание письменных сообщений; создание графических объектов; создание музыкальных и звуковых сообщений; создание, восприятие и использование гипермедиасообщений; коммуникация и социальное взаимодействие; поиск и организация хранения информации; анализ информации).

Предметные результаты включают в себя: освоенные обучающимися в ходе изучения учебного предмета умения специфические для данной предметной области, виды деятельности по получению нового знания в рамках учебного предмета, его преобразованию и применению в учебных, учебно-проектных и социально-проектных ситуациях, формирование научного типа мышления, научных представлений о ключевых теориях, типах и видах отношений, владение научной терминологией, ключевыми понятиями, методами и приемами. В соответствии с федеральным государственным образовательным стандартом общего образования основные предметные результаты изучения информатики в основной школе отражают:

- формирование информационной культуры; формирование представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации; развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств;
- формирование представления об основных изучаемых понятиях: информация, информационные процессы, файл;
- формирование умений формализации и структурирования информации, умения выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей таблицы, схемы, графики, диаграммы, с использованием соответствующих программных средств обработки данных; □ формирование навыков и умений безопасного и целесообразного поведения при работе с компьютерными программами.

# <u>Тема «Математические основы информатики»</u> *Выпускник научится*:

декодировать и кодировать информацию при заданных правилах кодирования; оперировать единицами измерения количества информации;

оценивать количественные параметры информационных объектов и процессов (объём памяти, необходимый для хранения информации; время передачи информации и др.); записывать в двоичной системе целые числа от 0 до 256;

составлять логические выражения с операциями И, ИЛИ, НЕ; определять значение логического выражения; строить таблицы истинности;

анализировать информационные модели (таблицы, графики, диаграммы, схемы и др.); перекодировать информацию из одной пространственно-графической или знаковосимволической формы в другую, в том числе использовать графическое представление (визуализацию) числовой информации; выбирать форму представления данных (таблица, схема, график, диаграмма) в

соответствии с поставленной задачей; строить простые информационные модели объектов и процессов из различных

предметных областей с использованием типовых средств (таблиц, графиков, диаграмм, формул и пр.), оценивать адекватность построенной модели объекту-оригиналу и целям моделирования.

### Выпускник получит возможность:

углубить и развить представления о современной научной картине мира, об информации как одном из основных понятий современной науки, об информационных процессах и их роли в современном мире; научиться определять мощность алфавита, используемого для записи сообщения; научиться оценивать информационный объём сообщения, записанного символами

произвольного алфавита переводить небольшие десятичные числа из восьмеричной и шестнадцатеричной

системы счисления в десятичную систему счисления; познакомиться с тем, как информация представляется в компьютере, в том числе с

двоичным кодированием текстов, графических изображений, звука; научиться решать логические задачи с использованием таблиц истинности; научиться решать логические задачи путем составления логических выражений и

их преобразования с использованием основных свойств логических операций.

сформировать представление о моделировании как методе научного познания; о компьютерных моделях и их использовании для исследования объектов окружающего мира; познакомиться с примерами использования графов и деревьев при описании реальных объектов и процессов научиться строить математическую модель задачи — выделять исходные данные и

результаты, выявлять соотношения между ними.

# <u>Тема «Основы алгоритмизации. Начала программирования»</u> Выпускник научится:

понимать смысл понятия «алгоритм» и широту сферы его применения; анализировать предлагаемые последовательности команд на предмет наличия у них таких свойств алгоритма как дискретность, детерминированность, понятность, результативность, массовость; оперировать алгоритмическими конструкциями «следование», «ветвление», «цикл» (подбирать алгоритмическую конструкцию, соответствующую той или иной ситуации; переходить от записи алгоритмической конструкции на алгоритмическом языке к блоксхеме и обратно); понимать термины «исполнитель», «формальный исполнитель», «среда исполнителя», «система команд исполнителя» и др.; понимать ограничения, накладываемые средой исполнителя и системой команд, на круг задач, решаемых исполнителем; исполнять линейный алгоритм для формального исполнителя с заданной системой

- команд; составлять линейные алгоритмы, число команд в которых не превышает заданное; ученик научится исполнять записанный на естественном языке алгоритм, обрабатывающий цепочки символов.
  - исполнять линейные алгоритмы, записанные на алгоритмическом языке. исполнять алгоритмы с ветвлениями, записанные на алгоритмическом языке; понимать правила записи и выполнения алгоритмов, содержащих цикл с
- параметром или цикл с условием продолжения работы; определять значения переменных после исполнения простейших циклических
- алгоритмов, записанных на алгоритмическом языке; разрабатывать и записывать на языке программирования короткие алгоритмы,
- содержащие базовые алгоритмические конструкции. **Выпускник получит возможность научиться:** исполнять алгоритмы, содержащие ветвления и повторения, для формального
- исполнителя с заданной системой команд; составлять все возможные алгоритмы фиксированной длины для формального
- исполнителя с заданной системой команд; определять количество линейных алгоритмов, обеспечивающих решение
- поставленной задачи, которые могут быть составлены для формального исполнителя с заданной системой команд; подсчитывать количество тех или иных символов в цепочке символов, являющейся
- результатом работы алгоритма; по данному алгоритму определять, для решения какой задачи он предназначен; исполнять записанные на алгоритмическом языке циклические алгоритмы
- обработки одномерного массива чисел (суммирование всех элементов массива; суммирование элементов массива с определёнными индексами; суммирование элементов массива, с заданными свойствами; определение количества элементов массива с заданными свойствами; поиск наибольшего/ наименьшего элементов массива и др.); разрабатывать в среде формального исполнителя короткие алгоритмы, содержащие
- базовые алгоритмические конструкции; разрабатывать и записывать на языке программирования эффективные алгоритмы,

содержащие базовые алгоритмические конструкции.

### II. Содержание предмета информатики для 8 класса

### Математические основы информатики (14 ч)

Общие сведения о системах счисления. Двоичная система счисления. Двоичная арифметика. Восьмеричная и шестнадцатеричные системы счисления. Компьютерные системы счисления. Правило перевода целых десятичных чисел в систему счисления с основанием q. Представление целых чисел. Представление вещественных чисел. Высказывание. Логические операции. Построение таблиц истинности для логических выражений. Свойства логических операций. Решение логических задач. Логические элементы.

Аналитическая леятельность:

- выявлять различие в унарных, позиционных и непозиционных системах счисления;
- выявлять общее и отличия в разных позиционных системах счисления; анализировать логическую структуру высказываний.

Практическая деятельность:

- переводить небольшие (от 0 до 1024) целые числа из десятичной системы счисления в двоичную (восьмеричную, шестнадцатеричную) и обратно;
  - выполнять операции сложения и умножения над небольшими двоичными числами;
- записывать вещественные числа в естественной и нормальной форме; строить таблицы истинности для логических выражений;
  - вычислять истинностное значение логического выражения.

### Основы алгоритмизации (8 ч)

Алгоритмы и исполнители. Способы записи алгоритмов. Объекты алгоритмов. Алгоритмическая конструкция следование. Алгоритмическая конструкция ветвление.

Полная форма ветвления. Сокращённая форма ветвления. Алгоритмическая конструкция повторение. Цикл с заданным условием продолжения работы. Цикл с заданным условием окончания работы. Цикл с заданным числом повторений.

Аналитическая деятельность:

- определять по блок-схеме, для решения какой задачи предназначен данный алгоритм;
  - анализировать изменение значений величин при пошаговом выполнении алгоритма;
- определять по выбранному методу решения задачи, какие алгоритмические конструкции могут войти в алгоритм;
  - сравнивать различные алгоритмы решения одной задачи.

Практическая деятельность:

- исполнять готовые алгоритмы для конкретных исходных данных;
- преобразовывать запись алгоритма с одной формы в другую;
- строить цепочки команд, дающих нужный результат при конкретных исходных данных для исполнителя арифметических действий;
- строить цепочки команд, дающих нужный результат при конкретных исходных данных для исполнителя, преобразующего строки символов;
- строить арифметические, строковые, логические выражения и вычислять их значения.

#### Начала программирования (12 ч)

Общие сведения о языке программирования Паскаль. Организация ввода и вывода данных. Программирование линейных алгоритмов. Программирование разветвляющихся алгоритмов. Условный оператор. Составной оператор. Многообразие способов записи ветвлений. Программирование циклов с заданным условием продолжения работы.

Программирование циклов с заданным условием окончания работы. Программирование циклов с заданным числом повторений. Решение задач с использованием циклов Аналитическая деятельность:

- анализировать готовые программы;
- определять по программе, для решения какой задачи она предназначена; выделять этапы решения задачи на компьютере.

Практическая деятельность:

- программировать линейные алгоритмы, предполагающие вычисление арифметических, строковых и логических выражений;
- разрабатывать программы, содержащие оператор/операторы ветвления (решение линейного неравенства, решение квадратного уравнения и пр.), в том числе с использованием логических операций;
  - разрабатывать программы, содержащие оператор (операторы) цикла.

## ТЕМАТИЧЕСКОЕ (ПОУРОЧНОЕ) ПЛАНИРОВАНИЕ

№ n/n	Тема урока	Кол-во часов	Виды контроля	Дата проведения по плану			ло Дата проведения по факту			
				8-a	8-б	8-в	8-a	8-б	8-в	
	Тема 1. Математические основы инфор	матики	14 час							
1.	Техника безопасности и организация рабочего места.	1								
2.	Общие сведения о системах счисления. Двоичная система счисления. Двоичная арифметика.	1								
3.	Восьмеричная и шестнадцатеричные системы счисления.	1								
4.	Правило перевода целых десятичных чисел в систему счисления с основанием q. Компьютерные системы счисления.	1								
5.	Входная контрольная работа «Компьютер как универсальное устройство обработки данных».	1	Входная контрольная работа							
6.	Представление целых чисел.	1								

7.	Представление вещественных чисел.	1				
	14	1				
8.	Множество. Операции над множествами.	1				
9.	Правила суммы и произведения.	1				
10.	Высказывание. Логические операции.	1	Практическая работа			
11.	Построение таблиц истинности для логических выражений.	1	Практическая работа			
12.	Свойства логических операций.	1				
13.	Решение логических задач. Логические элементы.	1	Практическая работа			
14.	Обобщение и систематизация основных понятий темы «Математические основы информатики». Контрольное тестирование № 1.	1	Контрольное тестирование № 1.			
	Тема 2. Основы алгоритмизаци	и 8 час				
15.	Алгоритмы и исполнители.	1				
16.	Свойства алгоритма. Возможность автоматизации деятельности человека.	1				
17.	Способы записи алгоритмов. Языки программирования.	1				

18.	Объекты алгоритмов.	1				
19.	Основные алгоритмические конструкции. Алгоритмическая конструкция «следование».	1				
20.	Алгоритмическая конструкция «ветвление». Полная форма ветвления. Сокращённая форма ветвления.	1				
21.	Алгоритмическая конструкция «повторение».	1				
22.	Обобщение и систематизация основных понятий темы «Основы алгоритмизации».	1	Проверочная работа			

	Тема 3. Начала программирования 12 час						
23.	Общие сведения о языке программирования Паскаль.	1					
24.	Организация ввода и вывода данных.	1					
25.	Программирование линейных алгоритмов.	1					
26.	Программирование разветвляющихся алгоритмов. Условный оператор.	1					
27.	Программирование разветвляющихся алгоритмов. Составной оператор.	1					
28.	Программирование разветвляющихся алгоритмов. Многообразие способов записи ветвлений.	1					

29.	Программирование циклов с заданным условием продолжения работы.	1				
30.	Программирование циклов с заданным условием окончания работы.	1				
31.	Программирование циклов с фиксированным числом повторений.	1				
32	Решение задач с использованием циклов.	1	Практическая работа			
33.	Обобщение и систематизация основных понятий темы «Начала программирования». Контрольное тестирование № 2.	1	Контрольное тестирование № 2.			
34.	Итоговое повторение. Создание программ для линейных алгоритмов.	1				