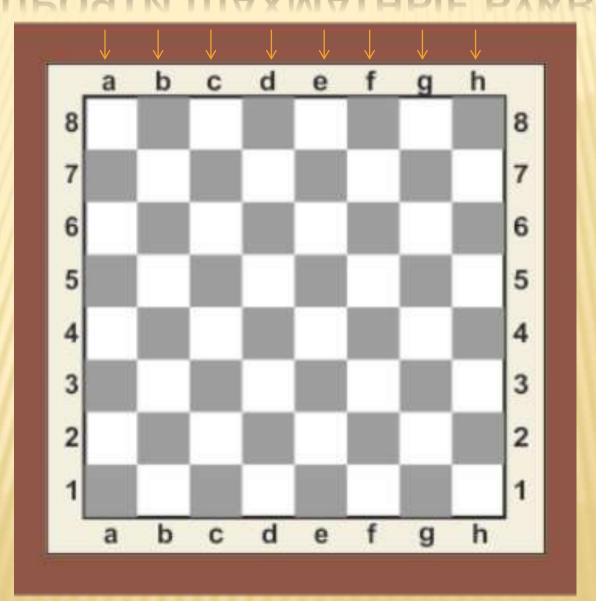


Шахматные фигуры и начальная позиция

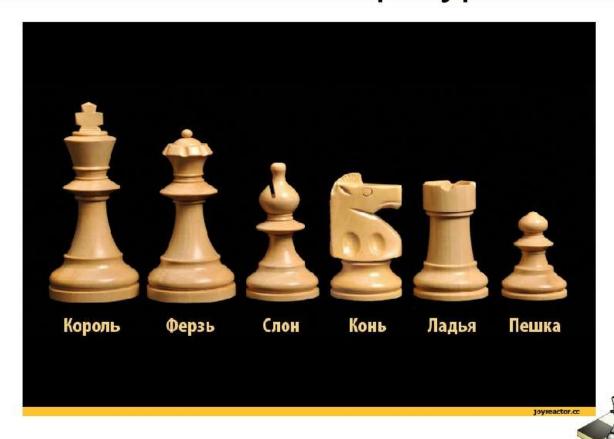
## ПРОЧТИ ШАХМАТНЫЕ БУКВЫ





# **ШАХМАТНЫМИ ФИГУРАМИ** В ШАХМАТАХ ПРИНЯТО НАЗЫВАТЬ КОРОЛЯ, ФЕРЗЯ, ЛАДЬЮ, СЛОНА, КОНЯ И ПЕШКУ.

#### Шахматные фигуры



### НАЧАЛЬНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ ФИГУР НА ДОСКЕ





- Позиция распо фигур на шахматной доске. Начальная позиция — расположение шахматных фигур в начале партии до первого хода.
- Один ход это
  перемещение одной из
  своих фигур с одного поля
  на другое.



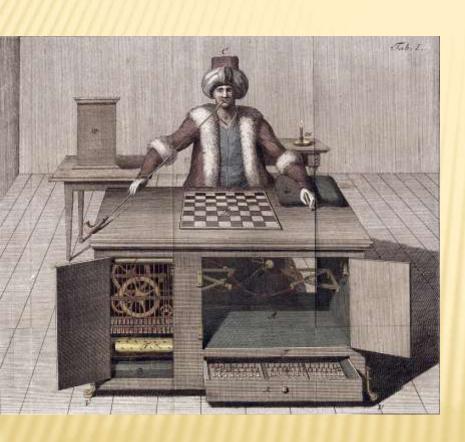
- В начальной позиции белые занимают 1 -ю и 2-ю горизонтали, чёрные — 7-ю и 8-ю.
- \* Ферзь «любит» свой цвет: белый ферзь в начальной позиции расположен на белом поле d1, чёрный ферзь в начальной позиции расположен на чёрном поле d8.
- Каждая партия начинается с начальной позиции.



- 3 ферзевый королевский фланг фланг центр
- Королевский фланг половина доски, на которой в начале партии расположены короли.
- Ферзевый фланг половина доски, на которой в начале партии расположены ферзи.



#### ИНТЕРЕСНЫЕ ФАКТЫ



В 1769 году венгерский барон Вольфганг фон Кемпелен изобрёл шахматную механическую машину. Она имела вид большого ящика, в верхнюю крышку которого была искусно шахматная доска вмонтирована расставленными на ней фигурами. На месте игроков сидел «механический ΟΔΗΟΓΟ ИЗ гроссмейстер» — 1 деревянная фигурка. стилизованная под турецкого подданного. Каждый, кто пытался сразиться с этой машиной, неизменно оказывался в проигрыше. Однако никакого волшебства тут не было. Несмотря на изобилие шестерёнок, рычагов и клапанов, которыми была снабжена машина, в действие её приводил сильный шахматист, сидящий внутри ящика. Этот автомат пользовался большой популярностью у публики и с успехом гастролировал по Европе, Англии и России. В 1808' году шахматная машина, уже после смерти создателя, сразилась с французским императором Наполеоном I Бонапартом.

