



Шахматный этикет



Игра в шахматы требует соблюдения правил. Для этого существует «Шахматный кодекс» - свод правил игры и проведения шахматных соревнований





Шахматный этикет

1. Перед началом партии и после её окончания партнёры пожимают друг другу руки.
Проиграл - пожми партнёру руку и поздравь его с победой.



2. «Взялся за фигуру – ходи»

3. «Отпустил руку-ход сделан,



Правила игры в шахматы.

- В начальном положении первый ход всегда делают белые.
- Противники ходы делают по очереди.
- За один ход можно передвинуть только одну фигуру.
- Взялся за фигуру – ходи!
- Ход сделал – руку убрал.
- Фигуру ставят точно посередине шахматного поля.
- Взятие в шахматах не обязательно.
- Чужими фигурами ходить нельзя!

Шахматная партия

Правила поведения при игре в шахматы.

- Играть надо молча, не спеша.
- Если дотронешься до фигуры противника, её придётся побить (если это возможно).
- Если тронешь свою фигуру, ею нужно обязательно сделать какой-нибудь ход.
- Если сделал ход и отпустил руку от своей фигуры, пережизивать нельзя.
- Нельзя мешать партнёру думать.
- Нельзя подсказывать игрокам.
- Не следует произносить вслух «шах» и «мат».
- Если какая-нибудь своя фигура или фигура противника расположена не в середине клетки, то при своем ходе можно сказать: «Поправляю» - и поставить её поаккуратнее.
- Если выиграешь, нельзя насмехаться над партнёром и зазнаваться.
- Если проиграешь, не стоит расстраиваться – даже лучшие шахматисты мира потерпели в своей жизни много поражений.
- После окончания партии проигравший пожимает противнику руку – это дань уважения партнёру.
- Перед партией тоже принято рукопожатие (последние два правила относятся к серьёзным турнирным партиям).
- Запрещается водить пальцем по шахматной доске, высчитывая варианты.



Отличительная особенность шахмат

- Нарушать правила нельзя, поскольку любое подобное нарушение приводит к немедленному поражению.



Игра Шахматы

Выдающиеся шахматисты Клод Шеннон и Михаил Ботвинник внесли огромный вклад в создание математической модели шахматной игры и способствовали прогрессу в интеллектуализации программ для нее.

Компьютерные шахматы — едва ли не самый убедительный пример за полвека развития информационных технологий, когда именно в интеллектуальной деятельности автомат успешно соперничает с человеком.



До свидания!
До новых встреч!

