**Матовые комбинация завлечение**

На этом занятии речь пойдёт о достаточно часто применяемой шахматной комбинации «завлечение». Начнем как всегда с определения. **Комбинация «завлечение» — идея этого типа комбинации заключается в том, что фигура завлекается на неудачное поле.** Чаще всего завлекаемой фигурой является король после чего он получает [шах и мат](https://schoolchess.ru/uroki/dlya-nachinayushhix/urok-11-shax-i-mat.html), однако завлечение различных фигур, с последующей ее выигрышем тоже частый гость в шахматной практике различного уровня соревнований.



Для примера разберем пример на диаграмме 1. Ход черных 1...c1=Ф черные поставили ферзя, чтобы после того как белые побью его своей ладьей 2.Л:c1 завлечь ее на неудачное поле с последующим выигрышем. 2...Кd3+ после этого хода, черные выигрывают [ладью](https://schoolchess.ru/uroki/dlya-nachinayushhix/urok-7-ladya-v-shaxmatax.html), а с ней и партию.

Другой пример с использованием комбинации завлечения (диаграмма 2).



1.Лh8+ при помощи жертвы ладьи, черный король завлекается на неудачную позицию после чего получают мат. 1...Kр:h8 2.Фh4+ Kрg8 3.Фh7х. Как видно из двух выше представленных примеров комбинация завлечения используется для получения [материального преимущества](https://schoolchess.ru/uroki/urok-23-materialnoe-preimushhestvo.html) и организации атаки на короля.

На этом шахматный урок подошел к концу. Спасибо за внимание!