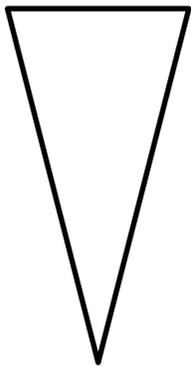
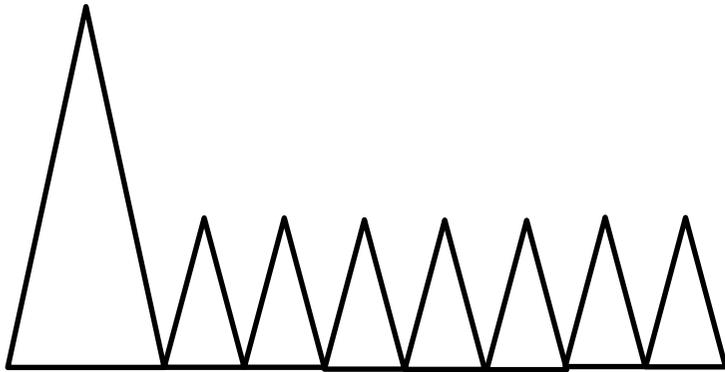


**Дошкольники  
отгадывают и  
сочиняют  
загадки.  
Старшая группа.**

Автор-разработчик: Пономарева Е.В.



## Игра «Узнай и назови сказку?»



Рассмотри на геометрические фигуры и угадай сказку,  
которая здесь изображена?

20.

В работе с детьми старшего дошкольного возраста можно использовать загадки разнообразной тематики: явления природы, предметы обихода, средства передвижения, связи, человек, и т.д. Детям предлагаются более сложные виды логических задач: сравнение, исключение, сопоставление и др.

Чтобы отгадать загадку ребенку, нужно сначала выделить признаки предмета, указанные в загадке, т. е. произвести анализ. Например, в загадке: **Ночью он совсем не спит,**

**Дом от мышек сторожит,**

**Молоко из миски пьёт,**

**Ну конечно это — ... (Кошка).**

В этой загадке названо немного определительных признаков («ночью он совсем не спит», «дом от мышек сторожит» и др.), но среди них есть еще один — «молоко из миски пьёт». Выделение этого признака в сочетании с другими обеспечивает безошибочную отгадку — это **кошка**.

Затем сопоставить и объединить эти признаки, установить между ними возможные в связи, т. е. произвести синтез. На основе установления связей и объединения признаков делается вывод, строится умозаключение, т. е. правильная отгадка

Обучение детей отгадыванию загадок – не такое простое дело как может показаться на первый взгляд. Часто, когда малыш затрудняется с отгадкой, взрослый подсказывает ответ сам, и весь эффект сходит на нет.

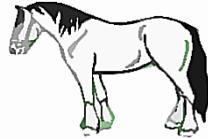
Лучше задавать наводящие вопросы, обращать внимание ребенка на объект, о котором говорится в загадке, предлагать выделить его признаки, особенности внешнего вида и поведения персонажа:

Эта тетрадка в игровой форме поможет пополнить словарный запас ребенка, научит дошкольников не только отгадывать загадки. А так же будет способствовать развитию памяти, внимания, воображения, наглядно-образное мышление.

1.

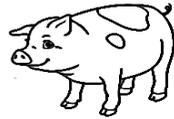


Домашние животные.

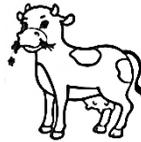


Ночью он совсем не спит,  
Дом от мышек сторожит,  
Молоко из миски пьёт,  
Ну конечно это — ... (Кошка).

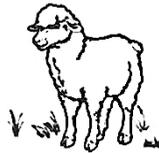
Целый день она пасётся.  
Ходят в небе облака.  
А когда домой вернётся,  
Даст нам много молока! (Корова).



Чемпионка в быстром беге,  
Я порой вожу телеги.  
Дядя конюх мне принес  
Воду, сено и овес. (Лошадь)



В жидкой грязи извозилась,  
С визгом по двору пустилась.  
Пятачок, с щетиной спинка.  
Это кто такая? (Свинка)



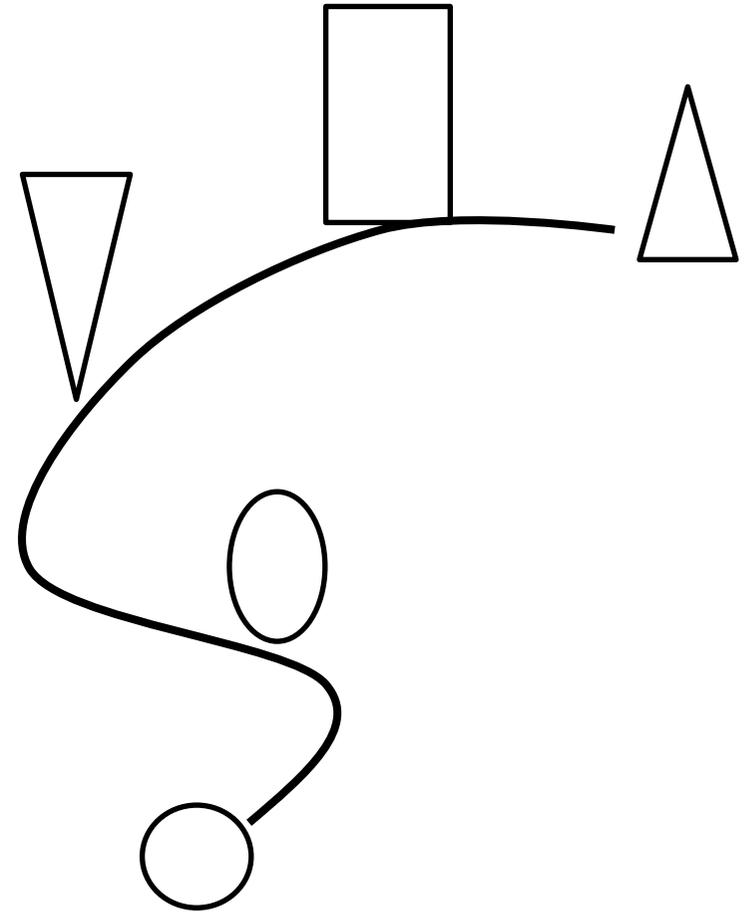
В стаде живет,  
Целый день траву жуют.  
Шерсть закручена в колечки.  
А зовут ее ... (Овечка).



Отгадай загадку. Раскрась отгадку.

2.

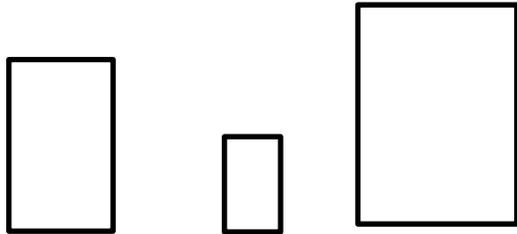
Игра «Узнай и назови сказку?»



Рассмотри на геометрические фигуры и угадай сказку,  
которая здесь изображена?  
Дорисуй из геометрических фигур сказочные персонажи.

19.

**Игра «Узнай и назови сказку?»»**



Рассмотри на геометрические фигуры и угадай сказку, которая здесь. Дорисуй из геометрических фигур сказочные персонажи.

18.

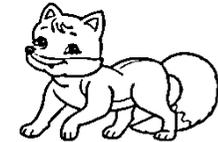


**Дикие животные.**

Не мышь, не птица,  
В лесу резвится,  
На деревьях живёт  
И орешки грызёт. (Белка).



Сердитый недотрога  
Живет в глуши лесной.  
Иголок очень много,  
А нитки не одной. (Еж).



Хозяин лесной  
Просыпается весной,  
А зимой, под вьюжный вой,  
Спит в избушке снеговой. (Медведь).



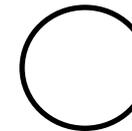
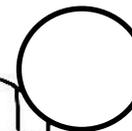
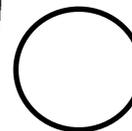
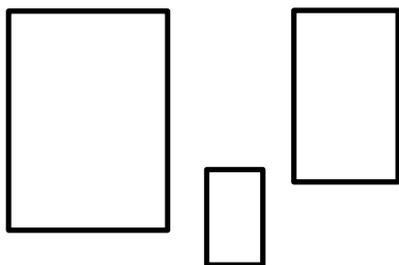
Повыше кошки рост,  
Живет в норе, в лесу.  
Пушистый рыжий хвост,  
Все знаем мы ...(Лиса).



Отгадай загадку. Раскрась отгадку.

3.

Игра «Что сначала, что потом».



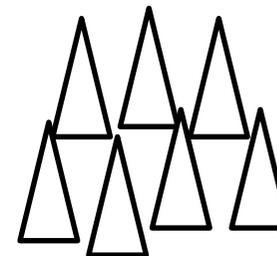
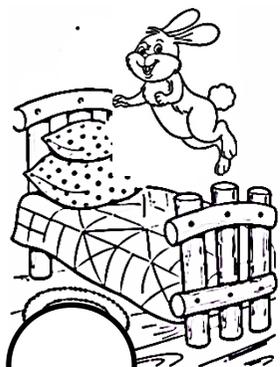
Рассмотри персонажей сказки. Угадай, из какой они сказки? Рассмотри геометрические фигуры. На какую геометрическую фигуру похож персонаж?

4.

Назови сказку. Расположи картинки из сказок по порядку, впиши цифры в кружках. Найди ошибку, которую совершил художник.

17.

**Игра «Что сначала, что потом».**



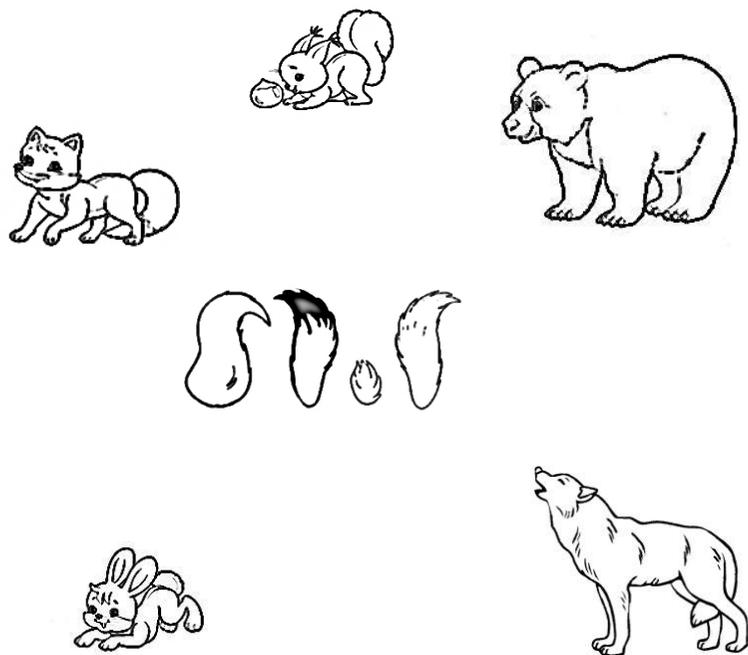
Назови сказку. Расположи картинки из сказок по порядку, впиши цифры в кружках. Найди ошибку, которую совершил художник.

16.

Рассмотри персонажей сказки. Угадай, из какой они сказки? Рассмотрите геометрические фигуры. На какую геометрическую фигуру похож персонаж?

5.

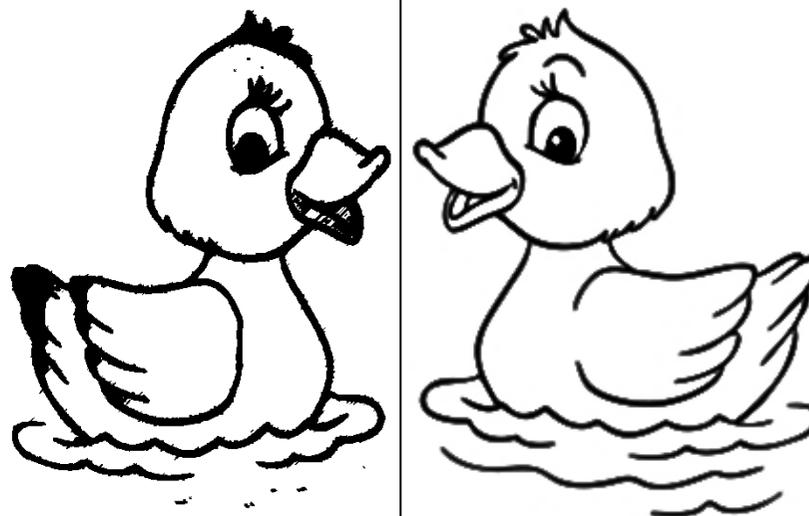
Игра «Чей хвост?»



Рассмотри картинки. Найди, где чей хвост. Соедини хвост с животным. Раскрась картинки.

6.

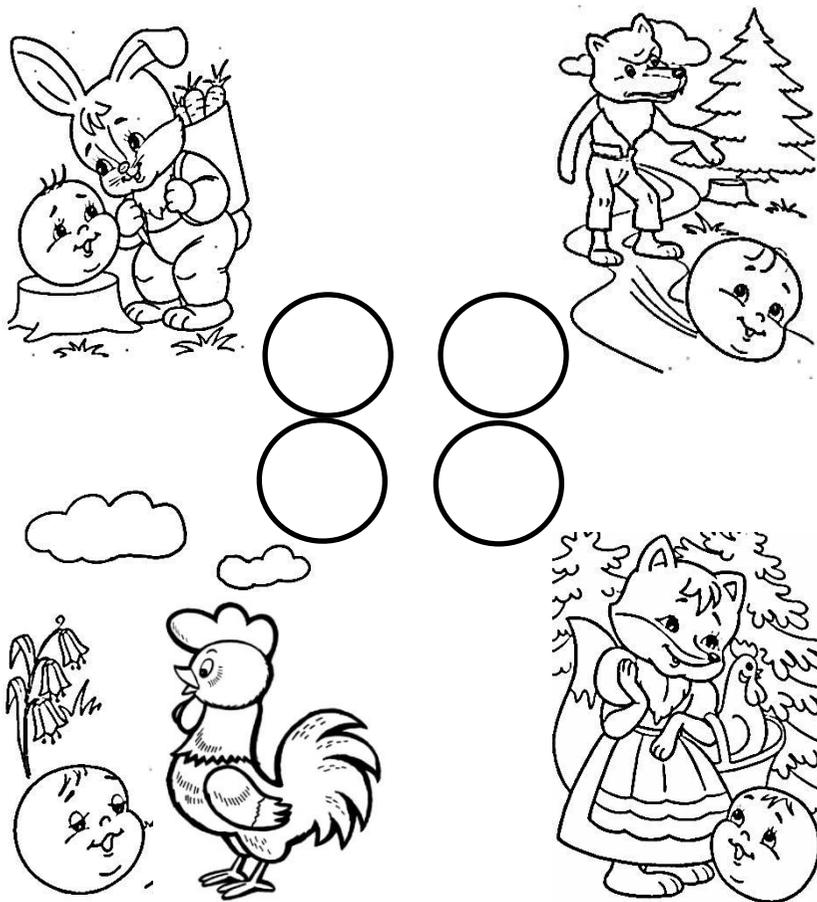
Игра «Найди сходство и различие».



Рассмотри картинки. Найди сходство и различие. Раскрась картинки.

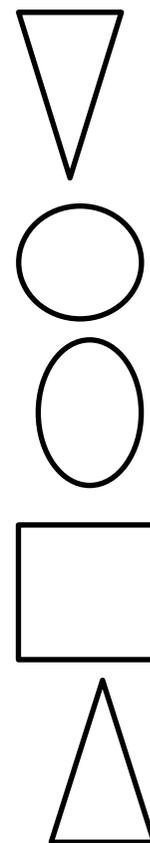
15.

**Игра «Что сначала, что потом».**



Назови сказку. Расположи картинки из сказок по порядку, впиши цифры в кружках. Найди ошибку, которую совершил художник.

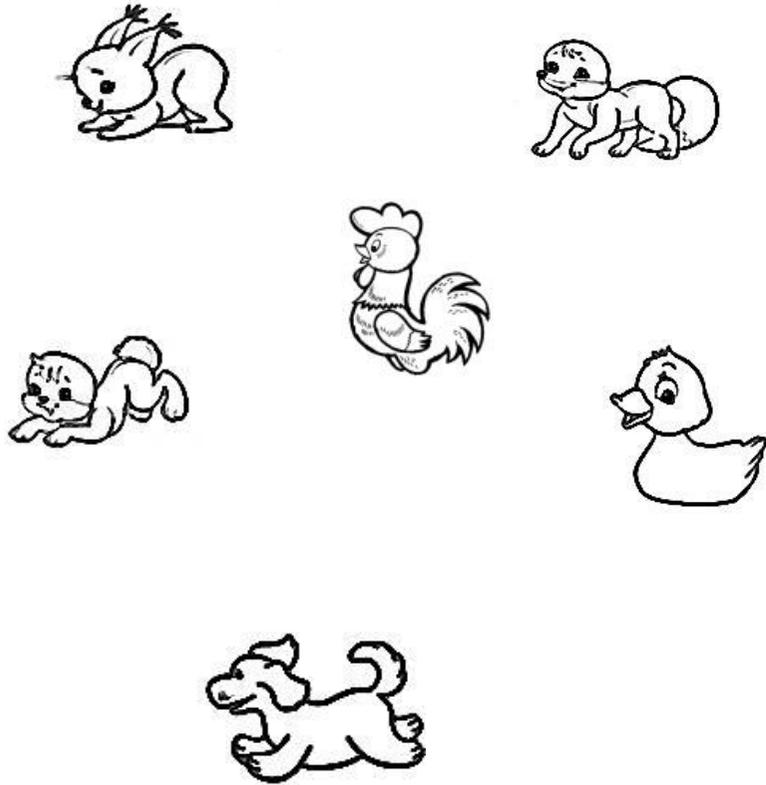
14.



Рассмотри персонажей сказки. Угадай, из какой они сказки? Рассмотрите геометрические фигуры. На какую геометрическую фигуру похож персонаж?

7.

## Игра «Чего не хватает?»



Рассмотри картинки, что не дорисовал художник?  
Дорисуй недостающие детали. Раскрась картинки.

8.

## Что и кто летает?

Утром ползает,  
В полдень недвижимо,  
А вечером летает. (Бабочка).



Всё кружатся и летают,  
А, присев на руку – тают. ( Снежинка).



Его держу за поводок,  
Хотя он вовсе не щенок.  
А он сорвался с поводка  
И улетел под облака. (Воздушный шар).



Не умею я ходить,  
Только прыгать и летать,  
«Чик-чирик» готов сказать.  
Кто готов меня назвать? (Воробей).



Длинная шея, огромные ноги,  
Птица несется бегом по дороге! ( Страус).



Летит птица-небылица,  
А внутри народ сидит,  
Меж собою говорит. (Самолёт).

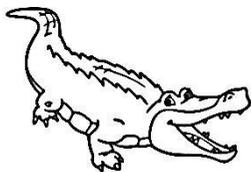


Отгадай загадку. Раскрась отгадку.

13.

### Что и кто плавает?

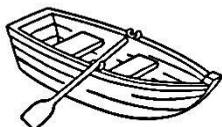
С нею плавать очень просто,  
Под рукою сбоку вёсла!  
В чём на солнечном закате.  
Разрезаю речки «скатерть»? (В лодке).



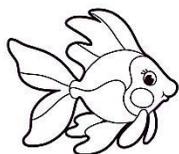
В море плавает, в реке,  
С плавниками в чешуе.  
Она ни с кем не говорит,  
Пузырьки пускает и молчит. (Рыба)



Удивительный ребёнок:  
Только вышел из пелёнок,  
Может плавать и нырять,  
Как его родная мать. (Утенок).



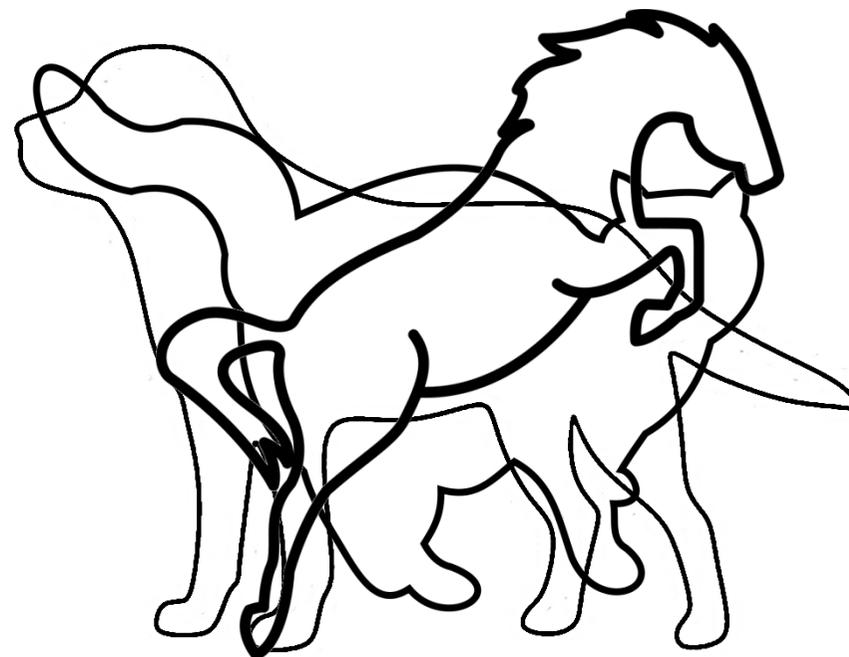
По реке плывёт бревно –  
Ох и злющее оно!  
Тем, кто в речку угодил,  
Нос откусит ... (Крокодил).



Отгадай загадку. Раскрась отгадку.

12.

### Игра «Узнай животных, изображенных, на картинке».



Узнай животных, изображенных, на картинке.  
Обведи их по контур разными цветами.

9.

Игра «Найди тень от сказочного персонажа».



10.

Найди тень от сказочного персонажа.

Соедини звезду с ее тенью.

11.