

Аннотация
ОП.03 Информационные технологии

Рабочая программа учебной дисциплины является частью программы подготовки специалистов среднего звена в соответствии с ФГОС по специальности СПО 09.02.07 Информационные системы и программирование, базовый уровень подготовки, 09.00.00 Информатика и вычислительная техника.

Дисциплина относится к профессиональному циклу и является обще-профессиональной дисциплиной.

Цели и задачи учебной дисциплины – требования к результатам освоения дисциплины:

В результате освоения дисциплины обучающийся должен уметь:	
ПК 1.6, ПК 4.1 ОК 1, 2, 4, 5, 9, 10 ЛР 1, ЛР 2, ЛР 4, ЛР 13, ЛР 14, ЛР 15, ЛР 19, ЛР 20, ЛР 21, ЛР 23, ЛР 24, ЛР 25, ЛР 26, ЛР 27, ЛР 30	У 1 обрабатывать текстовую и числовую информацию
	У 2 применять мультимедийные технологии обработки и представления информации
	У 3 обрабатывать экономическую и статистическую информацию, используя средства пакета прикладных программ
	У 4 <i>Использовать средства графического программного обеспечения</i>
В результате освоения дисциплины обучающийся должен знать:	
ПК 1.6, ПК 4.1 ОК 1, 2, 4, 5, 9, 10 ЛР 1, ЛР 2, ЛР 4, ЛР 13, ЛР 14, ЛР 15, ЛР 19, ЛР 20, ЛР 21, ЛР 23, ЛР 24, ЛР 25, ЛР 26, ЛР 27, ЛР 30	З 1 назначение и виды информационных технологий, технологии сбора, накопления, обработки, передачи и распространения информации
	З 2 состав, структуру, принципы реализации функционирования информационных технологий
	З 3 базовые и прикладные информационные технологии
	З 4 инструментальные средства информационных технологий
	З 5 <i>Типы компьютерной графики</i>

2.1 Объем учебной дисциплины и виды учебной работы	Количество часов
Общий объем образовательной учебной нагрузки (всего)	60
Обязательная аудиторная учебная нагрузка (всего)	48
в том числе:	
практические занятия	18
Самостоятельная работа обучающегося во взаимодействии с преподавателем	4
Промежуточная аттестация в форме экзамена	12

Промежуточная аттестация по дисциплине проводится в форме экзамена.

Вариативные умения и знания полученные при изучение дисциплины ОП.03 Информационные технологии позволяют углубленно изучить графическое ПО и основы компьютерной графики в целом.