

 СБЕР ОБРАЗОВАНИЕ

ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ПРОДУКТЫ ДЛЯ ЧАСТНЫХ ШКОЛ



СОДЕРЖАНИЕ

Обучение на протяжении всей жизни	5
Индустрия «Образование» и другие продукты экосистемы	5
Для школы	7
СберКласс	8
Школа 21	12
Для учителей и руководителей	16
СберУниверситет	17
Маркетплейс Edutoria	19
Для учеников	21
Школьный акселератор Sber Z	22
Международный конкурс по ИИ для детей (AIJC)	23
Для учеников и родителей	24
Каникулы со Сбером	25
Книга «Искусственный интеллект. 5 больших идей»	26

ОБУЧЕНИЕ НА ПРОТЯЖЕНИИ ВСЕЙ ЖИЗНИ

ИНДУСТРИЯ «ОБРАЗОВАНИЕ» И ДРУГИЕ ПРОДУКТЫ ЭКОСИСТЕМЫ СБЕРА

Индустрия «Образование» объединяет компании и цифровые продукты для обучения и развития на протяжении всей жизни.

Мы предлагаем эффективные инструменты и широкий выбор форматов обучения, чтобы сформировать культуру lifelong learning и помочь каждому человеку приобрести актуальные навыки, раскрыть свои способности и найти занятие мечты. Наши продукты открывают новые возможности всем, кто учится, учит и руководит.

 СБЕР ОБРАЗОВАНИЕ



ДЛЯ ШКОЛЫ



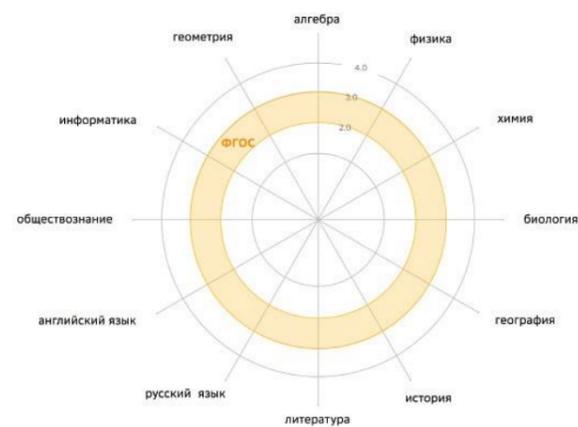
ЦИФРОВАЯ ПЛАТФОРМА «СБЕРКЛАСС»

Современная цифровая платформа для школы «СберКласс» помогает учителю построить персонализированную образовательную траекторию для ребёнка, развить у него актуальные навыки, автоматизировать рутину и вовлечь учеников в образовательный процесс.

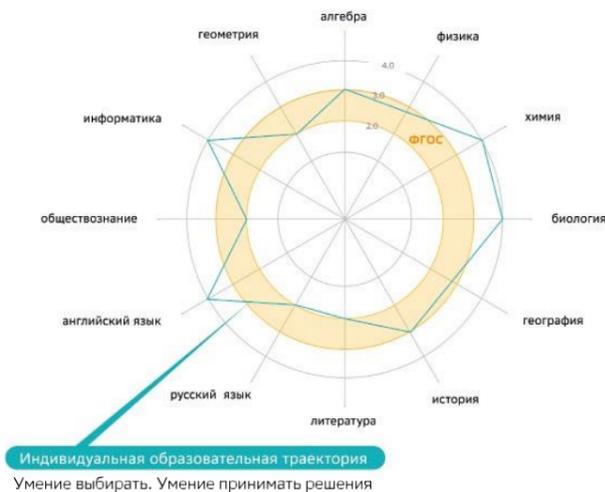
В основе платформы лежит методология персонализированного образования. Она позволяет ребёнку получить современное и интересное именно ему образование и навыки, нужные в реальной жизни.

ТРЕНД XXI ВЕКА — ПЕРСОНАЛИЗАЦИЯ

СЕГОДНЯ МАССОВАЯ ШКОЛА УЧИТ ВСЕХ ОДИНАКОВО



ВСЕ ДЕТИ РАЗНЫЕ МЫ — РАЗНЫЕ



#ОТЗЫВ

«Нам часто кажется, что дети не возьмут сложное задание, а они берут, рискуют, делают, и у них здорово получается. И у них растёт уверенность в себе, и педагог счастлив. Мне показалось очень удачным то, что над разными модулями работали разные коллеги, это поистине копилка форм, приёмов работы, богатого методического материала, который помогает анализировать, работать, видя цель и постоянно ориентируясь на неё, постепенно двигаясь, делать маленькие и большие шаги».

ОСНОВНЫЕ МЕТОДОЛОГИЧЕСКИЕ ПРИНЦИПЫ

ПЕРСОНАЛИЗИРОВАННАЯ МОДЕЛЬ ОБУЧЕНИЯ — ДЕЯТЕЛЬНОСТНАЯ ТЕОРИЯ ОБУЧЕНИЯ

- Персонализация — выбор ребёнком целей и траектории, сложности, поиск ответов на вопросы, мотивация на поиск дополнительных источников
- Обучение ключевым компетенциям XXI века
- Свобода выбора контента учителем и учеником, планирование и дизайн авторского контента

СОДЕРЖАНИЕ — ОСНОВА ФОРМИРОВАНИЯ ИНТЕРЕСА И ОТВЕТСТВЕННОСТИ К УЧЁБЕ

- Мотивация, интерактивность, геймификация и формирующее оценивание
- Уровневая система сложности заданий, междисциплинарность, проектная и исследовательская деятельность
- Гармоничное сочетание индивидуальной, групповой форм работы и проектной деятельности

ОЦЕНКА — РОСТ ОТНОСИТЕЛЬНОГО САМОГО СЕБЯ

- Самостоятельная постановка целей и оценка прогресса
- Оценка предметных, личностных и цифровых компетенций через построение «паутинок»
- Платформа — инструмент анализа данных о ребёнке, персонализированной оценки, доступной в любой момент

НОВАЯ РОЛЬ УЧИТЕЛЯ

УЧИТЕЛЬ

- Администратор образовательного процесса
- Организатор деятельности работы учеников
- Наставник ребенка в реальном мире
- Навигатор в океане информации

НОВЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ

ПЛАТФОРМА

- Платформа позволит учителю высвободить время от административных задач в пользу детей
- Платформа позволит организовать активности учеников в соответствии с их персонализированной траекторией, построенной на основе целей и непрерывного измерения их достижений

МЫ РЕШАЕМ ПРОБЛЕМЫ, С КОТОРЫМИ СТАЛКИВАЮТСЯ В ТЕКУЩЕЙ ШКОЛЕ

ПРОБЛЕМА	РЕШЕНИЕ
УЧЕНИКИ <ul style="list-style-type: none"> «Мне скучно» «Я не понимаю, зачем учить старые курсы» «Знания не имеют отношения к реальной жизни» 	НА ПЛАТФОРМЕ <ul style="list-style-type: none"> Можно лично выбирать цели и интересный контент Видно, как задания влияют на рост навыков и владение инструментами Задания развивают гибкие и цифровые навыки
УЧИТЕЛЯ <ul style="list-style-type: none"> Перегружены работой Перегружены отчётностью Нет времени на развитие 	ПЛАТФОРМА <ul style="list-style-type: none"> Экономит время на проверку заданий и подготовку к урокам Автоматизирует внутреннюю отчётность по образовательному процессу Учит практическим техникам и предоставляет среду для реализации
ШКОЛЫ <ul style="list-style-type: none"> Перегружены отчетностью Недовольны уровнем подготовки учителей 	С ПОМОЩЬЮ ПЛАТФОРМЫ МЫ <ul style="list-style-type: none"> Автоматизируем внутреннюю отчётность по образовательному процессу Помогаем в обучении и развитии педагогов и школьных команд
РОДИТЕЛИ <ul style="list-style-type: none"> Переживают за будущее ребёнка 	РОДИТЕЛИ <ul style="list-style-type: none"> Смогут получить оперативную и применимую обратную связь Смогут видеть прогресс ребёнка на платформе

КОНТЕНТ НА ПЛАТФОРМЕ

- На платформе есть контент по всем школьным предметам для 3-11 классов, и он полностью соответствует ФГОС
- Над заданиями для «СберКласса» работают лучшие авторы, педагоги, редакторы и художники. В создании и оценке образовательных модулей участвуют эксперты и представители ведущих вузов
- Контент на платформе – вариативный, геймифицированный, интерактивный и постоянно обновляющийся

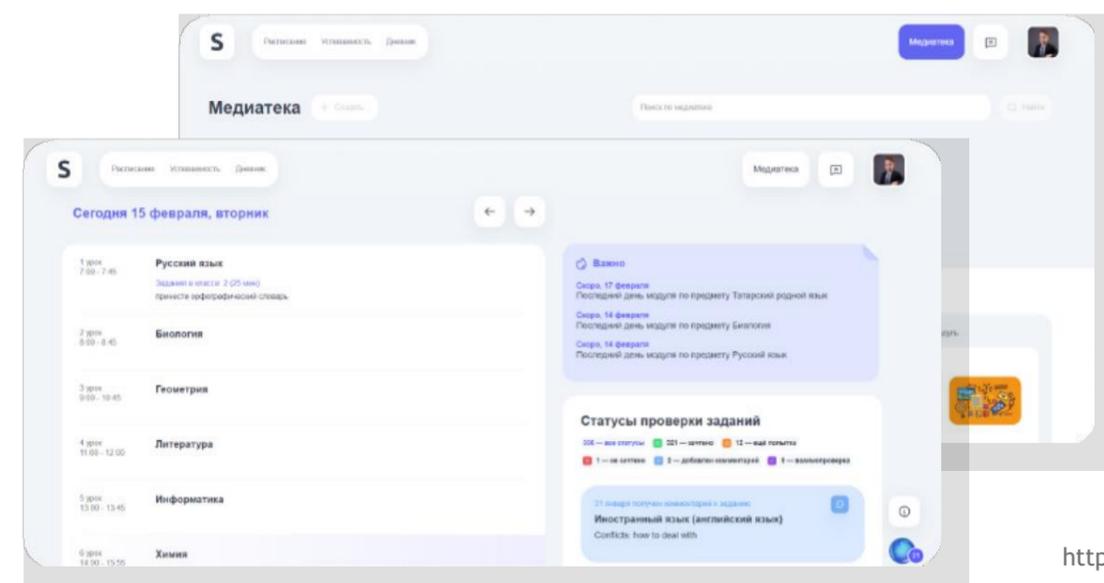
ОБУЧЕНИЕ И СОПРОВОЖДЕНИЕ ДЛЯ ШКОЛ

Каждая школа, которая использует «СберКласс», получает доступ к развитой системе технической и методической поддержки, возможности для развития школьных команд и повышения квалификации учителей, а также специальные активности для учеников.

ДЛЯ УЧИТЕЛЕЙ И РУКОВОДИТЕЛЕЙ

- Персонализация образования в условиях цифровой трансформации общества

Программа направлена на обеспечение научной и методической поддержки реализации в школьной практике принципа образования через деятельность: ученик хочет сделать что-то, а в процессе учится всему, что нужно узнать для достижения этого результата.



<https://sberclass.ru/>

« ШКОЛА 21»

Школа программирования Сбера предлагает возможность любым кандидатам от 18 лет, успешно прошедшим отборочные этапы, бесплатно получить востребованное образование в сфере ИТ. Кампусы школы работают в Москве, Казани и Новосибирске.

В «Школе 21» можно изучать цифровые технологии самых разных направлений и сфер: алгоритмы и графику, мобильную разработку, цифровую безопасность, сетевые технологии, Big Data и искусственный интеллект.

В основе обучения лежит уникальная методика «равный – равному»: без учителей, лекций и оценок – только индивидуальная и коллективная работа над проектами.

ДЛ Я УЧЕНИКОВ И РОДИТЕЛЕЙ

- Экскурсии и мастер-классы, где участники смогут познакомиться с тем, как устроено самое современное ИТ-образование, и узнают, как его можно получить абсолютно бесплатно

Принципы обучения

- Нет расписания, оценок и учителей**
Ты самостоятельно планируешь день, управляешь свободным временем, чтобы вовремя сдать проекты и проверить работы других участников. Мы ставим дедлайны, даём рабочее место с Mac и удобный кампус, который открыт 24/7. Всё остальное – в твоих руках.
- Метод Peer-to-Peer**
Обычных уроков и лекций не будет. Вместо этого – методика peer-to-peer (P2P), по которой каждый учится у каждого. У всех участников разный бэкграунд и свой темп в обучении. Работай в команде, делись знаниями и получай опыт от таких же, как ты. Все участники равны.
- Геймификация**
Выполни задание и получи очки опыта, прокачай навыки и двигайся вперёд – уровень за уровнем. Участвуй в жизни Школы и получай награды. За проверки других участников – очки. Свои результаты можно сравнить с итогами других участников, чтобы понять точки роста и мобилизоваться.



<https://21-school.ru/>

ПРИМЕРЫ МЕРОПРИЯТИЙ

# ОНЛАЙН		
Виртуальная экскурсия по «Школе 21» 0+		Интерактивная 3D-экскурсия по московскому кампусу «Школы 21» с эффектом присутствия
Квиз ИТ 14+		Командная онлайн-викторина по тематике информатики и робототехники для средней и старшей школы
Bootcamp 21 14+	35 часов: 5 дней по 7 часов	Каникулярная смена для подростков онлайн Программирование, творчество, будущее. Программа рассчитана на учащихся 14-18 лет, увлекающихся техникой, современными инженерными технологиями, дополненной и виртуальной реальностью, программированием. В основе программы лежит проектный подход и интенсивная практика. Пять траекторий по направлениям обучения «Школы 21»
# ОФЛАЙН		
Мастер-класс по электронике 12+	150 минут	Опыты с электроникой в лаборатории робототехники школы. На мастер-классе школьники узнают, как работать с электронными компонентами, и научатся собирать электрические схемы на макетной плате
Мастер-класс по робототехнике 12+	120 минут	Сборка и последующие соревнования роботизированных гоночных машин
Экскурсия по «Школе 21» 14+	45 минут	Экскурсия по московскому кампусу школы, включающая элементы тестирования, которые проходят будущие ученики.
ИТ-Квест 12+	150 минут	Командная игра на площадке московского кампуса. Задача – перемещаясь по станциям, собрать элементы секретной платы. Каждый элемент выдаётся команде за решение технической задачи
ИТ-суббота от «Школы 21» 14+	2 модуля по 150 минут с перерывом 45 минут	Комплексная программа, состоящая из экскурсии, мастер-класса по робототехнике, тестирования и выступления представителя школы по тематике одного из направлений
Квиз-ИТ-Плиз 14+	120 минут	Командная игра с сериями вопрос/ответ, 4 раунда, фотозона, призы. Тематика вопросов – направления обучения «Школы 21»

ДЛ Я УЧЕНИКОВ И РОДИТЕЛЕЙ

«Школа 21» предлагает учебные программы для развития цифровых компетенций у учителей и руководителей.

ОСОБЫЙ ПОДХОД К ОБУЧЕНИЮ

- Офлайн-формат: обучения в кампусах «Школы 21»
- Peer-to-peer: чтобы выполнять проекты, участники постоянно меняются ролями, взаимодействуют друг с другом и работают в командах
- Проектный подход: каждое задание интенсива — это реальная задача, которая стоит перед разработчиками крупных ИТ-компаний

ДВЕ НЕДЕЛИ НЕПРЕРЫВНОЙ РАБОТЫ

Каждая неделя состоит из индивидуальных заданий в будние дни и командных проектов в выходные:

- Индивидуальное задание предполагает 8-10 часов работы
- Командный проект предполагает 18-20 часов работы группы из двух человек

Оптимальное количество участников интенсива: 30-40 человек.



ПРОГРАММЫ ОБУЧЕНИЯ

ОБУЧЕНИЕ РУКОВОДИТЕЛЕЙ

- Анализ данных и управление ими

ОБУЧЕНИЕ С НУЛЯ (RESKILLING)

- Python для анализа данных (базовый уровень)
- Основы электроники и электротехники

ОБУЧЕНИЕ ДЛЯ ПРОДВИНУТЫХ (UPSKILLING)

- Python для анализа данных (продвинутый уровень)
- Анализ данных в медицине
- Основы разработки на Java
- Основы разработки на Go
- Основы разработки на C#
- Основы SQL



ДЛЯ УЧИТЕЛЕЙ
И РУКОВОДИТЕЛЕЙ



СБЕРУНИВЕРСИТЕТ

СберУниверситет — уникальный образовательный центр, который позволяет тысячам специалистов развивать компетенции будущего и успешно формировать карьеру. Он предлагает уникальный баланс очного, дистанционного и электронного форматов обучения, включая Виртуальную школу.

В портфеле СберУниверситета более 460 образовательных решений (онлайн-курсы, очное обучение, программы и семинары) для развития мягких, когнитивных, цифровых и профессиональных навыков, которые будут полезны современным педагогам и руководителям.

ПРОГРАММЫ ДЛЯ РУКОВОДИТЕЛЕЙ И ВЛАДЕЛЬЦЕВ БИЗНЕСА

- Цифровая трансформация в новой реальности
- Трансформация лидерства
- Цифровая трансформация бизнеса
- Digital Strategy

СООБЩЕСТВО EDUTECH CLUB

Участники профессионального сообщества EduTech Club аккумулируют международную экспертизу по направлению инновационных образовательных технологий, открыто делятся лучшими практиками разработки обучающих решений, делают опыт экспертов доступным для всех, кто интересуется современными подходами в образовании.

На регулярных семинарах и воркшопах EduTech эксперты в области Learning and Development (L&D), HR-специалисты крупнейших компаний, преподаватели вузов и бизнес-школ, а также разработчики образовательных решений делятся своим взглядом на то, как сделать обучение эффективным.

Семинары будут интересны сотрудникам HR, специалистам L&D, преподавателям вузов и школ и всем, кто следит за развитием образовательных технологий.

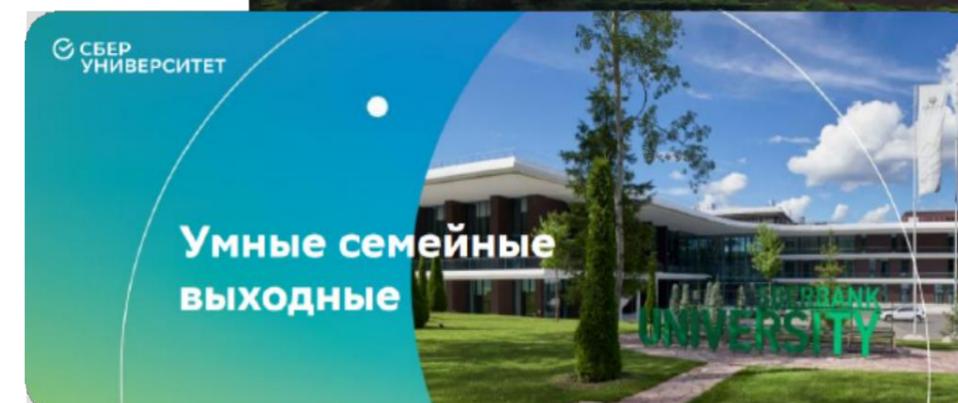
Семинары EduTech проходят ежемесячно с онлайн-трансляцией. Участие в семинаре бесплатное, необходима регистрация.

ВЫЕЗДНЫЕ ВЫХОДНЫЕ В СБЕРКАМПУСЕ

Школьный/классный профориентационный выезд на выходные.

ДЛЯ УЧАСТНИКОВ

- Тренинги по развитию ключевых компетенций XXI века
- Семейные интеллектуально-развлекательные игры
- Спортивные мероприятия для всей семьи
- Детская комната для малышей



МАРКЕТПЛЕЙС EDUTORIA

Образовательный маркетплейс для всех, кто хочет учиться и узнавать новое, а также для поставщиков образовательного контента. Ведущие онлайн-школы, вузы, консалтинговые компании, известные эксперты в своих отраслях знаний размещают на маркетплейсе онлайн-курсы и edutainment-видео.

Школа может использовать возможности маркетплейса для обучения руководителей и повышения квалификации педагогов или представить на платформе собственные курсы для взрослой аудитории.

НАПРАВЛЕНИЯ ОБУЧЕНИЯ, КОТОРЫЕ УЖЕ ПРЕДСТАВЛЕНЫ НА ПЛАТФОРМЕ

- Маркетинг
- IT
- Здоровье и спорт
- Дизайн
- Финансы
- Бизнес-образование и менеджмент
- Иностранные языки
- Творчество
- Личностный рост
- Кулинария
- Точные науки

ОБУЧЕНИЕ РУКОВОДИТЕЛЕЙ И ПОВЫШЕНИЕ КВАЛИФИКАЦИИ ПЕДАГОГОВ

- Широкий выбор направлений обучения и проверенный контент
- Персональные рекомендации
- Сравнение и выбор курсов по заданным критериям и отзывам
- Курсы в различных ценовых категориях и выгодные условия по подписке

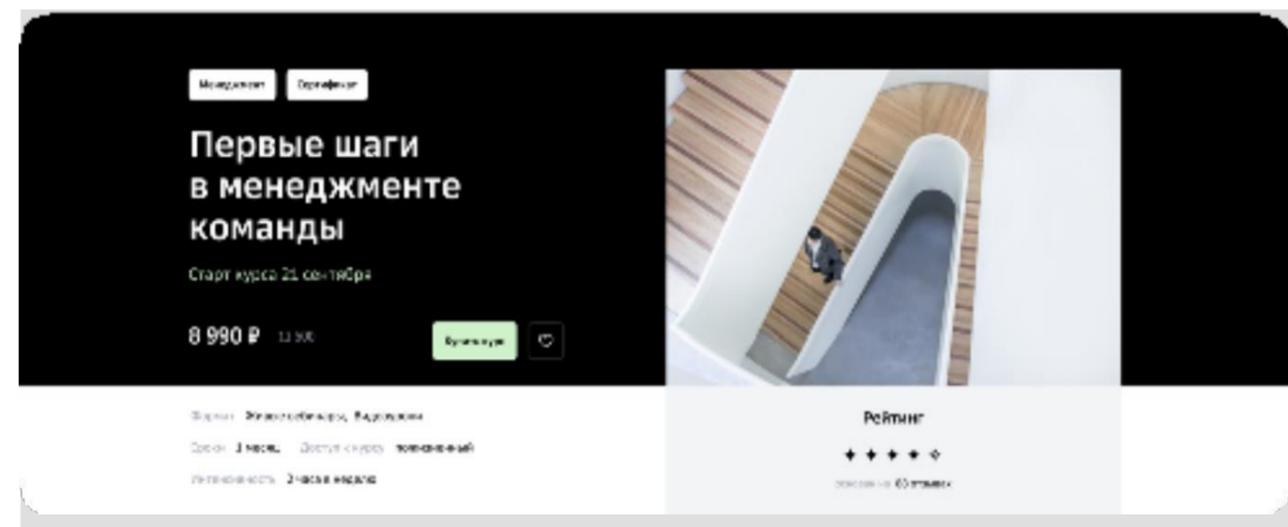
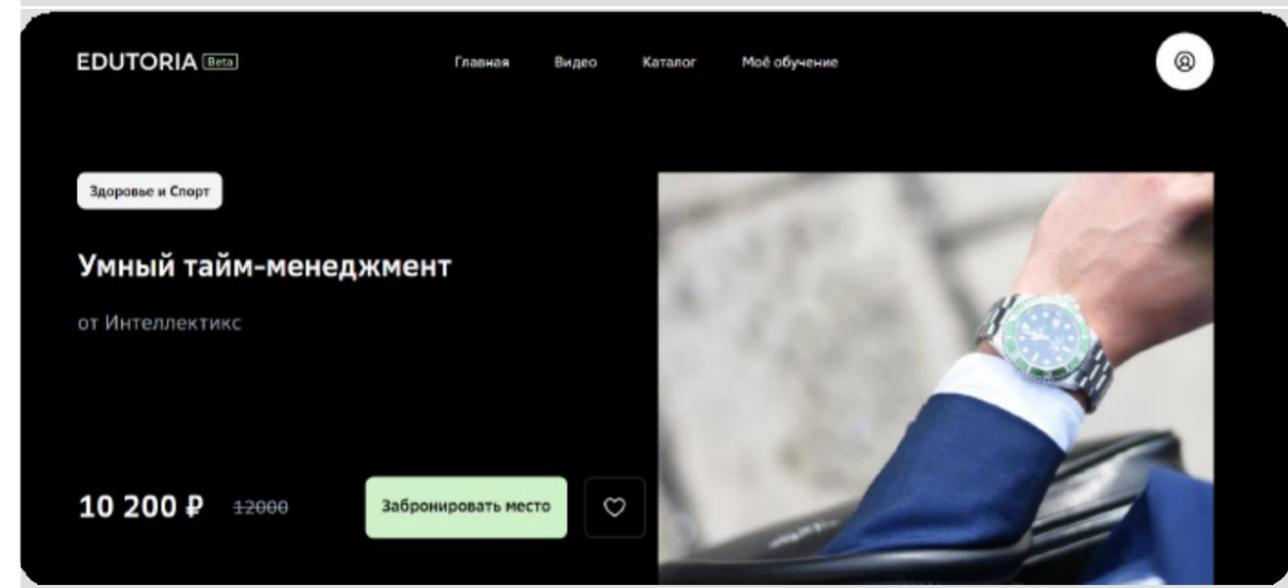
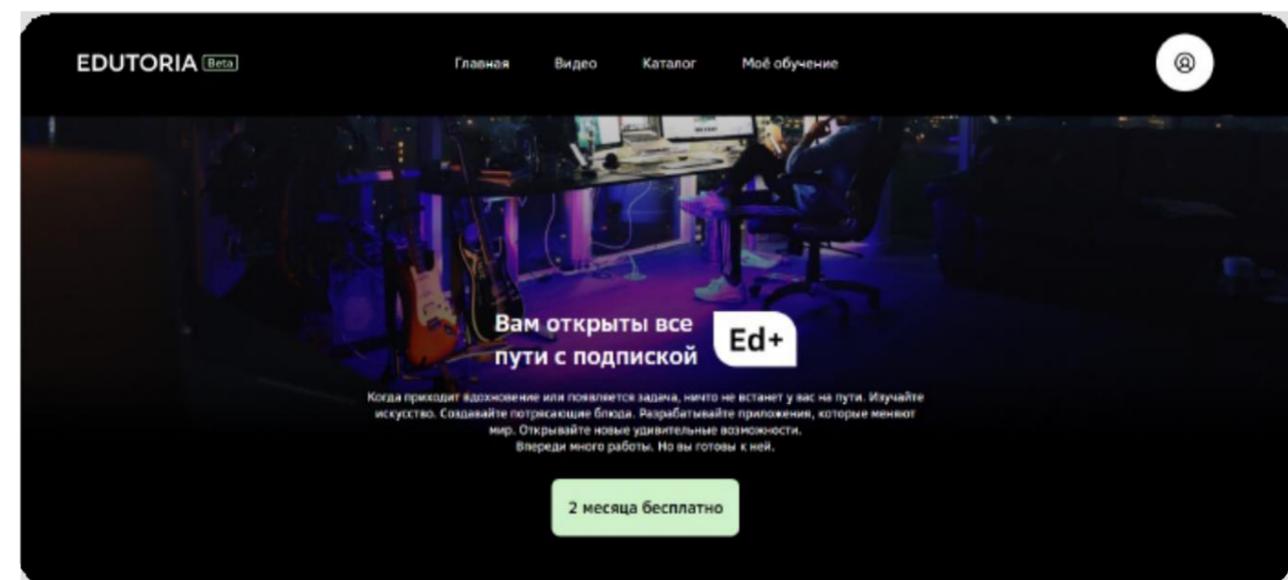
РАЗМЕЩЕНИЕ И МОНЕТИЗАЦИЯ КУРСОВ НА МАРКЕТПЛЕЙСЕ

- Конструктор курсов для создания полноценного образовательного продукта
- Платформа для проведения вебинаров
- Аналитика и принятие решений на основе данных
- Настройка аудитории и инструменты для продвижения
- Платёжная система с прозрачными транзакциями



<https://promo.edutoria.ru/>

EDUTORIA



ДЛЯ УЧЕНИКОВ



ШКОЛЬНЫЙ АКСЕЛЕРАТОР SBERZ

Федеральная акселерационная программа для школьников 8-11 классов, направленная на развитие предпринимательских навыков. Ученики получают профильные знания и создают стартап-проекты под руководством наставников.

Сегодня основная конкуренция в мире разворачивается между компаниями, которых не существовало ещё несколько десятков лет назад. В будущем конкуренция будет определяться качеством компаний, создаваемых в наши дни. Именно поэтому предпринимательство — ключевой навык, который определяет конкурентоспособность экономики и уровень благосостояния общества в целом. Исследования показывают: россияне считают, что в среднем они реже, чем жители других стран, обладают навыками, достаточными для старта собственного дела. Поэтому одной из своих задач акселератор SberZ видит популяризацию предпринимательства в России и помощь подросткам в освоении основ предпринимательства.

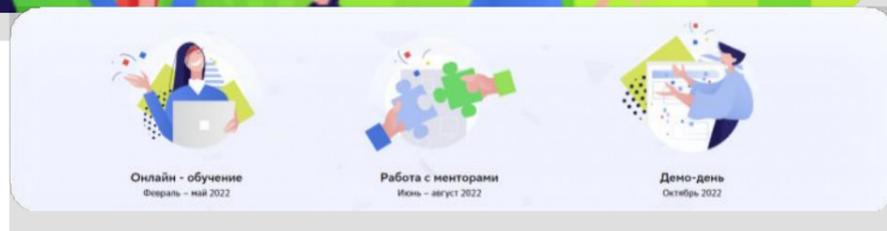
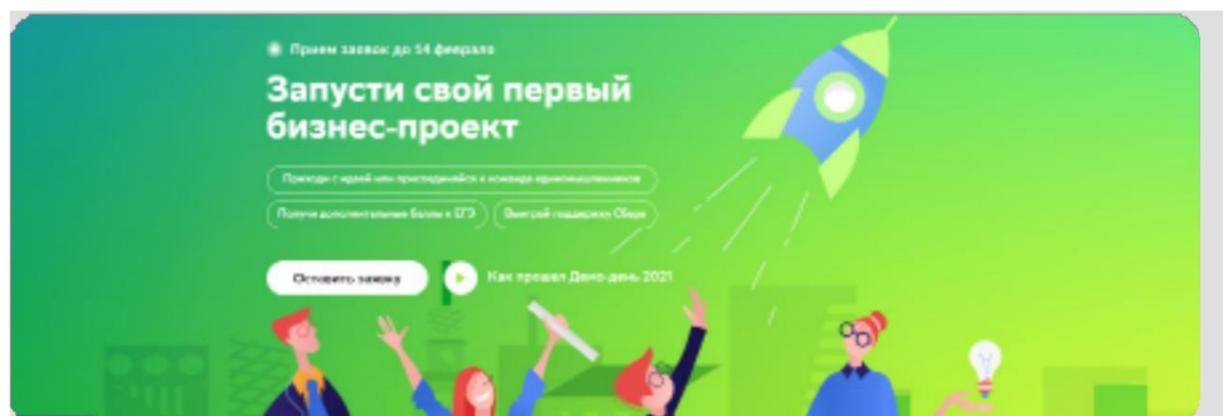
ФОРМАТ ОБУЧЕНИЯ

- Онлайн-обучение
- Работа с менторами
- Демо-день

ДЛЯ УЧАСТНИКОВ

- Запуск собственного бизнеса
- Знакомство с опытом успешных предпринимателей
- Знания в области экономики и финансов
- Преимущества при поступлении в вузы

В 2021 году в программе приняло участие 14 тысяч школьников из 85 регионов России.



<https://sber-z.sberclass.ru/>

МЕЖДУНАРОДНЫЙ КОНКУРС ПО ИСКУССТВЕННОМУ ИНТЕЛЛЕКТУ ДЛЯ ДЕТЕЙ АИИJC

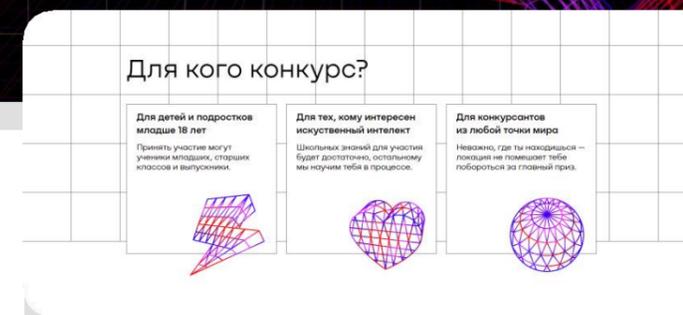
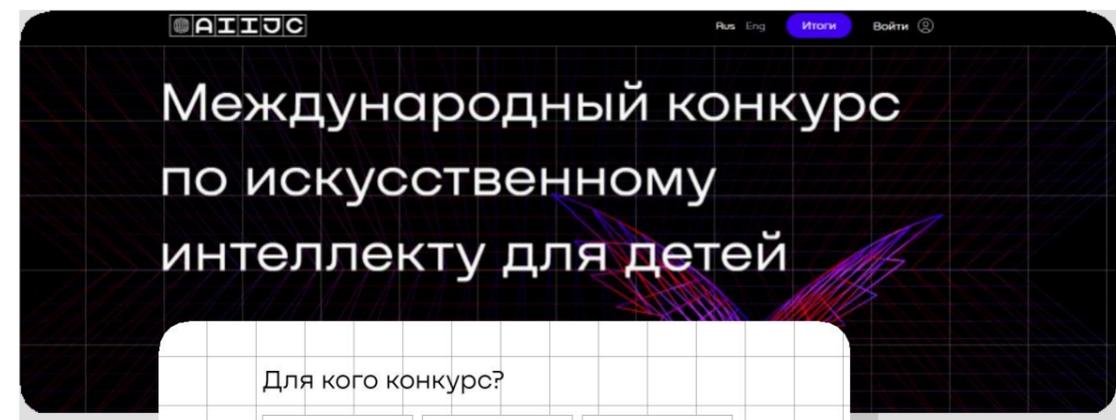
Конкурс даёт возможность детям узнать больше о технологии искусственного интеллекта и стать частью международного сообщества молодых талантливых специалистов. Участвовать могут дети из любых стран, не старше 18 лет на момент регистрации.

Конкурс состоит из заочных состязаний и очного финала в Москве. Участники решают задания в рамках нескольких тематических направлений.

ДЛЯ УЧАСТНИКОВ

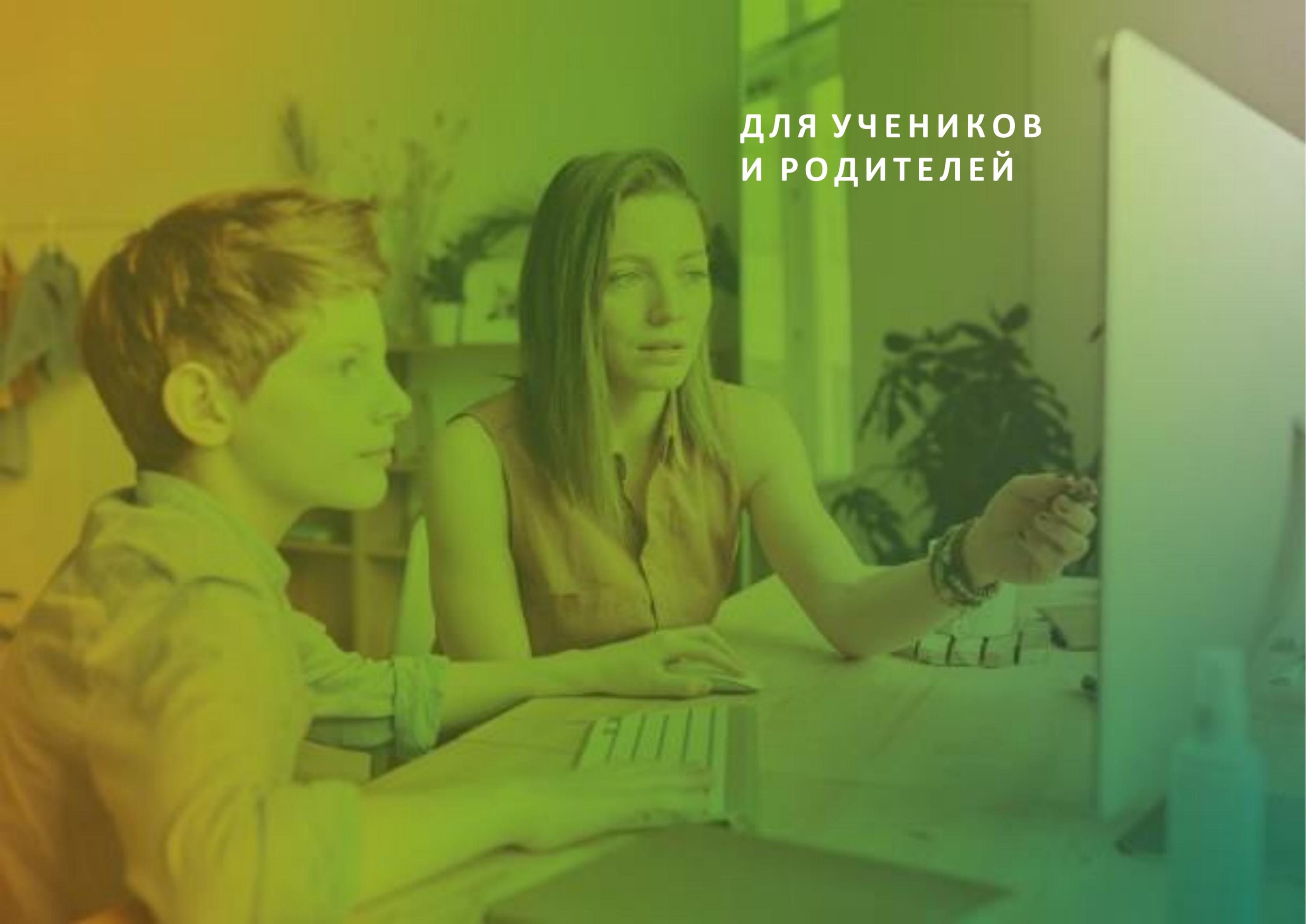
- Возможность проявить свои знания и способности в сфере ИИ
- Освоение ИИ с нуля, участие в образовательных активностях
- Решение реальных продуктовых задач и возможность сделать первые шаги к успешной карьере
- Денежные призы и стажировки в экосистеме Сбера
- Дорога и проживание для участия в финале оплачиваются организаторами

В 2021 году конкурс собрал более 26 тысяч участников из 101 страны мира. 14 команд-победителей разделили между собой призовой фонд в 13 миллионов рублей. Лучшие решения были представлены президенту России Владимиру Путину на ежегодной конференции AI Journey.



<https://aiijc.com/ru/>

ДЛЯ УЧЕНИКОВ
И РОДИТЕЛЕЙ



«КАНИКУЛЫ СО СБЕРОМ»

К школьным каникулам Сбер и компании экосистемы выпускают новые программы спецпроекта «Каникулы со Сбером» — подборку интересного развивающего контента для школьников от 7 до 16 лет и их родителей.

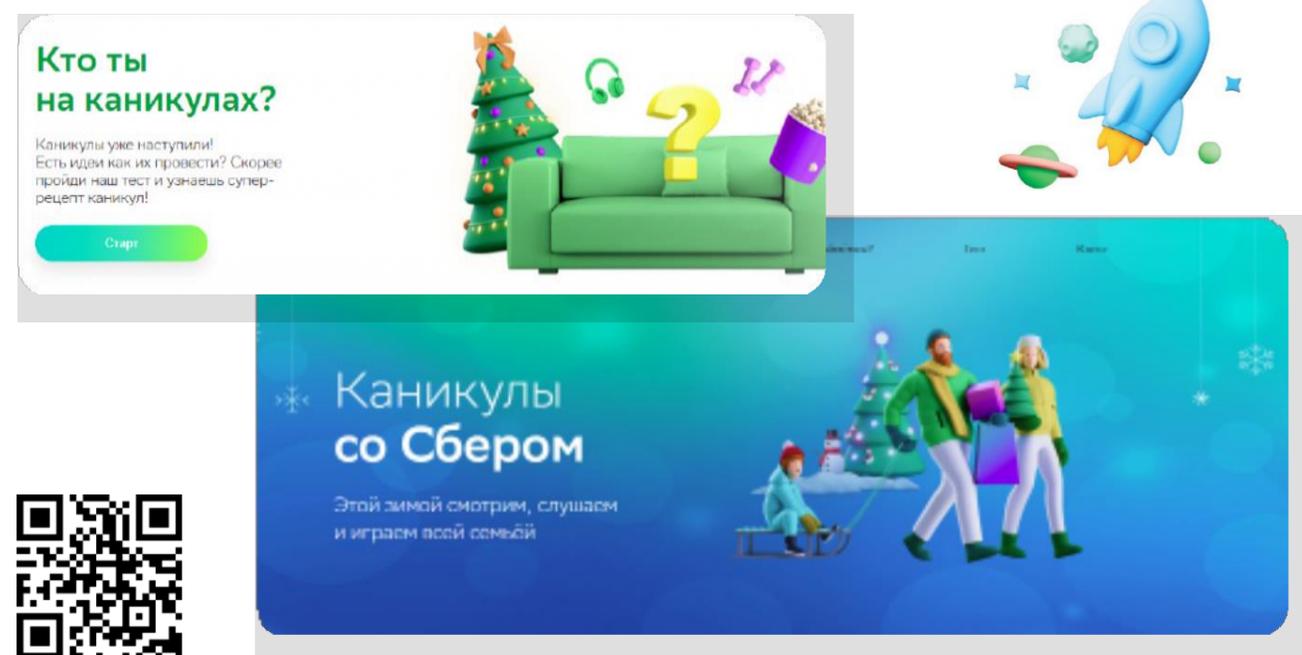
Материалы на сайте проекта структурированы не только по возрасту, но и по формату. Каждый может выбрать для себя наиболее интересный вариант: можно смотреть, слушать или играть.

ДЛЯ УЧЕНИКОВ И РОДИТЕЛЕЙ

- Познавательные видеолекции
- Развлекательные онлайн-игры
- Подкасты и музыкальные подборки
- Конкурсы
- Плейлисты, квесты, лекции, видеоуроки, мастер-классы об искусстве и науке от ведущих российских музеев

УЧАСТНИКИ ПРОЕКТА

В проекте участвуют: Государственный исторический музей, Третьяковская галерея, Пушкинский музей, Еврейский музей и центр толерантности, ВДНХ, Музей космонавтики, Музей советских игровых автоматов, Дарвиновский музей, Музей Победы, Музей архитектуры имени Щусева, Музей русского импрессионизма, Русский музей и Политехнический музей.



<https://promo.sber.ru/holiday>

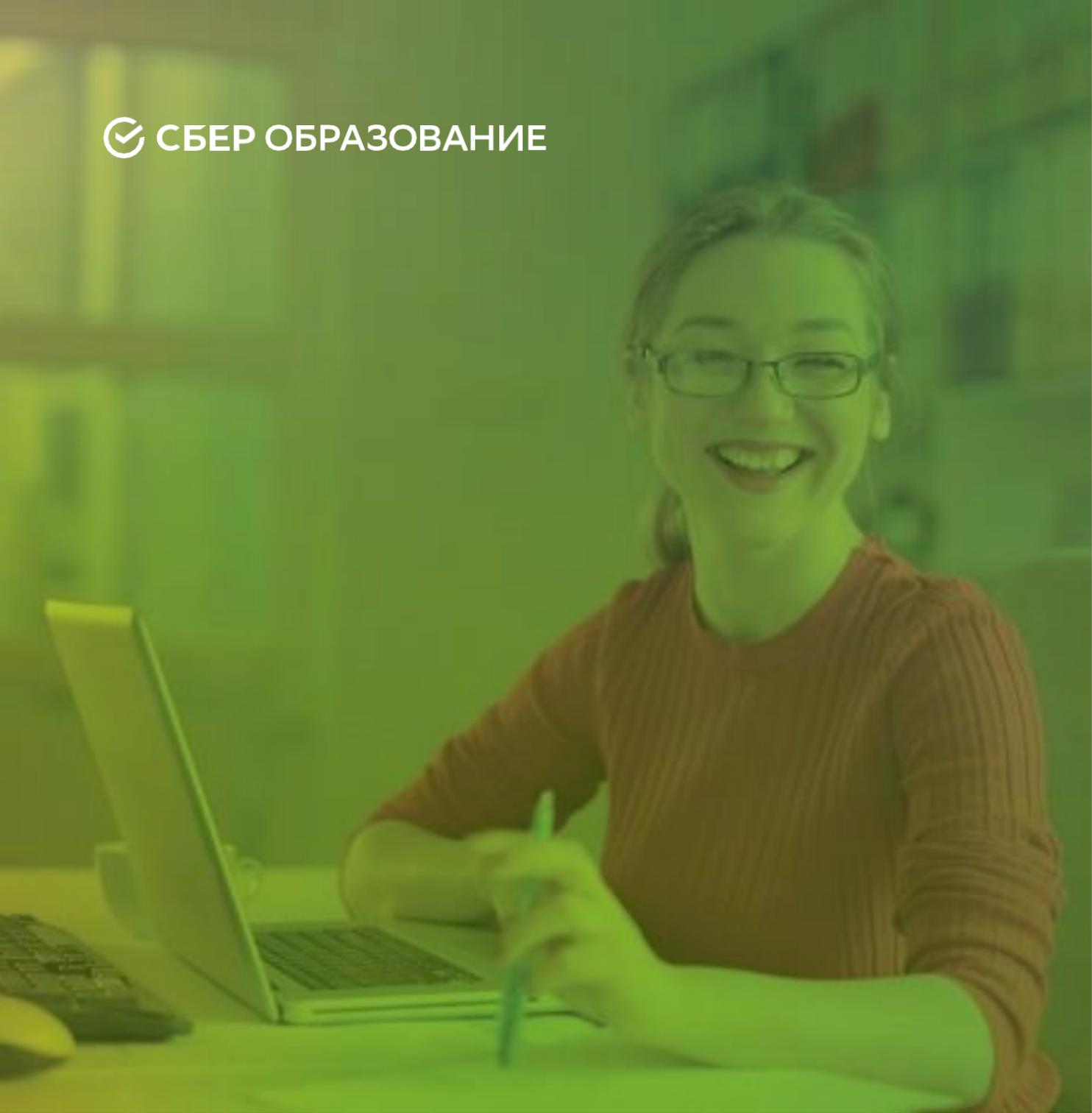
КНИГА «ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ. 5 БОЛЬШИХ ИДЕЙ» ДЛЯ ДЕТЕЙ 6–10 ЛЕТ

Адаптация одной из самых известных детских книг про искусственный интеллект — со СберКотом в главной роли. В основе сюжета — рассказ о популярной технологии, необычные задания и вопросы для вдумчивого обсуждения всей семьей. Яркие иллюстрации помогут детям понять, как работает и учится искусственный интеллект, а научные факты — с любопытством взглянуть на все, что нас окружает.

ДЛЯ УЧЕНИКОВ МЛАДШИХ КЛАССОВ

- Формирование интереса к технологиям у самых юных читателей
- Расширение кругозора и словарного запаса детей
- Обучение тому, как применять технологии с пользой





КОНТАКТЫ

Чтобы узнать больше и начать сотрудничество, напишите нам

welcome@sbereducation.ru