

## Редактирование информации на сайте альепарусацимлянск.рф

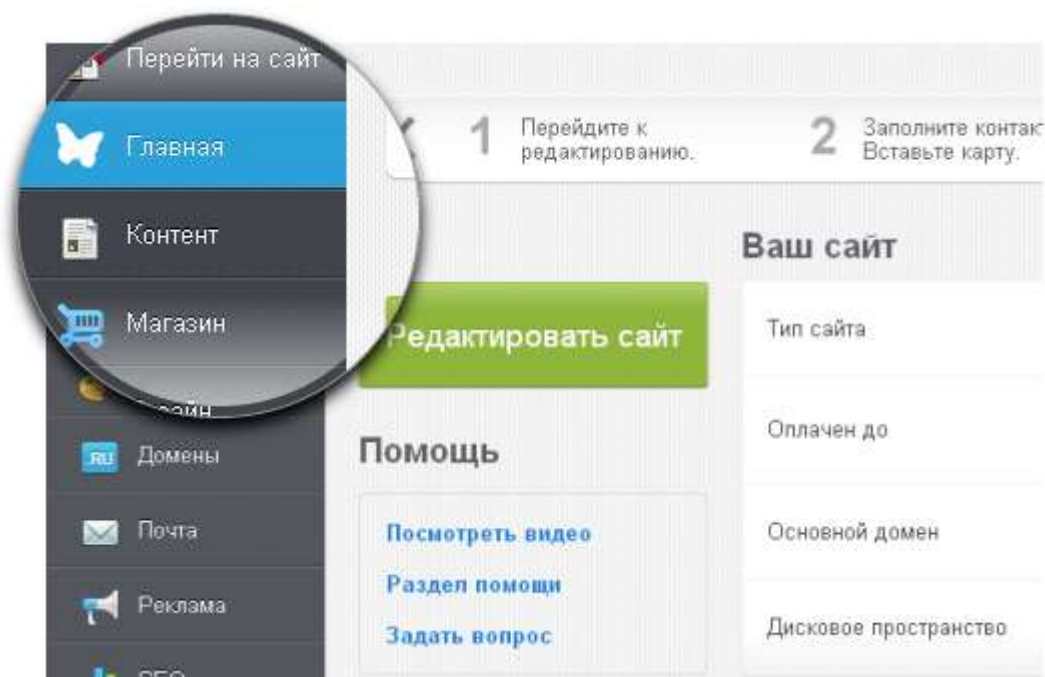
Копируйте ссылку и вставьте её в адресную строку браузера или нажмите Ctrl и левой кнопкой мыши щёлкните по ссылке:

<http://site-4bd5e28.создайтесайт.рф/adminzone/?firsttime=1#>

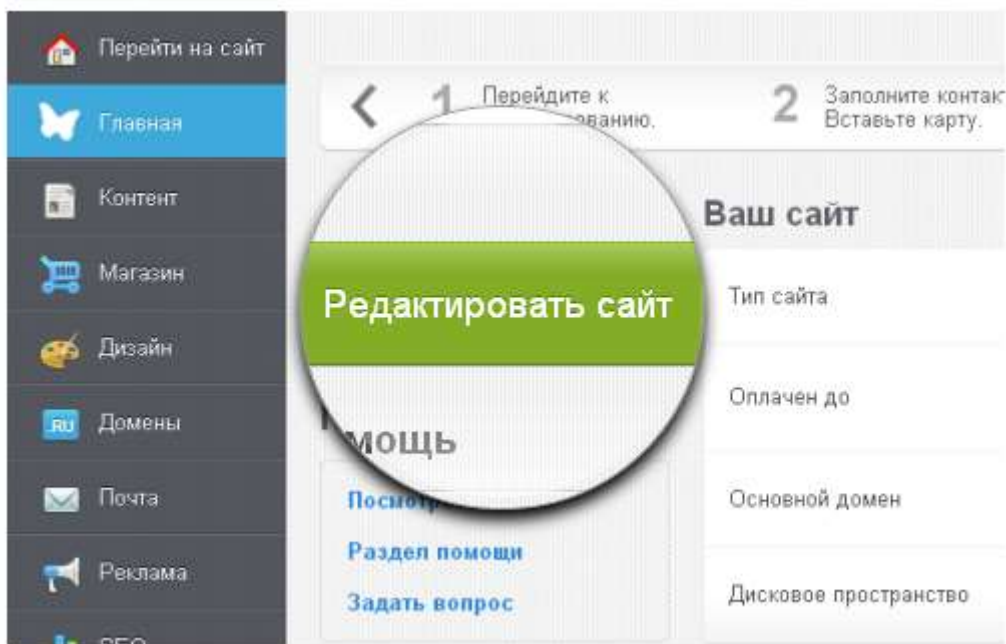
**Пароль: 8E95b7e8**

Вы попадаете в панель управления сайтом.

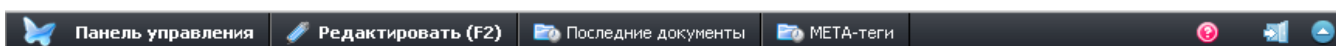
Для того, чтобы из панели управления сайта перейти к его редактированию, необходимо нажать на вкладку **"Перейти на сайт"**:



или на кнопку **"Редактировать сайт"** на вкладке **"Главная"**:



Вверху открывшейся страницы отображается серая панель редактирования:



### "Панель управления"

Нажав на данную кнопку, вы перейдете в панель управления вашего сайта.

### "Редактировать (F2)"

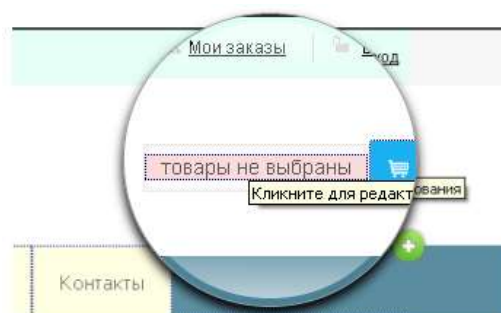
Нажав на данную кнопку, вы переходите в режим редактирования.

Все области, доступные для редактирования, обведены пунктиром и подсвечены цветом. Могут быть следующие варианты подсветки:



- Желтым цветом подсвечена область, доступная для редактирования.

- Розовым цветом подсвечена область с несохраненными изменениями, доступная для редактирования.






- Голубым цветом при наведении курсора подсвечена область, которая будет сейчас редактироваться.

Для того, чтобы приступить к редактированию, достаточно кликнуть внутри области левой кнопкой мыши.





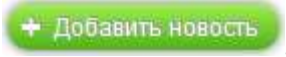
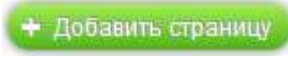

### Горячие клавиши:

В режиме редактирования на странице можно воспользоваться набором горячих клавиш:




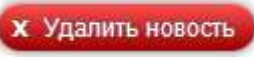
- **F2** — для перевода страницы в режим редактирования и обратно. Аналогично нажатию на кнопку "Редактировать F2" на панели редактирования.
- **Esc** — для отмены изменений в редактируемой области (не работает при редактировании при помощи визуального редактора содержимого).
- **Enter** — для сохранения изменений в редактируемой области (не работает при редактировании при помощи визуального редактора содержимого).
- **Ctrl+C** — для того, чтобы скопировать выделенный текст в буфер обмена.
- **Ctrl+V** — для того, чтобы вставить текст из буфера обмена.
- **Ctrl+S** — для сохранения всех изменений на странице. Аналогично нажатию на кнопку  на панели редактирования.
- **Ctrl+Z** — для отмены изменений на странице (шаг назад в истории изменений). Аналогично нажатию на кнопку  на панели редактирования.
- **Ctrl+Y** — для повторного действия (шаг вперед в истории изменений). Аналогично нажатию на кнопку  в панели редактирования.

### Элементы управления

Страницы, статьи, новости и изображения могут быть перемещены, добавлены или удалены. Для таких областей используются следующие кнопки:

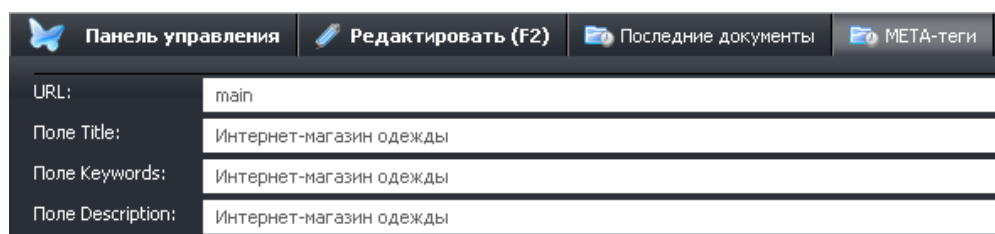
- Кнопки , , , , , , , появляющиеся

при наведении курсора, позволяют добавить соответствующую страницу.

- Кнопки  ,  ,  ,  , появляющиеся при наведении курсора, позволяют удалить соответствующую страницу с сайта.

## "МЕТА-теги"

При помощи данной вкладки



URL:	main
Поле Title:	Интернет-магазин одежды
Поле Keywords:	Интернет-магазин одежды
Поле Description:	Интернет-магазин одежды

можно изменить мета-информацию редактируемой страницы.


## Включение и отключение редактирования

Чтобы приступить к редактированию какой-либо страницы, нужно перейти на эту страницу, а затем нажать на кнопку «**Редактировать**» на панели редактирования, или клавишу на клавиатуре «**F2**».



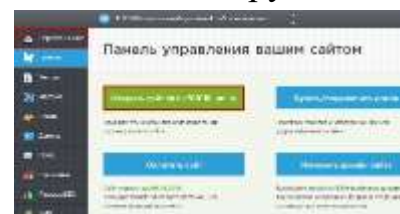
При нажатии на кнопку «**Редактировать (F2)**» все редактируемые поля подсвечиваются, и справа высвечивается область уведомлений.



- Для редактирования выбранного поля наведите на него мышь и кликните.
- Для сохранения изменений нажмите кнопку «**Сохранить**» (Синяя дискета ).
- Для выхода из редактирования нажмите кнопку «**Просмотр (F2)**».
- Если вы не хотите сохранять внесенные изменения, то нажмите кнопку «**Просмотр (F2)**», и в диалоговом окне, появившемся после нажатия, выберите «**Отмена**».

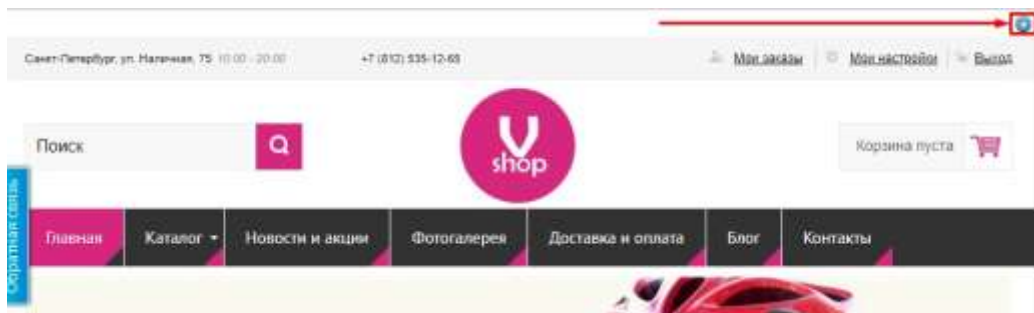
Что делать, если панель редактирования не появляется?

Если при переходе на свой сайт вы не видите верхнюю панель инструментов, убедитесь, что вы авторизованы на сайте в качестве администратора. Для этого пройдите по ссылке [http://ваш\\_сайт.umi.ru/adminzone/](http://ваш_сайт.umi.ru/adminzone/) и введите




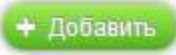
пароль, если это потребуется. После этого нажмите на кнопку «**Перейти на сайт**» или «**Открыть сайт**».

Обратите внимание, что панель инструментов может быть скрыта настройками. В этом случае в правом верхнем углу сайта вы увидите кнопку для её активации.



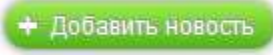

Если же после перехода из административной зоны на лицевую сторону сайта нет ни панели, ни кнопки для её активации — напишите, пожалуйста, запрос в Службу Заботы через раздел «**Вопросы**» панели управления сайтом, мы обязательно поможем разобраться в проблеме.


### **Добавление страниц**

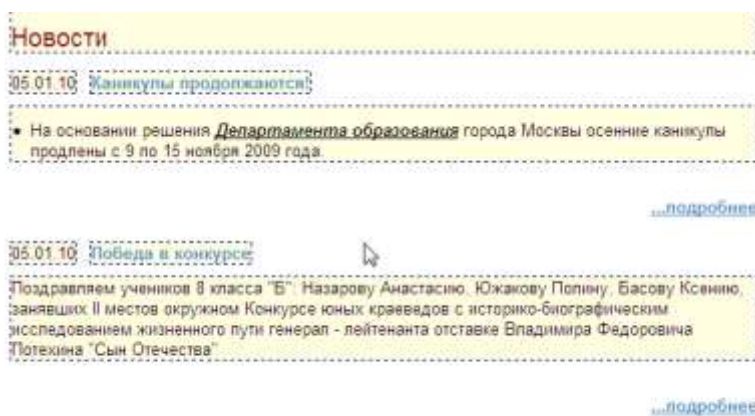
Для добавления страницы необходимо воспользоваться кнопкой  или кнопкой  в любом списке или меню. В зависимости от контекста, либо сразу добавится страница соответствующего типа, либо появится окно, позволяющее выбрать тип создаваемой страницы.

Чтобы перейти на созданную страницу, надо вернуться в режим "**Просмотр (F2)**" и нажать на добавленную страницу.

Добавление новостей.

Для добавления новостей необходимо воспользоваться кнопкой , появляющейся после наведения курсора мыши на кнопку  в правом верхнем углу блока с новостями. Та область, в которую будет добавлена статья или новость, будет подсвечена голубым цветом при наведении курсора на кнопку.

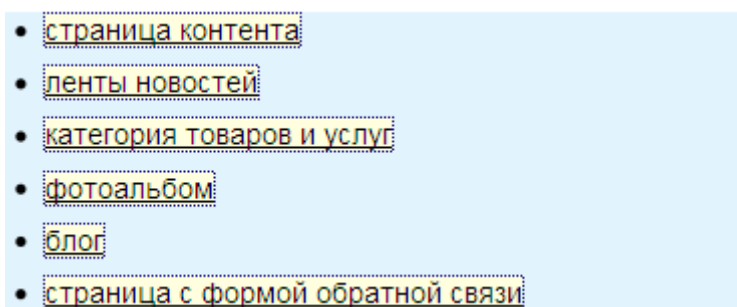
После нажатия на кнопку  на странице появится новость с незаполненными полями.



Далее нужно заполнить поля содержимым. Даты публикации редактируются так же, как и остальные поля с датами, название новости — как обычный текст, а поле с анонсом — при помощи визуального редактора.

Для того, чтобы ввести новости, необходимо перейти на саму страницу новости. Для этого можно либо кликнуть левой кнопкой + клавиша Ctrl на названии новости, либо выйти из режима редактирования и перейти по ссылке с заголовка.

Добавление блога и постов в блог.



Для создания блога необходимо воспользоваться кнопкой **+ Добавить страницу** и выбрать из предложенного списка тип "Блог". Далее добавляем название блога.

Для добавления постов в блог необходимо воспользоваться кнопкой **+ Добавить пост**, появляющейся после наведения курсора мыши на кнопку **+** в правом верхнем углу блока с постами блога. Та область, в которую будет добавлен пост, будет подсвечена голубым цветом при наведении курсора на кнопку.



После нажатия на кнопку **+ Добавить пост** на странице появится пост с незаполненными полями.


Далее нужно заполнить поля содержимым. Дата публикации редактируется так же, как и остальные поля с датами, название поста - как обычный текст, а поле с анонсом - при помощи визуального редактора.

Для того, чтобы ввести записи, необходимо перейти на саму страницу поста. Для этого можно либо кликнуть левой кнопкой + клавиша Ctrl на название поста, либо выйти из режима редактирования и перейти по ссылке заголовка.

Добавление файлов.






На страницах типа **"Страница контента"** и **"Категория товаров и услуг"** можно добавлять файлы для скачивания. Например, текстовый документ или электронную таблицу. Для этого необходимо воспользоваться кнопкой , появляющейся после наведения курсора мыши на кнопку  в правом верхнем углу блока **"Сюда можно добавить файл для скачивания"**. Та область, в которую будет добавлен файл, при наведении курсора мыши будет подсвечена голубым цветом.

После нажатия на кнопку  на странице появится незаполненное поле, после нажатия на которое появится файловый менеджер, где необходимо выбрать требующийся файл. Название файла редактируется в поле **"Название файла для скачивания"** как обычный текст.

#### **Добавление подпунктов меню.**


*Данный функционал доступен только пользователям с тарифом **"Интернет-магазин"** или **"Сайт компании"**.*

Для добавления меню необходимо воспользоваться кнопкой , появляющейся после наведения курсора мыши на кнопку  в правом верхнем углу блока **"Сюда можно добавить пункты меню"** на страницах типа **"Страница контента"**. Та область, в которую будет добавлено меню, при наведении курсора мыши будет подсвечена голубым цветом.

После нажатия кнопки  необходимо выбрать тип создаваемой страницы: **"Страница контента"**, **"Лента новостей"**, **"Категория товаров и услуг"**, **"Фотоальбом"**, **"Блог"**, **"Форма обратной связи"**. Добавить название пункта меню.

Для того, чтобы перейти на страницу пункта меню можно либо кликнуть левой кнопкой + клавиша Ctrl на название поста, либо выйти из режима редактирования и перейти по ссылке заголовка.

#### **Добавление изображений в фотогалерею.**

Для добавления изображения нужно также нажать на кнопку , появляющуюся после входа в режим редактирования.

На странице появятся два поля. Кликните на поле с изображением для вызова файлового менеджера и выберите фотографию либо из уже закачанных на

сайт, либо загрузите новую. В нижнем поле можно ввести название для выбранной фотографии.

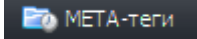
Картинка автоматически меняет размер после сохранения изменений и перезагрузки страницы (клавиша F5).

Для того, чтобы ввести развернутое описание фотографии, необходимо перейти на саму страницу фотографии. Для этого можно либо кликнуть левой кнопкой + клавиша Ctrl на название изображения, либо выйти из режима редактирования и перейти по ссылке с изображения.

## Перемещение страниц

Для изменения порядка следования страниц сайта, необходимо перетащить страницу с помощью мыши. Данный функционал работает для любого списка, или меню кроме списка новостей (новости сортируются по дате публикации).

## Управление мета-тегами

Для управления мета-тегами нажмите кнопку  на панели редактирования, при этом вы должны находиться на той странице на которой хотите изменить содержание мета-тегов.



Описание свойств:

- **Url** - часть адреса страницы сайта. Адреса страницы строятся в UMI.CMS автоматически, в данном примере адрес страницы будет выглядеть следующим образом: `"http://help-cms.ru/site_manager/site_editing/meta/"`
- **Поле Title** - Этот мета-тег выполняет множество задач, как прямо, так и косвенно. В результатах поиска, по ключевым словам, поисковые системы используют заголовок страницы для указания ссылки на данный документ. Интересно написанный заголовок, содержащий ключевые слова, привлечет больше внимания посетителей и увеличит шансы на то, что сайт посетит больше людей. По тексту заголовка пользователь получает дополнительную информацию, что это за сайт, на котором он находится и как называется текущая страница. Не стоит думать, что достаточно в документе указать логотип сайта и проигнорировать заголовок, ведь посетитель может свернуть окно. В



свернутом виде заголовков также отображается на кнопках панели задач, поэтому можно легко ориентироваться, с каким сайтом в данный момент работать, а не перелистывать их по очереди.

- **Поле Keywords** - Этот мета-тег был предназначен для описания ключевых слов, встречающихся на странице. Но в результате действия людей, желающих попасть в верхние строчки поисковых систем любыми средствами, теперь дискредитирован. Поэтому многие поисковые системы пропускают этот параметр. Ключевые слова можно перечислять через пробел или запятую. Поисковые системы сами приведут запись к виду, который они используют.
- **Поле Descriptions** - Большинство поисковых серверов отображают содержимое поля **description** при выводе результатов поиска. Если этого тега нет на странице, то поисковый движок просто перечислит первые встречающиеся слова на странице, которые, как правило, оказываются не всегда верно отражающими содержание страницы.

## Визуальный редактор

При редактировании текстовых полей открывается панель визуального редактора.



### Вставить изображение

Открывает визуальный редактор, при помощи которого можно вставить изображение в редактируемое текстовое поле.

### Вставить видео

Открывает окно для вставки видео, в котором задается URL источника, параметры видео, наложенное изображение или возможность вставки кода.



### Таблица

Позволяет создать и отредактировать созданную таблицу.



### **Вставить**

При выборе данного инструмента появится сообщение о том, что вставку необходимо делать при помощи сочетаний клавиш "CTRL+X" (вырезать), "CTRL+C" (скопировать), "CTRL+V"(вставить).



### **Вставить как текст**

Если скопированный текст был отформатирован, то при выборе данного инструмента и последующей вставке (CTRL+V) текст будет вставлен без заданного формата (со стандартным цветом, шрифтом и размером).

В противном случае текст будет вставлен в том же виде, в котором он был скопирован.

Примечание: По умолчанию данный инструмент является неактивным.



### **Очистить формат**

При выделении форматированного текста в редактируемом поле и выборе данного инструмента, формат текста будет отчищен (текст будет отображаться со стандартным цветом, шрифтом и размером).



### **Вставить/редактировать ссылку/ссылку на файл**

Открывается окно для вставки ссылки с возможностью задать внешнюю или внутреннюю ссылку, задать отображаемый текст и выбрать будет ли ссылка открываться в новом окне или нет.

При помощи данного окна можно задать как внешнюю, так и внутреннюю ссылку.

#### **Внутренняя ссылка**

Если ссылка должна осуществлять переход на одну из страниц сайта, то необходимо нажать на //скрин в поле "Адрес ссылки".



#### **Внешняя ссылка**

Если ссылка должна осуществлять переход на сторонний ресурс, то необходимо установить галочку в поле "Внешняя ссылка" и ввести адрес в поле "Адрес ссылки" вручную.

Ссылку можно добавить, как к тексту, так и к изображению.


#### **Ссылка для текста**

Вставить ссылку для текста можно двумя способами:

1. Установить курсор в поле, нажать на , ввести адрес ссылки и заполнить поле "Отображаемый текст". В результате появится "Отображаемый текст" с прикрепленной к нему ссылкой.
2. Выделить необходимый текст при помощи курсора, нажать на , ввести адрес ссылки. Поле "Отображаемый текст" уже будет заполнено выделенным текстом. В результате к выделенному тексту прикрепится ссылка.

Поле "Отображаемый текст" не является аналогом тега "Alt". Заполнять данное поле имеет смысл только при добавлении ссылки к тексту. При задании ссылки для текста нет возможности добавить поясняющий комментарий.

### Ссылка для изображения

Для добавления ссылки к изображению необходимо выделить изображение, нажать на  и задать адрес ссылки. Для корректного добавления ссылки к изображению необходимо оставить поле "Отображаемый текст" пустым.



### Удалить ссылку

При установлении курсора в какой-либо абзац текстового поля и использовании данного инструмента имеющиеся ссылки удалятся из данного абзаца. При выделении курсором необходимой ссылки и использовании данного инструмента удалится сделанная ссылка.



### Специальные символы

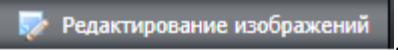
Открывает окно со специальными символами, которые добавляются в текстовое поле при нажатии. Когда все необходимые символы добавлены, окно можно закрыть.



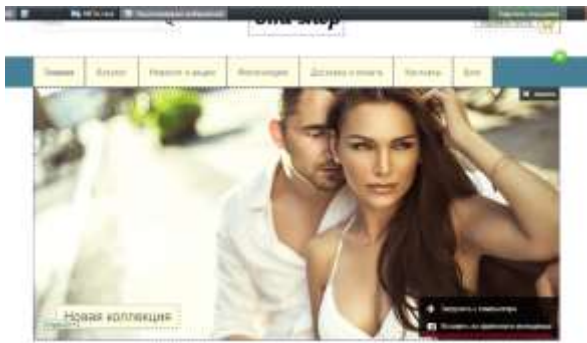
### Исходный код

Открывает окно, позволяющее изменить исходный код редактируемого текстового поля.

### Редактор изображений

Для того, чтобы начать пользоваться редактором изображений, необходимо вызвать файловый менеджер. Для этого необходимо активировать кнопку .

Файловый менеджер вызывается по нажатию "Вставить из файлового менеджера":




После того, как файловый менеджер откроется, выберите изображение, которое необходимо редактировать, и нажмите кнопку “Редактировать”:


Окно редактирования выглядит следующим образом:



Рассмотрим функционал редактора подробнее. Первая вкладка отвечает за изменение размера изображения:

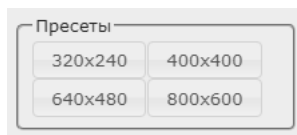
В поля “Ширина” и “Высота” можно вносить значения в пикселях.

Кнопка  позволяет отменить изменения и вернуть изображение к первоначальному виду.

Кнопка  отвечает за сохранение соотношения сторон. По умолчанию она активна и не позволит растянуть изображение в ширину или высоту. Если нажать эту кнопку, при изменении ширины автоматически изменится длина в соответствующей пропорции, и наоборот.

Поле    необходимо для изменения качества изображения, 100 — максимальное, 1 — минимальное. От качества зависит размер файла.

Кнопка   по умолчанию неактивна. При активации данной кнопки изменение размера изображения будет происходить по 8 пикселей. Поле “масштаб” информирует о масштабе изображения относительно его изначальной версии.



Пресеты являются кнопками выбора предустановленных размеров, при нажатии на которые изображение получает указанный размер.

Также размер изображения можно изменять, перетаскивая рамку вокруг изображения:



Кнопка “Применить” — применяет изменения к текущему изображению. “Сохранить как” — позволяет создать новую копию исходного изображения с применением измененных свойств. Кнопка “Отмена” отменяет произведенные изменения.

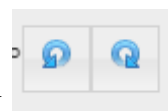
Вкладка “Обрезать” отвечает за кадрирование изображения.

Здесь можно обрезать изображение, перетаскивая за пунктирную рамку вокруг изображения, либо выставлять значения вручную в соответствующих полях.

Вкладка “Повернуть” отвечает за поворот изображения:



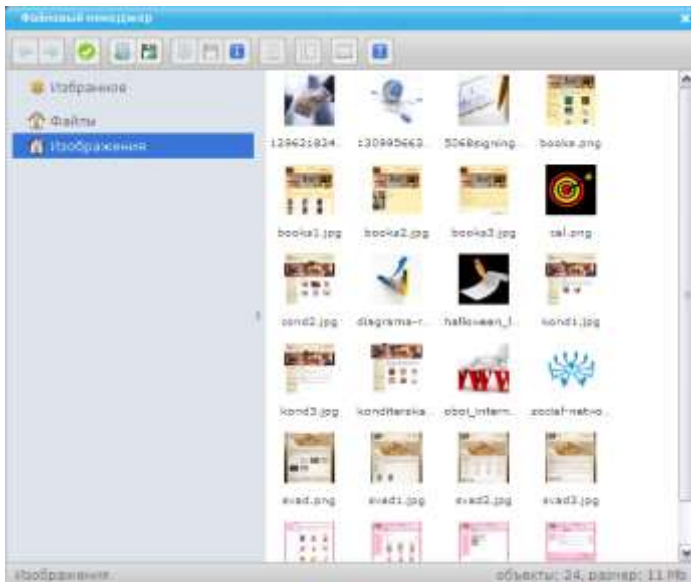
В поле “Повернуть” можно вносить значение в градусах, которое повернет изображение по часовой стрелке, также можно двигать ползунок под этим полем — эффект будет аналогичен.



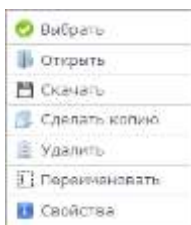
Данные кнопки поворачивают изображение на 90 градусов. Поле “Фоновый цвет” отвечает за цвет фона и принимает значение в HEX-формате, а также снизу есть предустановленные цвета.

## Работа с файловым менеджером

Для работы с файлами в системе используется специальный файловый менеджер. Благодаря ему работать с файлами на вашем сайте легко и просто, как в привычной вам операционной системе.



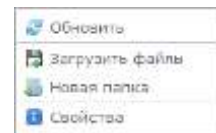
## Контекстное меню



Контекстное меню вызывается при нажатии **правой кнопкой мыши** на файл внутри файлового менеджера, или пустое место в разделе, появляется соответствующее контекстное меню. Все действия доступные в контекстном меню подписаны и интуитивно понятны.


Меню возникающее при нажатии правой кнопкой мыши **на файл**, внутри файлового менеджера:

Меню возникающее при нажатии правой кнопкой мыши **на пустое место в разделе**, внутри файлового менеджера:



Основные функции файлового менеджера:

Добавление файлов на сайт (Загрузка файлов в файловый менеджер):

Загрузить файл на сайт можно при помощи контекстного меню или основного меню файлового менеджера, нажав на кнопку **"Загрузить файлы"** с иконкой . После нажатия на данную кнопку возникнет следующее окно:




Далее вы можете либо нажать на кнопку **"Выбрать файлы для загрузки"**, либо "перетащить" файлы со своего компьютера в данное окно. При нажатии



на кнопку "**Выбрать файлы для загрузки**", возникает стандартное окно для выбора файлов (можно выбрать как 1 файл, так и несколько). Ограничения на загрузку файлов:


- Максимальное число файлов для одновременной загрузки **20**.
- Максимально допустимый размер для загружаемого файла **30 Мегабайт**.
- Максимально допустимый размер изображения **2 Мегабайта**.
- Допустимые форматы файлов для загрузки: **gpx, txt, doc, docx, xls, xlsx, ppt, pptx, pps, ppsx, odt, sxw, ods, odg, pdf, csv, html, tpl, xsl, xml, zip, rar, 7z, tar, gz, tar.gz, rtf, chm, ico, jpg, jpeg, gif, png, bmp, psd, flv, mp4, swf, mp3, wav, wma, ogg, aac**.

Выбор файла для использования:

Выбрать файл для использования можно при помощи контекстного меню или основного меню файлового менеджера, нажав на кнопку "**Выбрать**" с иконкой . Также можно выбрать файл двойным щелчком мыши по нему.

*Примечание: Если во время нажатия данной кнопки не будет выбран ни один файл, то поле для файла будет пустым.*

Создание папок

Создать папку можно при помощи контекстного меню или основного меню файлового менеджера, нажав на кнопку "**Новая папка**" с иконкой .

## Как разместить фотографии на сайте

Для добавления фотографий на сайт выполните следующие действия:

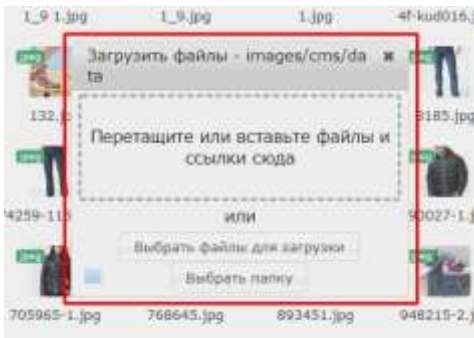


1) в режиме редактирования сайта наведите курсор на фотографию. Появится всплывающее окно, в котором необходимо нажать на иконку с изображением белой папки (отмечена красным прямоугольником):



2) Затем появится файловый менеджер, в котором необходимо нажать на иконку дискеты с зеленым плюсом (отмечена красным прямоугольником):

3) После чего необходимо загрузить изображение с компьютера:



Необходимый файл можно перетащить мышью или выбрать вручную, нажав “Выбрать файлы для загрузки”. Можно загрузить целую папку с изображениями, нажав “Выбрать папку”.


4) После совершения этих действий ваши изображения появятся в файловом менеджере. Для добавления их на страницу сайта достаточно кликнуть по ним 2 раза.

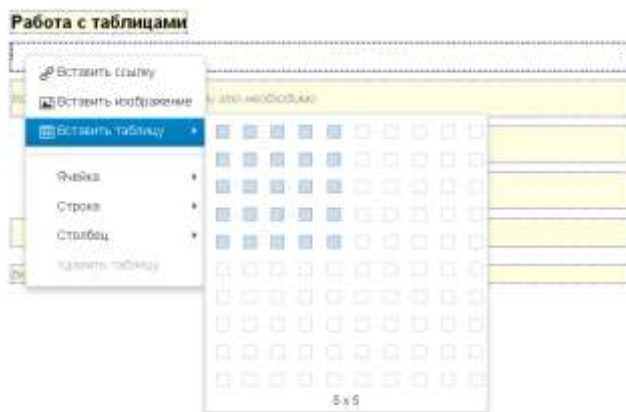
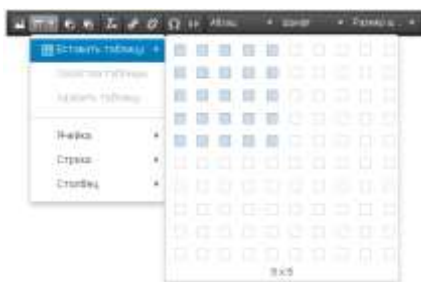
**Обратите внимание:** для того, чтобы добавить на страницу сайта уже загруженные ранее картинки, их не нужно заново загружать в файловый менеджер. Достаточно открыть файловый менеджер, найти в нем нужные файлы и кликнуть по ним 2 раза.

### Работа с таблицами

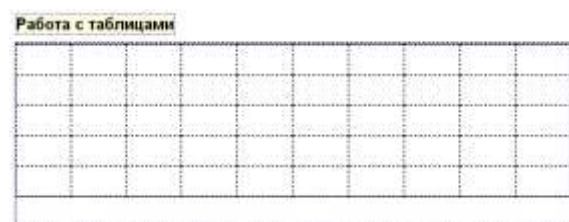
В визуальном редакторе можно создавать и редактировать таблицы.

#### Создание таблицы

Чтобы приступить к созданию или редактированию таблицы нужно нажать на кнопку  на панели визуального редактора и откроется всплывающее меню для работы с таблицами.



Так же создать таблицу можно щёлкнув правой кнопкой мыши в панели управления сайта и выбрав в контекстном меню "Вставить таблицу"



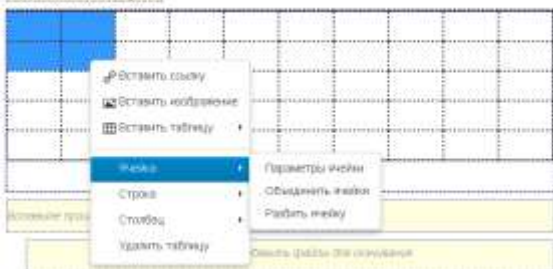
Выбрав необходимое количество ячеек и таблиц необходимо кликнуть левой кнопкой мыши и, таблица появится в редактируемом поле.

Работа с таблицами


Когда редактируется поле, содержащее таблицу, границы таблицы отображаются пунктиром. При переходе в режим просмотра пунктир меняется на сплошную черную линию.

## Редактирование таблицы

Работа с таблицами



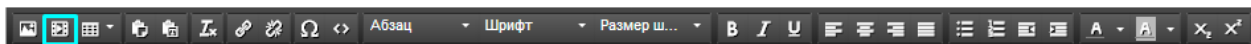
Изменить параметры ячеек, строк или столбцов таблицы можно выделив необходимую часть таблицы, кликнув по ней правой кнопкой мыши.

В открывшемся контекстном меню Вы можете вставить таблицу, изменить параметры ячейки или строки, или столбца, вставить в таблицу ссылку или изображение, а также удалить таблицу.

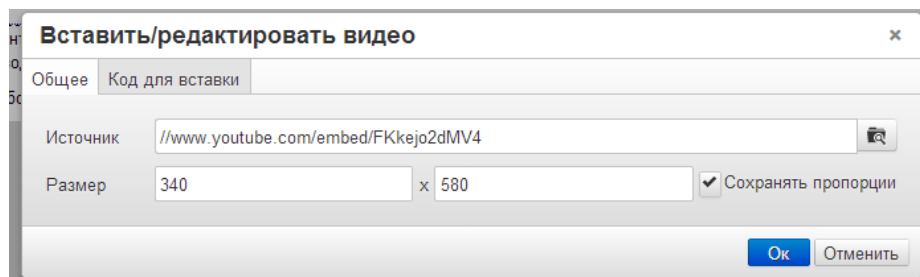
## Добавление видео на сайт

Добавьте видео с помощью визуального редактора.

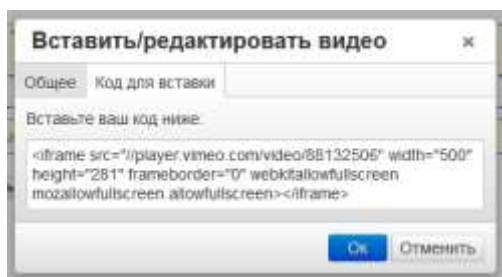
Отдельная кнопка для вставки видео находится рядом с кнопкой «Вставить изображение»:



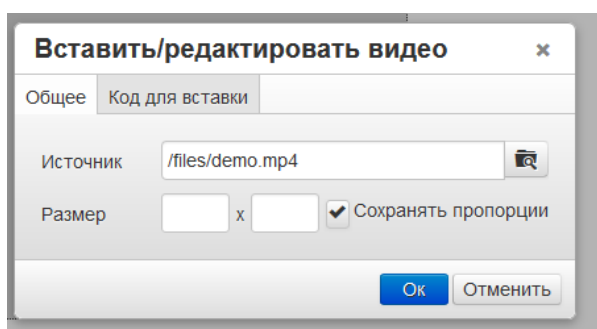
Укажите ссылку на видеоролик YouTube:



или вставьте код любого другого видео хостинга:



либо загрузите видео в формате mp4 из файлового менеджера:



Для адаптивных шаблонов рекомендуется снять галочку "Сохранять пропорции" и указывать ширину окна с видео в процентах:



Для того, чтобы добавить видео на сайт, его нужно предварительно загрузить на один из видео хостингов.

- YouTube
- MyVideo
- Vimeo
- DailyMotion
- Blip
- Sevenload
- Metacafe
- Clipfish
- Veoh
- Youku

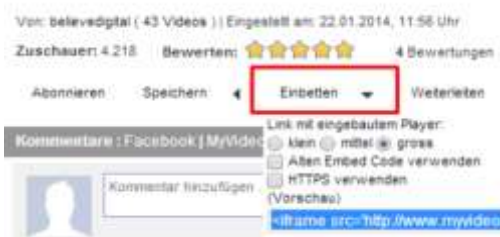
- Tudou

После загрузки видео на хостинг необходимо найти код для его последующей интеграции в ваш сайт.

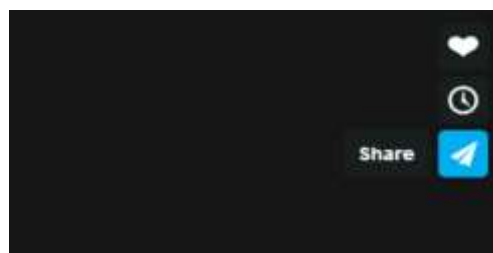
**YouTube.** На странице загруженного на хостинг видео необходимо выбрать вкладку "Поделиться", выбрать вкладку "HTML-код" и скопировать выделенный в поле код в буфер обмена.



**MyVideo.** На странице загруженного на хостинг видео необходимо выбрать вкладку "Einbetten", выделить находящийся в поле код и скопировать его в буфер обмена.



**Vimeo.** На странице загруженного на хостинг видео необходимо навести курсор на видео и нажать появившуюся справа кнопку "Share", а затем в открывшемся окне щелкнуть на поле "Embed", выделить код и скопировать его в буфер обмена.

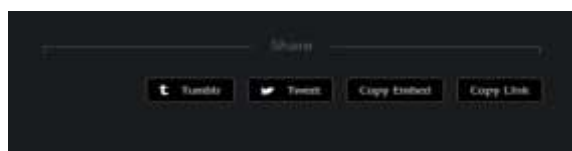


В

**DailyMotion.** На странице загруженного на хостинг видео необходимо кликнуть на вкладку "Экспорт", которая находится в блоке под видео, после чего скопировать embed-код в буфер обмена.



**Vlip.** На странице загруженного на хостинг видео необходимо нажать на кнопку "Copy Embed", находящуюся в блоке "Share" под видео. Код автоматически копируется в буфер обмена.



**Sevenload.** На странице загруженного видео необходимо навести курсор

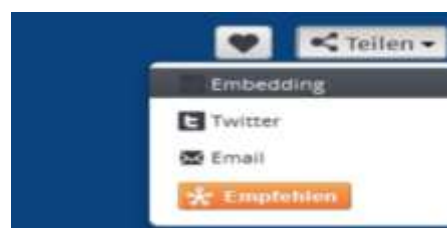


на видео и кликнуть на кнопку, а затем в появившемся окне либо скопировать в буфер обмена код в поле "Code" вручную, либо нажать на кнопку "Kopieren", и код скопируется в буфер обмена автоматически.

**Metacafe.** На странице загруженного на хостинг видео необходимо кликнуть на кнопку "Share", которая находится в блоке под видео, и выбрать из выпадающего списка пункт "Embed". После чего в появившемся поле "Embed Code" следует выделить код и скопировать его в буфер обмена. Перед копированием кода можно выбрать размер плеера для видео в разделе Player Size, а также в разделе "Player Behavior" включить или выключить функцию автоматически начинать проигрывать видео при заходе на страницу сайта, где оно будет установлено.



**Clipfish.** На странице загруженного на видеохостинг видео необходимо кликнуть на кнопку "Teilen", которая находится в блоке под видео, и выбрать пункт "Embedding". В появившемся окне следует скопировать полученный код в буфер обмена, выделив его нажав кнопку "Kopieren".




**Veoh.** На странице загруженного на хостинг видео необходимо в поле "Embed", расположенного в блоке под видео, выделить код и скопировать его в буфер обмена.



**Youku.** На странице загруженного на хостинг видео необходимо нажать на стрелочку на кнопке, расположенную под видео и скопировать находящийся в поле "html" код в буфер обмена.




**Tudou.** На странице загруженного на хостинг видео необходимо в блоке, расположенном под видео, нажать на кнопку , выбрать вкладку "Html" и скопировать код в поле в буфер обмена.

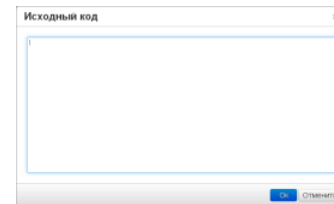


Скопированный с хостинга код видео можно вставить либо в поле для кода:



Вставьте произвольный код если это необходимо

Либо через обычный визуальный редактор нажав на кнопку . У вас появится окно, в которое и нужно вставлять код полученный на видеохостинге.




## Как сделать баннер?

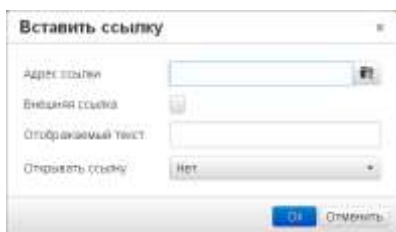
### Добавление баннера:


Баннер изображение:


Для создания баннера в виде изображения необходимо добавить файл изображения через [визуальный редактор](#) на сайт и к нему добавить ссылку на результирующую страницу.

В режиме редактирования ставим курсор в одно из редактируемых текстовых полей, чтобы появился [визуальный редактор](#).

Нажимаем кнопку **"Вставить изображение"**  и, в появившемся окне файлового менеджера, выбираем изображение, которое будет баннером.




После того, как добавили изображение, выделяем его, наведя на него курсор и нажав левой клавишей мыши, и на панели визуального редактора нажимаем кнопку **"Вставить/редактировать ссылку"** . В появившемся окне пишем в поле **"Адрес ссылки"** url страницы или сайта, на которые будет осуществляться переход после нажатия на баннер.

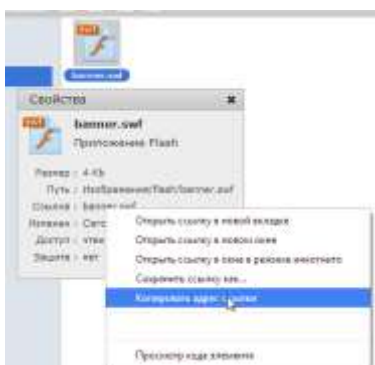
Также, можно выбрать адрес, нажав клавишу **"Выбор страницы"** , которая открывает древовидную структуру сайта, где можно выбрать любую страницу.

Тут же можно выбрать способ, которым будет открываться ссылка - в этом же окне или в новой вкладке.

Flash (флэш) баннер:

Флэш баннер подразумевает использование в качестве баннера видео файл в расширении ".flv", который необходимо подключать, указывая дополнительные параметры для его корректной работы.

Чтобы добавить флэш баннер на сайт, необходимо сначала загрузить файл с баннером через [файловый менеджер](#). Файловый менеджер можно вызвать, нажав на кнопку "Вставить изображение"  в [визуальном редакторе](#).



После загрузки изображения на сервер необходимо скопировать ссылку на него, это можно сделать, наведя курсор на добавленный файл и выбрав в контекстном меню пункт "Свойства". В появившемся окне необходимо скопировать адрес в строке "ссылка", либо наведя курсор на ссылку и выбрав в контекстном меню пункт "Копировать адрес ссылки",

либо зайдя по этой ссылке и, в открывшемся окне, скопировав адрес из адресного поля браузера.

После того, как мы добавили файл баннера, нам необходимо разместить на сайте код, в котором мы указываем ссылку на загруженный нами ранее файл. Код для отображения флэш баннеров отличается от обычной ссылки на файл, поэтому если Вы затрудняетесь написать его самостоятельно вы можете попробовать найти сторонний сервис(примеры сервисов будут даны ниже), либо обратиться к рекомендуемым нами [специалистам](#) за помощью.

Примеры сервисов:

Код:

```
<object type="application/x-shockwave-flash" data="http://help-cms.ru/files/banner1.swf" width="600" height="90">
<param name="movie" value="http://help-cms.ru/files/banner1.swf" />
</object>
```

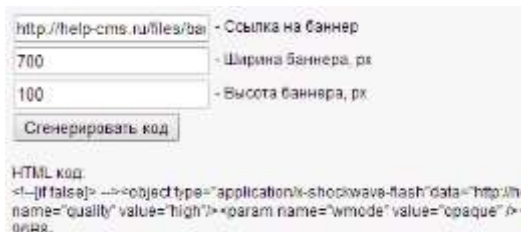


/>

banner-plus.ru:

Код:

```
<object type="application/x-shockwave-flash" data="http://help-cms.ru/files/banner1.swf" width="700" height="100">
<param name="quality" value="high" />
<param name="wmode" value="opaque" />
</object>
<a href="http://artbanner.net"></a>
<object type="application/x-shockwave-flash" data="http://help-
```



```
cms.ru/files/banner1.swf"width="700"height="100"><param name="quality" value="high"/><param name="wmode" value="opaque" />Установите Flash player для полного просмотра сайта!</object><a href="http://artbanner.net"></a>
```

www.flashbannernow.com:


Код:

```
<div style="width:728px;border: solid 1px"><object classid="clsid:d27cdb6e-ae6d-11cf-96b8-444553540000" codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=8,5,0,175" width="728" height="90"><param name="movie" value="http://help-cms.ru/files/banner1.swf"><param name="FlashVars" value="clickTAG=http%3A//help-
```



```
cms.ru/site_manager/site_editing/sozдание_ssylok_i_bannerov/"><param name="menu" value="false"><param name="scale" value="exactfit"><param name="AllowScriptAccess" value="always"><embed src="http://help-cms.ru/files/banner1.swf" FlashVars="clickTAG=http%3A//help-cms.ru/site_manager/site_editing/sozдание_ssylok_i_bannerov/" width="728" height="90" menu="false" scale="exactfit" AllowScriptAccess="always" type="application/x-shockwave-flash" pluginspage="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer"></object></div>
```

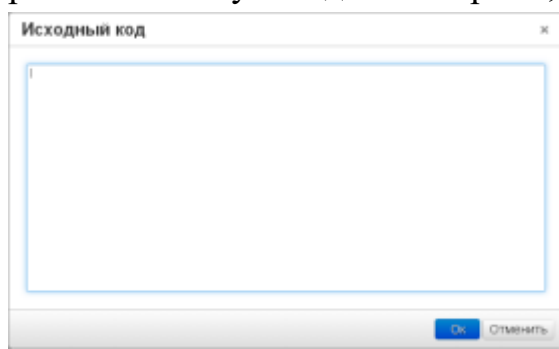
В дальнейшем, после установки кода на сайт, можно изменить размер баннера прямо в нем, изменив значения параметров width и height на желаемые.

Вставлять код баннера необходимо обязательно в **"Исходный код"**  через [визуальный редактор](#).


В конечном итоге на сайте должен появиться баннер примерно такой же как представлен ниже:

### Учет переходов по баннерам:

Учет переходов по созданному баннеру можно вести по установленному ранее счетчику Яндекс.Метрики, где можно задать метки и цели на установленный баннер.



Если Вы стали участником Рекламной сети Яндекса или Google, Вы можете

разместить код рекламного виджета используя в панели визуального редактора кнопку "Исходный код" , после нажатия которой, в появившемся окне Вы можете вставить полученный на Яндекс или Google AdSense код виджета.

А также в визуальном редакторе имеются инструменты для редактирования текста.

