



ПЛАН РАБОТЫ

лагеря дневного пребывания «Остров героев»

Дата	Мероприятия	Ответственный
26.05	Открытие лагерной смены. Общелагерная линейка «Совет племен». Планетарий (экскурсия) Проведение инструктажей по технике безопасности. Деление на племена: «Земли. Огня. Воды» (выбрать себе название и девиз). Определение места стоянки племени (пришкольная территория). Оформление уголков племени. Игры на свежем воздухе.	Воспитатели, начальник лагеря
27.05	День защиты детей Квест – игра Конкурс рисунков на асфальте «От племени к племени». В этот день каждое племя должно представить: свои название, девиз, вождя, татем. Кругосветка (каждое племя готовит испытания для других племен). Определение «Священных мест племени», ритуалы племени. Подвижные игры.	Воспитатели, начальник лагеря
28.05	«Секреты Мудрейших». В этот день ребята знакомятся с работой творческих мастерских (на каждом отряде — своя мастерская). Каждый житель «Острова героев» может попробовать свои силы в творчестве. Прежде чем попасть в одну из них, племена по маршрутным листам ищут «обереги», символизирующие направление работы творческих мастерских. За смену проводятся одна презентация творческих мастерских (выставка работ учащихся). Экскурсия	

20.05		D
29.05	«Открытие «Острова героев» Представление племен, ритуалов (девиз, речёвка, песня и тп), татема. В виде концертной программы. Кругосветка «Священные вещи племени» (каждое племя прячет на острове свои священные вещи, которые должны найти другие племена). Работа творческих мастерских «Секреты Мудрейших».	Воспитатели, начальник лагеря
30.05.	«Испытание Властью». День самоуправления. Избираются новые вожди племени и Мудрейшие из числа детей ЛТО. День испытаний для племени педагогов. Игры-лабиринты.	Воспитатели, начальник лагеря
02.06	Прогулка (экскурсия) Работа детских творческих мастерских «Секреты Мудрейших». «Меловой период».	Воспитатели
02.00	Кругосветка «Секреты мела». Конкурс рисунков на асфальте. Прогулка (экскурсия). Караоке. Работа творческих мастерских «Секреты Мудрейших».	Боспитатоли
03.06.	Пушкинский день. «Там, на неведомых дорожках» к 225-летию со дня рождения Александра Пушкина: разнообразные задания, в которых проверяется знание сказок А.С.Пушкина. Конкурс театрализации. Каждому племени нужно выбрать отрывок из любой понравившейся сказки А.С.Пушкина и инсценировать его. Костюмы, аксессуары помогут ребятам перевоплотиться в пушкинских персонажей.	Воспитатели
	<u>Просмотр мультфильмов по сказкам А.</u> С. Пушкина.	
04.06.	Испытание Гостеприимством» Приезд гостей — сотрудников МВД, ГИБДД, ЦРБ, Южненской сельской администрации и т.д Беседы. Проведение спортивных соревнований, развлечений.	Воспитатели, начальник лагеря

		(4)
	Игровая программа «Русские забавы». Работа творческих мастерских «Секреты Мудрейших».	
5.06	«Испытание Магией» Конкурс на лучший фокус. Племена отправляются по станциям выполнять творческие задания Шамана и Мудрейших. Соревнование «мамонтов» (велосипедистов). Конкурс «Супермамонт», на лучшее украшение «мамонта-велосипеда». Проводятся эстафеты на спортивной площадке. Работа творческих мастерских	Воспитатели
06.06	«Испытание Зоркостью» Каждое племя получает карту местности, на которой спрятаны их обереги. Их необходимо найти. Работа творческих мастерских «Секреты Мудрейших».	Воспитатели, начальник лагеря
09.06	«Испытание Временем» Игры связанные со временем. Игра на местности «Временной отрезок». Каждому племени предстоит собрать по частям свой талисман — карту. Побеждает самое быстрое племя. Работа творческих мастерских «Секреты Мудрейших».	
10.06	«Испытание землёй» Турпоходы к реке Белой, туристические конкурсы. Экскурсия в краеведческий музей	Воспитатели, начальник лагеря
11.06	«Испытание Красотой» Конкурс причесок, шляп, костюмов. Каждое племя представляет костюмы и номера художественной самодеятельности. Конкурс визажистов. Работа творческих мастерских «Секреты Мудрейших».	Воспитатели, начальник лагеря
13 .06	«Открытие олимпийских игр племен» Спортивные соревнования «Мы за ЗОЖ!», посвящённые международному дню борьбы с наркобизнесом. Парад племен перед открытием игр, все племена проходят испытание перед открытием Олимпиады. На территории лагеря расставляются пять препятствий.	Воспитатели, начальник лагеря

7		
	Для того чтобы их преодолеть, необходимо: пролезть через пять обручей; пройти по «кочкам болота»; пролезть через «паутинку»; обойти кегли; проползти через «тоннель». Все препятствия нужно преодолеть, взявшись за руки, всем племенем. Все победители получали возможность завязать Ленту со своим именем на Дереве Героев. Вручение олимпийских медалей. Работа творческих мастерских «Секреты Мудрейших».	
16.06	«Испытание Дружбой» Кругосветка «Веревочный курс», в которой дети проходят испытания все вместе, взявшись за руки. • «Квадрат» - всем племенем поместиться в начерченный квадрат и простоять в нем одну минуту. • «Паутинка» - каждому члену племени необходимо перелезть через веревочные отверстия. • «Минное поле» - необходимо пройти по полю и не наступить на «мину». • «Маятник» - нужно переправиться через ручей с помощью каната. • «Гном» - все члены племени должны преодолеть препятствие с завязанными глазами. Только один из них видит препятствие и руководит соплеменниками. Работа творческих мастерских «Секреты	Воспитатели, начальник лагеря
17.06	Мудрейших». Торжественное закрытие лагеря. Аквагрим. Фотосессия. Итоговое анкетирование воспитанников.	Воспитатели, начальник лагеря