

МБУК «Централизованная библиотечная система»
618554, Пермский край, г. Соликамск,
ул. Коминтерна, 13
тел.: 8 (34253) 7-51-87
email: bibl_dic@mail.ru
сайт: <http://www.bibl.solkam.ru>



Часы работы:
Понедельник – Пятница 11.00 – 19.00
Суббота выходной день
Воскресенье 10.00 – 18.00
Последний четверг месяца санитарный день

Составитель и ответственный за выпуск –
Пономарева И. Р., гл. библиограф ЦГБ



МБУК «Централизованная библиотечная система»
Центральная городская библиотека

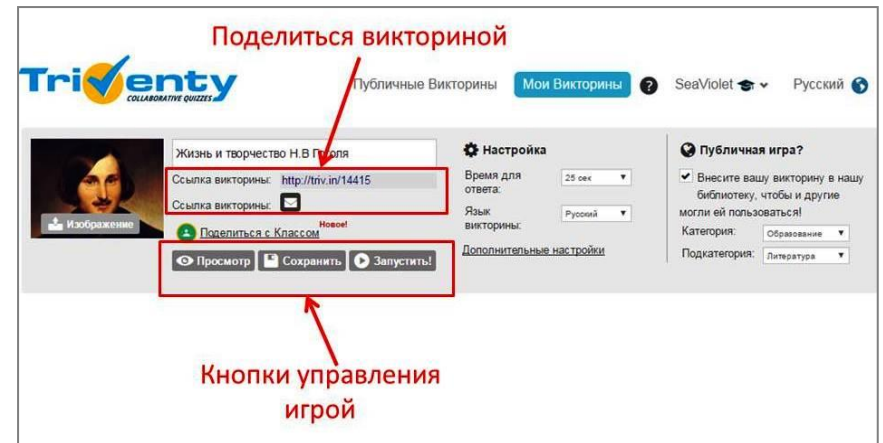


Руководство

12+

Соликамский городской округ, 2021

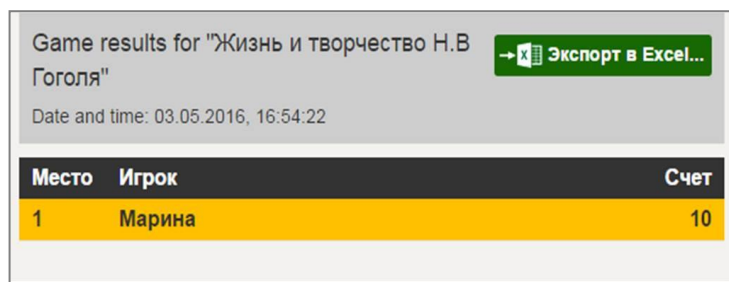
Закончив создание викторины, нажимаем «Сохранить». Клавишей «Просмотр» запускаем предварительный просмотр. Не забудьте поделиться ссылкой на викторину.



Пономарева, И. Р. Тривенты совместные тесты: руководство / И. Р. Пономарева. – Соликамск, 2021. – 6 с.- Текст : непосредственный.

Тривенты. – Текст : электронный // Снейл – конкурсы. – URL: <https://nic-snail.ru/pedagogu/mediateka/triventy> (дата обращения: 19.11.2021).

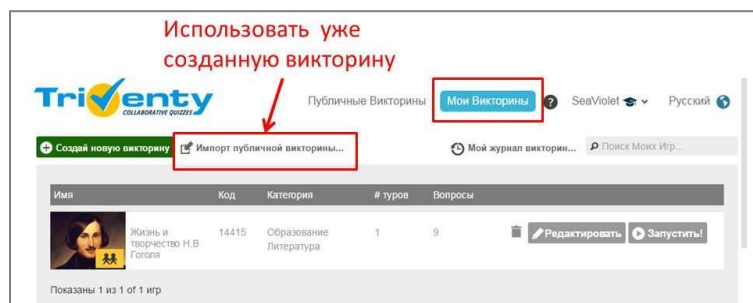
Выбираем нужную викторину из списка и нажимаем «Результат», которые можно экспортировать в таблицу Excel.



Место	Игрок	Счет
1	Марина	10

4. Дополнительные возможности

Для работы можно использовать уже созданные в сервисе игры и представленные другими авторами для публичного просмотра. Во вкладке «Мои викторины» выбираем «Импорт публичной викторины». Откроется список уже созданных игр на русском языке.



Вы можете поделиться своей викториной в социальных сетях, чтобы друзья, пропустившие мероприятие, смогли поиграть в свободное время, на любом устройстве.

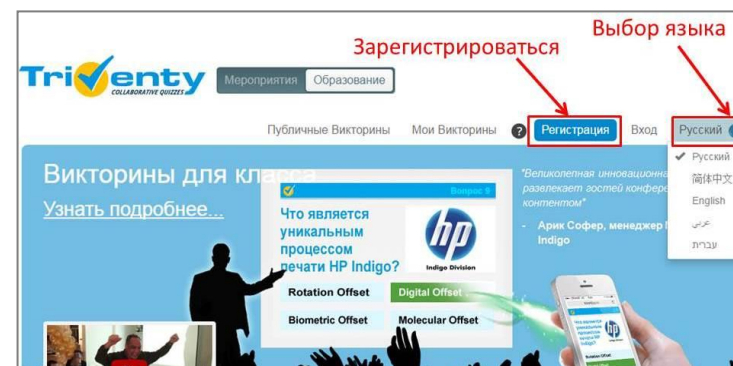
Удачи и интересных викторин!

Triventy - это платформа, которая позволяет писать, запускать и проводить живые викторины и опросы на мероприятиях. Ведущий создает тест или викторину на своём компьютере, а участники отвечают на вопросы со своих мобильных устройств в реальном времени. Очки начисляются за правильные ответы. Дополнительные баллы - за скорость.

Участники могут присоединиться к викторине, перейдя в **Triv.in** и после ввода PIN-кода, присвоенного вашей игре. В бесплатном аккаунте «Для образования» можно не только создавать собственные игры, но и редактировать уже опубликованные другими авторами.

1. Регистрация

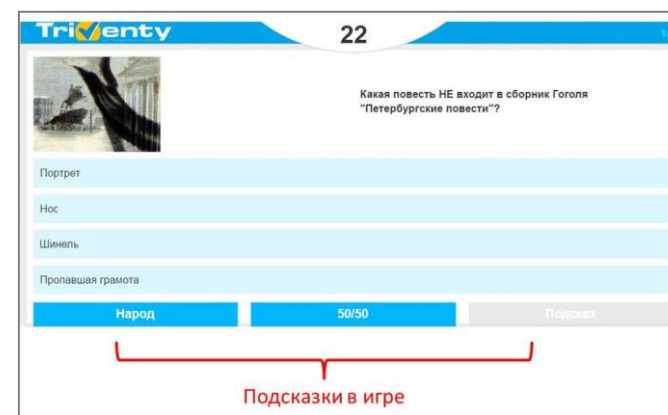
Заходим на сайт <https://www.triventy.com> и русифицируем его. Чтобы зарегистрироваться, нажимаем кнопку «Регистрация».



Указываем адрес электронной почты, имя, фамилию, придумываем пароль. Нажимаем «Регистрация». Можно присоединиться к сервису, используя аккаунт Google.

Выбираем бесплатный тариф – «Для образования». Указываем название заведения и должность. Ставим «галочку» напротив фразы «Я заявляю, использовать Тривенты для образовательных целей» и нажимаем «Для образования».

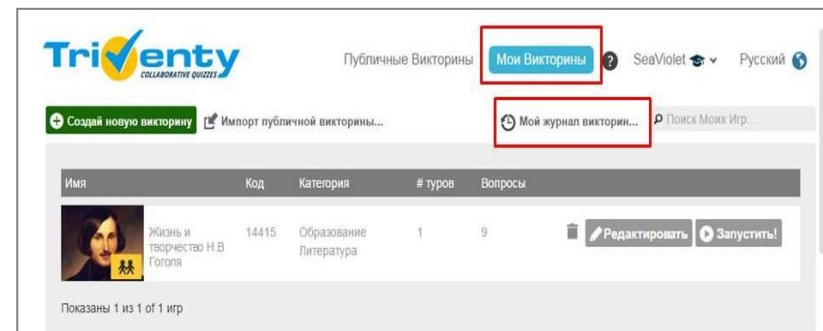
На экране идет обратный отсчет. Задача участников – ответить на вопрос правильно и как можно быстрее. Игроку, который правильно ответил первым, присуждается дополнительный балл. Участники могут воспользоваться подсказками. Нажатие клавиши «Народ» показывает в %, как отвечают другие игроки. Нажатие клавиши «50/50» убирает из списка 2 неверных варианта. Клавиша «Подсказка» открывает текстовую подсказку к вопросу, если она есть. Каждую подсказку можно получить один раз за игру.



Как только время вышло, нажимаем «Следующий вопрос».

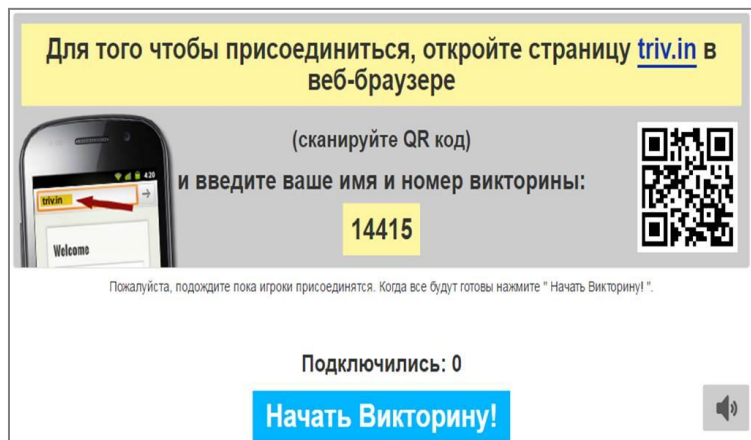
В конце игры на экран можно вывести рейтинг игроков.

Для просмотра результатов викторины, открываем вкладку «Мои викторины» и нажимаем «Мой журнал викторин».

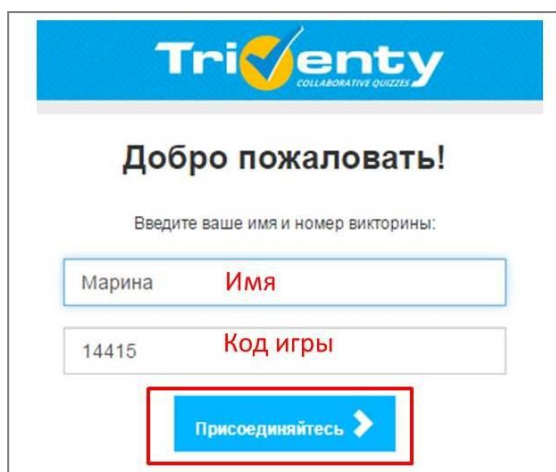


3. Начать викторину

Чтобы начать викторину, нажимаем «Запустить». Откроется стартовое поле, которое вы демонстрируете на большом экране. Игроки участвуют в викторине со своих мобильных устройств. Чтобы присоединиться к игре, открываем сайт triv.in или сканируем QR-код. Регистрация не нужна.

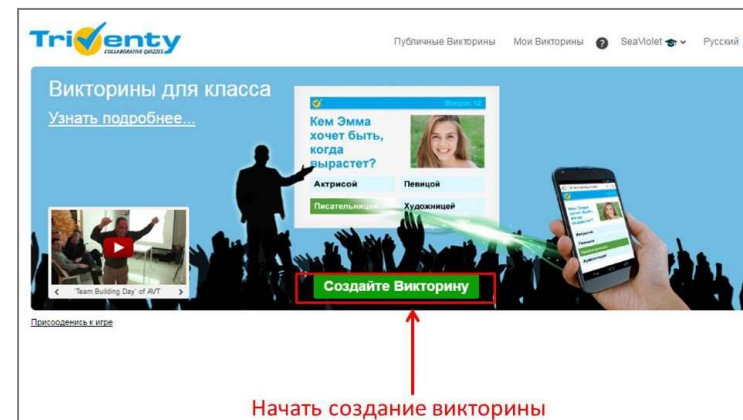


В открывшееся окно они вписывают своё имя и код игры. Нажимают «Присоединяйтесь».

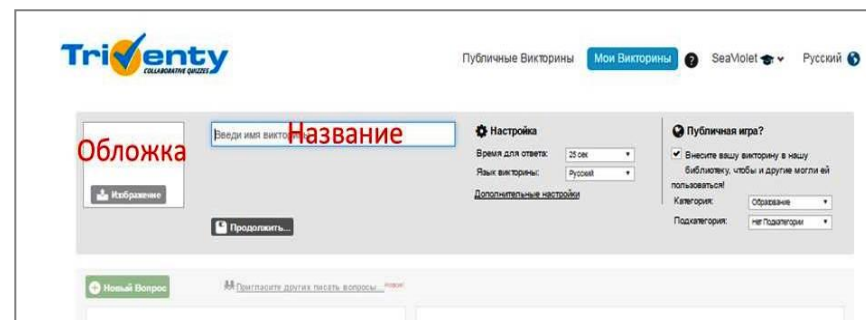


2. Создайте викторину

Чтобы создать новую викторину нажмите кнопку «Создать викторину». Откроется конструктор для размещения вопросов и ответов.



Придумываем викторине название и добавляем обложку (графа «Изображение») – её можно загрузить с ПК (размер – не менее 240 на 180 р). В разделе «Настройка» устанавливаем время ответа на вопросы и язык викторины. В разделе «Публичная игра» разрешаем общий доступ к викторине, добавляем категорию (по умолчанию – «Образование») и подкатегорию из выпадающего списка. Нажимаем «Продолжить».



Открывается поле для создания первого вопроса. В графы вписываем формулировку вопроса и варианты ответа на него. Правильный ответ отмечаем «галочкой» слева. В отдельных окошках можно при желании ввести подсказку или объяснение, которое будет показано после ответа на вопрос. К каждому вопросу можно прикреплять изображения. В заключении нажимаем «Сохранить вопрос» и переходим к следующему – нажимаем «Новый вопрос».

Вопросы можно придумывать коллективно. Для этого нажимаем «Пригласите других писать вопросы».

Обратите внимание: подключение всех игроков к викторине может занять некоторое время. Рекомендуем не торопить игроков и превратить процесс присоединения в «мини-викторину» - зачитайте вслух имена игроков, которые уже успели присоединиться (вы увидите их имена на большом экране), и продолжайте инструктировать остальных. Как только все подключились, ведущий нажимает «Начать викторину».

Даем разрешение на добавление вопросов. В появившемся окошке выбираем вариант рассылки: почтой, через сайт, социальные сети. Каждый участник-соавтор должен быть зарегистрирован в сервисе и может только добавлять свои вопросы, не редактируя другие.