		Планирование совместной образовательной д	еятельности педагога с «З» о	ктября по «7» октября 2022г.		Примечания				
Идея, проект, игровая ситуация		Игровая ситуация: «Путешествие по странам» Цель: формирование социального опыта детей средствами игровой деятельности. Задачи: Формирование умения в совместной игре с детьми распределять и выполнять различные функции с разными типами взаимодействия, подчиняться нормам справедливого распределения функций (результатам установленной очередности, жребия), взаимно контролировать действия в игре.								
внес	С (изменения, ение нового риала)	Изменение игрового пространства в рамках замысла								
Орга	низация видов Де	Образ/ игровые действия	Обогащение игры	Развитие игры						
	Игра с правилами Умение распределять и выполнять различные функции с разными типами взаимодействия, подчиняться нормам, контролировать взаимно действия в игре.	ПУТЕШЕСТВИЕ ПО СТРАНАМ Китайцы – костюм, движение, жесты, разговорная речь(основные слова). Дракон – костюм, совместные действия – хвост дракона, танцы. Атрибуты проживания Китая.	действия Неоформленные материалы	Взрослый поддерживает игру ребенка, демонстрирует свой образ, переносит сюжет игры в игру с правилами – изготовление бродилок, придумывание игр с правилами, например «Разбуди дракона» Игры на выигрыш – шашки, шахматы, бродилки	Педагог дает культурный образец игры, переносит сюжет игры в игру с правилами.					
Игровая	Режиссерская игра высокого уровня	По замыслу детей, сворачивание игровой ситуации и речи во внутренний план								
	Образная игра	Овладение ролевым поведением /соединение образа с несложным сюжетом/ фиксация образа соответствующими атрибутами из ряженья								
	Игра- драматизация	Умение отражать некоторые игровые действия и имитировать действия персонажей, передавать несложные эмоциональные состояния персонажей, используя средства выразительности – мимику, жест, движение (улыбается, делает испуганное лицо, восхищается, машет руками и т. д.)								
	Игра с правилами	Д/и «Вредные и полезные витаминки» - соблюдение правил д/и «Осторожно, огонь!» - соблюдение элементарных правил поведения «Шашки», «Шахматы» - умение соблюдать правила, договар правильно реагировать на проигрыш Д/и «Домино»-развитие внимания, соблюдение очередности Мелкие пазлы — развитие мелкой моторики пальцев рук и элемышления П/и «Третий лишний», «Гори, гори ясно», «Два мороза» - рактивности, особенно у малоподвижных детей, внимания, ме	Школа «Пешехода» Игра «Безопасный город» Цель: расширить знания детей о прапешехода и водителя в условиях ули представления детей о назначении стразличать дорожные знаки. Викторина «Что? Где? Когда? Цель: закрепить у детей знания ПДД. ребенке грамотного пешехода.	цы; закрепить ветофора, учить						

Познавательно - исследовательская	Лаборатория звуков	Конструктивная мастерская	Математическая мастерская	Экологическое путешествие	Логозарядка	ОПО
	№53накомство с гласными «О», «Ё », правилами их написания после согласных. Звуковой анализ слов. Цель:1.Звуковой анализ слов «Лук, люк», «нола». 2. Игра «Назови слова». З Игра «Кто внимательный?»» Фишки; буквы «А», «Я», «О», «Ё», «У», фишки-игрушки.	№4 Составление схематических изображений отдельных строительных деталей и простейших комбинаций из трёх фигур. Закреплять навык применения трафаретов. Набор: арки разных видов, подставки для плоских арок, шары, цилиндры, усечённые пирамиды. Бумага, трафареты, карандаши.	№5 Овладение действиями построения графической модели для установления количеств, образующихся при изменении количества. Цель. 1.Измерение сыпучего вещества мерками различной величины. 2.Построение графической модели Листы бумаги с осью, две мерки разного размера, ёмкость с сыпучим веществом. № 6Овладение детьми установления соотношения чисел, образующегося в результате пересчёта групп предметов. Цель. 1. Игра «Проведи детей через реку на лодке». 2. Игра «Разложи по порядку». По 10 фишек красного и синего цветов. Линейка с квадратами двух цветов. Цифры от 0 до 9 и знаки	№5 Знакомство с тайгой. Освоение действия использования модели, отражающей взаимосвязь растений, животных и условий жизни в тайге. Цель. 1.Беседа с рассматриванием картинок, слайдов. 2.Экспериментирование. Пейзажные картинки с изображением тайги. Квадрат темнозеленый. Условные обозначения условий жизни: света, тепла, воды, почвы (много-достаточномало)	№5 Освоение принципов построения модели понятийных отношений с помощью классификационного древа; представления о содержании понятий «овощи» и «фрукты». Цель: 1.Игровая ситуация: «Привезли в магазин товар. Надо помочь его разобрать» 2.Закрепление понятий о системе перевода графического отображения классификации понятий в форме древа. 3.Работа на материале условного обозначения понятий. Карточки с изображением овощей, фруктов; карточки с условными изображениями овощей и фруктов. Планы занятий по программе «Развитие» стр. 13- 14	№5 Развитие пространственных представлений при сравнении разномасштабных планов, на которых изображены разные по площади помещения. Методические приёмы: 1.Рассматривание и составление планов. 2. «Расстановка мебели»
Магия науки						
Продуктивная	объектов в пластике, граф Цель:Лепка персонажей. Тр	 №3Овладение действием монке и цвете. Освоение дейсовансформация изображаемых Выбор окончательного колимательного колимательного	Продукты детской Де в рамках игрового замысл			
	Художественная студия 2: Выбор окончательного композиционного решения. Освоение действия моделирования объектов и их отношений в графике. Методические приёмы: беседа, творческие работы, придумывание названий работам Цель: Освоение действия детализации.					

Коммуникативная									
	- беседа о самоконтроле и правилах поведения во время выхода с «желтыми, зелеными, белыми браслетами»								
	- пополнение материалов открытого образовательного пространства ДОУ OpenSpace по собственной инициативе								
	- наблюдение за деятельностью детей вовремя Time Choice (3 дня) –								
	- пополнение портфолио детей листами наблюдений	ă.							
	Утренний и рефлексивный круги: «Я желаю Стране Чудес», «Дружба – это», «Как я провел день», «Я люблю играть» и т.д.								
		at'syourname (привет, как тебя зовут?); onepotato, tw	привет, как дела?); howmanyfingers (считалочка, сколько opotatoes (считалочка, одна картошка, две картошки);						
	Мастерская сказок №2	Чтение перед сном: по выбору детей	Познавательное чтение:						
	Цель:		По выбору детей						
Музыкальная	Игры на музыкальных инструментах «Веселый оркестр», поддержка инициативных действий детей «Споем вместе» Исполнение любимых песен, гимн «Одаренные дети России», музыкальное сопровождение в игре. Сбор игрушек под песню «Вместе весело шагать»								
Физическая	Обсуждение и создание наглядной таблицы «Я здоров» (мотивация к выполнению всех режимных видов двигательной активности: утренняя пробежка, флешмоб, физическая культура, плавание), каждая пятница-подведение итогов. Оздоровительное плавание, физическая культура в сухом зале и на свежем воздухе под девизом «Я здоровье берегу, сам себе я помогу!» Утренняя пробежка. Игры со спортивным инвентарем. Флешмоб в зале. Динамическая гимнастика после сна в спортивном зале «Здоровье в порядке, спасибо зарядке!»								
Региональный	Проект формирования поликультурной личности «Я	живу в Сибири»: «Я- сибиряк, зеленогорец», «Мой м	икрорайон, моя улица»						
компонент	Проект формирования поликультурной личности «Я живу в Сибири»: «Я- сибиряк, зеленогорец», «Мой микрорайон, моя улица» <i>Цель</i> : создать условия для формирования основ патриотизма: чувства принадлежности своей семье, детскому саду, родному городу, Красноярскому краю; продолжать знакомить с достопримечательностями родного города, развивать ориентировку по карте города Зеленогорска, формировать представление об улицах, основных: объектах. Беседа «Тундра Красноярского края» (растения: деревья, ягоды, грибы, цветы; животные: звери, птицы, насекомые)								
Веселый рюкзачок	Природа родного края. Арктика, тундра. Растения и животные. Условия жизни и особенности строения живых организмов в этих условиях. Создание планшетов по каждой зоне.								
День рождения									
Портфолио	Пополнение портфолио детей листами наблюдений в	о время реализации технологии Timechoice , ладошка	ми именинника и антропометрическими данными.						
Самообслуживание			ор по выполнению обязанности в начале дня (с помощью						
и элементарный	индивидуального знака) и придерживаться данного								
бытовой труд		ростейших навыков самообслуживания: одеваться	и раздеваться в определеннои последовательности ды), правильно пользоваться столовой и чайной ложками						

Работа по ИОМ	Сережа	Анфиса	Ксения	Федор	Саша	Назар	Артем	Максим	
	Развивать мелкую моторику пальцев рук. Развивать координацию речи с движениями.								
Индивидуальные анятия по эекомендации чителя— логопеда	«Раскраски с заданиями: дорисуй, продолжи, обведи», «Чертежи строительных деталей в трех проекциях»	«Чертежи строительных деталей в трех проекциях» Аппликация (вырезывание по контуру разных по форме и размеру геометрических фигур. Приемы работы с пластилином (разминать,	Поделки из бисера и бус (нанизывание на проволоку), «Раскраски с заданиями: дорисуй, продолжи, обведи», «Чертежи строительных деталей в трех проекциях», - подвижные игры, этюды,	торику пальцев ру «Раскраски с заданиями: дорисуй, продолжи, обведи», «Чертежи строительных деталей в трех проекциях»	«Чертежи строительных деталей в трех проекциях» Аппликация (вырезывание по контуру разных по форме и размеру геометрически х фигур. Приемы работы с пластилином	Поделки из бисера и бус (нанизывание на проволоку), «Раскраски с заданиями: дорисуй, продолжи, обведи», «Чертежи строительных деталей в трех проекциях», - подвижные игры, этюды,	Аппликация (вырезывание по контуру разных по форме и размеру геометрических фигур Поделки из бисера и бус (нанизывание на проволоку), «Раскраски с заданиями: дорисуй, продолжи, обведи»,	«Графические диктанты по стрелкам», «Раскраски с заданиями: дорисуй продолжи, обведи», «Чертежи строительных деталей в трех проекциях», - подвижные игры, этюды, образноролевая игра (разыгрывание различных образов,	
		соединять, отщипывать мелкие куски, раскатывать, расплющивать).	образно-ролевая игра (разыгрывание различных образов, ролевой диалог).	Разритие слууорог	(разминать, соединять, отщипывать мелкие куски, раскатывать, расплющивать).	образно-ролевая игра (разыгрывание различных образов, ролевой диалог).	«Чертежи строительных деталей в трех проекциях»Подв ижные игры, этюды, образноролевая игра.	имитация движений и голоса, ролевой диалог).	
	«Назови слова на заданный звук» «Звуковые часы» «Раз, два, три – повтори!», «Пара слов», «Длинные и короткие слова» (прохлопать, простучать)	«Живые сказки» (придумывание сказок и историй с опорой на заместители – кружков, полоски), «Нарисуй сказку» (после чтения), «Звуковая цепочка слов», «Назови слова на заданный звук»	Разучивание скороговорки, с опорой на модель, «Узнай по голосу» «Нарисуй сказку» (после чтения) «Назови слова на заданный звук», «Раз, два, три — повтори!», «Длинные и короткие слова» (прохлопать, простучать)	Назови слова на заданный звук», «Пара слов» «Длинные и короткие слова» (прохлопать, простучать), «Живые сказки» (придумыван ие сказок и историй с опорой на заместители – кружков, полоски), «Нарисуй сказку»	«Пара слов», «Длинные и короткие слова» (прохлопать, простучать) «Звуковая цепочка слов», «Звуковые часы», «Назови слова на заданный звук» Разучивание скороговорки с опорой на модель	«Назови слова на заданный звук» «Звуковые часы» «Раз, два, три — повтори!», «Пара слов», «Длинные и короткие слова» (прохлопать, простучать)	«Назови слова на заданный звук», «Пара слов» «Длинные и короткие слова» (прохлопать, простучать), «Живые сказки» (придумывание сказок и историй с опорой на заместители — кружков, полоски), «Нарисуй сказку» (после чтения)	Разучивание скороговорок, потешек, стихов, песен с опорой на модель, «Нарисуй сказку» (после чтения) - «Назови слова на заданный звук», «Раз, два, три — повтори!», «Пара слов» «Длинные и короткие слова» (прохлопать, простучать)	

				(72272			T	1
				(после				
				чтения)				
			Развитие	пространственны	х представлений и	ориентировок.		•
	Графические	Графические	Упражнения	«Прятки»,	Графические	Графические	«Прятки», «Кто	Графические
	диктанты,	диктанты,	«Кто где стоит?»,	«Кто где	диктанты,	диктанты,	где стоит?»,	диктанты, чертежи
	чертежи	анализ -	«Дрессировщик»	стоит?»,	чертеж	анализ -	«Дрессировщик»	строительных
	строительных	«чтение» схем	(выполнение	«Дрессировщ	строительных	«чтение» схем	(выполнение	деталей в трех
	деталей в трех	Игра «Прятки»,	словесных	ик»	деталей в трех	Игра «Прятки»,	словесных	проекциях, с
	проекциях, с	«Кто где	инструкций)	(выполнение	проекциях, с	«Кто где стоит?»	инструкций)	ориентиром на
	ориентиром на	стоит?»	Чертеж	словесных	ориентиром на	(выполнение	Графические	клетку, «чтение»
	клетку,	(выполнение	строительных	инструкций)	клетку, анализ	действий по	диктанты,	схем,
	«чтение» схем,	действий по	деталей в трех	Графические	- «чтение»	словесной	чертежи	игра «Прятки»
	Упражнения	словесной	проекциях.	диктанты,	схем	инструкции).	строительных	(выполнение
	«Кто где	инструкции).	проспании	чертежи	Игра	етрукции).	деталей в трех	действий по
	стоит?»	инструкции).		строительных	«Прятки»		проекциях, с	словесной
	(выполнение			деталей в	(выполнение		ориентиром на	инструкции),
	словесных			трех	действий по		клетку, «чтение»	- Упражнения «Кто
	инструкций)			-	словесной			где стоит?»,
	инструкции)			проекциях, с			схем	где стоит:», «Дрессировщик»
				ориентиром	инструкции).			
				на клетку,				(выполнение
				«чтение»				словесных
		<u> </u>		схем		(инструкций)
	«Живое –	Расширение предст	авлений об окружаюц		е мыслительной дея	ительности(операции П	сравнения и обобщен «Живое –	ия).
			Игры «Назови 5	Игры «Назови				
	неживое»,		предметов	5 предметов			неживое»,	
	«Скажи		мебели (посуды,	мебели			«Скажи	
	наоборот»		одежды и т.п.),	(посуды,			наоборот»	
	«Закончи		«Когда это	одежды и			«Закончи	
	предложение»,		бывает?»	т.п.), «Когда			предложение»,	
	«Продолжи		(признаки времен	это бывает?»			«Продолжи	
	историю»		года)	(признаки			историю»	
	«Назови 5		«Что лишнее?»,	времен года)			«Назови 5	
	предметов		«Живое –	«Что			предметов	
	мебели		неживое»,	лишнее?»,			мебели (посуды,	
	(посуды,		«Каким это	«Живое –			одежды), «Когда	
	одежды),		бывает?» (по	неживое»,			это бывает?»	
	«Когда это		заданному	«Каким это			(признаки времен	
	бывает?»		признаку),	бывает?» (по			года),	
	(признаки		«Закончи	заданному			«Найди ошибку»	
	времен года),		предложение»	признаку),				
	«Найди			«Закончи				
	ошибку»			предложение»				
Индивидуальная	Лаборатория звуко							
работа	Конструктивная мастерская:							

	Математическая мастерская:					
	Экологический проект «Спасем природу сообща»:					
	Логозарядка:					
	ОПО:					
	ОХЛ:					
	Художественная студия:					
Работа с	Подготовка к событию. Создание костюмов и декораций					
родителями	Индивидуальные беседы по освоению программы					

График индивидуальной работы с детьми 1 подготовительной группы, имеющими статус ОВЗ

Ф.И. ребенка	Индивидуальная работа по реализации ИОМ Первая половина дня	Индивидуальная работа по реализации ИОМ Вторая половина дня	Учитель – логопед	Примечания (выполнение рекомендаций специалистов — ежедневно в игровой, организованной деятельности, режимных моментах)
Анфиса	Понедельник Среда	Вторник Среда	Обследование, корректировка АОП	
Артем	Понедельник Среда	Вторник Среда	Обследование, корректировка АОП	
Саша	Понедельник Среда	Понедельник Четверг	Обследование, корректировка АОП	
Сережа	Понедельник Среда	Понедельник Четверг	Обследование, корректировка АОП	
Ксюша	Понедельник Среда	Понедельник Пятница	Обследование, корректировка АОП	
Фёдор	Понедельник Среда	Вторник Четверг	Обследование, корректировка АОП	
Назар	Понедельник Среда	Вторник Четверг	Обследование, корректировка АОП	