

Дидактическая игра “Чего не хватает?”

Цель игры — развивать умение находить недостающие части на картинке, развивать мышление, учить детей делать определённые выводы.

Задачи:

Тренировать внимание и логику.

Расширять представления об окружающем мире.

Воспитывать интерес к художественному искусству через игру, путём рассматривания картин.

1 В.М. Васнецов “Ковер - самолёт” (5)

2.Г. Перов “Охотники на привале” (6)

3. И.Е. Репин “Бурлаки на Волге” (4)

4. И.И. Шишкин “Утро в сосновом лесу” (2)

5. И.И. Левитан “Март” (3)

В. Серов “Девочка с персиками” (1)



1. В.М. Васнецов “Ковер - самолёт”



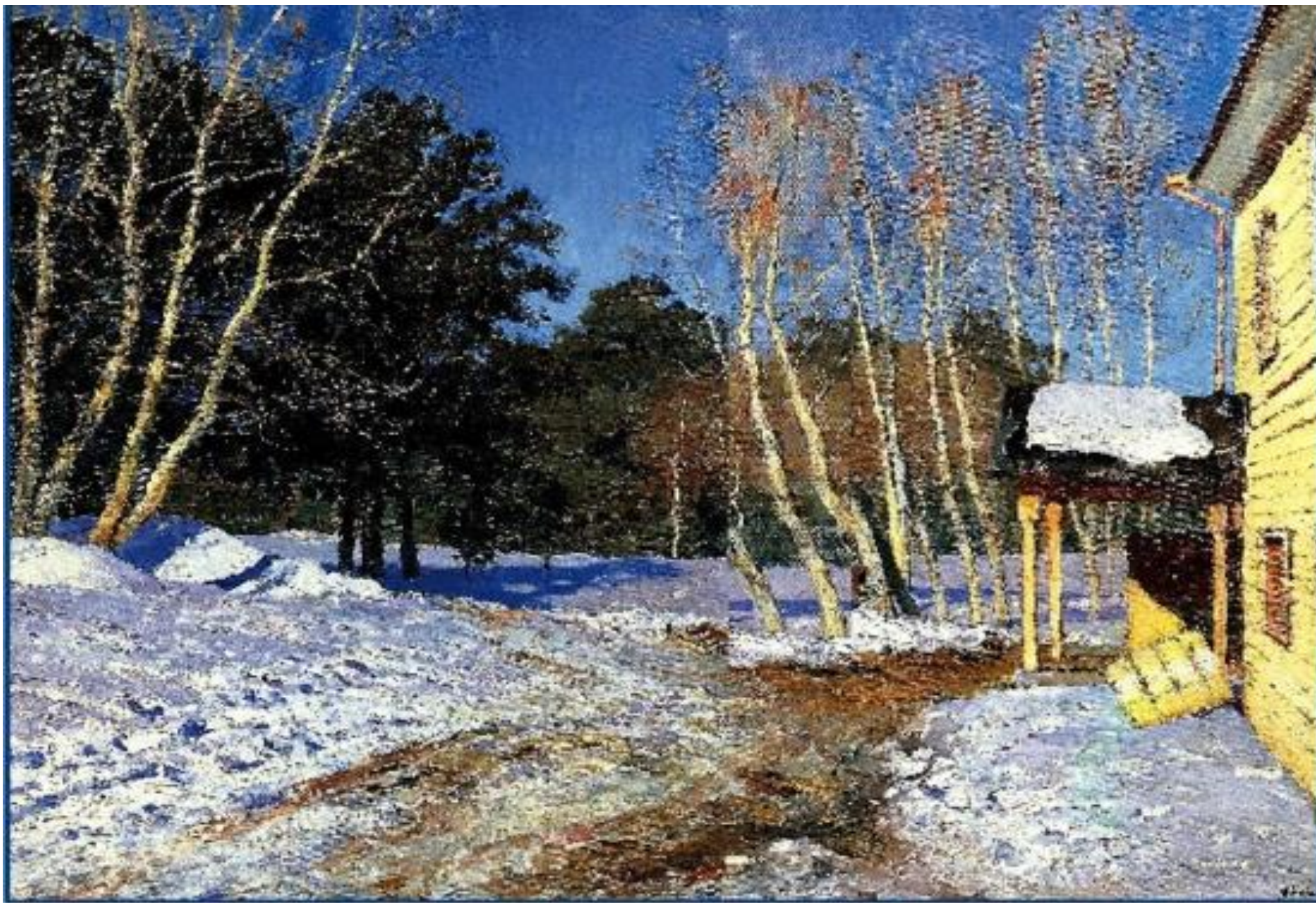
2. В.Г. Перов "Охотники на привале"



3. И.Е. Репин “Бурлаки на Волге”



4. И.И. Шишкин "Утро в сосновом лесу"



5. И.И. Левитан "Март"



3



5



6



4



2



1



1



2



3



4



5



6