

Муниципальное дошкольное образовательное бюджетное учреждение
детский сад № 26 «Василек» станицы Советской муниципального
образования Новокубанский район

«Игра в жизни детей»

Подготовил педагог - психолог:
М.С. Лесоулова

станция Советская, 2024 год



Каждый из нас хоть раз в жизни увлекался
какой -нибудь игрой

Детство мир игры



Игра может быть не только развлечением но и обучением и развитием

Педагог – психолог в современном мире вынужден идти в ногу со временем и применять в своей работе новые, инновационные средства, новые педагогические методики и технологии.



Одной из актуальных технологий, является квест - технология, которая позволяет уйти от традиционных форм обучения и значительно расширить рамки образовательного пространства.



Образовательный квест — это совершенно новая форма обучающих и развлекательных программ, с помощью которой дети полностью погружаются в происходящее, получают заряд положительных эмоций и активно включаются в деятельность.



Цель создания дидактической игры: внедрение в воспитательно – образовательный процесс технологии «квест» в рамках самостоятельной игровой деятельности, игровых занятий с целью развития психических процессов (познание, эмоции, воля).



Квест - игра «Умники и умницы»



Данная квест - игра представляет собой 2 – х метровое полотно, где обозначен игровой маршрут. Всего маршрут состоит из 7 этапов, каждый из которых постепенно усложняется.

1- этап «Геометрический паровозик»



2 - этап «Волшебный цветок»



3 - этап «Логический квадрат»



4 - этап «Продолжи ряд»



5 - этап «Часы и время»



6 - этап «Танграм»



7 - этап «Веселый счет на пальцах»




После того как дети выполняют последнее задание следующая финальная точка – это кубок с сюрпризом внутри.





Вывод.

Квест - это та технология, в которой задействуется одновременно и интеллект участников, их физические способности, воображение и творчество.



Спасибо за внимание!