

АННОТАЦИЯ

Дополнительная общеразвивающая программа в области изобразительного искусства «ФИГУРА ЧЕЛОВЕКА. СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА»

Учебная программа по компьютерной графике разработана для учеников, которые хотят изучить основы создания и редактирования графических изображений на компьютере. Программа предназначена для того, чтобы дать обучающимся необходимые знания и навыки в области компьютерной графики, которые могут быть использованы в различных профессиональных областях.

Целью учебной программы является обучение основам компьютерной графики, включая создание и редактирование изображений, работу с цветом и формой, использование различных инструментов и технологий, а также понимание принципов дизайна и композиции.

В рамках программы ученики изучают следующие темы:

- Основы компьютерной графики и ее приложения в различных областях деятельности
- Работа с графическими редакторами, такими как Adobe Photoshop, Paint Tool Sai
- Создание и редактирование векторных и растровых изображений
- Работа с цветом и формой в графическом дизайне
- Использование различных инструментов и технологий для создания и редактирования графических изображений
- Принципы дизайна и композиции, включая выбор цветовой гаммы, шрифтов и компоновку элементов на изображении.

Учебная программа по компьютерной графике предназначена для учеников, которые хотят получить практические навыки в области компьютерной графики, а также для тех, кто хочет использовать эти навыки в своей профессиональной деятельности. Программа поможет развить свои творческие способности и научиться создавать качественные графические изображения.

Занятия по предмету «Фигура человека. Создание персонажа» рекомендуется осуществлять в форме мелкогрупповых занятий численностью от 4 до 7 человек.

Занятия проходят 2 раза в неделю по 4 академических часа. Режим занятий, в соответствии с утверждённым расписанием на начало учебного года.

При реализации программы «Фигура человека. Создание персонажа» продолжительность учебных занятий составляет 16 недель в год.

Общая трудоемкость программы «Фигура человека. Создание персонажа» составляет 128 аудиторных часов.

Ожидаемым результатом освоения программы «Фигура человека. Создание персонажа» является приобретение учащимися следующих знаний, умений и навыков:

- развитие интереса к дизайнерскому творчеству;
- изучение выразительных возможностей графических средств;
- формирование компьютерной грамотности учащихся и навыков эффективной организации индивидуального информационного пространства;
- развитие способностей и возможностей к художественно-исполнительской и проектной деятельности;

- развитие способностей и возможностей учащихся динамично управлять содержанием изображения, его формой, размерами и цветом, добиваясь наибольшей выразительности;
- ориентация в возможностях дизайнерских программ и выработка удобных и эффективных способов создания цифровых композиций и их подготовки к публикации;
- формирование необходимых практических навыков работы в компьютерной графике как одного из видов графического дизайна;
- эффективное применение информационных образовательных ресурсов в учебной деятельности, в том числе, самообразовании.