

Игра “Волшебный поясок”. Распечатай и играй



Волшебный поясок

“Да-нетка”, “Да-нет”

Игра учит точно задавать вопросы и попутно развивает другие интеллектуальные умения: видеть проблему, выдвигать гипотезу, давать определения, делать выводы, доказывать и защищать идеи.



Волшебный поясок

* Версия известной во всем мире игры «ДА-НЕТКА» для детей

* **Возраст игроков:** 4-8 лет.

* **Состав игры:**

1. Игровое поле – пояс с десятью кармашками.
2. Пять комплектов тематических картинок (“Геометрические фигуры”, “Часы”, “Грибы”, “Животные”, “Транспорт”).
3. Две прищепки, выполняющие функции меток (для сужения поля поиска).
4. Фишки.

* **Производитель:** Компания “Корвет” [Триз игра “Волшебный поясок”](#)



Правила игры:

- Карточки из одного комплекта, например “Домашние животные” раскладываются по кармашкам в пояске. Один из игроков назначается ведущим.
- Ведущий задумывает одно из животных, изображенное на карточке. Другие игроки должны отгадать задуманный предмет, задавая наводящие вопросы, на которые ведущий может отвечать только “Да” или “Нет”.

В кармашки можно выкладывать картинки не только из одного тематического набора, можно составлять свои комплекты с картами разных тем.

Прищепки используются для сужения поиска картинки. Например игрок может спросить: карта находится справа или слева от прищепки, тем самым облегчая себе поиск.

Производители рекомендуют помечать картинки, выбранные ведущим, дабы исключить споров, какая же картинка первоначально была задумана.

Примерный ход игры:

На столе раскладываются картинки из разных тематик: животные домашние, дикие, мебель...

Игрок: Это животное с фермы?

Ведущий: да

Игрок: Это птица?

Ведущий: Нет
Игрок: У животного есть мех?
Ведущий: Нет
Игрок: у животного есть рога?
Ведущий: Да
Игрок: Это корова!

Распечатать игру

Как вы поняли из правил, поясok в игре, в общем, не обязателен. Достаточно разложить на столе карты в количестве 10 штук. Если же вы хотите придерживаться пояска, то в качестве его предлагаем воспользоваться большой визитницей, к стати, там карточки и хранить можно.

Мы выбрали несколько другие картинки для карт, чем в готовом покупном наборе. Карты у нас делятся по темам: Животные фермы, Овощи, Мебель, Дикie животные. В дальнейшем мы планируем добавлять изображения и темы, так как такого вида карты подходят не только для этой игры. Если вы по каким-либо причинам распечатать не имеете возможность - посмотрите другой вариант изготовления карт с картинками для детей, на примере самодельной [игры Alias для детей>>>](#)

Чтобы увеличить и распечатать - нажмите на картинки.
Для прочности, карты можно заламинировать.



[Еще карточки на разные темы >>>](#)

Вот еще несколько интересных правил к игре.

1. "Сколько".

Придумываем как можно больше вопросов, начинающихся со слова "Сколько". Например: "Сколько на столе животных?", "Сколько хищных?", "Сколько всего ножек у мебели?", "Сколько сидячих мест?", и др.

За каждый придуманный вопрос игроку вручается награда - монетка или спичка. Выигрывает тот, кто наберет больше всего наград.

2. "Молчанка".

Угадываем задуманный предмет, но играем молча, то есть спрашиваем при помощи жестов или показываем предмет с помощью пантомимы. Количество картинок на столе можно сократить

4. "Вопросы".

На стол выкладывается только одна картинка. Игроки должны придумать множество вопросов к этому изображению.

Выигрывает тот, кто задал больше всех вопросов к картинке.

Источник: [Правила к игре "Волшебный поясok"](#)

Другие похожие игры:

["Цыплячи бега"](#) - Развивающая игра для детей от 4 лет.

[Найди сходство](#) - Детская игра с карточками на внимательность. Цель игры - найти одинаковые картинки на паре карточек.